平成5年9月10日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻247号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY ファミコン通信

トルネコとロマサガ2に新事実発覚



特報

新時代RPGの大本命登場!
トルネコの大冒険

FF新聞

新情報大放出! 読まなきゃヤバイ
ロマンシング サ・ガ2

今週の特集

流行の育てるゲーム
女の子、町、勇者、キミは何を育てる?
Ole! Ole! 育てゲー主義

1993
9*10
290yen

キャッチ・ザ・ハート
TAITO®



どこまでオモシロくなるのだ。

皆さんお元気ですか? この夏の話題を独占した"ドキドキ青春編"。1度プレイしたらクセになる、さあルーレットを回して、もう一つの青春を楽しく体験しよう。

大爆笑 人生劇場 JINSEI GEKIJOH ～ドキドキ青春編～

大絶賛発売中!

スーパーファミコン用ROMカセット　価格8,800円(税別)

株式会社タイトー®

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局　東京●03(3239)4000　高松●0878(33)6340　ⒸTAITO CORP. 1993　※消費税は含まれておりません。スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



このスゴさはいつまで続くのだ。

もうすぐダライアスフォースが発売される
9月です。今回も史上最強のすっごい
ボスキャラが続々でてきます。自機は
攻撃パターンの違う3種類の中
から選べるから楽しみですね。

DARIUS FORCE

9月24日発売!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン用ROMカセット 価格8,800円(税別)

ふだん君が思い描いている
ゲームづくりを
タイトーで実現しよう。

職　　種	①ゲームプログラマー ②ゲームデザイナー ③ゲームキャラクターデザイナー
資　　格	高卒以上28才位までの男女・経験一年以上
勤 務 地	横浜
給　　与	当社規定に準ずる
待　　遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、 社会保険完備、その他
勤務時間	9:00～17:45
休　　日	完全週休2日制(土・日)
応　　募	希望職種を明記のうえ、履歴書(写真貼付)を 郵送ください。追って連絡いたします。

株式会社タイトー ☎03-3222-4824 人事部/原 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3タイトービル



CAPCOM®
どこまで強くなるのか。



STREET FIGHTER II TURBO
スーパーファミコン版
ストリートファイターIIターボ
新登場
■スーパーファミコン用ソフト20M アクションゲーム 定価9,980円(税別)
©CAPCOM 1991, 1992, 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
SUPER Famicom
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

地・水・火・風……4つのクリスタルが、
悪の王ダークキングの手に落ちた!
緑は消え、水は凍り、炎は舞い、風は荒れ狂う。
ふしぎな老人から勇者の啓示を受けた少年は
平和を取りもどす長い旅に出かけた。



もうひとつのクリスタル伝説。

9/10 FRI 発売

アメリカ版ファイナルファンタジーを、日本のキミにも。

- ●まぼろしのアメリカ向けソフトが、日本語版で登場!
- ●ストーリーもシステムも、これまでの日本のシリーズとは全然別!
- ●初めての人でもRPGのたのしさをたっぷり味わえる親切設計だ!

ファイナル ファンタジーUSA
MYSTIC QUEST™

ミスティック クエスト

スーパーファミコン用ソフト
メーカー希望小売価格 7,900円(税別)

©スクウェア 1992, 1993

攻略本&オリジナルCDも発売。ミスティッククエストを徹底的にたのしもう!

読む

ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト 冒険ガイドブック

ゲームクリアの最短手順を初心者にもわかりやすく、基礎知識から完全攻略までを一冊に凝縮。袋とじ特別企画では最終ボスの攻略法まで掲載した、大満足の必勝ガイドだ!

9月発売予定 定価800円(税込)
A5判並製 136頁オールカラー(袋とじ8P含む)

●NTT出版インフォメーション・サービス
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ!
内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

聴く

ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト サウンドコレクションズ

ミスティッククエストのゲームサウンドがギッシリつまった、12cmCDも発売決定。数々の名場面が、美しいメロディ・緊迫のリズムを通してあざやかによみがえる。

作・編曲:笹井隆司、川上泰広
9月10日発売予定 N25-020/価格2,500円(税込)

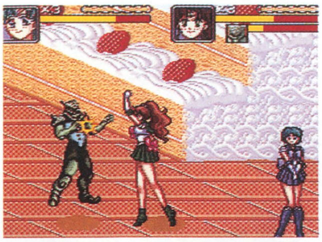
発売元:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL03-5484-4065
CD販売元:アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL03-3878-6041

WEEKLY ファミコン通信

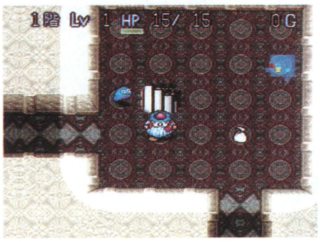
1993 9・10

CONTENTS

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT&SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT&SHADOWS, INC.) デザイン/鎗田準次
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)







COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

AMUSEMENT

つ・い・に登場!!『スーパーストⅡ』だ！

8月26～28日、千葉県幕張メッセで開催されている第31回アミューズメントマシンショーの最大の目玉、『スーパーストリートファイターⅡ』の写真を入手したので、ドバッと紹介しちゃうぞ!!

この『スーパーストリートファイターⅡ』では、従来の12人に加えて個性豊かな新キャラクターが4人も登場、合わせて16人のキャラクターが使えるようになったのだ。従来の12人についても、新必殺技が追加され、技のバリエーションは、ますます豊富になってるぞ。そして注目すべきは新たに搭載された通信機能を使った〝トーナメントバトルモード〟。8人まで同時参加可能で、トーナメント方式によってチャンピオンを決定するというものなのだ。

気になる出荷時期については、まだ未定だけど、今年後半のゲームセンターの主役になりそうなことだけは間違いなさそうだね！ ＊



⬆T.ホーク対フェイ・ロンの戦い。背景に注目!! ステージも新しい場所が登場しているぞ。どんな動きを見せるのかな？

新必殺技がドバッと裂烈するぞ



⬅燃えあがっている相手に注目。昇龍拳も進化したのだ。早く使ってみたい!?

⬇ザンギエフの新必殺技、フライングパワーボム。これは、かなり効きそうだぞ。





⬆『ストⅡ』シリーズ、ふたりめの女性キャラクター、キャミィ。いったいどんな戦いぶりを見せてくれるのか楽しみ！

⬇ディージェイ対エドモンド本田。キックボクシング対相撲の戦いなのだ。



⬇最大8人までトーナメントに参加可能。人数が少ない場合は、残りをコンピューターが担当。試合は1ラウンド先取でドローはなし（同体力は得点で優勢勝ち）だ。

なんといっても注目は4人の新キャラクター



◀キャミィ
イギリス代表。19歳にして英国情報部の特殊工作部隊員。さしずめ女ガイルってところ!?

◀フェイ・ロン
ホンコン代表。カンフーアクション俳優として映画にも出演。名前は漢字で書くと〝飛龍〟。

▶ディージェイ
ジャマイカ代表。プロミュージシャンにしてキックボクサー。サウンドに注目だぞ。

▶T.ホーク
メキシコ代表。正式名はサンダーホーク。ザンギエフとの戦いは大迫力だ!!





トーナメントバトルでもっともっと熱くなる

⬇8人同時参加可能といっても、バトルロイヤルじゃないぞ。通信機能を使ってトーナメント方式で行なうのだ。勝敗によって座る場所をチェンジする、シートチェンジシステムの新システムを採用。



EVENT

両国国技館が熱く燃えた一日 『ストⅡターボ』全国大会開催！



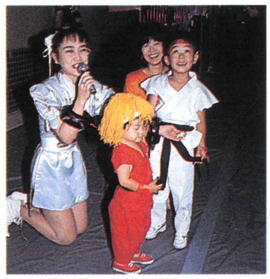
⬆会場には100台のモニターとスーパーファミコンが用意され、一度に200人が戦った。

8月19日、東京の両国国技館で〝ストリートファイターⅡターボチャンピオンシップ'93IN国技館〟が開かれたぞ。これは、スーパーファミコン版の『ストⅡターボ』のゲーム大会。カプコンの国技館でのゲーム大会は昨年の『ストⅡ』の大会に続いて、これが2回目だ。

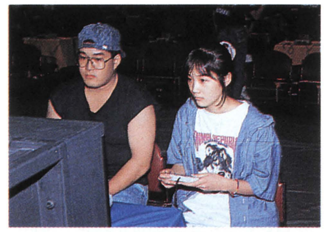
この日、全国から集まった来場者はおよそ8000人。うち6000人がトーナメント方式で、『ストⅡターボ』日本一を競ったのだ。優勝するには10回以上勝ち抜かなくてはならないという苛酷な戦いだったぞ。

ゲーム大会以外にもいろんなイベントが用意されていたのだ。カプコンのサウンドチーム、〝アルフライラ〟デビューライブや、『ストⅡターボ』のテレビコマーシャルの春麗役の水野美紀、ベガ役の軍司眞人のトーク。ほかにも『ストⅡ』のアニメ化の発表や、メガドライブ版の『ストⅡダッシュプラス』発売の発表などで会場は沸いたぞ。

世界にも例をみない、大規模なゲーム大会。ぜひとも来年も！ ＊



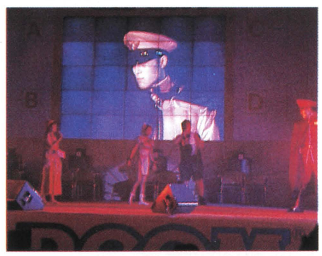
➡かわいらしいリュウとケンの兄弟。衣装はお母さんの手作りなのだ。



⬆少ないながらも女性参加者も。みんななかなかの腕まえだったぞ！



⬅われらが水野美紀ちゃんのライブ。会場の熱い戦いに、ひとときのやすらぎ!?



⬆ベガを演じる軍司眞人の迫力に、会場中騒然となった。まさにハマリ役。



⬆アルフライラのライブ。じつは新メンバー結成のデビューライブだったのだ。



➡直接関係ないけど、ホンジャマカのふたりが、クイズ番組の収録に来場していたぞ。



➡決勝トーナメントに残った32人は、ステージ上で対決！



⬅優勝を勝ち取ったのはサガット使いの彼。商品も豪華！

TOPICS

任天堂も空を飛ぶ

以前、セガと日本航空が共同で開発した、機内用メガドライブの話題をお伝えしたよね？ 今度は任天堂のゲームを飛行機のなかで遊べることになるぞ！ アメリカのヒューズ・アビコム・インターナショナルという会社が、飛行機の座席などに付いているテレビモニターで映画やテレビなどを楽しめる双方向通信型の娯楽システムを開発したんだけど、そのテレビゲームの部分をNOA（米国任天堂）が協力することになったのだ。

このシステムはイギリスのヴァージン・アトランティック航空と、アメリカのノースウエスト航空への導入が決定している。機内の各座席に設置された液晶モニターとコントローラーで、ゲームをプレーしたり観たい映画を選んだりできるシステムだ。ノースウエスト航空では、これからテストを重ねて、来年春ごろには実用化したいとしている。

また、航空機以外にも、船舶やホテルの客室などにも設置されていくということ。海外旅行の楽しみがまた増えそうだね！ ＊

『ストⅡ』アニメ映画化の発表！



⬅『ストⅡ』アニメ映画化の記者発表。この映画の監督は池田成。公開は来年夏ごろだ。登場人物は16人。つまり8ページで紹介してる、『スーパーストⅡ』に応じたストーリーになる。



⬆メガドライブ版の『ストⅡダッシュプラス』も発表された。ますます広がっていく『ストⅡ』ワールド。これからも楽しみ！

AMUSEMENT

SF映画の戦闘シーンが体験できる！新型対戦シューティング"Q-ZAR"

オーストラリア生まれの新型シューティング・アミューズメント〝Q-ZAR〟が日本に上陸したのだ！

Q-ZARは、レーザーガンで対戦する新型アミューズメント。参加者は2チームに分かれ、ベストとレーザーガンを装備してアリーナと呼ばれる戦場に入場。制限時間内に敵のベスト、ガンにあるターゲットを撃って得点を競う、というもの。さながら、シューティングゲームのキャラクターになったかのような疑似戦闘が楽しめるぞ。

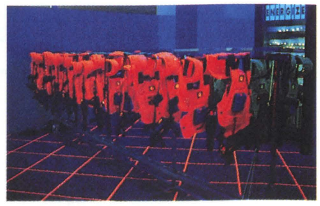

⬆西荻窪アミュージアムのQ-ZARセンター受付のようす。戦闘が終了すると、ここで各人にスコアカードをくれる。

また、Q-ZARのもうひとつの特徴として、凝った演出というものがある。戦闘となるアリーナには、レーザー光線がよく見えるようにスモークがたかれていて、ブラックライトによる照明が辺りを怪しく照らしている。まるで、映画『ヴァーチャル・ウォーズ』の世界にいるかのような雰囲気なのだ。

今のところ、日本でQ-ZARが体験できるのは、渋谷のドクター・ジーカンズと、西荻窪アミュージアムの２ヵ所。肝心の料金はというと、小学生以下600円、中高生800円、大人は900円でプレーできる。映画を見るよりも、ちょっと安いくらいの値段だね。

本家オーストラリアはもとよりイギリスには、すでに100以上のセンターがあるという、このQ-ZAR。近いうちに、日本でもブームになるかもしれないぞ！ ＊


⬆撃たれると、装備したベストから胸に震動が伝わるしくみになっている。


⬆装備するベストはたくさん用意してあるので、多人数どうしの対戦プレーも可。


⬆アリーナには、柱や壁などの遮蔽物がある。これらの影に隠れながら敵を撃つ。やるかやられるか、の真剣勝負なのだ。


⬅弾を撃ちつくすか、または設定された回数ヒットされたプレーヤーは、エネルギーを充電しなくてはならない。

HARDWARE

1台で3種類のハードに対応するジョイスティックが登場するぞ！

ホリ電機から、1台で3役をこなすジョイスティックが発売される！その名も〝ファイティングスティックMulti〟。

このジョイスティックは、スーパーファミコン、メガドライブ、PCエンジンという現在主流の3機種に対応。付属のケーブルを交換することによって、機種ごとのコネクター形状の違いを補う仕組みになっている。

「各機種ごとにジョイスティックを購入するのは、金銭的にもスペース的にも問題があります。まして、流行りの格闘ゲーム用に至っては、各機種ごとにジョイスティックが2台ずつ必要になります。その点、ファイティングスティックMultiなら2台以上は購入する必要がありません」(ホリ電機 広報)

ユーザーにはうれしいアイデアだね。さて、気になる価格はというと9000円以下で検討中。発売は、9月下旬を予定しているとのことだ。 ＊



⬅各機種に対して、2パターンのボタン設定が選べる。もちろん、連射機能、スロー機能も搭載しているぞ。

TOPICS

松下電器が3DO用ソフトの開発を援助しているのだ!!

来春、松下電器から国内発売されることが決定している3DOインタラクティブマルチプレーヤー。でも、ニューハードの発売に際して、もっとも問題になるのは、ソフトの存在だよね。いくらハードの性能が良くても、ソフトがつまらなくちゃ、誰もハードを買いたいとは思わないからね。

そこで、松下電器は良質のソフトを揃えるために、3DO用ソフトを開発しているソフトメーカーと資金的な援助を含めた共同開発を行なう。共同開発の内容は、ソフトメーカーの企画力や技術力によってさまざまなんだけど、最高で5割を出資するケースもあるという。共同開発して完成したソフトは、松下電器の流通を活用して、発売されるもようだ。こりゃ、同時発売されるソフトは、かなり期待してよさそうだよね。 ＊



気になる数字……6位

帝国データバンクが発表した、'92年度全国法人申告所得ランキングにおける任天堂の順位。金額は1684億円となっている。前年の13位から、一躍ベストテン入りを果たしたのだ。三菱銀行、松下電器産業などを追い抜いた任天堂。近い将来、トップに立つ日が来るのかもしれないね。

AMUSEMENT

キャノンボールシティついにオープン 大型マシンをたっぷり楽しめるぞ！

8月14日、東京都町田市に、タイトーのミニテーマパーク、〝キャノンボールシティ〞が、ついにオープンしたのだ。

キャノンボールシティは大きく分けて、ゲームなどのアミューズメント施設と、飲食施設、オリジナルグッズなどの販売施設の3つからなっている。どの施設にも共通するテーマは〝アメリカ〞。それぞれアメリカを感じさせる内装や外観になっているぞ。



⬆キャノンボールの入場料は中学生以上は500円、小学生は300円となっている。

アミューズメント施設の中心はアミューズメント館。ここには大型のアミューズメントマシンがずらりと並んでいるぞ。8人乗りのシューティングシミュレーター『ワンダーシップ』や、4人乗りのシミュレーター『ヴァーテクサ』などなど。ほかにも『アウトランナーズ』などのレースゲームを'50〜'60年代のアメリカ車の運転席で操作できるようにした、『プリテンダーマシン』にも注目だ。本物のアメ車を運転してる気分を味わえるぞ！

食べても、遊んでも、アメリカ感覚のキャノンボールシティ。ぜひ一度、行ってみよう！　＊



⬆『プリテンダーマシン』。大きなアメリカ風のハンドルで操作しよう。



➡『ヴァーテクサ』も設置されているぞ。4人で楽しめるレースゲームだ。



⬆8人でシューティングが楽しめるシミュレーター、『ワンダーシップ』。みんなで楽しもう。



⬇『スーパーD3BOS』は360度のあらゆる角度を再現できるシミュレーター。乗り物酔いに注意！

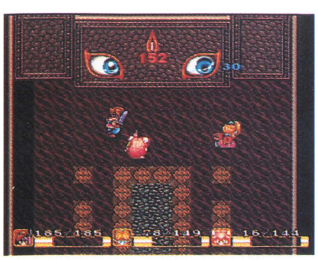
SOFTWARE

『聖剣伝説2』で抜けられない……どうしたらいいのォー？

今週のTOP30でも首位にランクイン、人気上々の『聖剣伝説2』。ところが、この『聖剣伝説2』をプレーしたユーザーのあいだから、〝ボスモンスターを倒したあと、その場所から抜けられなくなってしまうバグがある〞という話が多く聞かれるのだ。ファミ通編集部でも試してみた結果、たしかにそういう状態になってしまう場合があった……どうして!?

「この件ではユーザーのみなさまにたいへんなご迷惑をおかけして申しわけありません。じつはプログラム上の問題で、ボスを倒したあとの爆発アニメーションの最中にセレクトボタンを押した場合に、そういった状態になってしまうことがあるんです。対処の方法としては、ボスを倒したあと、「やったー」というメッセージが表示されるまで、コントローラーのボタンには触れないようにお願いします。今後は、このような問題がおきないように、さらに品質管理を徹底したいと思ってます。いやぁ、ほんとうに申しわけありませんでした」（スクウェア 広報）

ちなみに、このバグによってセーブデータがとんでしまうというようなことはないということなので、ちょっとは安心してよさそう。でも、ゲームをクリアーするには影響はないとはいえ、かなり焦った人が多かったんじゃない？　＊



⬆ボスモンスターをやっつけたと思ったら、ボタンにはさわらないようにしよう。

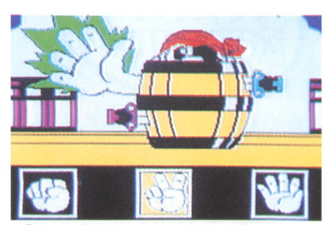
HARDWARE

トミーが幼児用テレビゲームを発売 その名も"プリコンぴゅう太くん"！

トミーがプレスクール（7歳未満の幼児が対象）用テレビゲーム機〝プリコンぴゅう太くん〞を発売したのだ！　これは家庭用テレビに接続して使用するもので、形はおもちゃみたいだけど、れっきとした4ビットのテレビゲーム機なのだ。本体には、3種類のゲーム（『スロットゲーム』『じゃんけんゲーム』『ねこポンゲーム』）が内蔵されている。プレーヤーはこのなかからひとつを選び、付属のコインを投入すると、1プレーすることができ、ゲームに勝つとコインが払い戻されるのだ。つまり、ゲームセンターに置いてある幼児向けのゲームマシンと同じ感覚で遊ぶことができるというわけなのだ。弟くん妹さんは要チェックね。　＊



⬆電源は単3電池6本。電池別、テレビ別（あたりまえ）で、定価9980円ナリ。



⬆『黒ひげのじゃんけんゲーム』。3連勝すると、黒ひげがタルから飛び出すのだ。

対戦型ゲームになると目の色が変わるんですよ

タレント
電波子

日本テレビ系の人気番組『進め！電波少年』からデビュー。林家パー子と"パーコ・パコ"という新ユニットも結成するのだ。

Photograph by Mikio Kitahara/Special Thanks:Bamboo



今回登場するのは、『進め！電波少年』（日本テレビ系）でおなじみの電波子さんだ。人気の電波子さんに、ゲームについていろいろと聞いてみたぞ。

——電波子さんはテレビゲームはよくやるほうなんですか。

電波子　ええ、わりと好きですよ。ゲーム機はいろいろあるんですけど、いまはゲームをやるといえばゲームボーイですね。

——ゲームボーイでは、どんなゲームを遊んでいるんですか？

電波子　だいたい『スーパーマリオランド』みたいに、キャラクターがかわいくて動きもスムースなものですね。アクションゲームって好きなんです。画面のなかのキャラクターを動かして、飛んだり跳ねたりしてるのを見てると心がなごみますしね。これでもけっこううまいんですよ。現に『スーパーマリオランド』は自力でクリアーしましたからね。

——かなりのもんですね。アクションゲームオンリーなんですか？

電波子　あとは『テトリス』のようなパズルゲームも好きですね。こちらのほうもわりと得意でして、ゲームボーイを友だちのとこに持って行って、２台つなげてふたりでよく対戦プレーしました。対戦してると、ついつい熱くなってくるでしょ、アレって。１度負けると"絶対相手に勝つまでやる"なんて意地を張ったりしますからね。そのせいで寝不足になったりしました。ちょっとやりすぎたかな。

——負けず嫌いなんですね。じゃ、『テトリス』以降も対戦ゲームにハマっているとか？

電波子　うーん、最近はいろいろなソフトがたくさん出てますからねぇ。どれを買えば正解なのか見きわめるのが難しくて……。だから、最近出たソフトは、じつはあまりよく知らないんですよ。『ゼルダの伝説』なんかもおもしろそうだとは思うんですけど……。あ、そうそう、今度ゲーム関連のイベントに出演することになってるんですよ。９月12日の"ゲームジョーズ"というイベントに参加する予定なんですけど、そこの会場には、新作ソフトがいっぱい展示してあるってことだから、そこで新作ソフトのことを勉強してこようかな。

——そのイベントでは、だいたいどういうことをやるんですか？

電波子　ミニコンサートをやるほか、ゲーム大会にも参加するんですよ。おかげで、久しぶりに思いきりゲームができそうですね。でも、難しいゲームだったらちょっと勝てる自信はないなぁ。たぶん初めてのゲームだろうし。

——なんでも、対戦ゲームばかりを集めて、それぞれのチャンピオンを決めるんだそうですよ。

電波子　対戦は好きだけど、最近は本当にたまにしかゲームをやってないからなぁ。しかたない。ここはひとつ事前にコツを教えてもらって、こっそり特訓でもしておきましょうか（笑）。　*

MINI INFORMATION

▶光栄がソフト開発ツール発売

光栄は８月18日にスーパーファミコン用ソフトの開発ツール『KCC816』発売の発表会を行なったのだ。スーパーファミコン用ソフトの開発ツールが任天堂以外から発売されるのは初めてのことなのだ。『KCC816』の最大の特徴は開発効率の良さ。プログラムを組むときの手順を大幅に簡略化でき、従来の３分の１程度に開発期間を短縮できるのだ。また、バグなどのミスも減らすことができるということだ。すでに『三國志Ⅲ』などのスーパーファミコン用ソフトは、じっさいこのツールを使って開発されたものなのだ。ちなみに、この開発ツールのお値段は400万円ナリ。いろんなソフトメーカーで重宝されそうだね。



スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ボードゲームSFCソフト
だってだんぜん、RPG
6人でプレイできるゲーム
※画面は開発中のものです。
オレ、楽しい
みんなで遊べるボードゲームだよ！
けけけ、ワナかけまくり！
TSU RU N!
スーパーファミコン用ゲームソフト
Fortune Quest
ダイスをころがせ
発売日未定
フォーチュン・クエストがスーファミになった。ふふふ、待望だったでしょ。わたしもそうです。しかもRPG！いーや、フォーチュンだ。ただのRPGのはずがないって？うーむ、鋭い。そう、RPGはRPGでも、「6人でプレイできるゲーム」のことなのだ。要するにボードタイプね。まず、オーシがクエストを発表。それぞれ、クレイやトラップなど、好きなキャラになってダイスを振る。途中、罠のかけ合い、宝の奪い合いもすさまじく。一番最初に目的地に宝を持って行けた人の勝ち！もちろん、クエストはまだまだ続くからね。次で勝てば逆転もありってこと。ヒポちゃんやシロちゃんも出てくるよ。ダンジョンやホーキンス山もあって、おなじみのボスキャラも続々登場。さてさて、いかなる道中になりますことやら。お楽しみにー！
（深沢美潮）
RPG®は㈱バンダイの登録商標です。
予価¥9,800（税別）●容量8M
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
バンプレストグループのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレストグループテレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)
©深沢美潮(Wiz)／迎夏生／角川書店
©ZAMUSE 1993
RPG®は㈱バンダイの登録商標です。
株式会社 ザムス ZAMUSE
※ザムスはバンプレストグループの一社です。

WEEKLY TOP 30

今週はニューソフトラッシュ。発売されたばかりのソフトが数多く上位にランクインしてるのだ。『聖剣伝説２』や人気のスポーツゲームが入ってきているぞ。ちなみに今週は合併号の影響で２週分の集計。いつもより得点が多くなってます。

1 聖剣伝説2



やっぱりこういうタイプのゲームはキャラクターを成長させたくなっちゃうもの。みんなも武器や魔法のレベルを上げるために東奔西走してることと思う。そこでオススメなのが、スライムやタールマンなどの分裂する敵。倒しても増えるので、いちいち画面を切り換えずに戦い続けることができるぞ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9800円
new 42683
8月6日発売

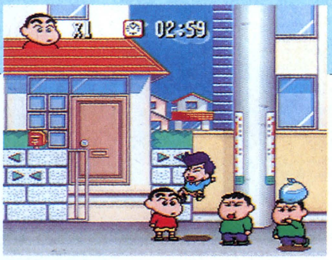
2 Jリーグサッカー プライムゴール



ますます盛り上がるJリーグ人気も手伝ったのか、見事２位にランクインした『プライムゴール』。このゲームは横方向からコートを見下ろした疑似３Dなので、じつはゴールも下半分のほうが大きく広がっている。無理に上側から狙わないで、パスをまわして下側からシュートするとゴールしやすいぞ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
8500円
new 29326
8月6日発売

3 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児



しかしなんですな。これほど原作の世界観そのままのキャラクターゲームも珍しいんじゃないですかね。アニメと同じ声でしゃべるのはともかく、メッセージやキャラクターのアクションが『しんちゃん』そのまま。しんちゃんや友だちたちの表情の変化を見ているだけでも、十分楽しいゲームなのだ。

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9500円
13512
7月30日発売

4 スーパーマリオコレクション



おたよりを読んでいると、『スーパーマリオコレクション』で初めて『スーパーマリオ』を遊んだ人もいるみたい。ファミコンが発売されてからもう10年。古き良き作品はこのソフトのように、新ハード用にリニューアルして、より多くの人に遊んでほしいもの。つぎは『新鬼ヶ島』なんてどうです？

前回２　前々回２
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
9800円[込]
9087
7月14日発売

5 スーパー競馬



このゲームにかぎらず、競馬ゲームで大事なことは血統の特徴を把握すること。長距離が得意な血統の馬に、短距離を走らせても力を発揮することができないのはわかるよね。『スーパー競馬』は種牡馬、繁殖牝馬が数多く登場する。すべてを把握するのは大変だけＧⅠ制覇のためには必須な作業だよ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アイマックス
9700円
new 8621
8月10日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6 スーパーパワーリーグ



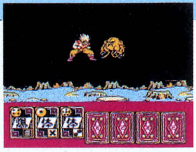
前回—　前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■ハドソン
9500円
new **8613**
スポーツ
8月6日発売

7 ストリートファイターII ターボ



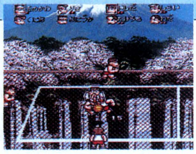
前回3　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン
9980円
6423
アクション
7月10日発売

8 ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画



前回—　前々回—
ファミコン
バックアップカートリッジ
■バンダイ
7800円
new **5098**
RPG
8月6日発売

9 くにおくんのドッジボールだよ 全員集合！



前回—　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■テクノスジャパン
9600円
new **3189**
スポーツ
8月6日発売

10 ソード・ワールドSFC



前回—　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ティーアンドイーソフト
9800円
new **2664**
RPG
8月6日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日	価格	販売数
11	—	—	スーパー信長の野望 全国版	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	8月5日発売	8800円	2358 (new)
12	—	—	ワールドヒーローズ	スーパーファミコン	カートリッジ	サンソフト	アクション	8月12日発売	9800円	2212 (new)
13	4	4	幽☆遊☆白書	ゲームボーイ	カートリッジ	トミー	アクション	7月23日発売	3980円[込]	2109
14	8	15	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ	ハドソン	アクション	4月28日発売	7800円	2049
15	10	7	スーパースコープセット	スーパーファミコン	スーパースコープ専用カートリッジ	任天堂	シューティング	6月21日発売	9800円[込]	1746
16	12	8	クレヨンしんちゃん ～オラとシロはおともだちだよ～	ゲームボーイ	カートリッジ	バンダイ	アクション	4月9日発売	3500円[込]	1694
17	—	—	桃太郎電劇	ゲームボーイ	カートリッジ	ハドソン	アクション	8月8日発売	4500円[込]	1487 (new)
18	18	10	ゼルダの伝説 夢をみる島	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アクションRPG	6月6日発売	3900円[込]	1406
19	9	—	大爆笑人生劇場 ～ドキドキ青春編～	スーパーファミコン	カートリッジ	タイトー	テーブルゲーム	7月30日発売	8800円	1317
20	16	16	スーパーマリオカート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	レースゲーム	'92年8月27日発売	8900円[込]	1139
21	—	21	ファイナルファイト2	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	5月22日発売	9000円	984
22	20	22	美少女戦士 セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	932
23	—	17	スーパーテトリス2 +BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	680
24	22	20	スーパーファミリーテニス	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	6月25日発売	7900円	673
25	—	—	ラングリッサー 光輝の末裔	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	メサイヤ	シミュレーションRPG	8月6日発売	7900円	665 (new)
26	25	—	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	636
27	27	—	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2500円[込]	584
28	17	23	早指し二段森田将棋	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	テーブルゲーム	6月18日発売	14800円	569
29	7	—	卒業 -グラデュエーション-	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	NECアベニュー	シミュレーション	7月30日発売	7800円	540
30	—	—	星のカービィ 夢の泉の物語	ファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	3月23日発売	6500円[込]	495

読者のご意見板

●私の友だちは『スーパーマリオコレクション』のことを"マリコ"と呼んでいる。"マリコレ"のほうがいいのに……。
青森県　太田義行　18歳

●サガットは故アンドレ・ザ・ジャイアントよりもでかい。けっこうすごいことだと思う。だけど、エル・ヒガンテより小さいのでべつにすごくないと思い直した。
愛知県　石橋伸彦　17歳

●そのうちゲームセンターのぬいぐるみつかみに『ヤキソバン』が現われるだろう！(願望)
東京都　鈴木健治　17歳

●これまで数々のパチンコゲームをクリアーして自信をつけた私は先日ついに実戦に初挑戦した。しかし結果は惨敗。8600円もすってしまった。現実って厳しいね。
千葉県　安藤充謙　20歳

●友人Tは、油ぶきをした教室でベガのホバーキックを真似しようとしたが失敗して後頭部からすべり、油にまみれながら目の前を通り過ぎていった。
愛知県　前田久志　17歳

●スーパースコープ購入後、ピップエレキバンが必需品になった。
北海道　佐藤　誠　18歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　8月2日〜8月15日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

今週は『ロマンシング サ·ガ2』と『ファイアーエムブレム』がベスト5圏内に浮上してきたぞ。どちらも前人気の高いソフト。これからの動向が楽しみだね。

1 ドラゴンクエストVI


※画面は『V』のものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1598

前回 2　前々回 1

前作で容量の関係で日の目を見なかったモンスターが登場するといいね。クジラみたいなヤツとかさ。

2 ロマンシング サ·ガ2


※画面は前作のものです

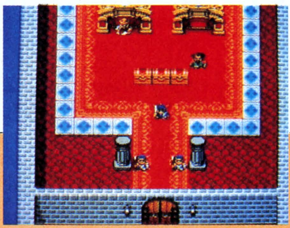
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円(予価)　12月発売予定

1124

前回 5　前々回 7

今回は、あのモンスターゴチャゴチャ状態にはならないとのこと。快適にダンジョンを移動できそう。

3 ドラゴンクエストI·II



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1013

前回 3　前々回 2

ファミコン版を遊んだ人もあっと驚く新しいイベントがあるかも。太陽の石の位置が変わってたり？

4 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　発売日未定

695

前回 4　前々回 3

なんだか哲学的な登場人物が多かった『MOTHER』。『2』も心に残る名(迷？)セリフが聞けるかな。

5 ファイアーエムブレム 紋章の謎



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
価格未定　11月中旬発売予定

606

前回 14　前々回 13

シリーズ第1作目と、スーパーファミコンだけの新しいシナリオのふたつが楽しめるお得な構成だぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売	価格	ポイント
6	8	6	イースIV	PCエンジン	スーパーCD·ROM²専用	ハドソン	アクションRPG	12月発売予定	価格未定	616
7	6	5	ストリートファイターII ダッシュプラス	メガドライブ	カートリッジ	カプコン	アクション	9月下旬発売予定	9800円	562
8	7	10	トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	チュンソフト	RPG	9月19日発売	9600円	532
9	13	20	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ	タカラ	アクション	11月発売予定	9980円(予価)	510
10	9	8	シャイニング·フォースII 古えの封印	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	シミュレーションRPG	10月1日発売	8800円(予価)	497
11	10	14	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	レースゲーム	発売日未定	価格未定	495
12	18	12	魔神転生	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アトラス	シミュレーションRPG	12月下旬発売予定	価格未定	325
13	—	—	ダービースタリオンII	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	12月発売予定	価格未定	303 (new)
14	19	17	信長の野望·覇王伝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	12月発売予定	12800円	273
15	12	9	ウィザードリィ·外伝III	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	アスキー	RPG	9月25日発売	5150円(予価)[込]	244
16	17	—	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン	カートリッジ	ヒューマン	スポーツ	12月発売予定	価格未定	207
17	—	—	真·女神転生II	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アトラス	RPG	発売日未定	価格未定	204 (new)
18	16	16	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン	スーパーCD·ROM²専用	コナミ	アクション	10月29日発売	7800円	199
19	—	—	餓狼伝説2	PCエンジン	スーパーCD·ROM²専用(アーケードカード対応)	ハドソン	アクション	12月発売予定	6000円	192 (new)
20	15	18	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	バリエ	スポーツ	9月14日発売	9800円	185

今週の特選ソフト

14位　信長の野望·覇王伝

いつも新作が出るたびに新しい要素で楽しませてくれる『信長の野望』シリーズ。今回の『覇王伝』は、国単位ではなく城単位にエリアが分けられ、より本物っぽく戦国時代をシミュレートできるのだ。登場する武将も約900人と大幅にアップ。マニアには堪えられない内容になりそうだ。さて、気になる開発進行度は6割ぐらいということ。今週号200ページの緊急速報2もあわせて読んでみてね。



開発進行度… 60 パーセント

読者が選ぶ TOP 20

★集計期間　8月2日～8月15日

『ストⅡターボ』が確実に足場を固めるなか、そろそろ新登場のソフトと古参のソフトが新旧交代を始めたみたい。今後に期待。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターⅡターボ	スーパーファミコン ■カプコン	3130
2	2	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	1309
3	3	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	1228
4	4	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1154
5	new	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	680
6	5	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン ■ハドソン	629
7	6	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	599
8	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	584
9	8	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	532
10	new	シルフィード	メガドライブ ■ゲームアーツ	421
11	11	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン ■ヒューマン	333
12	14	全日本プロレス	スーパーファミコン ■メサイヤ	325
13	12	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	314
14	13	MOTHER	ファミコン ■任天堂	310
15	10	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	303
16	new	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	296
17	new	MADARA2	スーパーファミコン ■コナミ	281
18	9	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	222
19	new	卒業－グラデュエーション－	PCエンジン ■NECアベニュー	208
20	30	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	207

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅤ	63310
2	2	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	40544
3	3	ストリートファイターⅡ	22570
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	18278
5	6	ぷよぷよ	16196
6	5	真・女神転生	15852
7	7	伝説のオウガバトル	13082
8	8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11071
9	9	スーパーマリオカート	10783
10	19	ストリートファイターⅡターボ	7689
11	10	SNATCHER	7521
12	11	イースⅠ・Ⅱ	7228
13	12	スターフォックス	5923
14	13	ランドストーカー～皇帝の財宝～	5794
15	14	三國志Ⅲ	5610
16	15	スーパーファイヤープロレスリング2	5507
17	16	ファイナルファンタジーⅣ	5331
18	17	ドラゴンボールZ 超武闘伝	5200
19	18	MOTHER	4964
20	20	メタルマックス2	4415

ビデオゲーム TOP 10

今週2位の『サムライスピリッツ』は、ネオジオ版も発売されたせいなのかいきなりランクアップ。格闘物もまだまだ強いね。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	2848
2	－	サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	2578
3	5	ストリートファイターⅡダッシュターボ	■カプコン アクション	2303
4	2	マッスルボマー	■カプコン スポーツ	2120
5	3	エアーコンバット	■ナムコ シミュレーション	2115
6	－	スーパーワールドスタジアム'93激闘版	■ナムコ スポーツ	1681
7	new	ワールドラリー	■シグマ/GAELCO レースゲーム	1568
8	－	スーパーリアル麻雀PⅣ	■セタ テーブルゲーム	1510
9	7	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1252
10	6	タントアール	■セガ パズル	1228

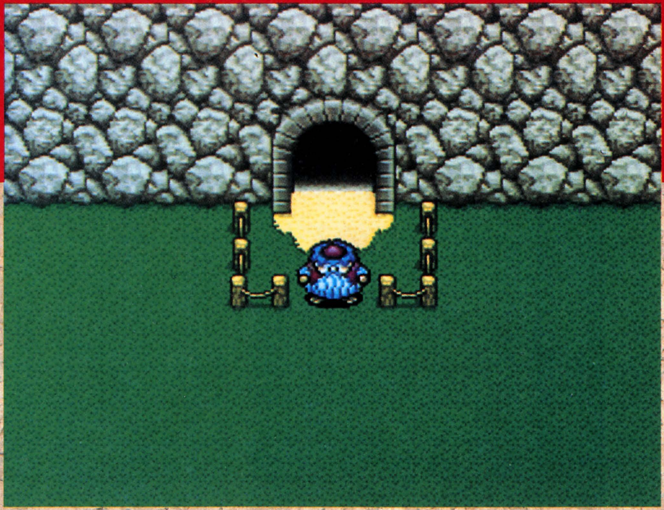
●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ギガ観音寺(香川 観音寺)

U.S.A TOP 10

アメリカのゲーム雑誌を見ても、本当に『ストⅡ』の人気はすごいのだ。それにしても日本製のソフトが最近とくに増えてきているね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	4	ストリートファイターⅡ (STREET FIGHTER2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
2	new	ファイナルファイト2 (FINAL FIGHT2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
3	1	ジャングルストライク (JUNGLE STRIKE)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS シューティング
4	6	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
5	new	ゼルダの伝説 夢をみる島 (LEGEND OF ZELDA)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクションRPG
6	7	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
7	3	ダンジョンマスター (DUNGEON MASTER)	■JVC MUSICAL SUPER NES RPG
8	8	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
9	2	シャイニングフォース (SHINING FORCE)	■SEGA OF AMERICA GENESIS シミュレーションRPG
10	5	星のカービィ (KIRBY'S DREAMLAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション

●協力店　G&G Software inc.



緊急速報1

不思議のダンジョン トルネコの大冒険

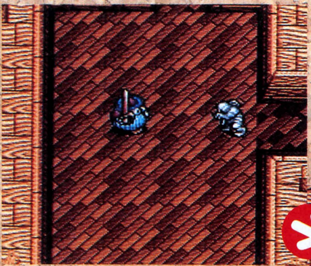
スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	チュンソフト　9月19日発売　9600円	12メガ

『ドラクエⅣ』で活躍したトルネコがまたまた大暴れ。今度は不思議なダンジョンを舞台に、噂の宝を捜し求めて冒険するぞ。しかもほかのRPGと違い、毎回違った冒険が楽しめちゃうよ。

トルネコの大冒険はこのように進むぞ!!

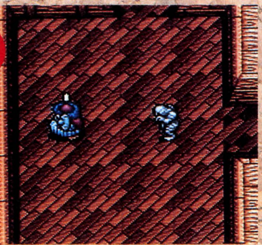
『トルネコの大冒険』の画面写真を見ると、一見アクションRPGのように思える。でもアクション性はまったくなく、しかも『ドラクエ』などのRPGとも少し違う。つまりいままでになかったタイプで、戦略的要素が高い。より奥深くのダンジョンを冒険するには、プレーヤーの冷静な判断と経験、慎重な行動を要求されるのだ。ゲームは行動から戦闘まで、すべてターン制で行なわれ、トルネコが何か行動すると、敵たちも行動する。詳しくは下の連続写真を見よう。

トルネコが1歩動くと



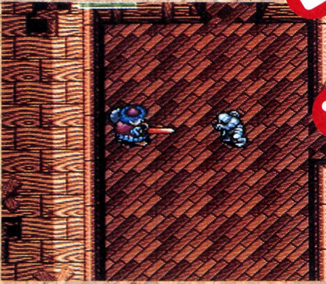
↑このような状態から、トルネコを左へ1歩進ませてみましょう。どうなるのかは、右下の画面を見てね。

敵が1歩進む



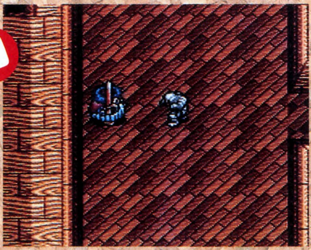
←トルネコが1歩進むとモンスターも1歩進む。トルネコの動きに合わせて移動するのだ。

トルネコが行動すると



↑ここではトルネコが剣を空振りしているが、トルネコがアイテムを使ったりパンを食べたりと、何かひとつ行動をすると……。

↓モンスターもひとつ行動をするのだ。トルネコに1歩近付き、トルネコのスグ隣まで寄ってきた。トルネコ大ピンチ。

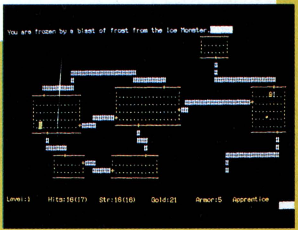


敵が動くぞ

『トルネコの大冒険』をほかのゲームにたとえると

ローグ

『トルネコの大冒険』を見た、第一印象は、かなり大昔にパソコンで登場した『ローグ』。ゲームシステムの部分で、似ている部分がある。それが、『トルネコ』になって、ゲームシステム、キャラクターなどすべての面がパワーアップされて、おもしろくなったのだ。



↑ちなみにこれがPC-9801版の『ローグ』。キャラクターがすべて記号だ。

STORY









とある町に、世界一の武器商人になることを夢見るひとりの男が住んでいました。その名は、トルネコ。夢を追い続けるトルネコは、ある日噂を聞き家族を連れて旅に出ました。目指す先は不思議のダンジョン。ゴー。

↑➡このようにストーリー紹介が見られる。これはホンの一部だ。

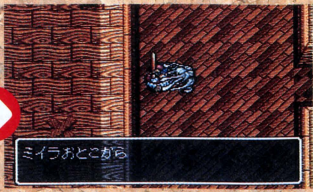


トルネコが攻撃すると

➡隣にいる敵は剣を使って攻撃することができる。剣で刺されて痛そうなミイラ男だ。



↓お返しとばかりにミイラ男の反撃。包帯を巻き付かせて攻撃してくる。このようにターン制でゲームが進行するのだ。

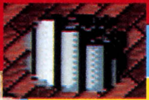


敵が攻撃してくる



画面の見かたを把握しましょう

ダンジョンを冒険するまえに、画面に表示されているデータやダンジョン内で出てくるアイテムの種類を紹介しよう。ここで画面の見かたをキチンと把握しておけば、あとで冒険する際にとっても役にたつこと間違いなしです。ちなみにトルネコの移動中、ウインドーは表示されないが、マップはつねに表示させておくことが可能。このおかげで道に迷わないくて済むのさ。



階段

つぎの階へ進むための階段。フロアのどこかに必ずひとつはある。見つけて下の階へと深く潜るのだ。



お金

ダンジョンのなかには袋に入ったお金が落ちている。ひとつ残らず集めろ。ちなみにトルネコがやられると持ち金が半分になる。



モンスター

ダンジョンのなかには、『ドラクエ』シリーズでおなじみの個性豊かなモンスターがゾクゾク登場。バンバン倒してトルネコを成長させよう。



トルネコ(主人公)

言わずと知れたこのゲームの主人公だ。このトルネコを操作して、モンスターを攻撃したり、アイテムを集めたりしながらダンジョンを冒険しよう。トルネコはオチャメなやつで、いろんなことをやってくれる。動きを見ているだけでもカワイイぞ。



←くらえー!! これがトルネコパンチだ。



→ときには、石につまずき転んだりもします。

レベル

トルネコの強さを表わしたものだ。ただしダンジョンの外に出るとまたレベル1から始まる。

体力

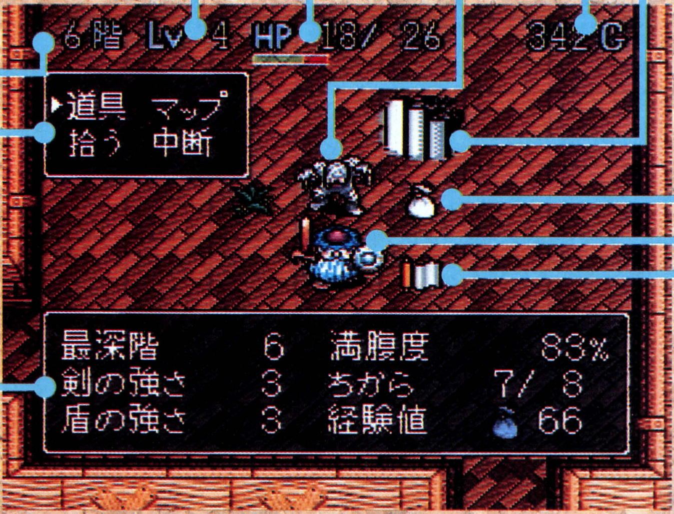
トルネコのHPを数字とメーターで表示。これが0になるとトルネコは倒れるので注意ね。

持ち金

トルネコが集めた金額を表示。とにかくお金をたくさん集めてお店を大きくしろ。

階数

いまトルネコがいる階段を表示する。この階数が増えるほど出てくるモンスターも強くなる。



ウインドー

マップを表示させたり、アイテムを使用するときにウインドーを開くのだ。トルネコの状態もこれで見られます。



←このようにマップを表示させたまま冒険できるぞ。

→アイテムの説明もしてくれる親切設計なのだ。

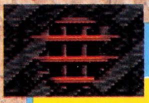


アイテム

ダンジョンには様々なアイテムが落ちているぞ。それらを使いこなしてダンジョンを冒険しよう。



→腹が減っては戦はできぬ。そういうときはパンを食べろ。



トラップ

ダンジョン内には、いろんな罠が仕掛けられていて、トルネコの行く手をはばむぞ。

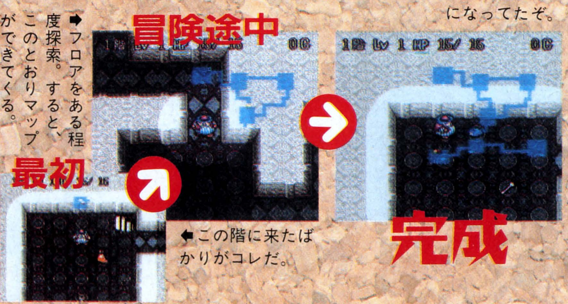


←罠は見えないので、いきなり落とし穴に落ちてしまうことも。



マップは作られていくぞ

マップはトルネコが冒険することにより、右の写真のように自動的に作られていく。いわゆるオートマッピングってやつだ。どこに行ったかがひと目でわかる。



←この階に来たばかりがコレだ。

→フロアをある程度探索。すると、このとおりマップができてくる。

↓すべて探索して、マップが完成。こんなふうになってたぞ。



マップは毎回変わる

不思議なダンジョンはとにかく不思議。冒険する度にダンジョンの形が変わる。たとえ同じ階数でも、つぎに来たときはまったく違うぞ。そのため何度でも楽しめるのだ。



SCOOP1

おなじみのモンスターが登場

モンスターはすべて『ドラクエ』シリーズで活躍したキャラクターが登場。ラリホーやメガンテを唱えてきたりと様々な攻撃でトルネコの邪魔をしてくるぞっ。

スライム



⬅『ドラクエ』でおなじみのカワイイやつ。それがプヨプヨと動いて愛嬌を振りまくぞ。

ももんじゃ



⬅全身毛むくじゃらのオチャメなやつ。ピョンと飛び跳ねて攻撃してくるぞ。

キメラ



➡くちばしでつっついてくる強敵。なめてかかるとやられるぞ。

魔道士



⬅⬆ラリホーの呪文を唱えて、トルネコを眠らせてから攻撃してくる。嫌なやつだ。

爆弾岩



➡メガンテの使い手、爆弾岩も登場。爆発に注意しろ。

いろんなアイテムが登場

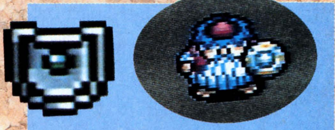
ダンジョンには、宝がいっぱい落ちているぞ。『ドラクエ』でおなじみの武器もあれば、今回紹介した種類以外にもあるのだ。何があるかは遊んでからのお楽しみね。

武器



⬆『ドラクエ』でおなじみの剣や斧が登場。

盾



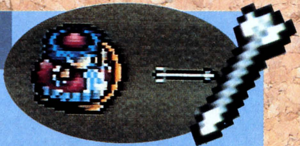
⬆身を守るための防具。特殊効果を持ったものもあるぞ。

つえ



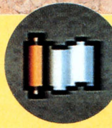
⬆敵を攻撃したり変身させたり、敵に魔法をかけられる。

矢



⬆遠くはなれた敵に矢を飛ばしてダメージを与えられる。便利な武器。

まきもの



⬅⬇まきものを読むと、いろんなことができるのだ。



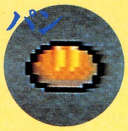
その他

草



⬅飲むと様々な効果が起きる。

パン



⬅腹が減ったら、パンを食べろ。

お金を貯めてお店をデカクしよう

このゲームのもうひとつの楽しみは、お店を大きくすることなのだ。ダンジョンでたくさんのお金を見つけて持ちかえりお店を広げよう。お店が大きくなれば、お客が集まりいろんな情報を聞けるようになるのだ。今回紹介しているのは3段階目まで。この何倍も大きくなるぞ。目指せ世界一の武器商人。

最初はこの広さ



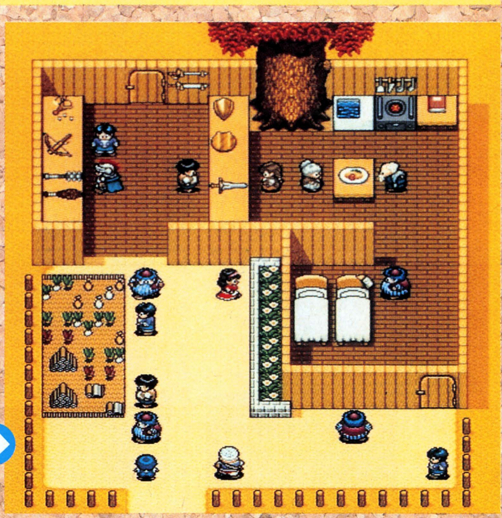
➡まだまだお店がオープンしたばかりなのでこんなに小さい。お金を貯めて早く大きくしたいものですな。

2段階目



⬇最初のときよりも、横に広がって品物が置けるスペースもできたぞ。もっと稼いでお店を大きくしよう。

3段階目



⬆お店が最初のときの約4倍に広くなったぞ。庭もできて、大勢お客さんもいて、儲かっているみたいだ。

ハイスコアを目指そう

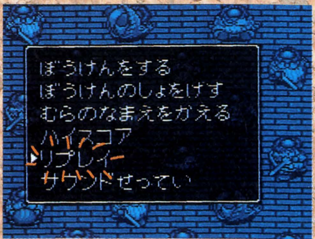
『トルネコ』はまるでシューティングゲームのように、持って帰った金額でハイスコアを競いあえるぞ。しかも、冒険が終了した状況まで見ることができる。ハイスコア目指してがんばろう。



⬅このように、持ちかえったお金で競いあえるのだ。

リプレー機能搭載だっ

前回冒険したフロアでの、トルネコの行動をリプレーで見られる機能がついているのだ。続きを遊ぶときとか、冒険中のムダな動きのチェックなどに役立てることができる。



⬅最後のフロアでの行動を再現して振り返ることができるぞ。

開発状況

発売まであとわずかとなった『トルネコの大冒険』。おもしろいゲームに仕上がりました。　チュンソフト　中西



月にかわって

徹底攻略 美少女戦士セーラームーン

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	エンジェル　発売中　9800円	12メガ

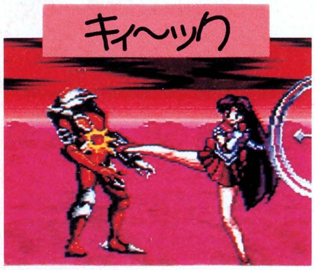
いやあ、ついに発売されましたねぇ。何がって？
そりゃもちろん、セーラームーンのゲームですよ。
つうわけで、攻略記事のはじまりまじまり〜。

まずは基本の戦いかたを覚えよう

このゲームは、セーラームーンをはじめとする５人の美少女戦士たちが大活躍する横スクロールタイプの格闘アクションゲームだ。「敵を知り、おのれを知れば百戦危うからず」という言葉もあることだし、まずは攻略の第一歩として、セーラー戦士たちが使える技をよく知ってもらいたい。襲いかかる妖魔たちを倒し、感動のエンディングを見るためには、ちゃんと基本をおさえなくてはダメなのさ。

通常技

パンチやキックなどの直接攻撃は、戦いにおいて基本となる攻撃方法だ。使用キャラによって、技や攻撃力が異なるぞ。ジャンプ攻撃や連続技など、状況に応じて攻撃を使い分けられるようにしよう。



⬆マーズの魅力はこのきれいなアンヨ。攻撃範囲もヴィーナスのつぎに広い。



⬅豪快なジュピターのアッパー。攻撃力は、通常技のなかでは最強だ。



⬆ジャンプからくり出す技は、キャラごとにそれぞれ２種類ずつあるのだ。

連続技



⬅敵に密着した状態で攻撃ボタンを連打すれば、連続攻撃になるのだ。



⬆➡チョップ２発にヒジ打ち、ビンタを敵にビシバシと叩き込む。



⬅最後のとどめは回し蹴りだ。セーラームーンの場合、最大で５回連続の攻撃ができるぞ。

投げ・つかみわざ

敵の体をつかんだ状態から出す技で、各キャラとも、それぞれ２種類の技を持つ。つかんだ敵を遠くの敵にぶつけるのも効果的だ。



➡敵と重なるように接近すれば、敵の体をつかむことができる。



⬅✚ボタンを入れずに攻撃したとき。セーラームーンの顔がちょっと恐い。



⬅✚ボタンを左右どちらかに入れて攻撃したとき。さきに頭突きを２発入れてから投げればお得だ。

まわりの敵をまきこむぞ



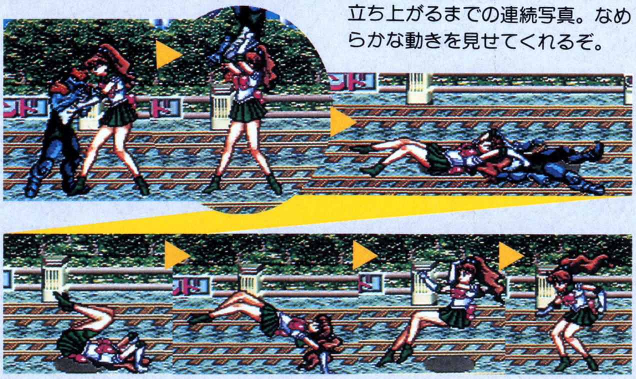
➡たとえば、ヴィーナスの巴投げで敵を投げ飛ばせば……。



⬅やや離れた敵にぶつけてダメージを与えることができるぞ。

流れるように動くぞ！

下の写真はジュピターがブレーンバスターを出して、立ち上がるまでの連続写真。なめらかな動きを見せてくれるぞ。



必殺技を効果的に使いましょう

通常技が身についたなら、つぎは必殺技を使いこなせるようになろう。セーラー戦士たちが使える必殺技はそれぞれふたつずつあり、状況に応じて使い分けるのがよい。ただし、必殺技に頼りすぎないように。通常技と必殺技を組み合わせて、全5ステージを戦い抜こう。

また、各ステージのボスと戦うときは、飛び道具タイプの技は使わないほうが無難。パワーをためているあいだに、まず確実に攻撃されてしまうぞ。一方、無敵タイプの必殺技は、対ボス戦でも利用価値が高い。ピンチを逃れる場合に、無敵技は心強い味方なのだ。

必殺技A：飛び道具タイプ

セーラー戦士たちが使える必殺技のひとつだ。アニメでおなじみのムーンティアラアクションなどで、離れた敵にもダメージを与えられるぞ。ただし、パワーをためてるあいだは無防備になるので、敵に攻撃されないように注意すべし。

ラインが合わなきゃ…

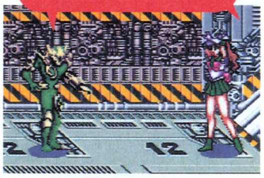


⬅敵のほぼ正面に立っていなければ……。

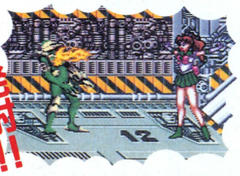


➡必殺技も意味がないのだ。トホホ……。

パワーをためて

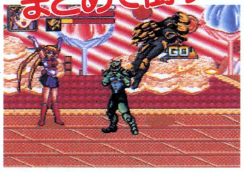


➡攻撃ボタンを押し続けてパワーをためる。



⬅かけ声とともに、シュープリームサンダーを放つのだ。

まとめて倒すのが吉

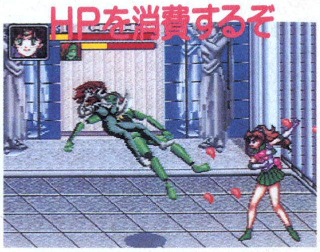


➡敵が集まっていれば、一発で数体にダメージを与えられる。

必殺技B：無敵技タイプ

もうひとつの必殺技は、一瞬、無敵状態になる技。原作やアニメにない、ゲームオリジナルの技もあるぞ。1度使うたびにHPを消費するのでむやみに連発するのは危険だが、敵の攻撃をかわすときにも使えるので、どんなときでも確実に出せるようにしておこう。

HPを消費するぞ



⬆一度使うたびに、HPをすこし消費してしまう。残りHPがわずかなときには使えなくなることもあるので注意しよう。

囲まれたら…



⬆ちょっとした油断から、はさみ撃ちにされてしまった。このままではボコボコに殴られてしまう。ピーンチ。



⬆無敵状態になると同時に周囲の敵を吹き飛ばすことができるぞ。セーフ。

すり抜けに使う



⬅タイミングよく使えば、無敵状態を利用して……。



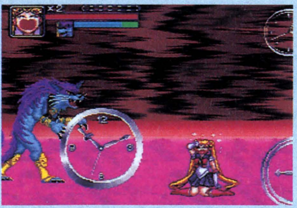
⬆相手の攻撃をすり抜けることも可能だ。ステージ1のボス、バケーネのタックル攻撃や太ったピエロのスライディングなどに使うといいかも。ダメージを与えるだけが使い道ではないのだ。

キャラクターの表情もチェック

群がる敵をやっつけるアクションもいいが、このゲームにはそれ以外にもお楽しみが用意されているぞ。セーラー戦士たちが戦いの合間や前後に見せてくれる表情やしぐさにも注目しよう。

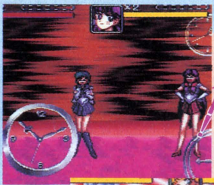
やられちゃった～





⬅⬇HPが0になったときは、座り込んで泣いちゃう。だって、女の子だもん。

ステージクリアー





⬆➡ステージボスを倒すと、こんなふうに喜びます。

敵を待ってるとき



⬆しばらくジッとしてると、キャラの性格を表わすようなポーズを取るぞ。

ハリセンでパワーアップ！

特定のステージの特定の敵を倒すと、ハリセンを落としていく。このハリセンは、1発の攻撃力が必殺技に匹敵するほど強力なのだ。さらに、攻撃範囲も広がるという、じつにお得な武器だ。ハリセンを出現させるには、連続攻撃のフィニッシュ技か飛び道具が、敵に対する1発目の攻撃であることが条件だ。ハリセンを持つ敵は下の表を参照してね。

コイツだ、コイツ



⬅ステージ2で最初に出てくるやせたピエロくん。

うまく倒せば



➡コイツを飛び道具タイプの必殺技で攻撃しよう。



ハリセンを手に入れた!!

ハリセン出現場所

ステージ1	エリアAで、〝RAG TIME〟と書かれた背景のドアが開いて単体で出現する緑色をしたアカン。
ステージ2	エリアAの最初の信号機付近で、青いアカンのあとに画面の左側から出現するやせたピエロ。
ステージ4	エリアAの彫刻のある壁付近で、ガロベン、ジジとともに出現する4体目のアカン（青色）。

ザコキャラについて知っておこう

各ステージに出現するザコ敵を紹介しよう。写真の横の番号は、それぞれの敵の、①HPの高さ②移動速度③攻撃範囲④攻撃の速さ⑤投げやすさ⑥連続攻撃のしやすさ⑦ジャンプ攻撃のしやすさ、のこと。後半のステージは、同じ敵でも強さがアップしているので、敵ごとの戦いかたをしっかりつかんでおかないとあとで苦戦するぞ。

注：※印の妖魔は武内直子先生描き下ろしのオリジナルキャラで、呼称は編集部独自のものです。

アカン



①ふつう
②やや速い
③ふつう
④やや速い
⑤下から近づいて
⑥反撃されやすい
⑦アッパーで返されることがある

ゲーム中、最初に出現する敵。上から近づくとパンチに当たってしまうことが多いので、下から近づこう。

ガロベン



①ふつう
②ふつう
③やや広い
④ふつう
⑤投げやすい
⑥先制攻撃される
⑦アッパーで返されることがある

両手が鎌状になっている妖魔。動きが直線的なので、飛び道具攻撃が有効だ。比較的、投げやすい敵である。

ゲーセーン



①高い
②やや遅い
③広い
④ふつう
⑤投げやすい
⑥決まりやすい
⑦決まりやすい

一定の間合いに入ると、どこからかハンマーを取り出して殴りかかる。一気に間合いをつめて攻撃しよう。

ジジ



①低い
②遅い
③やや広い
④ふつう
⑤投げやすい
⑥決まりやすい
⑦決まりやすい

狛犬のような妖魔。回転しながらの体当たり攻撃は要注意だが、HPが低いので、わりと楽に倒せる敵である。

ジュモー



①高い
②遅い
③広い
④ふつう
⑤投げやすい
⑥先制攻撃される
⑦パンチで返されることがある

手足が長く、攻撃範囲が広い。上下から近づいて投げるか、飛び道具で遠くから狙い撃ちにしてしまえ。

やせたピエロ※



①低い
②速い
③ふつう
④速い
⑤着地を狙うと投げやすい
⑥決まりやすい
⑦はずしやすい

ピョンピョン跳びはねる敵。急に近くに着地して、回転足払いをしてくる。ジャンプ攻撃で叩き落とそう。

太ったピエロ※



①やや高い
②遅い（スライディングは速い）
③広い
④速い
⑤投げやすい
⑥決まりにくい
⑦決まりやすい

近づくと、急にスライディングしてくるイヤなヤツ。スライディングをかわして投げておいて連続攻撃だ。

ムチ女※



①ふつう
②遅い
③やや広い
④速い
⑤投げやすい
⑥先制攻撃される
⑦決まりやすい

うかつに近づくとムチで攻撃してくる。ジャンプで近づいて連続攻撃をお見舞いしてやるのがよい。

いよいよ各ステージごとに攻略するぞ！

STAGE 1 十番商店街&異次元空間

最初のステージは、十番商店街だ。背景のドアから出現する敵に注意すれば、それほど苦戦はしないはず。途中にある"十番商店街"の看板の後ろに、1UPアイテムのファミコンカセットがあるので忘れずに取ろう。エリアBは異次元空間。ザコはともかく、ボスのバケーネにはかなり手こずるかも。

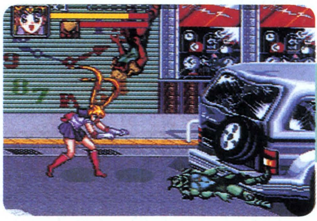


⬆スタート直後はまだまだ出現する敵の数もHPも少ないぞ。まずは、キャラの操作に慣れることや敵の攻撃範囲がどのくらいなのかを知ることが大切だ。

⬇背景のドアが開いてガロベンとアカンが飛び出してくる。画面の中央にいると、すぐに囲まれてしまうぞ。左右どちらかで待ちうけよう。

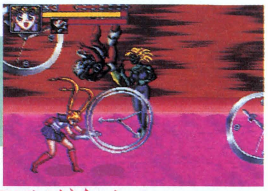


囲まれないように



⬆道端に止まっているクルマを破壊すると、10000点の得点になるのだ。敵が出現したらクルマに向かって投げ、敵を攻撃しながらクルマも壊してしまえ。

不思議な空間へ

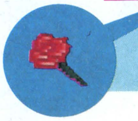


➡今度は、妖魔の作りだした異次元空間へと戦いの場が移る。

いよいよボスだ！



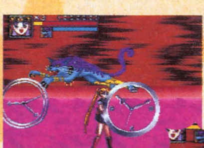
⬇しばらく進んでいくと、ボスのバケーネが登場。



●バラ
足元のバラの花はタキシード仮面のバラだ。取るとライフが全快する。

BOSS 妖魔バケーネ

バケーネの当たり判定は体の中心部にしかない。通常技ではダメージを与えにくいぞ。



⬅ダメージを与えたら、ラインをずらしてタックルをかわそう。



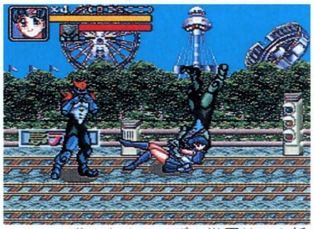
➡正面から近づくと、長い前足のエジキに。



➡連続攻撃や必殺技よりも、投げで地道に攻めるべし。

STAGE 2 夢ランド&お菓子の家

エリアAは夢ランドの敷地内。ときおり出現するパンダ列車にひかれると痛いぞ。それから、ピエロ系の敵は動きが変則的で戦いにくいヤツらばかりだ。トリッキーな動きに惑わされないようにして、逆に動きを読むように。エリアBのお菓子の家では、斜めスクロールの場所に注意すれば平気だ。



⬆人々に夢を与えるはずの遊園地にも妖魔の群れが！「夢見る乙女の清らかな心を利用するなんて許せない」なんてセリフが、たしかアニメにあったね。

●信号機
背景の信号が赤へ変わったら、パンダ列車に注意しよう。



ピエロに注意



⬆このステージから登場するピエロタイプの妖魔たち。なかでもこの太ったヤツのスライディング攻撃は厄介だぞ。

ななめにスクロール



⬆お菓子の家のなかには、斜めにスクロールする場所もある。いつのまにか敵との位置関係がズレることもあるので、あまり動かずに戦おう。

⬇ここでD.D.T.かブレーンバスターで敵を投げると、背景のプリンが揺れるぞ。プリンを揺らしたいなら、マーキュリーかジュピターでプレーだ。



BOSS 妖魔ムーリド

ボスキャラは、アニメの第11話に登場したムーリド。一度ダメージを与えると瞬間移動してしまうぞ。口から吐く毒霧攻撃は、連続で食らってしまうこともあるので要注意だ。



⬅クルクル回転しているときは、ジャンプ攻撃は通用しないぞ。



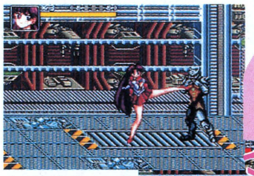
⬅離れると口から毒霧を吐いてくる。



⬅瞬間移動したら、出現地点を予測して、表われた瞬間につかんで投げてしまえ。カンが頼りの戦法だ。

STAGE 3 秘密工場&高速リフト

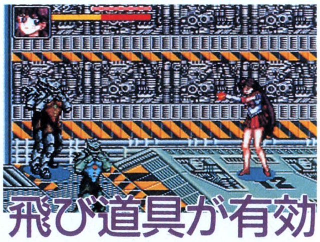
ステージ3は、ダーク・キングダムの秘密工場が舞台となる。エリアAの各所には、動く床のトラップが設けられているのだが、このトラップを逆利用した戦いかたもできるぞ。エリアBは高速リフト上での戦いで、出現するのはジジだけ。体当たりに注意しながら、あわてずに1体ずつ倒していこう。



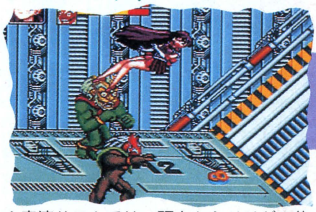


⬅床が動く方向に移動すれば、移動速度が速くなる。敵との間合いを調節するときに利用するとよい。

⬇逆に、敵の動きを鈍らせることもできちゃうのだ。パワーをためる時間をかせいで、飛び道具で安全に倒せるぞ。

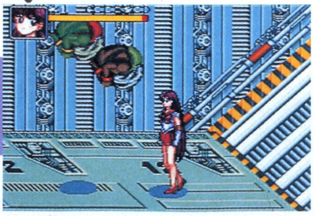


ジジが降ってくる!



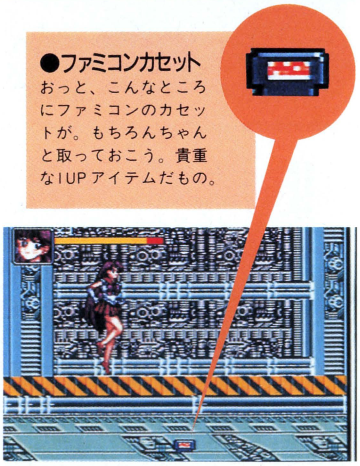
⬆高速リフトでは、頭上からジジが2体ずつ降ってくる。ビビらないように。

影をよく見て戦うのだ!



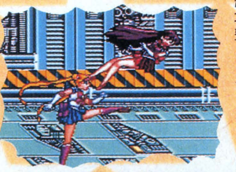
⬆ジジの着地点は、影に注目していればわかるぞ。あらかじめ影のところに移動しておいて、ジジが着地すると同時につかんでしまえば、あとはもう簡単だね。

●ファミコンカセット
おっと、こんなところにファミコンのカセットが。もちろんちゃんと取っておこう。貴重な1UPアイテムだもの。

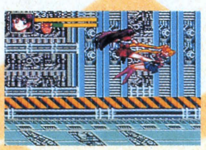


BOSS にせセーラームーン

秘密工場の奥で待ち受けているのは、なんとセーラームーンにソックリの敵。必殺技は使わないが、それ以外の技はセーラームーンとまったく同じだ。ジャンプ攻撃で空中戦を制し、怒濤のごとき連続攻撃で反撃のスキを与えるな。



⬅ピョンピョン跳ねながら近づいて、連続攻撃をしてくる。



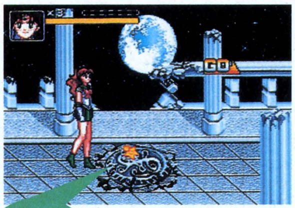
⬅ジャンプ力が高いマーズなら、やや有利かも。



⬅正体は四天王のひとり、ゾイサイトだ。

STAGE 4 ムーンキャッスル&北極圏Dポイント

うさぎたちの前世と深いつながりがある月の王国の宮殿跡。思い出に浸る間もなく妖魔たちが襲ってくる。美しい地球の姿を背景にした幻想的なエリアだ。そして、つぎのエリアは北極圏Dポイント。ダーク・キングダムのアジトがあると思われる場所である。いよいよ決戦の雰囲気が漂ってくるぞ。





⬅種類の違う敵がチームを組んで襲ってくる。投げを使って敵を一方にまとめてしまえ。





⬆エリアBは極寒の地、北極圏Dポイントだ。ダーク・キングダムの本拠地が近い。敵の攻撃も激化してくるぞ。



●星のオルゴール　●通信機



オルゴールは1UP、通信機は8000点の得点になるアイテム。残念ながらHPは回復しない。

またも動く地面

⬇氷の動く速度や方向をよく見る。ステージ3と同様、地形を活かした戦いかたがグー。





⬆前後に動く氷の上で戦いは続く。ふたり同時プレーなら、協力しながら敵を1体ずつ確実に倒していくのが得策。ふたりがかりで攻撃すると、敵のHPがみるみるうちに減っていくぞ。仲間と力を合わせれば、どんな妖魔も恐くないさ。

ここでは投げ技と飛び道具で

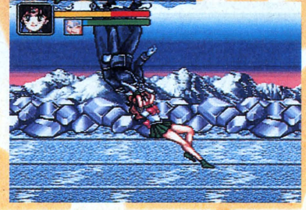
BOSS クンツァイト



➡間合いが離れると、両手から衝撃波を連発してくる。



⬅接近戦では強烈なパンチ攻撃。さすが四天王のリーダー格だけはある。



⬅なんとか懐にもぐり込んで投げるしかない。

クンツァイトは、ダーク・キングダム四天王のリーダー格。強烈なパンチと衝撃波で、スキのない強さだ。はじめはザコをぶつけて、すこしでもダメージを与えるようにしよう。

STAGE 5 ダーク・キングダム

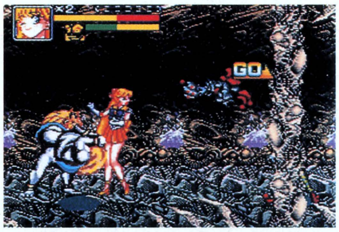
ついに、ダーク・キングダムのアジトにやってきた。いままで培ってきた戦いのテクニックをすべて駆使して、ますます強力になっている妖魔たちを打ち倒していこう。はたして、奥には何が待っているのだろうか？　セーラー戦士たちの最後の、そして最大の戦いの幕が切って落とされたのだ。

暗くて不気味

さすがに敵は強くなっているぞ!!



⬆床や壁などは不気味な色彩と形状をしている。悪の本拠地らしさは満点だ。



⬆出現する敵の数やそのHPなどは、ステージ1にくらべて格段に高いのだ。



⬆ちょっと油断すると、このとおり。ふたり同時に涙の雨を降らせています。



⬅いかーん。もうHPが心細くなってきた。なんとかこの場をしのいだとしても、この先どうしよう。ここまできてゲームオーバーってのはツラすぎるんじゃないかね。

柱の陰に…



➡と思ったら画面がスクロール。柱に隠れて見えなかったケーキが出現したぞ。よっしゃ、これでなんとかなるかもしれないな。

アイテムあり

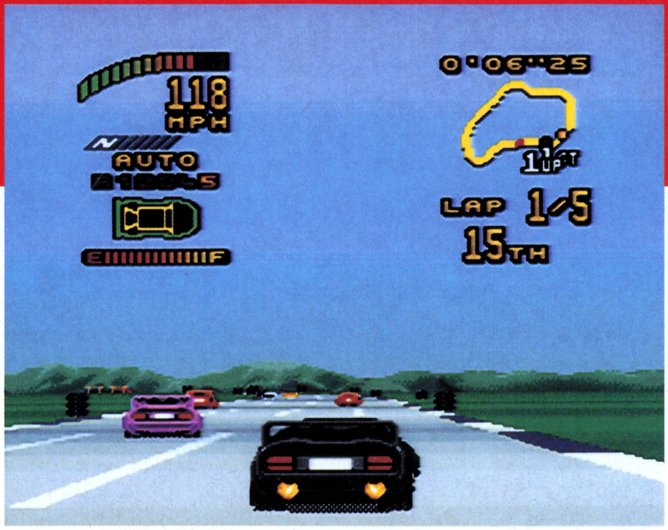
最後の敵、そして感動のエンディング

さて、残るは最後のボスだけだ。じゃあ、かる～く攻略しちゃいましょうか。と、いいたいところだけど、スペースの都合や諸般の事情により、ここまでしか載せられないのである。この先に待っているモノは、ぜひともキミたち自身の目で確かめてくれ。ちなみにエンディングは、クリアーの条件によって変化するらしい。真のエンディングを見ることができるかな？



⬆ちなみにこれは、"やさしい"モードをクリアーすると見られる画面。すでに原作やアニメに登場しているちびうさちゃんだ。こういうオマケもうれしいね。

緊急速報2



TOP RACER 2

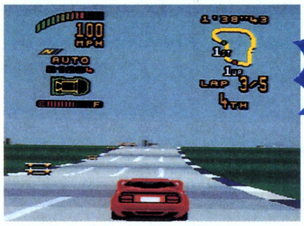
スーパーファミコン SF	レースゲーム		カートリッジ
	ケムコ　11月19日発売	8500円	8メガ

あの『トップレーサー』の続編が早くも登場。レースのおもしろさはそのままで、さまざまな要素が追加されているのだ。前作をクリアーした人に送る挑戦状でもあるぞ。

世界一のトップレーサーに挑戦だ

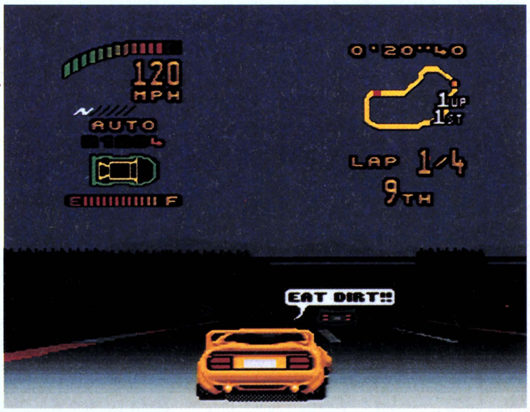
この『トップレーサー2』は、世界中のコースを走り抜き、トップを目指すレースゲーム。視点は、前作と同様にプレーヤーのクルマを後方からながめるものだぞ。

全画面を使うフルスクリーンモードが追加されたことで、ひとりプレーモードでは、アップダウンの道や曲がりくねった道のメリハリが強調されて、リアル感あふれるレース展開が楽しめる。対戦プレーのときは画面が2分割に切り替わり、熱いバトルができるぞ。



ひとりでプレーすればフルスクリーンモード

⬅フルスクリーンモードが追加されたので、レースはリアルに展開するぞ。



⬆相手を一気に追い抜くなら、ニトロを使ってダッシュでパスだ。このダッシュがめちゃめちゃ速いので、ちゃんと使いこなそう。

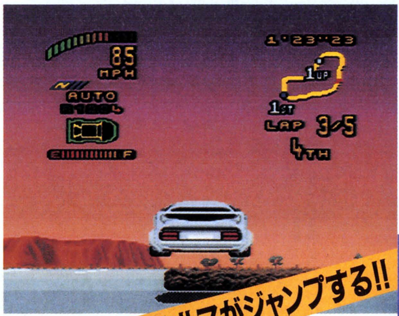
対戦プレーだってできる



➡友だちとの対戦プレーも、もちろんできるのだ。これは熱くなるぜ。

新システムをたくさん追加しているぞ

この続編は前作よりかなりパワーアップしている。まず、コース数が全部で64コースに増えたこと。それから、障害物を使ってジャンプもできるのだ。ほかにもたくさん追加されているが、いちばんうれしいことは、レース中に回復アイテムが取れることだ。これでガス欠でピットストップ、なんてことが無くなったのだ。



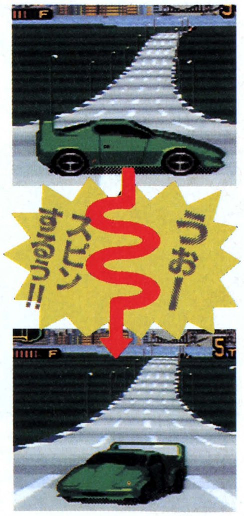
クルマがジャンプする!!

⬅障害物を使ってジャンプ。失敗するとスピンするぞ。



道路が交差する

⬅トンネルや交差する道路など種類が増えているぞ。



うおー スピンするぅ!!

⬆障害物にぶつかるとスピンしてしまうぞ。また、派手に回転することもあるのだ。



ピットストップが無くなった

➡コース上には、回復アイテムがばらまいてあるぞ。



気象条件を導入

➡気象条件も追加されている。いつも晴天とは限らないのだ。

最高のセッティングを目指せ

前作に引き継いでたくさんのパーツがあるわけだが、レースに勝つには、もちろんより値段の高いパーツを選ばなくてはならない。しかしスタート時は所持金もなく、むなしく最低のパーツで走ることになる。はやくクルマをパワーアップして相手をブチ抜こう。

お金を稼ぐには、そのレースで6位以内に入賞することが絶対条件。ある程度お金を稼いだら、値段の高いエンジンはあきらめて、まず、お手ごろ価格のタイヤやニトロ燃料、ギヤボックス、などを揃えていこう。障害物などにぶつかっちゃうのなら、防御アーマーもそれぞれ揃えれば安心だよ。



⬆入賞した順位が上位なほど稼げる賞金は、たくさんもらえるのだ。賞金が入ったら自分にあったパーツを買おう。

エンジン



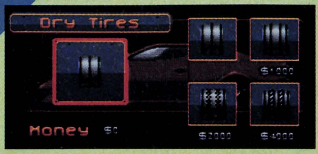
やはりクルマはエンジンが命。値段は高いが、スピードがかなりパワーアップするぞ。早くお金を貯めよう。

ウェットタイヤ



路面が雨で濡れているときなど、ウェットタイヤならば問題はない。価格は安いので速めに揃えよう。

ドライタイヤ



タイヤは2種類あるのだが、通常の路面状況で速く走りたいなら、こちらのタイヤをパワーアップしよう。

ギヤボックス



エンジンを活かすには、ギヤボックスにかかっている。エンジンといっしょにパワーアップしよう。

ニトロ燃料



速いエンジンが手に入るまでは、ニトロを使い、最高速でダッシュして相手を追い抜く方法を使うのだ。

フロントアーマー



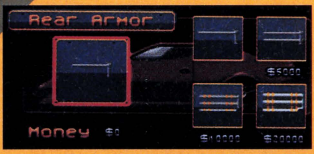
フロントアーマーは、クルマの正面を強くするパーツ。相手のクルマとぶつかっても、これでへっちゃらさ。

サイドアーマー



サイドアーマーを強くすれば、カーブを曲がり切れずに滑りながら看板に激突しても大丈夫なのだ。

リアアーマー



リアアーマーはクルマの後ろを強化。もしも自分の腕に自信があるのなら、アーマーよりほかのパーツを買おう。

ペイントショップ



車体ペイントだけは、何回変えてもただなのだ。自分の好みにあった色で、レースに挑戦するべし。

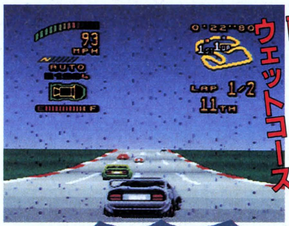
開発状況

抜群のスピード感、強烈なアップダウンがよりパワーアップして帰ってきました。お楽しみに。 ケムコ 増野

気象条件が導入されて、レースのおもしろさがパワーアップ

前作を上まわるおもしろさのいちばんの理由として、気象条件が加わったことが挙げられる。雨や雪に降られ、路面が滑りやすくなったり、霧で視界がまったく遮られて、前を走るクルマのランプが頼りになるコースだってあるぞ。トップレーサーならば、悪天候だってへっちゃらだけどね。

こんなコースもある



雨で路面が悪いウェットコース



視界が悪い霧のコース

コントローラーエディットで君のおもいのまま

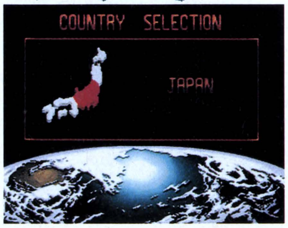
もちろんコントローラーエディットで、自分の好きなボタン配置に変えることができ、自動でギヤが切り替わってくれるオートマチックと自分でギヤを入れる、マニュアルを選ぶことができるぞ。

パワーアップした自分のクルマのパスワードを使って世界各国のコースに挑戦することもできるぞ。



⬅自分に合ったボタン設定やクルマの配置を変えよう。

こんなこともできる



➡トップレーサーを目指すなら、世界各国で優勝だ。



無敵の龍。
最強の虎。
龍虎の拳™
りゅうこのけん
1993.10.29(FRI)発売予定
価格9,800円(税別)
お問い合わせ・発売元
ケイ・アミューズメントリース株式会社
●東京本社(ファミコン事業部)
〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
☎03(3709)7701
●大阪支社
〒530 大阪市北区西天満3-6-22　北大阪屋ビル
☎06(365)8879
© 1992 SNK CORP.
© 1993 K.AMUSEMENT LEASING CO.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

悔い改めよ

●神聖なる夏期休暇を怠惰に過ごし、時間を浪費した痴れ者どもよ、悔い改めよ。見よ、宿題は白紙である。時既に遅し。後悔先に立たずんば藁をもつかの間の幸せ。見よ、見事なほど間違っておるぞ。

●ようやく、ジョイスティックの玉が10コ集まったのでなにか出せ。（香川県　ダッシュの基板で許す）

●貴様であるかッ!!　ゲーセンのジョイスティックの玉を取り外すアンポンタンめ!!　以後やめよ。やめぬ場合は貴様の玉をはずす。

●バームクーヘンの焼き目のところだけはがして食べると銃殺ですか。（三重県　ゴマピョン）

●焼き目の部分はいちばんうまい場所ゆえ、そこのみ食うと銃殺。

●銃殺すると警察につかまる。（三重県　あゆみ）

●ぬ。そうであったか。では毒殺。

●横浜でバトルテックなるロボット操作ゲームをやった。すごかった。値段は高いが内容がいい。（千葉県　メッくん）

●む、ロボどうしで殺し合いをするバーチャルゲームであるな。あれこそ仮想野郎の夢。未来派野郎になり、すべてのロボを撃破せよ。

●照れくさいとは、どういう匂いですか。（愛知県　牧原伸明）

●すなわち照れ屋さんが照れたときに出る汗が蒸発するよい匂いでありナイススメル。貴様も照れよ。

●「痛いの痛いの飛んで行け」と言うと、いったいどこに飛んでいくのですか。（香川県　マウス対応ソフト）

●地球を7周半したあと、貴様の元へ飛んで還るのだ。なお、還ってくるまで約15年かかるという。

●『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』を久し振りにやったが、ソニックの動きがあまりよくない。衰えたのか。（東京都　青木圭）

●聖なる電子空間針鼠は衰えぬ。貴様のパッドさばきが衰えたのだ。鍛錬して昔の勘を取り戻すのだ。

●帝国にスーパーハボキはありますか。（宮城県　密着取材24時）

●そのようなものはない。が、掃いても掃いてもなくならぬ超微粒子無限埃を開発した。スーパーハボキごときには負けぬド根性埃。

●帝国の最終兵器、原子カネコパンチ装置についてですが、カネコがどうかしましたか。そちらにご迷惑をおかけしているようなら僕が謝ります。（群馬県　三宅宇徳）

●む!!　原子カネコパンチではなく原子力ネコパンチである。一字違いが帝国を滅ぼすので注意せよ。

●なんだチミは？（愛知県　しんえもん）

●ヘンなおじさんのまえ振りであるか!?　まあよい。デバッグせよ。

●家にあるロボピッチャーがスクリューボールとパームを投げられるようになりました。（東京都　微笑三太郎）

●セガの人造投手であるな。いっそうの訓練をしプロ入りさせよ。

●よく帝国でガバスもらえるのとか聞く奴らが居るが、ゲーム帝国は500ガバスくれるんだよ。さあ帰った帰った。（北海道　328）

●よくぞ見抜いた。だが、ガバスは投稿の褒美ではない。総統からの心の通う贈り物であり感謝の意。即物的にガバスを欲するでない。

●カボスですか？（タンザニア　ヒッピー'75）

●この痴れ者がッ!!　帝国を愚弄した罰としてわしの爪の垢を送る。

●なぜキンタマリオとウンコマリオはできなくなりましたか？（愛媛県　鰐芸太）

●『マリオコレクション』はマリオの記念作品。いわば晴れ舞台では奴も下劣な芸をせぬのだ。だが、新たな隠し技が存在しよう。それを探し出して報告するがよう。

ゲーム帝国



車に轢かれても潰れぬ比類なきカエルの開発に成功。ヘビをも恐れぬそのカエルは日夜繁殖し続け、もはや他の動物の脅威である。

悪魔の安楽椅子



■ある単行本の1巻と30巻を見比べると、30巻のほうが絵がうまかった。これはどうゆうことですか。宇宙一美人な女神様、どうか教えてください。初投稿ですよろしく。（宮城県　変集車Z11歳）

●わりいな、はがきが俺んとこに来ちまったよ。マンガ家ってのは日々絵が上達したりするからな。画風も変わるし。ファミ通のマンガも昔のと比べてみろよ。

■僕は人気ゲームを1年ぐらい遅れて始めます。それにしても『フィールドコンバット』は最高だと思います。（茨城県　六時の時報）

●お前ねえ、いつの時代のゲームやってんだよ。アレだろ、ビーム当てて敵を仲間にしたりするゲームだろ。うんうん。なかなかイカシてるよな。ああいうのどかで呑気なゲーム、最近ねえよな。なんだか残念だな。

■おわだまさこ、と、かわしまきこ、は、"わ"と"ま"と"こ"が同じ位置にある。ということを発見しました。どうだ!!（長野県　ヤキソマン）

●凄いような気もするけど単なる偶然ってやつだよ。

女神の四の字固め



■世の中からAカップブラジャーがなくなるというのは本当ですか？（大阪府　あと言え）

●あら、大阪の大量投稿ちゃんね。Aカップブラは不滅なのよ。最初はみんなAカップなのよ。徐々にCに向かって躍進するの。だから基本のAは不滅ってわけ。

■女神さんは、満員電車のなかで眠ったふりをして女の人に寄りかかる僕をどう思いますか？（福岡県　あいどるおたく）

●なかなかずるい作戦ね。でもうまくやんないとバレるわ。鋭い女の子ちゃんなら起きてるってお見通しよ。

■夏になったので、脱毛剤かカミソリか教えてくれ。（福井県　やぎ坊）

●夏になったので、じゃないわよ!!　でも教えてあげる。アタクシはカミソリでソリソリしてるのよね。

■姉貴と呼ばせてくれ、姉貴と呼ばせてくれ、姉貴と呼ばせてくれ、姉貴と呼ばせてくれ、姉貴と呼ばせてくれ(以下略)。（神奈川県　ラブリーマッドマン）

●何度も書くのはおやめっ!!　姉貴と呼ぶがいいわ!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

第3次スーパーロボット大戦

スーパーファミコン　バンプレスト　発売中　9800円

人気ロボットが多数登場する『第3次スーパーロボット大戦』。このゲームには、複雑なシナリオ分岐やマルチエンディングがあり、かなり奥が深いぞ。今回は、このゲームを攻略するための情報を大公開しちゃうのだ。

精神コマンド獲得レベル表

ゲーム中にプレーヤーの仲間になるキャラクターが、どのレベルで精神コマンドを覚えるかを表にして大公開だ。ゲーム後半になってくると、ヒットポイントを回復する〝愛〟や、武器の補給ができる〝補給〟といった精神コマンドが必要になってくる。この表をうまく活用して、有効な精神コマンドを覚えるキャラクターを優先的にレベルアップさせよう。牧場ひかるなんかがおすすめだぞ。

名前＼精神	根性	ド根性	補給	友情	愛	激怒	気合	加速	熱血	必中	ひらめき	幸運	集中
ブライト・ノア	1	39	—	—	—	—	—	5	—	10	—	17	22
アムロ・レイ	1	5	—	20	—	—	1	1	1	—	—	—	—
兜 甲児	1	1	—	—	—	—	—	30	45	5	1	—	—
弓 さやか	1	1	—	33	—	—	—	—	—	8	6	10	—
流 竜馬	1	1	—	25	—	—	—	—	—	12	15	—	10
神 隼人	1	1	—	38	—	—	—	—	20	—	—	1	5
巴 武蔵	1	1	—	—	—	—	5	15	1	10	—	—	—
カイ・シデン	1	—	—	—	—	—	6	12	20	—	—	4	28
セイラ・マス	1	—	—	38	45	—	7	—	14	—	—	21	—
ハヤト・コバヤシ	1	1	40	36	—	—	7	—	29	—	—	—	—
リュウ・ホセイ	1	8	30	42	—	—	—	14	—	—	—	20	—
ファ・ユイリィ	1	18	—	33	41	—	—	—	—	—	5	10	—
レコア・ロンド	—	4	—	—	—	—	1	—	10	13	20	18	—
エマ・シーン	1	—	—	55	30	—	16	—	24	—	—	—	11
カミーユ・ビダン	1	5	—	—	—	—	1	1	1	—	—	1	—
チャック・キース	5	30	—	—	—	—	33	—	38	—	—	1	35
コウ・ウラキ	1	29	—	—	—	—	22	12	35	—	33	—	—
スレッガー・ロウ	1	8	—	—	—	—	12	10	23	30	—	—	—
クリスチーナ・マッケンジー	1	—	—	18	29	—	7	—	31	—	23	—	—
葵 豹馬	1	1	—	—	—	—	27	1	25	15	—	—	—
ボス	1	1	—	—	—	11	5	—	13	—	—	—	12
ひびき 洸	1	5	—	—	—	—	22	31	—	12	—	—	6
神宮寺 力	1	1	—	—	—	—	5	12	14	—	—	—	20
明日香 麗	1	7	—	—	42	—	—	4	—	—	12	—	20
桜野 マリ	1	18	24	—	30	—	—	—	—	27	—	10	—
破嵐 万丈	—	1	—	50	—	—	22	—	49	18	35	—	—
ケーラ・スゥ	1	1	—	—	—	—	8	16	34	—	—	—	20
クワトロ・バジーナ	1	6	—	—	—	—	8	2	10	—	—	—	14
アポリー	1	13	—	—	—	—	14	8	—	19	20	—	—
ロベルト	1	7	—	—	—	—	18	2	23	—	—	—	29
カツ・コバヤシ	5	10	42	—	—	—	—	—	28	—	33	2	—
バーナード・ワイズマン	5	10	—	35	40	—	—	—	48	—	—	1	—
ルー・ルカ	1	1	—	18	—	48	—	—	33	—	—	7	—
ジュドー・アーシタ	1	5	—	30	—	—	1	1	1	—	—	—	—
シーブック・アノー	1	10	—	—	—	—	20	1	1	—	1	—	—
クェス・パラヤ	4	16	—	—	31	—	8	—	40	—	1	—	—
エル・ビアンノ	1	2	—	—	—	—	7	—	20	—	12	—	24
ビーチャ・オーレグ	1	1	—	58	—	—	16	7	24	—	—	—	—
モンド・アカゲ	1	8	—	—	—	—	24	—	—	37	—	12	19
イーノ・アッバーブ	10	22	—	34	48	53	—	—	50	—	—	—	—
マサキ・アンドー	1	1	—	—	—	—	16	1	—	—	1	—	1
フォウ・ムラサメ	2	—	—	—	7	—	—	1	12	1	1	—	—
リューネ・ゾルダーク	1	28	—	—	—	41	20	—	—	—	8	—	1
胡蝶 鬼	1	—	40	35	38	42	—	—	—	—	—	1	—
剣 鉄也	1	1	—	42	—	—	—	18	50	7	—	—	—
炎 ジュン	1	1	—	—	—	—	21	5	—	—	16	30	—
デューク・フリード	1	—	—	2	29	—	16	—	—	5	—	—	1
牧場 ひかる	—	—	50	27	28	—	44	—	40	—	—	1	—
セシリー・フェアチャイルド	2	10	—	—	41	—	—	8	—	17	20	—	—
マリア・フリード	—	1	51	—	39	—	—	—	40	5	—	42	—
エルピー・プル	1	—	—	—	40	59	18	—	27	—	—	1	—
車 弁慶	1	6	—	30	—	—	8	14	—	—	—	—	20
プルツー	2	—	—	—	59	—	1	1	1	—	1	—	—
シュウ・シラカワ	1	1	—	—	—	—	7	1	55	—	—	—	1
キャラ・スーン	1	7	—	—	—	—	1	1	6	—	12	—	—
アナベル・ガトー	1	1	—	—	—	—	1	1	1	—	1	—	—

シナリオ分岐フロチャート表

このゲームは、マルチシナリオシステムを採用している。プレーヤーの行動によって、プレーするマップが変化し、味方になるキャラクターやシナリオ、エンディングが変わってくるのだ。マップの分岐地点や分岐の条件などを紹介するので、ゲームクリアーに役立ててくれ。ちなみに、同じ名前のマップでも、敵の配置やイベントは違っているぞ。すべてのエンディングを見るまでがんばろうぜ。

- 暗雲 → バラの騎士 / G-3Ⓑ
- バラの騎士 → G-3Ⓐ
- G-3Ⓐ → 大気圏突入Ⓐ / 暗礁空域
- G-3Ⓑ → 大気圏突入Ⓐ / 暗礁空域
- 暗礁空域 → 大気圏突入Ⓒ / フォン・ブラウン
- 大気圏突入Ⓐ → ガンダム強奪
- 大気圏突入Ⓒ → ガンダム強奪 / 熱砂の大地
- フォン・ブラウン → 大気圏突入Ⓑ
- 大気圏突入Ⓑ → 熱砂の大地 / ソロモン沖海戦
- ソロモン沖海戦 → 熱砂の大地
- ガンダム強奪 → ガトー襲撃
- 熱砂の大地 → ガトー襲撃
- ガトー襲撃 → シーサイドパニック → 超電磁ロボ コン・バトラーV
- 超電磁ロボ コン・バトラーV → 紅の翼 / 早乙女研究所 危機一髪！
- 早乙女研究所 危機一髪！ → 紅の翼
- 紅の翼 → 勇者 ライディーン → うわさの破嵐万丈 → 宇宙へ → 静寂の中で
- 静寂の中で → ルナツー攻防戦 / 疑惑
- 疑惑 → 星から来るもの / 追撃戦
- ルナツー攻防戦 → 星から来るもの → サイド1の激闘 → シャングリラⒶ
- 追撃戦 → サイド1の激闘 → シャングリラⒷ
- シャングリラⒶ / シャングリラⒷ → ●『コンスコン強襲』へ

- ●『シャングリラ』から → コンスコン強襲
- コンスコン強襲 → ソロモンの悪夢 / 魔装機神
- ソロモンの悪夢 → 激戦のプレリュード
- 魔装機神 → 激戦のプレリュード
- 激戦のプレリュード → 恐怖！機動ビグザム / リューネ、そしてヴァルシオーネ
- 恐怖！機動ビグザム → リューネ、そしてヴァルシオーネ
- リューネ、そしてヴァルシオーネ → ジャブローの嵐
- ジャブローの嵐 → 赤道直下 / 陽動作戦
- 赤道直下 → デザートストーム → 女スパイ潜入
- 陽動作戦 → バミューダ / 女スパイ潜入
- バミューダ → 女スパイ潜入
- 女スパイ潜入 → ブロッケンの影 → オデッサ・デイ → マチルダ救出作戦 → 妹よ！ → 悲しみの果てに → カウント・ダウン → プルとプルツーと
- プルとプルツーと → ラビアンローズⒶ / ラビアンローズⒷ
- ラビアンローズⒶ → 宇宙の渦 / ムーンライト
- 宇宙の渦 → ゼダンの門 → アクシズは燃えて → ラスト・バトルⒶ
- ムーンライト → ルナティックドリームⒶ → アクシズは燃えて → ラスト・バトルⒷ
- ラビアンローズⒷ → ムーンライト → ルナティックドリームⒷ → ラスト・バトルⒸ

■『暗雲』
ルート選択で、Aルートを選べば『G－3』、Bルートで『バラの騎士』へ。

■『G－3』
ルート選択で、謎の敵を選べば『大気圏突入』。DCを選ぶと『暗礁空域』へ。

■『暗礁空域』
ルート選択でAルートだと『フォン・ブラウン』に、Bルートで『大気圏突入』。

■『大気圏突入』
このシナリオはクリアーターン数によって分岐する。Ⓑのシナリオの場合は9ターン以内で『熱砂の大地』、10ターン以上で、『ソロモン沖海戦』に。Ⓒのシナリオの場合は、9ターン以内で『ガンダム強奪』、10ターン以上で『熱砂の大地』へ分岐だ。

■『超電磁ロボ コン・バトラーV』
ルート選択で、早乙女研究所を選べば『早乙女研究所危機一発』へ、光子力研究所を選べば『紅の翼』に分岐する。

■『静寂の中で』
『宇宙へ』でシャア（クワトロ・バジーナ）が仲間になっていれば『疑惑』へ、仲間になっていなければ『ルナツー攻防戦』に分岐。

■『疑惑』
ルート選択でルナツーに突撃で『星から来るもの』、DCを追撃で『追撃戦』へ。

■『コンスコン強襲』
『追撃戦』をクリアーしているかどうかによって、シナリオが分岐する。クリアーしていれば『ソロモンの悪夢』に、していなければ『魔装機神』へ。

■『激戦のプレリュード』
『ソロモンの悪夢』をクリアーしていれば『恐怖！機動ビグザム』、クリアーしてなければ『リューネ、そしてヴァルシオーネ』に分岐するぞ。

■『ジャブローの嵐』
ルート選択でアフリカを選べば『赤道直下』に、北アメリカを選べば『陽動作戦』に分岐する。

■『プルとプルツーと』
分岐するシナリオの名前は同じ『ラビアンローズ』になっているが、マップ内容は違っているのだ。『ソロモンの悪夢』をクリアーしている場合はⒶのマップへ分岐、クリアーしていなければⒷのマップに分岐する。

■『ラビアンローズ』
ルート選択で月へのルートを選べば、『ムーンライト』へ行き、ア・バオア・クーを選べば『宇宙の渦』に分岐する。

登場ロボット性能一覧表

このゲームに登場するロボット190体以上の能力値をいっきょに大公開だ。1ターンに移動できる移動力や、耐久力を表わす装甲の強さ、敵の攻撃からの回避に影響する反応速度や、武器を使用するときに必要なエネルギー(EN)の量など基本性能のほかに、敵を倒したときにもらえる経験値とお金の数、ゲーム中では????としか表示されないロボットの正確はHPも教えるぞ。ゲーム攻略に役立ててくれ。

MSはモビルスーツ形態、MAはモビルアーマー形態の場合の能力を表わします。それ以外の表記は、( )内の機械とロボットが合体した場合の能力を表わしています。

名前	移	装甲	反応	EN	HP	経験値	金額	名前	移	装甲	反応	EN	HP	経験値	金額
コン・バトラーV	7	300	140	255	3500	—	—	ダイファイター	10	280	155	255	4300	—	—
バトルジェット	8	70	160	200	800	—	—	ダイタンク	6	700	148	255	4300	—	—
バトルクラッシャー	7	80	160	200	900	—	—	サイバスター	12	150	239	255	2700	—	—
バトルタンク	6	100	130	200	1000	—	—	サイバード	14	140	235	255	2700	—	—
バトルマリン	7	70	160	200	900	—	—	グランゾン	10	450	228	255	4800	—	—
バトルクラフト	7	60	160	200	800	—	—	ヴァルシオーネ	10	150	221	255	3300	—	—
プロトゲッター1	6	180	100	120	1500	—	—	テキサスマック	8	130	125	120	2500	—	—
プロトゲッター2	8	150	110	120	1500	—	—	ゲッターQ	7	120	112	120	2200	—	—
プロトゲッター3	6	200	70	120	1500	—	—	ボスボロット	6	100	108	120	2500	—	—
ジャムルフィン(MS)	11	250	196	190	4800	90	1000	アフロダイA	6	250	118	160	2000	—	—
ジャムルフィン(MA)	14	240	196	190	4800	90	1000	ダイアナンA	7	270	138	170	2500	—	—
ガルマ 専用ザク	6	120	110	80	1300	35	500	ビューナスA	8	300	162	180	2800	—	—
ゲッター1	7	250	150	150	2800	—	—	ブルーガー	10	90	189	180	500	—	—
ゲッター2	9	230	170	150	2800	—	—	アレックス	7	120	188	120	1700	—	—
ゲッター3	7	380	140	150	2800	—	—	ガンダムmkII	7	130	170	130	1800	50	500
ジオング	8	210	185	120	4500	70	700	スーパーガンダム	10	140	188	180	2000	—	—
ジオング(首部)	6	90	175	70	1500	40	100	百式	6	140	195	190	1900	—	—
ゼンII	6	400	195	255	5500	30	300	GP-01	7	120	174	120	1700	—	—
ゲッタードラゴン	8	350	180	255	4200	—	—	GP-01Fb	12	120	185	130	1700	—	—
ゲッターライガー	10	330	190	255	4200	—	—	ガンキャノン	6	140	138	120	1800	—	—
ゲッターポセイドン	8	380	170	255	4200	—	—	メタス(MS)	8	130	188	150	1800	—	—
メカ鉄甲鬼	9	300	190	255	9800	120	1000	メタス(MA)	11	130	180	150	1800	—	—
メカ胡蝶鬼	8	260	175	250	3200	10	10	リックディアス	7	140	172	160	1900	—	—
ヴァルシオン	8	1000	250	255	27000	150	35000	ネモ	7	130	155	150	1500	—	—
グレンダイザー	8	400	190	240	4500	—	—	ジェガン	8	140	168	170	1700	—	—
スペイザー	9	400	190	255	4500	—	—	リガズィ(BWS)	11	140	188	180	2200	—	—
ダブルスペイザー	9	300	180	230	3200	—	—	リガズィ(MS)	9	140	192	180	2200	—	—
マリンスペイザー	8	300	180	230	3000	—	—	GP-03オーキス	12	250	188	200	5800	—	—
ドリルスペイザー	8	300	185	230	3000	—	—	GP-03ステイメン	9	150	195	120	1800	—	—
グレンダイザー(ダブルスペイザー)	9	400	190	255	4500	—	—	ザク	6	80	101	70	980	20	250
グレンダイザー(マリンスペイザー)	8	400	190	255	4500	—	—	シャア専用ザク	8	100	140	80	1400	40	500
グレンダイザー(ドリルスペイザー)	8	400	190	255	4500	—	—	グフ	7	90	120	85	1250	25	300
マジンガーZ	6	300	115	200	3000	—	—	ドム	8	100	135	100	1400	25	350
マジンガーZ(ジェットスクランダー)	8	350	158	200	3800	—	—	ズゴックE	8	100	128	100	1500	27	310
グレートマジンガー	9	400	187	255	4500	—	—	ハイゴッグ	7	100	125	100	1750	28	300
ガンダム	6	120	145	100	1500	—	—	ギャン	8	280	158	120	2900	41	5000
νガンダム	9	150	255	200	2300	—	—	ビグザム	5	750	195	255	18500	180	25000
Zガンダム	7	140	196	180	2000	—	—	ゲルググ	7	120	162	110	1400	40	400
ウェイブライダー	10	130	190	180	2000	—	—	ゲルググJ	7	130	169	110	1800	42	400
ZZガンダム	7	200	185	220	2800	—	—	ゲルググM	8	130	185	120	2100	45	400
Gフォートレス	9	200	182	220	2800	—	—	シーマ専用ゲルググM	9	130	195	130	2700	60	600
F-91	8	250	234	255	2300	—	—	シャア専用ゲルググ	9	130	188	110	2400	75	600
ライディーン	7	280	178	255	3500	—	—	エルメス	10	240	200	150	3600	87	800
ダイターン3	8	300	165	255	4300	—	—	ジャラガ	6	150	155	200	2500	32	300

名　前	移	装甲	反応	EN	HP	経験値	金額	名　前	移	装甲	反応	EN	HP	経験値	金額
マラサイ	7	180	175	130	2100	50	500	ジェノバM9	7	180	188	150	2300	42	700
アッシマー(MS)	6	650	195	140	3500	55	600	スパルタンK5	7	450	188	200	5800	65	1200
アッシマー(MA)	10	650	195	140	3500	55	600	ミネルバX	7	390	195	230	6800	120	5000
バイアラン	8	240	192	150	3200	65	700	グロッサムX2	6	180	160	200	2000	40	400
ギャプラン(MS)	7	250	200	190	3300	70	600	アブドラV6	5	350	148	200	3000	55	800
ギャプラン(MA)	11	250	200	190	3300	70	600	暗黒大将軍	6	440	199	200	16500	120	10000
ガブスレイ(MS)	8	240	210	190	2900	75	700	ザイ	6	150	128	150	3500	30	400
ガブスレイ(MA)	12	240	210	190	2900	75	700	ズー	5	120	128	150	3200	25	200
ハンブラビ(MS)	7	240	220	140	2900	80	500	バド	7	120	155	150	1500	20	220
ハンブラビ(MA)	11	240	215	140	2900	80	500	サキ	6	120	150	150	2800	30	300
メッサーラ(MS)	7	620	230	255	6800	90	1200	シグ	7	350	195	200	7500	50	1200
メッサーラ(MA)	13	650	230	255	6800	90	1200	ダイ	5	550	190	255	13800	150	18000
パラス・アテネ	6	560	228	200	9200	85	1000	ドローメ	5	60	120	70	300	10	150
バウンド・ドッグ(MS)	6	650	225	250	7600	90	1000	ガンラ	5	200	160	200	4800	200	10000
バウンド・ドッグ(MA)	10	800	225	250	7600	90	1000	ギルディーン	6	140	158	180	3500	45	2000
ジ・O	10	720	230	255	18500	200	10000	メカガンテ	6	950	165	200	18200	220	15000
キュベレイ	12	880	255	210	24800	185	12000	巨大シャキーン	7	200	170	200	6000	110	2500
キュベレイmkⅡ	10	170	225	200	2400	185	5000	ビッグガルーダ	8	200	170	200	4800	120	8000
サイコガンダム(MS)	5	300	200	230	9000	200	20000	ディジェSE-R	8	150	191	170	2200	—	—
サイコガンダム(MA)	4	350	200	230	9000	200	20000	ギルギル	8	120	152	180	2000	35	400
サイコガンダムmkⅡ(MS)	5	380	210	250	12000	210	25000	ズメズメ	7	200	198	220	3800	50	1200
サイコガンダムmkⅡ(MA)	4	440	210	250	12000	210	25000	ゴスゴス	8	400	188	220	4200	40	800
GM	6	100	105	80	900	15	200	ドラゴノザウルス	5	580	209	200	29800	250	50000
ズサ	7	140	175	150	1800	45	800	ピカドロン	9	450	218	255	18900	200	25000
ドライセン	9	360	188	160	3200	90	1300	トロスD7	6	490	178	200	3000	48	600
カプール	9	510	182	170	3800	80	1000	グラトニオス	7	550	198	200	4800	60	1000
バウ(MS)	9	280	189	190	3600	85	1200	ガルムス	6	150	160	200	2800	30	500
バウ(MA)	10	280	185	190	3600	85	1200	ブード	6	200	194	240	18000	100	10000
グレミー専用バウ(MS)	10	390	225	210	7500	120	2000	グール	7	200	174	220	7500	120	15000
ザクⅢ	10	230	205	200	3900	100	2500	ホワイトベース	6	100	130	255	3000	—	—
ザクⅢ改	10	650	249	220	15500	110	5000	アーガマ	7	120	150	255	4000	—	—
ドーベンウルフ	7	580	235	220	5200	130	4000	ネェル・アーガマ	8	130	170	255	6000	—	—
ゲーマルク	6	400	220	230	5600	140	5000	ラー・カイラム	9	150	200	255	7500	—	—
クイン・マンサ	8	750	248	240	9800	220	24000	バストドン	6	150	170	180	3000	32	600
ギラ・ドーガ	8	340	187	200	3500	70	2000	ドゴス・ギア	7	680	188	255	6500	150	20000
レズン専用ギラ・ドーガ	9	450	210	200	4300	80	2500	ドロス	6	880	218	255	30000	180	40000
ヤクト・ドーガ	9	260	228	220	3600	110	3500	ムサイ	6	120	170	240	2800	80	8000
ギュネイ専用ヤクト・ドーガ	9	270	228	220	4400	120	4000	ザクレロ	5	100	160	160	1500	30	500
クエス専用ヤクト・ドーガ	9	160	228	220	2700	110	3500	ミデア	5	100	154	255	2500	20	10000
サザビー	9	170	235	220	3600	150	10000	ギルギルガン1	6	150	140	255	4000	80	5000
α・アジール	8	650	210	255	14800	230	30000	ギルギルガン2	7	200	170	255	8000	100	15000
ドラッツェ	10	80	115	100	800	20	200	ギルギルガン3	8	450	190	255	18000	150	20000
ノイエ・ジール	10	180	198	200	7000	100	4000	メカギルギルガン	10	900	220	255	28000	200	30000
ガーベラ・テトラ	9	240	188	130	2700	50	1500	ドルーキン	9	1000	240	255	35000	240	30000
ケンプファー	8	260	169	100	2200	45	1200	グレイターキン	9	850	249	255	24500	240	40000
ダギ・イルス	9	590	210	200	3800	100	3000	ガルガウ	9	750	246	255	24000	240	30000
ベルガ・ギロス	9	700	225	220	4800	130	4000	シルベルヴィント	12	500	254	255	23000	240	35000
ビギナ・ギナ	10	300	230	230	2800	150	5000	ディカステス	12	1000	254	255	49000	250	60000
ラフレシア	7	750	200	255	19500	240	30000	G・ディフェンサー	10	100	185	100	1800	—	—
GP-02	7	420	178	200	3500	50	2000	ガルガンチュワ	7	170	190	200	3100	—	—
ガラダK7	6	170	148	150	1800	30	350	パンタグリュエル	8	190	210	220	3500	—	—
ダブラスM2	6	170	148	150	1800	31	500	ガザC(MS)	7	130	172	130	1800	50	1500
ラインX1	7	320	188	210	4800	100	1000	ガザC(MA)	8	130	172	130	1800	50	1500

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

ウィザードリィV 災過の中心
ハート・オブ・ザ・メイルストローム

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アスキー　発売中　9800円	8メガ



◆ゲームシステムを把握していないと、転職は失敗することが多いのだ。

忍者に転職したら邪魔者扱いされたとてもかわいそうなホビットの物語

スンゲェ～おもしろい『ウィザードリィV』の最大の魅力といえば、やっぱりマイキャラを育てる楽しさだと思うんだ。そりゃ、たしかにめんどくさいことも多い。たとえば、水泳を覚えさせなきゃいけないとか、一発でパーティーが全滅させられる罠がいっぱいあるとかね。だけど苦労させられるぶんだけ、なんかこう親近感が湧いてくるんだよねぇ。『ウィズ』にハマっちゃう人が多い理由はこの辺にあるんじゃないかな？

キャラを育てるのは楽しいんだけど、『ウィズ』初心者はかならずといって陥る大きな落とし穴がある。それが転職の失敗。取扱説明書に、転職に成功すると戦力が飛躍的にアップするなんて書いてあるものだから、ついつい挑戦してみたくなる。だけど、転職に失敗するとたいへんなツケを払わされることになるんだ。振りが少々長くなったけど、以下はオレがすっかり感情移入してしまった、ハナクソという名のホビットの、聞くも涙語るも涙の物語。書いたのはオレが感情移入したハナクソであり、あて先はアウアウプーチン（オレのペンネーム）でもあるというとってもヘンな構成になっております。

拝啓　アウアウプーチン様　覚えていますか？　ハナクソです。最近、冒険に連れてってもらえないので、どうしたのかなと思ってお手紙書きます。もしかして僕のこと忘れちゃったわけじゃないでしょ？　ずいぶんあなたのために宝箱を開けてあげたじゃないですか。僕が忍者に転職するまで、いろんな武器やアイテム、お金を手に入れることができたのは、僕の仕事のおかげでしょ。

ねぇ、どうして僕を忍者に転職させてしまったのですか？　そりゃ、忍者はす速いし、クリティカルヒットで敵を一撃で倒すことができますよ。でも忍者に転職しちゃったから、僕はすっかり宝箱を開けるのがヘタになっちゃった。戦闘なんか、バカ力だけが取柄のヘソノゴマやメヤニとかにまかせておけばいいんです。それに盗賊のときだって、後列から弓で攻撃に参加してたじゃないですか。忍者に転職したって僕たちのパーティーには3人も戦士がいるから、どうせ前列に参加できないし……。

しかも、あなたは、自分のミスで僕をこんなにしておきながら、僕をさっさとパーティーから外して、新人の盗賊を加えたでしょ。プーチンさん、これは人間のすることじゃないですよ。

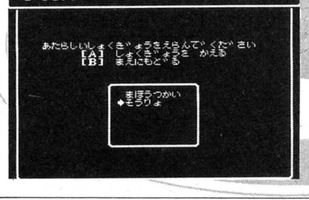
でもいいんです。許してあげますよプーチンさん。僕とあなたの仲じゃないですか。そのかわりといってはなんなんですが、たまには僕もパーティーに加えてくださいよ。たしかに僕はレベルが1になっちゃったから、最初は足手まといかもしれません。だけど、ちょっと我慢してもらえば、どんどんレベルがあがって、すぐにヘソノゴマやメクソに負けないくらいの戦力になってみせますよ。

そうそう、そういえばこのまえヘソノゴマに会いました。金ピカの鎧なんか着ちゃって、カッコよかったなぁ。あんなバカでも装備がしっかりすればけっこうサマになるもんですねぇ。ぼくなんかいまだに装備してるのは、堅い皮鎧だもんな、スネちゃいますよ、グスングスン。でも、やっぱりヘソノゴマはバカですよ。「なんとかというトルコ人を殺しまくって、経験値をガッポリ稼いだから、いまじゃレベル42だよ。メクソはいま、たったひとりでマンフレッテイの店で遊んでるよ」なんて、大ボラ吹くんですよ。いくら僕がずーっとギルガメシュの酒場に入り浸りで世間から遠ざかってるからって、いくらなんでもそんなウソ信じるはずないのに。ヘソノゴマにバカにされるなんて、僕もずいぶん落ちぶれたもんです。

最後に思い切って言います。ねぇプーチンさん。もし、もう僕を冒険に連れて行く気がないのなら、いっそのこと僕のデータを消しちゃってくれませんか？　このままなにもしないで時間だけが過ぎていくのは、僕には耐えられません。よろしく検討願います。　敬具

アウアウプーチン(最近精神分裂気味)

転職したらなぜ年をとるの？

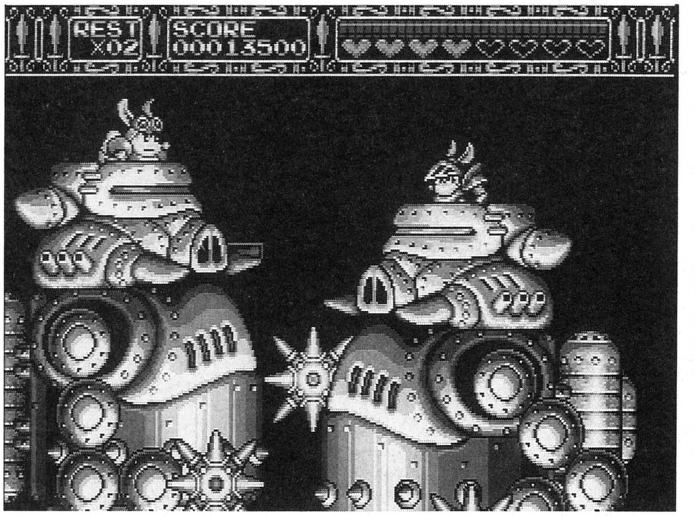


『ウィズ』で転職すると年齢がだいたい5歳くらいハネあがってしまうのは、どういう理由なんだろう。もしかしたら、転職すると気苦労が多くて、老けこんじゃうっていう意味なのかな？　それとも、転職したことで世間が広くなり、精神的に大人になるということを表わしているのだろうか？　ウ～ン、ようわからん。

ロケットナイトアドベンチャーズ

MD メガドライブ | アクション | カートリッジ
コナミ　発売中　7800円 | 8メガ

気持ちいいアクションならロケットアクションにおまかせ!



コナミがメガドライブだけのオリジナルキャラクターに据えてしまおうという、大胆な計画によって生み出されたのが、この『ロケットナイトアドベンチャーズ』である。さて、コナミの意気込みのほどはどんなものだろうか。

ゲーム内容はというと、ゲームの王道を行くというべきか、痛快なアクションゲームに仕上がっている。ヨーロッパ中世の時代に機械文明が融合した世界を背景に、かつて封印された“禁断の火”を巡り、世界を我が手中に収めようとする悪の帝国の野望を阻止しようとするロケットナイトの活躍が描かれる。ロケットを背負った主人公スパークスターが、地上に空に宇宙にと暴れ回るのだ。イメージ的には、ディズニー映画の『ロケッティア』(『ラビリンス』のヒロイン、ジェニファー・コネリーが出ているのだ)がピッタリくるかも。メカニックな世界観は宮崎アニメのノリかな。

『ロケットナイトアドベンチャーズ』はタイトルどおり、ロケットが重要なファクターとなっている。ただ空を飛ぶだけではない。建物のなかでも、ロケットパワーによって跳ね返りで進むステージがあるのだ。この跳ね返りのタイミングが重要になってくる。後半ステージでは時間的な制約があり、どこでロケットをスタートさせればいいのか的確な判断が要求されるのだ。また逆にいえば、この跳ね返りのアクションが決まったときは気持ちがいい。細かなアクションの配慮も行き届いている。こんなに壁に打ちつけたら、敵を倒すまえにノックアウトだろうが、という心配もよそに、スパークスターはめげずに跳ね返る。まさにこのゲームを特徴づけているのは、このロケットアクションにほかならない。さらにこのロケットアクションがゲーム展開をスピーディーにし、飽きさせない要因にもなっている。ただ空を飛ぶことだけに捕らわれていないことが、このゲームの旨味になっているようだ。

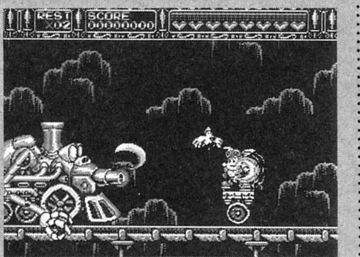
そして、アクションゲームで重要なのは気持ちよさ。プレーして気持ちよくなければお話にならない。その点『ロケットナイトアドベンチャーズ』は及第点をつけてもいい出来映え。まさしくロケットアクションは気持ちいいのだ!!

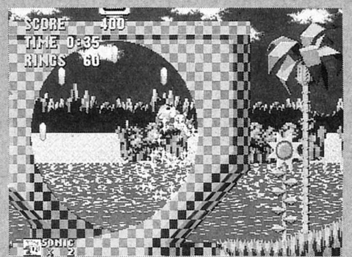
アモーレ・イサ(愛の伝導師)

¥ キャラクターゲームの成功と挑戦 $

ロケットナイトアドベンチャーズ

コナミがメガドライブ専属キャラにともくろむ『ロケットナイトアドベンチャーズ』。それだけにツボを押さえた作りになっていることはたしか。基本的には、一本道の覚えゲームになっている。何度もプレーして、攻略パターンを把握するわけだ。しかし、衝撃的なほど目新しいものがないのが残念。





ソニック・ザ・ヘッジホッグ

メガドライブといったら『ソニック』というほど、しっかりメガドライブのキャラクターとして定着。スピードには目を見張る。攻略ルートは、枝分かれになっており自由度が高いゲームといえよう。しかし、それも続編が作られるにあたって、新鮮さが乏しくなっているのも事実。今後が正念場。

アイラブミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス



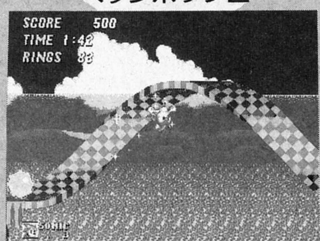
⬆クロスレビューメガドライブ部門で1位のこのゲーム。『ロケットナイトアドベンチャーズ』はこの系統に属しているといえよう。独特のアクションがよろしい。

ミッキーのマジカルアドベンチャー



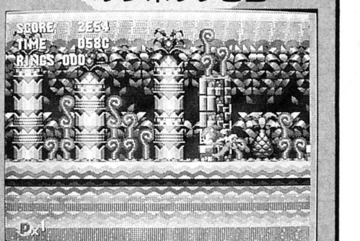
⬆もうひとつは、スーパーファミコン版『ミッキー』。これを考えると、コナミはディズニーを目指したのか、『ソニック』を目指したのか？　その真価はいかに？

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2



⬆いわずもがなスーパーヒットの『ソニック』。日本のみならず、世界を席捲したその第2弾。ふたり同時プレーが実現したのだ。キツネのテイルスがかわいい。

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD



⬆メガ-CDでも『ソニック』が。もうすでにやりつくした感があるが、いったいどんな新趣向があるのか楽しみなところ。もうすぐ発売されるのだ。

水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：なつかしゲーム特集(その3)

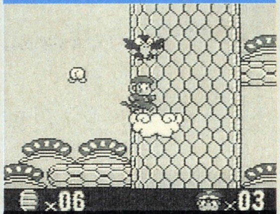
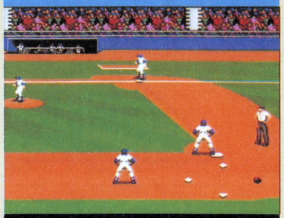
仕事はつらいけどゲームは楽しいですねえ。

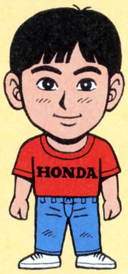
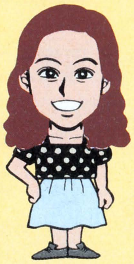


NEW GAMES CROSS REVIEW

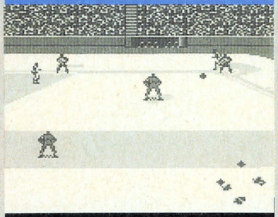
新作ゲームクロスレビュー

8月30日～9月5日

発売日	8月6日	8月8日	8月27日
作品	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	桃太郎電劇	MVPベースボール
			
	ファミコンカートリッジ バンダイ 7800円	ゲームボーイカートリッジ ハドソン 4500円[込]	スーパーファミコンカートリッジ アクレイムジャパン 8800円
	人気コミックが題材のRPGの最新作。今回はカードバトルが進化して、2枚以上のカードを組み合わせることにより、超必殺技が使えるようになったのだ。	ハドソンの人気キャラクター、桃太郎がアクションゲームで登場。桃を投げて敵を倒し、鬼に占領された6つの地域を奪い返すことがゲームの目的だ。	アメリカのスーパーNESから移植された野球ゲーム。全26チームからひとつを選び優勝を目指せ。テレビ放送のようにいろいろな視点で試合が進行するぞ。

批評家				
野田稔 	学生さんが、夏休みに入ると電車が空いてイイですねえ。でも、帰省っぽいかたが、大きな荷物を抱えて乗車してくるので、学生さんがいない分のスペースが埋まっちゃうことも多いんだけどね。ボクの夏休みは、湯治ができる高原のサナトリウムに行く予定(半分本当)。	7 やっぱりファミコンの性能を考えると、アクションよりもこの手のカードバトルモノに仕上げたほうが無理がないなあ……なんて思う。カード自体や使いかたにバリエーションが増えた点は嬉しいと思う。でもやっぱり何をするにもカードを引くってのはトロトロな進行でイヤだな。	7 エンジン版の流れをくんでいる感じですが、この遊び易さはやはり嬉しい。ゲームボーイには、眉間にシワを寄せて遊ぶゲームは向いてないと思うし。桃太郎を変身させることにより、エンジン版と比べてただやみくもに進むこともなくなり若干オツムを使うゲームに仕上がっている。	6 バッティング後、ボールが転がると視点が守備側に移るんだな。いわゆる画面切り替えってやつ。これがけっこううるさい。んで、ボール近くの選手を操作するんだけど、遠近法がいまいちでこれもなかなか慣れないとつらい。まー『ファミスタ』系の操作に慣れすぎてるからなんだけどさ。
鈴木ドイツ 	『スキャンダル』。朝からこのとんでもないドラマを見ていた(もう終わった)。大塚寧々の女教師がいーんだよね！　こーゆー女をあーしてこーして、と全国100万人の人が思いながら観ているに違いない、絶対そうだ。そして白竜！　うーん、ちょっと太りましたね。	4 かったるいです。カードバトル自体はカード任せの部分が多いとはいえ、けっこう楽しめる。だがしかし、全体の進行がもーのろくて面倒くさくて。戦闘を楽しむまでいかないのだ。エリア移動を選んでキャンセルするとエリアの入口に戻されちゃうのはちょっとひどすぎないか。	5 難易度低めのアクション。やさしいんだけどスピード感はまったくなし。アイテムによってキャラクターの移動スピードなどは変わるんだけど、全体的にノロめでもったりした印象。ゲームボーイであんまり速く動くと画面流れちゃうけど、操作性はも一少しキビキビしてほしい。	7 簡単操作でさくさく進む明かるい大リーグ野球。音楽も脳天気。視点がくるくる変わるのは慣れないとちょっと混乱するかも。でもこの簡便性と明かるい雰囲気は好きだ。大リーガーってたいていの玉は振ってくるんだね。ストライクとボールの表示が逆なのも初めて知った。
イザベラ永野 	上段のかたが言ってるドラマ、あたくしもチェックしてたのよ。でもこれ見てると、遅刻しちゃうのよ。あと、そのあとの『どーなってるの？』、『いいものセレクション』も気になるし、さらに続くニュースも見たい。しまいにゃ、『いいとも』が始まっちゃうワケさ。	6 原作を知らなくても楽しめるけど、悟空の髪の色が変わるワケを知ってるほうがよりいいと思う。毎回、新たなフィーチャーが付加されているカードバトルは、どうしても長く感じてしまう。かと言って戦闘をオートにしちゃうと必殺ワザの組み合せがチェックしにくいし……。	6 難度低め、わかりやすくて遊びやすい子供ちゃん向けアクション。仕掛けが少なすぎ……って気もするけど、ゲームボーイならこの程度の単純明解さがいいのかもね。ダメージ受けると裸になっちゃうのも、桃太郎だから許せる感じ。これがヒゲづらのイタリア人とかじゃヤダよね。	6 操作が楽チンというか、大味というか、とくに戦略を練らずプレーできるのはよい。選手たちの動きも大リーグらしいよね、ガム噛んでたりして。ただ、ボールを基準にして視点が切り替わるのはいただけないわ。いったいどこにタマを投げりゃーいいのかよくわからんチ。う～ん。
TACOX 	ここ数日、朝起きてシャワー浴びてメシ食ってコーヒー飲んでタバコ吸って一息ついたら即パチンコ屋に直行という生活を続けています。楽しいです。イカスぜ有給休暇。者ども俺様の分まで稼いでおくれ一って感じ(ヒドイ)。たまにする仕事が充実してて楽しいれす。	5 お馴染みのカードバトルなゲーム。戦闘中のビジュアルが無茶苦茶にす速くて、かえってなんかマヌケな感じもするけど、それなりに迫力が出てるのでマル。でもファミコンだとつらいよね、こういう表現は。『ドラゴンボール』のゲームが好きならどうぞって感じですか。	4 『PC原人』を簡単にしたようなゲーム。全体的に単調でノッペラとした印象を受けるけど、細かい箇所の作りはじつに丁寧。桃に対するヒットチェックとかがマメで、私は感心しちゃいましたよ。複雑なフィーチャーを消化できない小さい子向けのゲームだと思うな。	6 ボールの現在位置に合わせて視点がコロコロ変わるため、とてもやりにくい。こりゃ一慣れないうちは大変でお話になりませんな、きっと。✚ボタンと塁の対応が視点にかかわらず一定してるのもツライところ。ただ雰囲気はいいよね。パンチョな感じで。選手の仕草も楽しい。

8月27日 MVPベースボール



ゲームボーイカートリッジ
アクレイムジャパン4200円[込]

アメリカの大リーグをモデルにした野球チーム。自分のチームをリーグ優勝させることが目的だ。対戦ケーブルを使えば、ふたり対戦もできる。

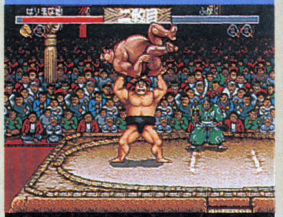
6 この画面切り替えってのはじつは、液晶で画面の流れやすいゲームボーイに向いているんじゃないの？ またボールをキャッチするとき、選手がカバーしてくれる範囲が大きく（アバウトというのかな）スーファミ版と比べて遊びやすい。動きも適度な速さで戦略を立てつつ楽しめたな。

5 さっきのゲームのゲームボーイ版だ。機種に合わせて相当省略してあり、スーファミ版でもちとナンだった画面切り替えが、ここでは相当苦しい。画面が切り替わっちゃうと玉を追い切れない。玉の変化はゲームボーイ版のほうが激しいようだ。BGMもないし、……静かだ。

5 システム的には、スーパーファミコン版のやつといっしょだ。選手の動きまで同じなのはスゴイかも。色もついてないし（当たりまえだ！）、BGMもナシでやけにさみしく感じてしまう。ゲームボーイ特有の画面の見づらさと、例の視点切り替えがあいまって、守備はかなりシンドイ。

4 内容的にはスーパーファミコン版とほぼ同じだけれど、画面切り替えが一拍遅れてる感じ。しかも切り替わった途端に打球が飛んでくるもんだから、ライナーだと残像効果もあってまず捕球できません。これも慣れなんだろうけど、慣れる気にさせるゲーム内容ではないような気が。

9月3日 ああ播磨灘



メガドライブカートリッジ
セガ 7800円

週刊モーニングで連載されている相撲コミックが、アクションゲームになって登場だ。プレーヤーの目的は、播磨灘となって70連勝を達成することだぞ。

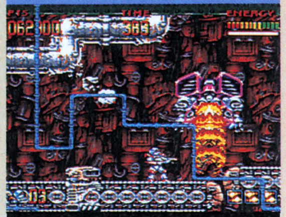
7 播磨灘なんだからもっと圧倒的に強いべきなのでは、とファンとしては思うんだけどね。正直言って、従来からあった相撲ゲームにキャラクターをかぶせただけという感は否めないのだ。『ストⅡ』ライクな操作法は相撲ゲームというよりアクションゲームというべきかもしれないね。

7 土俵でやる『ストⅡ』かと思ったら、わりと相撲らしいので驚いた。でもこのゲームのすごいところは音楽。効果音も含めて、まるでCD-ROMかと思うほど盛りだくさんなんです。「どすこい、ごっつあんです」なんて声をラップミュージックにしたりして。原作的な悪のりセンスを感じる。

6 原作のコミックを知らないんで、播磨灘のキャラクターをゲームにうまく活かせてるかどうかは不明。でも、デモシーンなんか見てるとけっこう楽しい。『ストⅡ』ライクなゲームだけど、相撲ってフツーの格闘技ゲームに比べて技の数が多いせいか、操作がちょっと複雑で面倒だな。

6 相撲っちゅーか『ストⅡ』系の格闘技ゲームだね、こりゃ。もっともこのマンガをゲーム化するんだったら、このやり方がいちばんてっとり早いし、的を得ているからこれでもいいんだけど。で、組み合って云々って形の技が多いせいか、見た目がドン臭くてかっこよろしくない。むう。

9月3日 スーパータリカン



スーパーファミコンカートリッジ
トンキンハウス 7500円

地形や敵などによって、攻撃方法を変えられるアクションゲーム。8種類の武器を駆使して、全12ステージを戦いぬこう。難易度設定もついている。

6 ゲーム自体はアクションシューティングとしてシンプルな作りなんだけれど、ガシガシ出る弾が気持ちよいんだよね。敵が出すぎアンド堅すぎの感もあるけど、おおむねテンポよく先に進めます。ただマップがやみくもに広い雰囲気。自分がどの方向に向かっていたのかすら迷った。

6 もー、敵が全部堅くてタリカンくんは大変なのだった。全体的に難しげ、いじわるげで、よほどの根性が必要です。敵の堅さだけで難易度つけるのはどうも本末転倒のような気が。視点移動も、キャラを見失いがちでいやだなあ。ボスとかも、あんまり工夫がない感じでいやん。

6 強制スクロールじゃないので、なし崩し的に死んじゃうことはないけど、ボス関係は堅くてかなり手こずる。それなのにコンティニューすると、ボス戦のまえからってのはあんまりだ。タリカンがソニックのように丸まってクルクル攻撃できるんだが、あんまり意味がないのでは？

6 『魂斗羅』タイプのアクションゲーム。作りが丁寧でいい感じ。ただ、ちょっと淡白なところもあって、展開にメリハリがないし、やってるうちに飽きちゃうんだよね。1ステージはクソミソに長いしさ。でもこの手のゲームはひさしぶりなんでちょっと遊んじゃったですよオイラ。

Best Picks of This Week

ああ～ん、もう夏休みが終わっちゃう。宿題の日記をつけてなーいという人は、クロスレビューのバックナンバーを引っ張り出してきて、ゲーム日記を書こう。

今回はボクも絶対買うよ、と言えるゲームが困ったことにない。個人的には『播磨灘』の原作ファンなのでゲームのほうももうちょっと先まで見てみたい気はするんだけど。やはりファンならドーゾってとこかなあ。

原作が好みなら『播磨灘』。しかし貯金も奨励。この機に情操面の強化に金をかけるのも奨励。『バルジの戦い（上巻）』、岡部いさく氏（水玉先生のお兄さん！）訳。大日本絵画。絶賛発売中だ。これで歴史のお勉強だっ！

今週はとくにナシ。こういうときは、ゲーセンに行ってゲームしよう。いまはね、『ギャラクシアン³』（シアター6のほう）と、メダルゲームの『マジックサーカス』にハマってんの。『ギャラクシアン』は毎回6位だけどさ。

今週のお勧めはまったくナシ。好きなら『ドラゴンボール』とか、ぐらいですか。その他の人々は今週は貯金して、これからチョボチョボ出てくるであろう良作を待つと吉。衝動買いは凶。ギャンブルで増やすもヨシ。

読者クロスレビュー

ストリートファイターⅡターボ



カプコン 9800円

10 スピード調節はできるわ、四天王は使えるわ、新必殺技はあるわで、新しい楽しみが盛りだくさん。おまけにバランスがいいので、対戦の好カードが増えた。ターンパンチとヨガテレポートがパッドで出しにくいのが難点。

福岡県 木下耕一

ヨッシーのロードハンティング

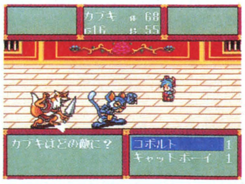


任天堂 6500円[込]

『マリオ』シリーズのキャラクターたちが、つぎつぎに現われるのが楽しい。しかも、3Dなのでいつもと違う感じがして新鮮なの。簡単だから誰にでもオススメ。でも、ゲーム展開が同じで、ずっと遊んでると飽きちゃいそう。

東京都 棚橋理香

天外魔境 風雲カブキ伝



ハドソン 7800円

9 新しいサイドビューの戦闘シーンは新鮮だけど、モンスターそのものの迫力は、これまでの『天外』シリーズより薄れたような気がする。ストーリーとかイベントなどは楽しいことの連続！ さすがはカブキ様ってカンジだ。

富山県 飯田隆志

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。 ※数字は10点満点の総合評価です。



最新ゲーム大紹介 II

日本の野球ファンに贈る

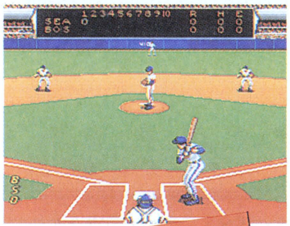
MVPベースボール

全世界的に親しまれている野球。その本場であるアメリカの野球をリアルに再現したのがこのゲームだ。たくさんの演出で試合を盛り上げてくれるぞ!!

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	アクレイムジャパン　発売中　8800円	8メガ

めざせ! チャンピオンシップ

このゲームの目的は、自分のチームを優勝に導くことにあるのだ。しかし、優勝するのは並み大抵のことじゃない。全試合数が40以下と少ないから、負けることが許されないのだ。強敵相手に、今日も明日も、明後日も、勝ち続けろ!!



➡バッターボックスに立ったときから戦いは始まっている。



⬆会心の当たりだ!! 逆転ホームランになるか、それともただの凡フライか!?



チームはよりどりみどり

日本にセ・リーグやパ・リーグがあるように、アメリカにもアメリカンとナショナルというふたつのリーグがある。そして、ふたつともイーストとウエストに分かれているのだ。

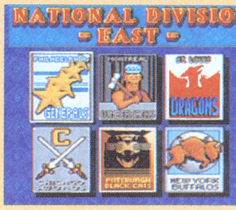
アメリカンとナショナルとの違いは、試合数。アメリカンは全39試合、ナショナルは全33試合となっている。そしてアメリカンリーグでは指名打者制度を採用しているのだ。



⬅アメリカンのイースト。チーム数が多いのが特徴。



⬅アメリカンのウエスト。実力の差はあまりない。



➡ナショナルのイースト。こっちのチーム数は6つ。



➡ナショナルのウエスト。投手が豊富なのが特徴だ。

それでは今日の試合を見てみましょう

試合は公式戦のほかにオープン戦がある。オープン戦では好きなチームを選び、友だちとふたりで対戦することができるぞ。試合中は、ピッチングやバッティングのテクニックだけではなく、相手との駆け引きも重要になってくるぞ。正確な判断力が必要なのだ。

かけひきが重要だ



⬅ときには犠牲バントを使うことも必要。もしかしたら意外な結果になるかもしれないぞ!?



➡どんな球を投げたのかを先読みして、山を張れ。

➡ちょっと離れたところにボールが転がってきた。走って取りにいくのもいいけど……。



⬅その場でダイビングしてボールをキャッチする!! これならムダに動かなくていいのだ。



めざすは優勝!



⬅自分が選んだチームと首位のチームとは2ゲームの差がついている。差を縮めていっきに首位を目指せ。

◀



勝利の郵便箱?(くだらねー)

ウイニング・ポスト

ダービー馬を持つことは、一国の宰相になるより難しい。と、むかしのイギリスの首相が言ったそうです。本人が言うのだからまちがいないんでしょうね。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄 9月10日発売 12800円	16メガ

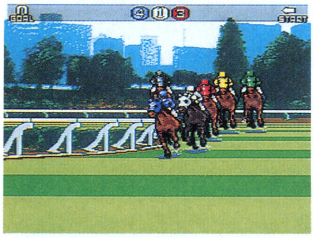
馬主になりたい人集まれー

馬主になりたい、馬主になりたい! 馬主になりた～い!! という人は、この『ウイニング・ポスト』で馬主気分を味わってみては?

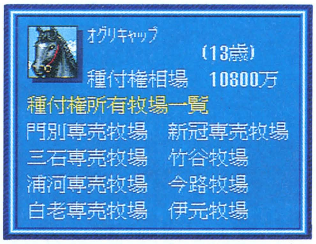
あなたは馬主1年生。2頭の馬と1億円を元手に、大馬主をめざしていく。最初は馬の調教、レース出走などは調教師にすべて任せることになるが、馬主としての経験を積めば、自分で決めることができるようになるぞ。さらに、お金を貯めて(かなり高額)自分の牧場を作れば、馬の生産もできるのだ。う～ん、まさに馬主、これぞ馬主、三度のメシより馬主(?)といった感じですな。



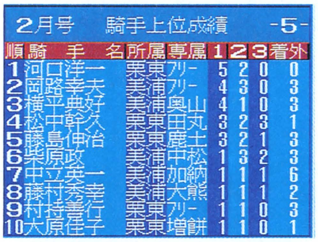
⬆騎手との友好度が低いと、騎乗を断わられることもある。キィー!!



⬆レースシーンも本物の競馬そのもの!! といったカンジ。うれしいよね。



⬆種牡馬のデータも最新のもの。あのオグリキャップの仔馬もわが手に……。



2月号 騎手上位成績 -5-

順	騎手名	所属	専属	1	2	3	着外
1	河口洋一	栗東	フリー	5	2	0	0
2	岡路幸夫	美浦	フリー	4	3	0	3
3	横平典好	美浦	奥山	4	1	0	3
4	松中幹久	栗東	田丸	3	2	3	1
5	藤島伸治	栗東	鹿土	3	2	1	3
6	柴原政	美浦	中松	1	3	2	3
7	中立英一	美浦	加納	1	1	1	6
8	藤村秀幸	美浦	大熊	1	1	1	2
9	村持善行	栗東	フリー	1	1	0	3
10	大原佳子	栗東	増餅	1	1	0	1

⬆ゲーム中、騎手、馬主、調教師の成績は刻々と変化していく。やってくれるね。

桜子におまかせ

馬が走ってくれない、しかも故障してしまった。調教師や騎手からも信頼を得られない。ああ、いったい俺はどうしたらいいんだ……というときは、このゲームの案内役で、キミの秘書でもある有馬桜子さんの笑顔を見ましょう。多少なりとも心がなごむはず。心がなごんでも、ゲームの進行になんの影響もありませんがね……ギャフン!!



オフィス大公開!!

下の画面はキミのオフィスだ。ほとんどの行動はここでやることになるぞ。情報を手に入れたり、競馬場にでかけたりね。また自分の馬がレースに出走するときは、調教師から電話がかかってくるぞ。ま、くわしくは右を見てねということで。



⑦ゲームの環境を変えることができる。マウスを使うかコントローラーを使うか、どのレースを見るか見ないか、などなど。

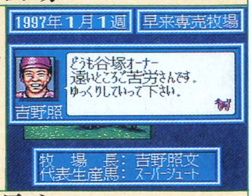
① 日曜(競馬場)

競馬場ではレースを見ることはもちろん、馬券を買うこともできるぞ。評論家もいるので参考にするのもいいかも。しかし、20歳未満の人は買えません。



④ 牧場

種牡馬や2歳馬の見学をしたいときは牧場へ。2歳馬はセリ市で購入できるので、全部の牧場をまわりチェックしておくのが馬主の務めと言えるでしょう。

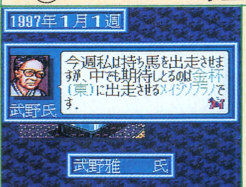


② 情報



自分の馬から他人の馬まで、さまざまな情報を知ることができるぞ。たくさんあって見るだけでもたいへんだけどね。でも情報があるとないとじゃ大違いだぞ。

⑤ 馬主



ここでは、ほかの馬主から情報を聞くことができるぞ。さらに自分の馬を売ったり、相手の馬を買ったりもできるのだ。こりゃ利用しない手はないですな。

③ 厩舎

厩舎では自分の馬の調子や、レースの出走予定などを聞くことができるぞ。お世話になってるわけだから調教師や厩務員とは、なかよくならないとね。



⑥ 秘書

よくわからない競馬用語はここで調べることができるぞ。秘書の有馬桜子が懇切丁寧に解説してくれるのだ。競馬をあまり知らない人も、これで安心だね。



ある馬主の日記を大公開!!

さて、ここに馬主生活を始めたばかりの人がいます。彼の日記を公開してもらい、馬主としてどんな活動をしているのか？　というのを見てみましょう。のまえに、ちょっと彼について説明します。所有馬は３歳の牡馬と４歳の牝馬が１頭ずつ。名前は３歳馬がアラジ、４歳馬がパセアナといいます。関東の調教師、荻澤和夫氏の理想主義に共感し、馬を預けることを決めたそうです。では、さっそく彼の日記を開いてみましょう。

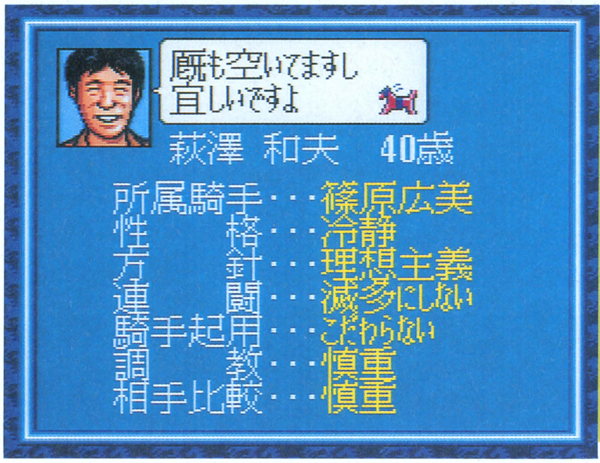
もらった馬は…



➡デビューは新馬戦が始まる７月ごろかな……。



➡期待の４歳馬。頼む!!　走ってくれー!!



この人にまかせます!!

△月回日　厩舎へ行った

荻澤厩舎へ調教を見学に行った。パセアナは順調に調教を積んでいるようで、デビュー間近だそうだ。それにしても厩舎に行くといろいろな情報が聞けて勉強になる。今日は厩務員の梶原さんから騎乗依頼のしくみについて教えてもらった。ありがとう、梶原さん。



➡調教は朝早く行なわれる。フワ〜、眠たい……。

情報を集めんとね



➡さすが調教師。もう距離適性を見抜いている。

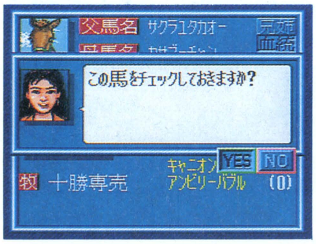


➡厩務員からはさまざまな情報を聞くことができる。

◎月♨日　牧場へ行った

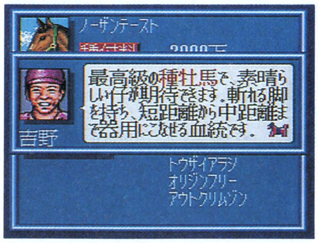
牧場を訪問した。馬主になったからには、一度はこなければならないと思っていたので、それが果たせてうれしい。場長さんは親切な人で、種牡馬の情報など教えてくれた。なかなか走りそうな２歳馬がいたので忘れずチェック。非常に有意義な１日だった。

チェ〜ック!!



⬆チェックしておけばセリ市のときに、簡単にその馬のセリに参加できる。

ここでも情報が…



⬆種牡馬の特徴を知っておくのも重要。馬を購入するときの参考になるからね。

☽月✂日　いよいよレース!!

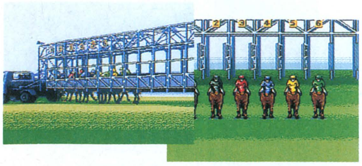
私の馬がデビューした。こんなに緊張したのは、生まれて初めてだ。１着にはなれなかったが、まあいい。無事に走ってくれたので、そのうちチャンスがくるだろう。

ジョッキーはこの人!!



➡岡路さんにすべてを任せます。

き、き、き、緊張〜



⬆ゲート内とスタート直後の様子。ここまできたら、騎手の腕を信じるしかありません。それにしても緊張します。ドキドキ。

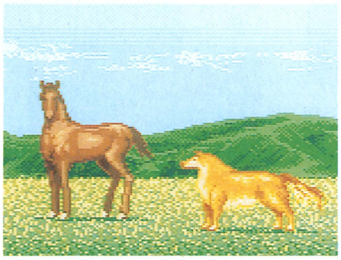
デッドヒート!!



がんばってくれ〜!!

山月皿日　私の夢

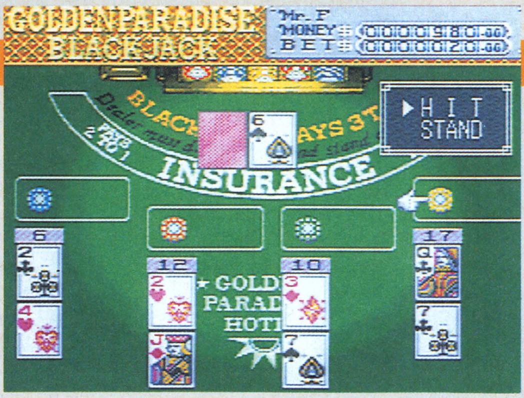
いままで無我夢中だったが、ようやく馬主の生活にも慣れ、これからのことを考える余裕ができた。私の馬もそこそこ走ってくれて賞金も貯まったので、８月のセリ市で２歳馬を買おうと思う。そして自分の牧場を作って、国内のＧⅠを全制覇。フランスの凱旋門賞をも圧勝する馬が持てたら……おっと、話が大きくなりすぎた。しかし、実現不可能なことではない。私が夢を持ち続ければ……。



➡こんな感じの牧場が持てたらいいのになぁ……。



夢を持つ男の人好きです!!



ぼくは麗しのギャンブラー

ラスベガスドリーム

ギャンブルを好きな人にはたまらないゲームが登場。ラスベガスを舞台としたアドベンチャーモードと、最大4人の参加が可能なパーティーモードがあるぞ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	イマジニア　9月10日発売　9800円	8メガ

勝って、儲けて勝利の美酒によいましょう

ゲームの主人公であるプレーヤーが、ラスベガスドリームを叶えるために4人の仲間とともにラスベガスにやってくるというのがアドベンチャーモード。最終的には1000万ドルを稼ぐのが目標だ。

プレーヤーどうしの対戦のパーティーモードでは、2000ドルとチョコレート20個（グラフィックで表示される）が各プレーヤーに振り分けられる。チョコレートはプレーヤーどうしの相対的評価を表わしていて、負けている人から勝っている人に移動するようになっている。最終的にチョコレートのいちばん多いプレーヤーが勝ちなのだ。



⬆ここでダイスを振って、レバーをひいて儲けまくったるぜい、おーっ!!

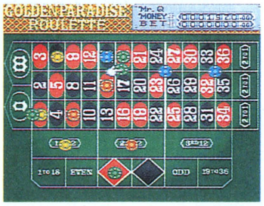
⬇1000万ドルの夜景だ。それにしてもキレイだな。ビバ、ラスベガスって感じ。





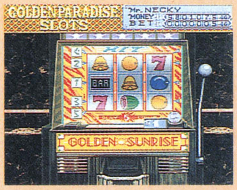
➡けっこうラスベガスは遠いので疲れた。

⬅ホテルにチェックイン。でも、高そう。



➡4人でいっしょにルーレット。楽しいな。

運が強い人にオススメ



⬅夢を賭けて、スロットにコインをつぎ込め。

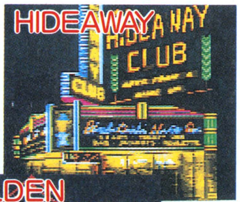
スロットを除く、ほか4つのゲームでは運だけじゃなく、ほかの要素（戦略とか思い切りの良さとか）が必要だ。しかし、スロットに関して言えば必要なのは運だけだ（断言しちゃうもんね）。そこで、運がいいと思ってる人はスロットを試してみてはいかがかな？　連射パッドのボタンを固定して一晩中ほっておけば、運を試すことができるぞ!?

This is Casino

ラスベガスといえばカジノ。でも、どこのカジノでも同じなワケではない。各カジノには、ひとつのゲームで賭けられる金額に上限があり、持っている金額に合わせて選ぶことができるのだ。



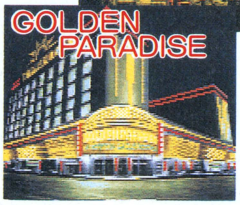
⬅ウエスタン風のカジノ。鉄砲を持った荒くれ者が出てきそうだよね。



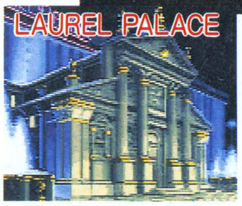
➡ちょっとボロいけどお金の少ないうちはここで稼ごう。



➡なんとなく未来に来てしまったような感じのするカジノです。



⬅いちばん庶民的なカジノ。でも、けっこう豪華だよね。



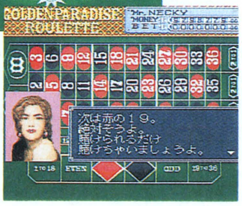
⬅金持ちしか入れてくれないカジノ。必ず入ってやるぞ。

素晴らしき仲間たち

プレーヤーには4人の仲間がいて、そのなかのひとりをパートナーとして選んでカジノに連れていくことができるのだ。パートナーはルールを教えてくれたり、アドバイスをくれるので便利だぞ。



⬅そのアドバイス、信じていいんだろうな、オイ？



➡ルールを教えてくれるモノシリくんなのだ。スゴイ!!



Cliff
仲間のなかでは最年長。ちょっと投げやりな性格で、ルーレットが苦手なのだ。



Maria
運に身をまかせるというのが彼女の哲学。カジノ以外の場所にも連れていきたい♥



Isabelle
けっこう堅い戦法を好む女の人。ポーカーが大好きなので、連れていくといいぞ。



Richard
弱気で優柔不断なヤツ。何も考えなくてもいいスロットが好きらしい。

5つのゲームをやりまくりだぜ

Black Jack

➡んっ？　もしかして、ブラックジャックかな？





⬆ゲッ、ぜんぜん違うや。え～ん、ヘボくん。

Slot Machine



⬅スロットの配当表。7を3つ狙うべし!!

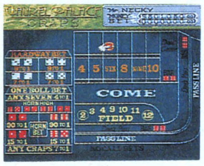
➡ひたすらやり続ければ当たるかもね。



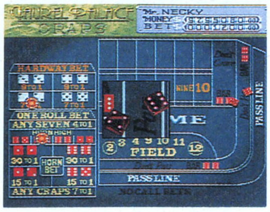


⬅もうひとつで7が3つそろったのに。

Craps



⬆感覚的にはサイコロでやるルーレットって感じ。

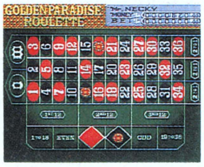


⬅サイコロの目を予想して金を儲けちゃおうぜ!!

Roulette

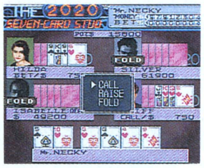
➡たしか、35番に賭けていたような気が……。



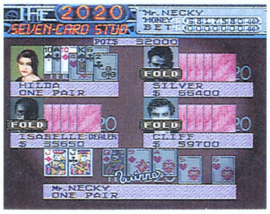


⬆35番には賭けて……ない!!　またまたヘボくん。

Poker



⬆こんなので勝てちゃうのかな？　不安だよ～。



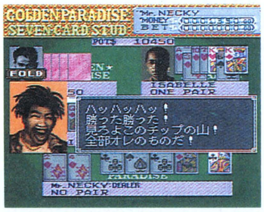
⬅4人でやってると、ツーカードでも勝てちゃうのだ。

あぁ、涙のラスベガス

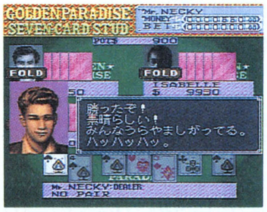
ギャンブル。その言葉を聞いただけで体がうずくような人ばかりが集まるラスベガス。そんなところだからこそ展開される物語もドラマチックだ。すべてを失ったという人もいれば、無一文から巨額の富を得たという人もいる。後者のほうは、前者よりもかなり少ないけどね……。しかし、みんな自分こそはと思いながらラスベガスへやってくるのだ。ギャンブラーたちよ、ガンバれっ!!

勝った人の場合

勝ってうれしいラスベガス。どんどん勝って10万ドル以上稼ごう。そうすればＶＩＰしか招待されない、ローレルパレスという賭け金に上限のないカジノにいくことができるぞ。ここでは、今までにできなかったようなビッグな勝負ができるのだ。ここまでこられたなら1000万ドルは目前と考えていいぞ。



⬅コイツの笑いが気に食わないんだよな、まったく。



⬅ふだんは弱気だけど、ちょっと本性が出てますね。

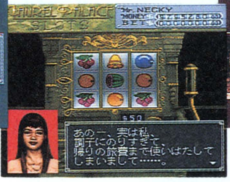
負けた人の場合

ここで紹介するのは、我を忘れてお金を使い果たしてしまった哀れな人たち。いったい何が彼らをそうさせるのか、彼らは負けを認めようとしない。でも、強がりを言ったって負けは負け。目先の利益にばかり気を取られて、リスクの大きい賭けに負けてしまったのだから……。彼らに残された道はズバリ、ゲームオーバー（プレーヤーの場合）。セーブしたところからやり直しなのだ。



⬆ポーカーでお金を使い果たした人。ミジメ……。

⬇ラスベガスには、こういう人はたくさんいるぞ。





⬆私物を売るハメになってしまったヘボくん。

目指すのは1000万ドル

➡10万ドルを稼ぐと、うれしい知らせがあるぞ!!



➡なんと、ローレルパレスに招待されたのだ。ワーイ。

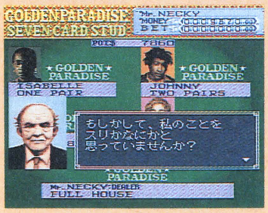


夢の街ラスベガス・あの人この人

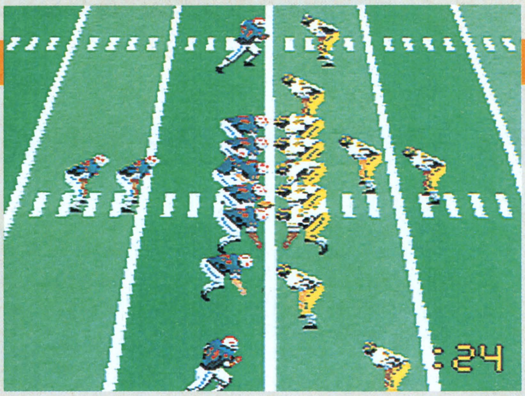
全財産を使いはたしてしまった人やお金を貸したお礼に宝くじをくれる人……。このゲームには、いろいろな人々が登場して、本場のラスベガスさながらの臨場感を味わうことができる。なかには、見物人を装ったスリも現われるから要注意。ゲームに熱中し過ぎて、財布の中身はスッカラカン、おまけに大切な時計まですられてゲームオーバー……なんて目も当てられないからね。あぁ億万長者への道のりは険しいのであった。



⬅同じくお金を使い果たした友人。髪がうすい……。



⬅じつはコイツがスリなのだ。てめーのせいで……。



サッカーのつぎに来るものは……

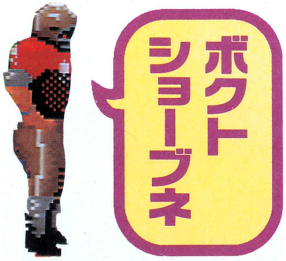
NFL フットボール

最近、サッカーが流行っているみたいだけど、もう古い古い。これからは、やっぱフットボールっきゃないでしょ。てなわけで、NFLは最高じゃん。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	コナミ　9月17日発売　9000円	8メガ

フットボールといえばNFLでぇ〜す!

この『NFL フットボール』は、スーパーファミコンの拡大、縮小、回転機能をフルに活かした大迫力のフットボールゲームだ。おまけにコイツはその名前のとうり、アメリカのプロフットボールリーグであるNFL公認のソフトなのだ。だから登場するチーム名はすべて実名。あのビルズやドルフィンズをキミの意のままに操れるぞ。





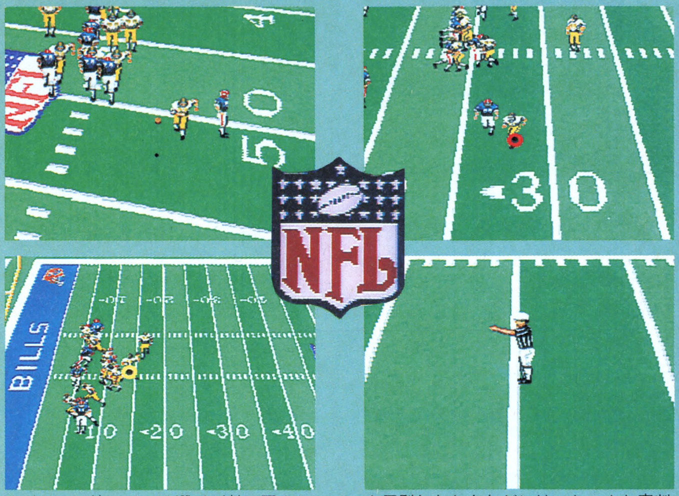
⬆試合開始のまえに、最初に攻撃するほうをコイントスで決めるのはNFLの常識。



⬆回転機能をフルに使った試合中の画面は、いままでになかった臨場感を与えてくれる。

⬇パスをうまく通すのも勝利のために必要。ただ投げればいいってもんじゃない。

⬇相手のディフェンス陣のスキをみつけたら、逃さずとにかく走り抜けろ！



⬆ボールを持っている選手が敵に囲まれたときは、パスでつないでいこう。

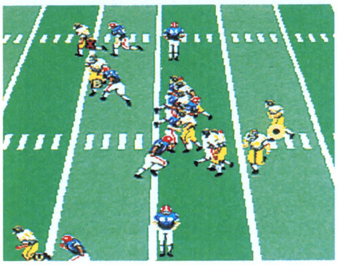
⬆反則したときなどには、ちゃんと審判が出てくるのだ。しかもアクション付き。

本物の迫力をキミの部屋で!

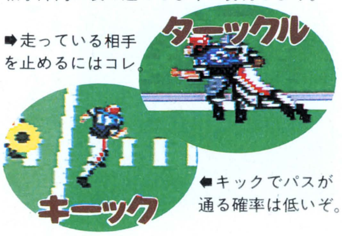
チーム名だけが実際のNFLと同じってワケじゃないことは、いちどプレーするとすぐわかるぞ。緻密なフォーメーションや正確なキック、パスなどなど、実物以上に興奮モノのプレーが展開するのだ。



⬆まずは自分がプレーするチームを選びましょう。全部で28チームもあるから、選ぶのにかなり悩んじゃうぞ。

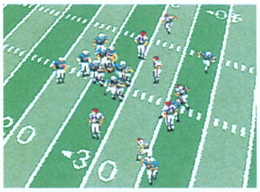


⬆最初はとにかくタッチダウンするよりも、相手陣内に攻め込めるように努力しよう。

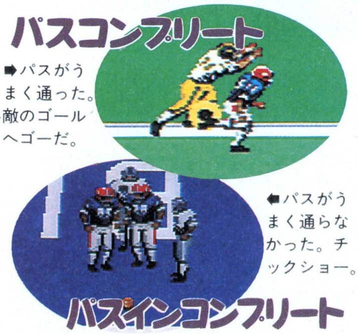


➡走っている相手を止めるにはコレ。

⬅キックでパスが通る確率は低いぞ。



➡味方にパスしてみよう。パスを取られないように注意しろよ。

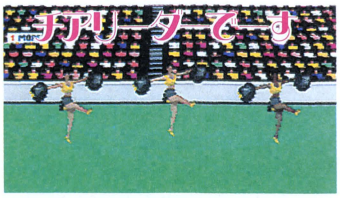


➡パスがうまく通った。敵のゴールへゴーだ。

⬅パスがうまく通らなかった。チックショー。



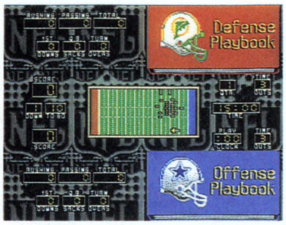
⬆相手のディフェンスをうまくかいくぐってタッチダウンだ。キックもうまく決めよう。



⬆タッチダウンを決めると、チアリーダーが出てきて祝福してくれるぞ。うれしい!!

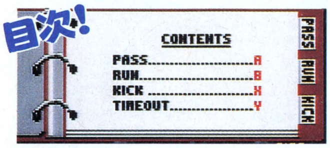
プレーブックを使いこなせ!

このゲームで、フォーメーションを組むときに使うのがプレーブックだ。そのプレーブックに載っているフォーメーションを、ここでちょっとだけ紹介しちゃうぞ。



⬆試合中にフォーメーションを決定するときに、このプレーブックを使うのだ。いろいろなフォーメーションがあるぞ。

目次!



⬆まず最初にこの目次で、これから行ないたいプレーの種類を決めるのだ。

パス

オフェンス

➡パスのこのフォーメーションを選ぶと……。



⬅選手たちは敵の中心へ突っ込んでいく。

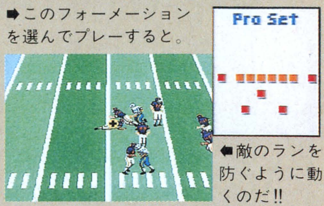
➡こっちのフォーメーションを選んだら……。



⬅選手たちは左右へと散っていったぞ。

ディフェンス

➡このフォーメーションを選んでプレーすると。



⬅敵のランを防ぐように動くのだ!!

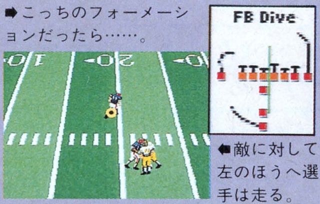
ラン

➡このランのフォーメーションを選ぶと……。



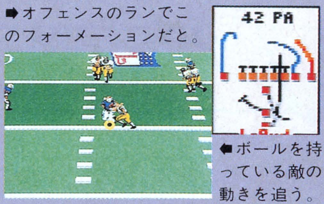
⬅敵に対して右のほうへ走っていくのだ。

➡こっちのフォーメーションだったら……。



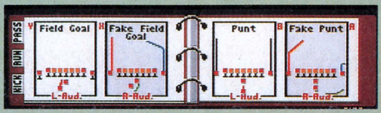
⬅敵に対して左のほうへ選手は走る。

➡オフェンスのランでこのフォーメーションだと。



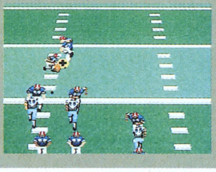
⬅ボールを持っている敵の動きを追う。

キック



⬆キックはこの4つのフォーメーションから選ぶ。

➡フィールドゴールは最後の手段なのだ。



タイムアウト

試合の流れを変えたいときや、作戦をもっとよく考えたいときなどに時計の動きを止めることができる。試合の前半、後半にそれぞれ3回ずつとることができるのだ。



公認パワー大爆発! NFL全28チーム登場!

全部で28もあるNFLのフットボールチーム。世界的に有名なチームから、そんなに有名じゃないチームまで、さまざまなチームがあるよね。ここではNFLに登場するすべてのチームを解説するぞ!!



DALLAS COWBOYS
若手中心のチーム。とくにクオーターバックは秀逸。

WASHINKGTON REDSKINS
NFL最強といわれるワイドレシーバーを持つチームだ。

PHOENIX CARDINALDS
ランニングバックを攻撃の中心とするチームだ。

PHILADELPHIA EAGLES
有能なクオーターバックの選手を持つチームだ。

NEW YORK GIANTS
オフェンス、ディフェンスともに強力なチームだ。

MINNESOTA VIKINGS
強力なランニングバックがオフェンスの中心となる。

CHICAGO BEARS
数多くのスーパースターを輩出した伝統あるチームだ。

DETROIT LIONS
ラン＆シュートのプレーが魅力的なチームなのだ。

TAMPA BAY BUCCANEERS
有能なクオーターバックを抱えてはいるのだが……。

GREEN BAY PACKERS
ちょっと低迷ぎみのチーム。一部の選手の能力は高い。

LOS ANGELS RAMS
一発のビッグプレーを期待させてくれるチーム。

SAN FRNCICO 49ERS
いわずとしれた世界的に超有名なチームだよね。

NEW ORLEANS SAINTS
攻守のバランスのとれた、チームワークのよいチーム。

ATLANTA FALCONS
パスプレー中心のラン＆シュートの攻撃型チームだ。

INDIANAPORIS COLTS
有能なレシーバーを持つオフェンス主体のチームだ。

NEW ENGLAND PATRIOTS
フットボール以外のことで、数々の問題を抱えるチーム。

MIAMI DOLPHINS
パス＆ランの攻撃が得意なチーム。守りの能力も高い。

NEW YORK JETS
デフェンス陣の攻撃力には定評があるチームだ。

BUFFALO BILLS
NFLでナンバーワンの得点力を持つチームだ。

PITTSBURGHISTEELERS
守備中心のチーム。攻撃はパスプレーが中心となる。

CINCINNATI BENNGALS
オフェンスの能力は高いが、ディフェンスに難あり。

CLEVELAND BROWNS
決して強くはないのだが、一発逆転を狙えるチームだ。

HOUSTON OILERS
ラン＆シュートの攻撃を中心とするチームだ。

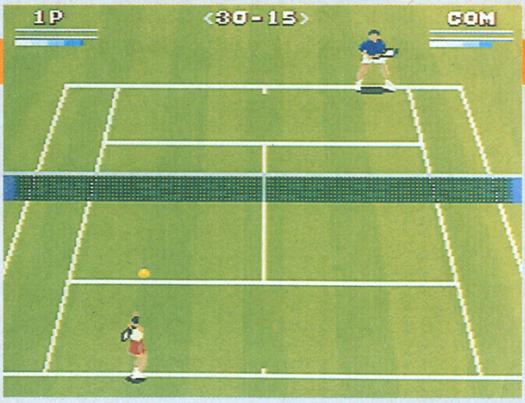
LOS ANGELES RAIDERS
強力なディフェンス陣にはなんら問題はないぞ。

DENVER BRONCOS
パスを駆使した攻撃を得意とするチームだ。

SAN DIEGO CHARGERS
強力なディフェンス陣を擁する守備中心のチームだ。

KANSAS CITY CHIEFS
攻撃力ではNFLナンバーワンを誇るチームだ。

SEATTLE SEAHAWKS
ディフェンスを重視した守備系のチームなのだ。



キミは最強の男を倒せるか!?

ファイナルセット

相手を左右に揺さぶり、スタミナを消耗させる……。そんなテニスの醍醐味を再現したゲームが登場したぞ。いままでにない本物の醍醐味を味わおう。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	フォーラム　9月17日発売　8500円	8メガ

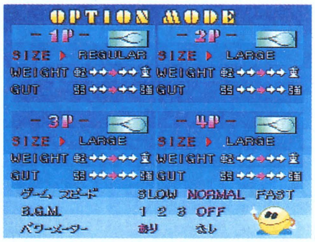
本格的テニスゲームの登場

このゲームでは、キャラクターはそれぞれ攻撃力、技術性、俊敏性、持続性と4つのパラメーターを持っている。また、それ以外にスタミナのゲージがあり、キャラクターが動くたびにゲージが減っていくのだ。スタミナがなくなるとパラメーターが激減するので、いかにこちらのスタミナを温存し、相手を消耗させるかという駆け引きが楽しめるぞ。操作方法はカンタンで、ボタンのみでさまざまなショットが打てるのだ。キミも、気軽に本格的なプレーを楽しもう。



⬆ハード、ローン、クレーと3種類のコートがあるぞ。

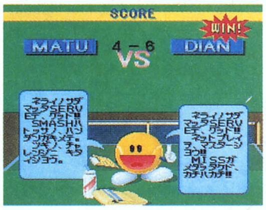
オプションがついてくる



⬆ラケットの大きさやガットの強さなどを自由に設定することができるのだ。

4つのモードがあるよ

このゲームには、4つのモードが用意されている。プレーヤーの状況に合わせてモードを選ぼう。シングルとダブルスでは、試合後にコンピューターがアドバイスしてくれるのでうまく活用すべし。



⬆キミの長所や欠点を細かくアドバイスしてくれるぞ。

シングル	ダブルス
もっとも基本的なモード。用意された8人のなかからプレーヤーと対戦相手を選べたり、セット数やコートの設定ができたりと自由に楽しめる。	ルールがダブルス用になったという以外、設定などはシングルと変わりはない。多人数プレー用アダプターを使えば4人までの同時プレーができる。
ワールド	**トレーニング**
自分で作ったキャラクターを世界中で武者修行させて育てていくモード。最強の男を倒すことが目的なのだ。パスワードを使って継続が可能だ。	このゲームに慣れてもらうために用意された練習モードだ。サーブとレシーブの2種類の練習ができる。難易度を3段階のなかから選べるぞ。

それでは実際に試合をしてみよう!!

ゲームに慣れたらワールドモードに挑戦だ。まずはキャラクターを作るのだけど、ここでは性別に気をつけよう。男性と女性では難易度がまったく違うぞ。そのあとはライバルとの試合だ。勝てばこちらのパラメーターがあがるので、どんどん試合をするべし。キャラクターが強くなれば、いよいよ最強の男との対決が待っているぞ。

キャラクターを作る



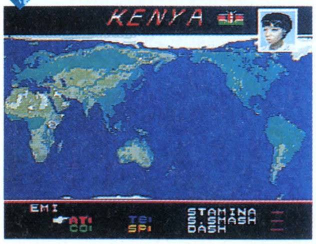
⬆ゲームに慣れていない人は迷わず女性にすべし。

コイツが最強の男!!

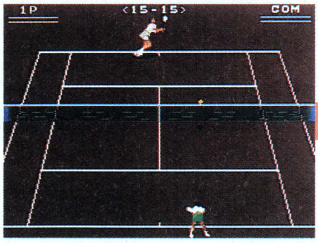


⬆テニスの腕前は超一流だけど性格が最悪なのだ。勝って鼻を明かしてやろう。

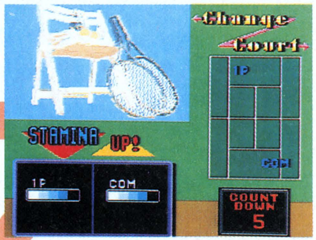
目的地を選べ



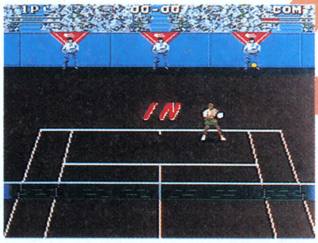
⬆プレーヤーがどの能力値を上げたいかで目的地と対戦相手が決まる。



⬆さあ、試合開始だ。いかに相手のスタミナを消耗させるかがポイントだぞ。



⬆ハーフタイム時には持続性によってある程度のスタミナが回復するのだ。



⬆ポイントを取ったぞ。あとは、サーブとレシーブをミスしなければ勝てる!?



⬆相手に勝ったので能力値がアップしたぞ。これで目標に一歩、近づいたね。

挑戦は始まったばかり……



J.B.いわく、ケロッパッ!!

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!

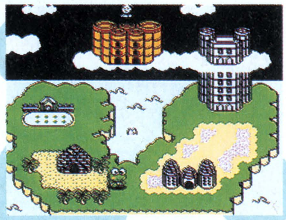
サンリオの人気キャラクター、けろっぴとけろりーぬが友だちのてるてるを救うために大活躍。お子様からオジサンまで、みんなで楽しめるゲームなのだ。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	キャラクターソフト　10月発売予定　4980円(予価)　1メガ	

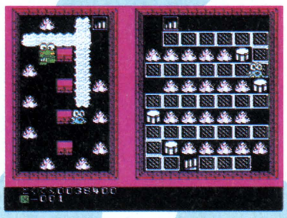
ドーナッツ池が大ピンチ!!

物語の始まりは、いつものように平和なドーナッツ池。けろっぴの友だちてるてるが、気持ちよさそうに散歩していた。しかし、突然現われた怪しげなモンスターが、てるてるをどこかへ連れ去ってしまったのだ。こいつは一大事だぜ、けろっぴ。てるてるがキミの助けを待ってるぞ。水風船を武器に4つのステージをくぐり抜けて、てるてるを助け出すのだ!!





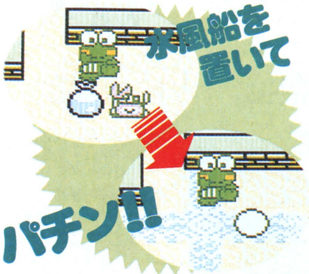
⬆4つのステージがけろっぴを待っているぞ。最終ボスへの道は険しい。



⬆ゲームが進むにつれて、ステージもこのように複雑になっていくぞ。

水風船で大暴れ!!

けろっぴの武器は基本的に水風船だけ。といってもバカにしちゃいけない。アイテムを取ってパワーアップすればほとんどの敵はやっつけられる。水風船を使うにはAボタン。置いてしばらくするとパチンとはじけるのだ。



アイテムだ!

ふうせん
一度に置ける水風船の数がひとつ増えるのだ。

ものさし
水風船がはじけたときの水の勢いが広くなる。

おにぎり
取ると無敵になれるスペシャルアイテムなのだ。

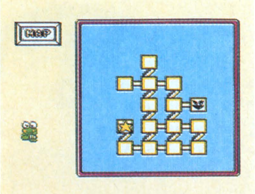
とけい
敵キャラの動きをピタリと止めることができるぞ。

おくすり
壁を通り抜けることができる。近道を見つけよう。

ハート
けろっぴの残り数がひとり増えるぞ。取るべし。

かわいいゲームなのにかなりムズい

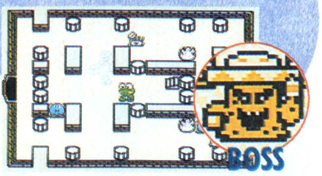
けろっぴが活躍するステージは全部で4つ。最初のうちは簡単に進めるけど、だんだん構造が複雑になっていくぞ。迷わないようにステージマップをチェックしながら進もう。ステージマップはセレクトボタンで見ることができるぞ。それぞれのステージの最後にはてごわいボスが待ち構えている。4人のボスを倒さないと、てるてるを助けることはできないのだ。



⬅ステージマップを利用すれば迷わずに進めるぞ。

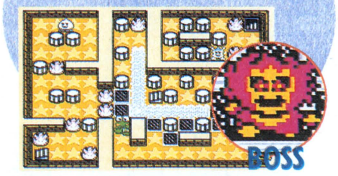
STAGE 1

最初のステージは小手調べって感じ。敵の数も少ないし、ボスも弱いぞ。



STAGE 2

ステージの構造が少し複雑になってくる。ボスもてごわくなってくるぞ。



STAGE 3

ボスのところにたどり着くのがひと苦労。同じ道を何度も通らないように。



STAGE 4

いよいよ最終ステージだ。ボスの攻撃パターンを読んで水風船を置くべし。

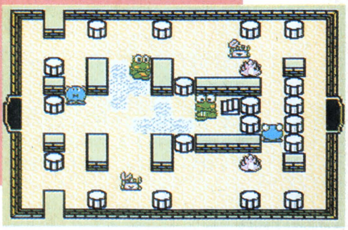


ふたりプレーも楽しいのだ!!

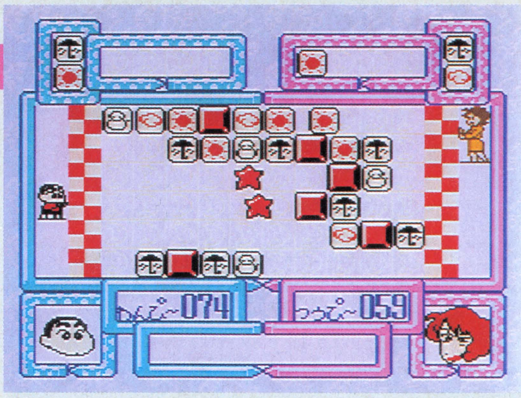
アクションゲームなんて最後までクリアーしたことないよ、なんていうヌルいキミに耳寄りな情報だ。このゲームはふたりで協力しながら攻略することができるのだ。けろっぴの相棒はもちろんけろりーぬ。後半の敵がうじゃうじゃでてくるステージも、ふたりでならずいぶん楽に進むことができるぞ。



➡ふたりでパチパチやるだけで楽しいぞ。



◀



ポイポイってなに？

クレヨンしんちゃん オラとポイポイ

ただいま人気絶頂のクレヨンしんちゃんが主役のパズルゲームが登場したぞ。シロやネネちゃんといったおなじみのキャラクターも巻き込んで大混乱!!

FC ファミコン	パズル	カートリッジ
	バンダイ　発売中　5800円	2メガ

パーツを投げて、並べて、消していくパズルゲームだ

このゲームはクレヨンしんちゃんの世界をモチーフにしたパズルゲームなのだ。選べるモードは右の3つ。コンピューターとじっくり戦うもよし、友だちとワイワイ対戦するもよし、ドラマモードで、しんちゃんならではのストーリーに大笑いするもまたよしだ。パズルのルールは下の表を見てね。



⬆3つのなかから好きなモードを選んでスタートだ。



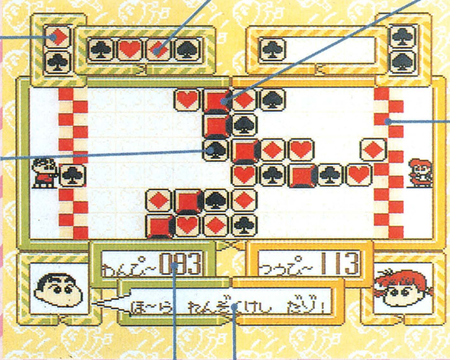
ゲームの流れ

同じパーツを横にぶつける → ぶつけたパーツは消えて壁が移動 →

同じパーツを縦に並べる → 並んだパーツは消えてノルマが減少 →

壁を相手陣地に押し込むかノルマ数のパーツを消せば**勝利!!**

画面の説明だぞ



つぎのパーツ つぎに現われるパーツを表示。

縦消しブロック表示 全種類を縦に消すとイイことが。

壁 これを相手の陣地へ押し込めば勝ちだ。

陣地 ここに壁が入ると負けてしまう。死守!!

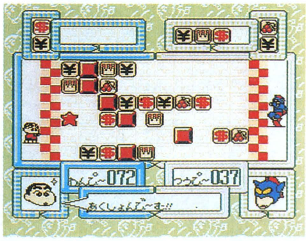
パーツ このパーツを中央に投げ込んでいくのだ。

残りノルマ数 この数字を減らしてゼロにすれば勝利なのだ。

メッセージウインドー ゲーム中には、しんちゃんならではの発言が。

おなじみキャラがせいぞろいのドラマモード

ドラマモードではおなじみのキャラクターがつぎつぎと登場するぞ。しかしドラマモードといえども基本はパズル。パズルに勝ち続けないと先のストーリーは楽しめないのだ。先が見たければ、がんばって腕を磨くしかないぞ。

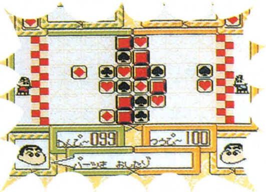


⬆ドラマモードをすべて見たければ、うでを磨いてパズルに勝ち続けるべし。



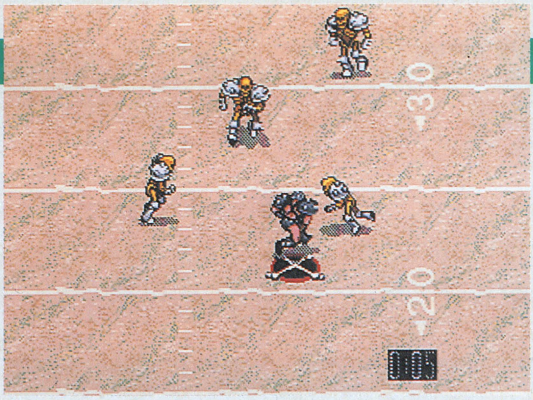
対戦もできるっス

最近のパズルゲームになくてはならないのが対戦プレー。このゲームにもアツい対戦モードが用意されているぞ。友だちと勝負だ!!



⬅熱血の対戦プレー。練習の成果を見せるのだ。





はやく人間になりたーい(ウソ)

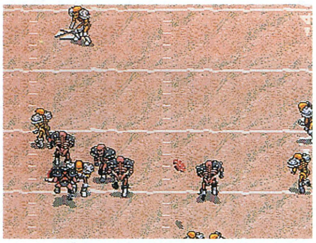
ミュータントリーグ・フットボール

ミュータントリーグシリーズの第1弾、『ミュータントリーグ・フットボール』だ。登場する選手がすべてモンスターという一風変わったスポーツゲームだぞ。

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	EAビクター　9月10日発売　8900円	8メガ

過激なフットボール

このゲームの舞台は遥かな未来。そこには様々な種類の非人間たちがくり広げる、より暴力的で野蛮に変貌したアメリカンフットボールがあった。このフットボールに参加するのは全19チーム。その戦いの舞台となるフィールドは、砂の惑星、氷の惑星、沼地の惑星、小惑星など19種類もあるのだ。さらに、フィールド上には地雷や落とし穴などの危険なトラップや、キャラクターの行く手を阻む岩や石といった障害物が配置されていて、フィールドをよりバラエティーに富んだものにしているぞ。さあ、勝利に向かってキックオフ!!



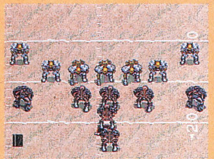
➡フットボールで熱くなれ。



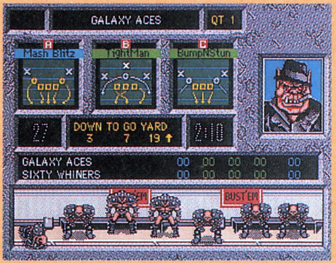
➡よっしゃ、試合開始だぜ!

ルールはふつうのフットボール

ルールはふつうのアメリカンフットボールと同じで、4回の攻撃で10ヤードを突破しタッチダウンやフィールドゴールで得点を競い合うのだ。フットボールファンも納得できる作りになっているので安心してプレーできるぞ。思う存分タッチダウンしてくれ。



➡フォーメーションはカンペキだぜ。



⬅見よフォーメーションの数々。

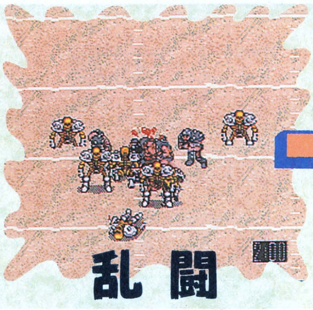


⬅タッチダウンをキメると踊っちゃうの。

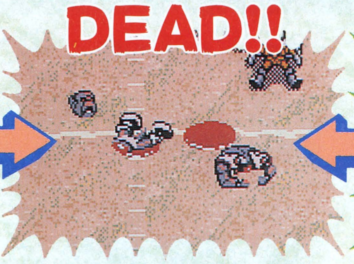
ヒャ〜ッホ〜

おれっちたちを甘く見るなよ

試合をプレーするのは、殺しがいのある怪物や墓から蘇った骸骨、回転しながら移動する異星人など、凶暴な連中だ。こんな奴らが試合をするもんだからプレー中に死ぬことがよくあるのだ。とくに勢いのいいタックルや乱闘が起きたときなどが死にやすいぞ。まさに命をかけた極限のスポーツだ。



➡スポーツの醍醐味は乱闘につきるね。



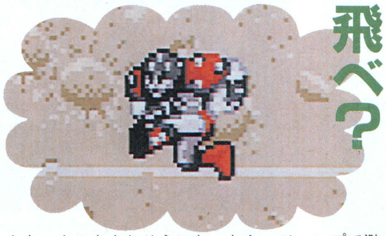
⬆死、死、死、とにかく死ぬんですよこれが。もうぐっちゃぐちゃなのよ。



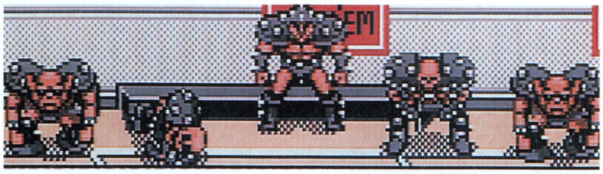
⬅フットボールといえばタックル。運が悪いと……。いやー、助けてー。



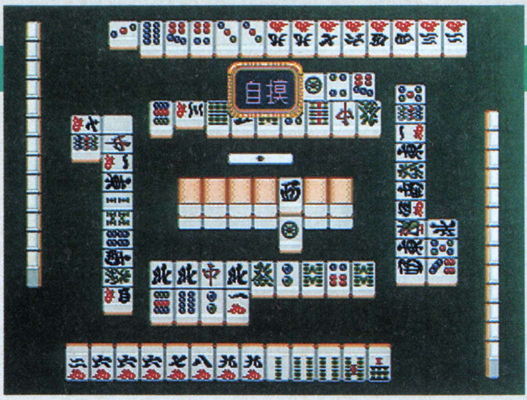
➡回転しながらのタックルはきくぞ。



⬆タックルをされそうになったら、ジャンプで避けるようにするべし。振り切ってもいいけどね。



気合いれてかかってこい!



リーツモサンアントイトイ、あれ？

雀豪 ワールドカップ

麻雀をやりたいけど、人数が足りなくて困ったことってあるよね。そんなときには、この『雀豪 ワールドカップ』があれば大丈夫。一家に一本ってな感じ。

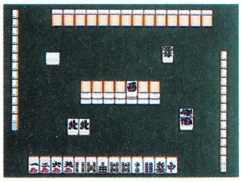
メガドライブ	テーブル	CD-ROM
	ビクターエンタテインメント　発売中　8200円	

麻雀は4人でしろっ！ 4人でっ!!

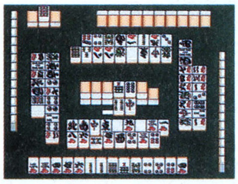
ふたり打ちタイプの麻雀ゲームなんかインチキぽくてやってられるか～って人にオススメの4人打ちの麻雀ゲームが、この『雀豪ワールドカップ』だ。このゲームは自分だけのキャラクターを作って、それを登録することができる。登録の際には、名前を決めることはもちろん、キャラクターの顔を8種類のなかから選ぶことができる。さらに、登録したキャラクターでプレーすると、プレーヤーの打ち筋を覚えていくぞ。このおかげで、べつべつのプレーヤーの打ち筋を覚えたキャラクターどうしを勝負させるなんてこともできるのだ。



⬅この8人のなかから、登録するキャラクターの顔を選ぶんだな。

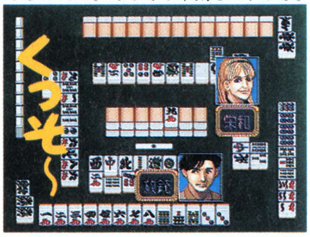


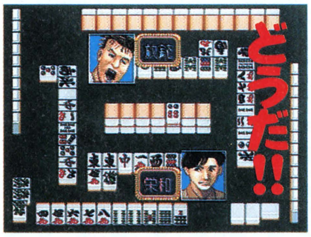
➡うお～っ。ドラを2枚続けて捨ててしまった。そんなもんイラン。



⬅フリテンリーチしてツモりました。こんな冒険も必要だよね？

⬇チッ、クソ生意気なアマに振り込んじまったぜ。そろそろ本気をだすかな。

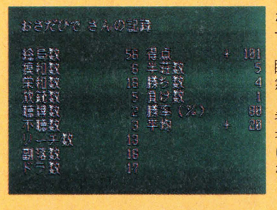




⬆まあこの俺様が本気を出せば、ざっとこんなもんよ。ん？ 点数が低い？

自分の弱点を分析

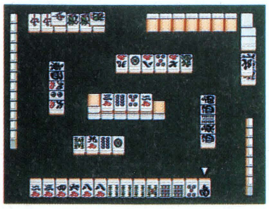
麻雀のウマイ人ほど自分の弱点を知っているものだ（たぶん）。でも自分の弱点って、なかなか見つけるのが大変だよね。そんな人は、自分の成績表を見てじっくりと弱点を捜し出すのがいいかも。あがった回数や勝率、振り込んだ回数までも表示されているのですごく便利なのだ。



⬅いままでの自分の記録が一目瞭然。参考にね。

とにかく勝て、絶対勝て、死んでも勝て

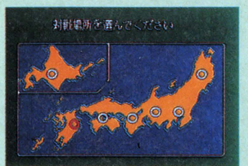
このゲームには、キャラクターを3人選んで対戦するフリー対戦モードと、数々の予選を勝ちあがって麻雀世界一を目指すワールドカップモードがある。フリー対戦モードに登場するキャラクターは総勢88人。こいつらは、やたらリーチをかけるとか、ポンやチーするのが好きとか、特有の癖があるので、何度やっても飽きないぞ。



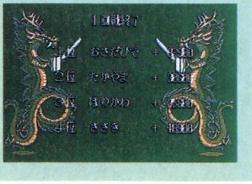
⬅ちょっと怖い状況だけど、焦らずに打とう。

ワールドカップ

このモードは、麻雀世界一になることが目的。とは言っても、最初は日本の地区予選を突破しなければならない。地道に勝ちあがろう。



⬅全国各地で予選が開かれる。勝てよな。



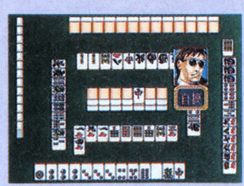
➡1回戦なんか余裕で通過。楽勝だぜ。

フリー対戦

総勢88人のキャラクターのなかから3人選んで対戦することができるモード。88人もいるだけあって、全員と対戦するだけでもひと苦労。88人の誰にでも勝てるようになろう。



⬆これが88人いるキャラクターのほんの一部。それにしても大勢いるねぇ。



⬅オレの捨て牌であがったら殺すぞ、ジジイ。



⬆なんて言ってるうちに負けちゃいました。しかもダントツのビリ。



相撲じゃないよ
ああ播磨灘

プロ野球とJリーグにも負けないほど人気の高い相撲。気軽に楽しめるようなスポーツじゃないけど、ゲームでは気軽に楽しめるから安心して遊ぼうね。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　9月3日発売　7800円	16メガ

わしが播磨灘じゃ

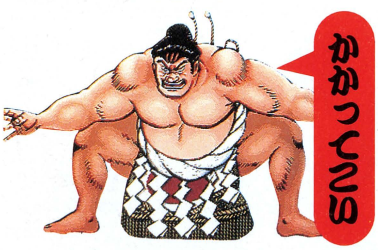
大人気の相撲マンガ、『ああ播磨灘』が対戦型アクションゲームになったぞ。ストーリーは原作とほとんど同じで、横綱播磨灘が強敵をなぎ倒し、連勝街道を突き進むというもの。相手に勝つには、技をしかけて相手を土俵から落とすか、相手の体力を全部減らせばよい。



⬅画面のうえにあるのが体力のメーターなのだ。



⬆相手の体力を全部減らさなくても、投げ技などで土俵から落とせば勝てるぞ。やっぱり相撲の醍醐味は投げ技でしょ。



技をださんかい

ストーリーは原作とほぼ同じだけど、播磨灘やほかの力士が使う技は、実際の相撲の技とはちょっと違うものになっている。相手にジャンプして攻撃することや、手から気を放出して攻撃することもできるのだ。実際の相撲の技であるつっぱりや、上手投げなどの技もあるから相撲ファンも安心だね。



⬅相撲の基本の技つっぱり。不良のことではない。



⬅ジャンプして相手の後ろに回り込むこともできる。ずいぶんと身軽な力士だな。



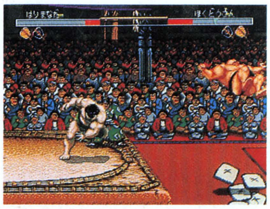
➡こんなにド派手な投げ技が炸裂。本物相撲同様、投げ技はたくさんあるのだ。



⬅取組が終わると勝利を決めた技が表示されるぞ。イカす名前の技で勝とう。

連勝、連勝、また連勝(ああ、しんど……)

播磨灘の最終目的は双葉山の持つ69連勝の大記録を破ることなのだ。連勝記録を破るまでの道のりはいくつかの章（このゲームでは幕）にわかれていて、優勝するとか、相撲協会が差し向けた強敵を倒すとか、それぞれ違った目的がある。どちらにしても連勝記録を破るには、１回の負けも許されないってことだね。ここでは、１幕と２幕の内容をちょっと紹介するぞ。



⬅あっけなく負けてしまった。ダメだこりゃ。

第１幕

播磨灘は、土俵入りの際に負けたら即引退するという前代未聞の宣言をする。連勝街道の第一歩となるこの場所は、全勝優勝することが目的。相手の力士はそんなに強くないので技を出す練習をしよう。



⬆不気味な仮面をかぶっての新横綱播磨灘の土俵入り。なんかプロレスみたいだな。

⬇負けたら即引退すると豪語した播磨灘。はたしてどうなるのか？





⬆みごと全勝優勝を飾ることができるのか？それはキミしだい。

第２幕

仮面を被って入場する播磨灘を見るに見兼ねた相撲協会の理事長は、全力で播磨灘を引退に追いやろうとするが、播磨灘にはいっこうに通じない。ついに、謹慎処分中の鬼神竜を送り込んでくるが……。

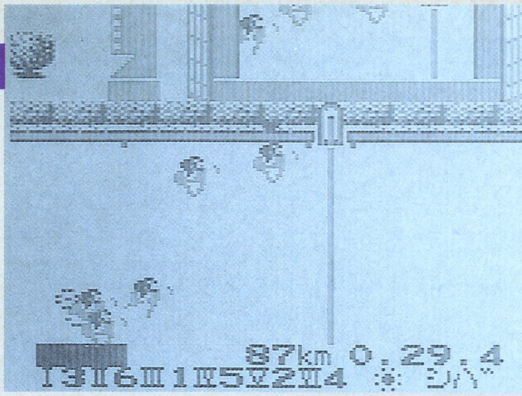


⬆理事長は播磨灘を引退に追いやるために強力な刺客の鬼神竜を送り込むが……。

⬇こいつが鬼神竜。打倒播磨灘に闘志を燃やしている。目つきが怖いよ、コイツ。







お馬さん、私の願いをかなえて!

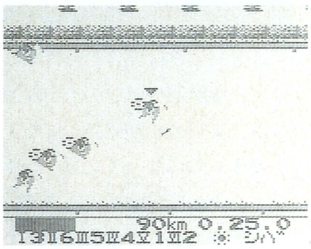
ファミリージョッキー2 名馬の血統

あの『ファミリージョッキー』が新しい要素を盛り込んで、ゲームボーイに再登場。ソフトだけでも楽しいが、バーコードボーイをつなげば楽しさ倍増なのだ。

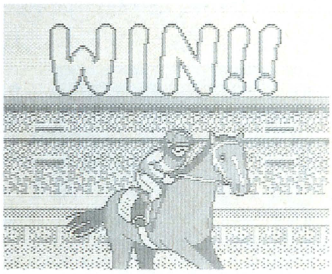
GB ゲームボーイ	アクション	バックアップカートリッジ
	ナムコ　発売中　4800円[込]	1メガ

めざすはGIレース優勝

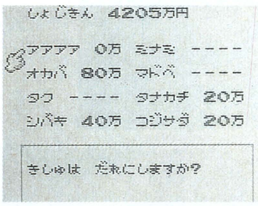
このゲームでは馬の登録方法がふた通りある。ひとつは、もともとコンピューターに登録されているものを使う方法。もうひとつは、バーコードボーイを使って新しい馬を入力する方法だ。このふたつをうまく使い分け、自分の馬を選んでいこう。馬は自分で操作してもいいし、コンピューター騎手に任せることも可能だぞ。キミは全16レースを勝ち抜いて、最高峰のＧＩレースを制覇できるか!!



⬆レース画面。自分の馬は▼の印が表示されるぞ。腕の見せどころってわけだ。



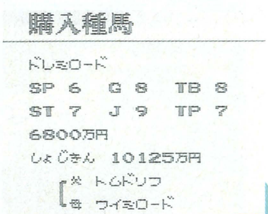
⬆レースに勝った感動のひととき。つぎのクラスへ挑もう。ＧⅢ、ＧⅡレースでは、２勝しなければ上に上がれないのだ。



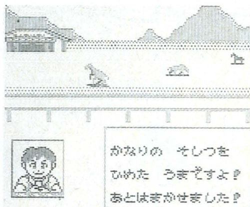
⬅騎手はお金が高いほど、馬との相性がいいのだ。

名馬の血統を絶やすな。

レースで勝てばクラスが上がり、ほかの競走馬も強くなってくる。はじめの馬ではなかなか勝てないぞ。そこでこのゲームでは、繁殖馬(母馬)と種馬(父馬)をかけあわせて(種付)、新しい馬を誕生させるシステムがあるのだ。生まれた馬は両親の能力を受け継いでいる。計画的に種付を行なえば、能力の高い馬がつぎつぎと誕生するというわけだ。最高の名馬は血統によって誕生するのだ!! ヒヒーン。



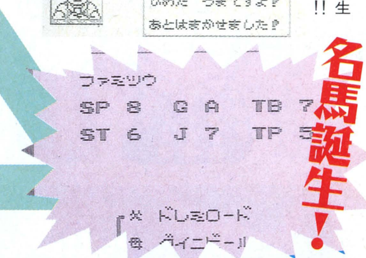
➡すべての数値が高い馬ほど、有能なのです。



⬅なかなかいい馬が誕生したようだぞ。やりぃ!!



⬅母馬のダイニビール。いい子を産んでおくれ。

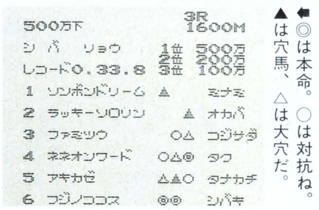


名馬誕生!

名馬を生むためにはお金も必要

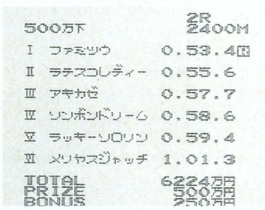
種馬や繁殖馬は、はじめから登録されているものを購入できる。能力の高い馬ほど値段も高いが、なんとかして最高額の馬を手に入れたいものだ。そのためにレースの賞金をコツコツ貯めるか、馬券を買って勝負に徹するか、それはキミしだいだぞ。また、バーコードボーイで入力する方法を使ってみよう。自分で入力した馬はなんと無料なのだ。バーコードでどんどん入力して能力の高い馬を捜し出そう。これだ!! という馬はなかなか見つからないかも知れないが、すべては名馬のためなのだ。ＧＩレースへの道のりは長いぞ。

今日の調子は?



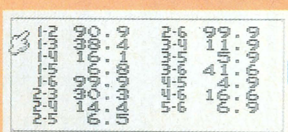
⬅◎は本命。○は対抗ね。▲は穴馬、△は大穴だ。

やったーコースレコード

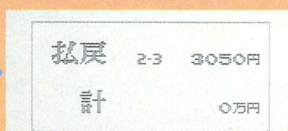


⬅やった!! コースレコードだ。いい調子だぞ。

人生やっぱり勝負だがや



⬆レースのオッズ表。馬券はすべて連勝複式なのです。当たりますように。



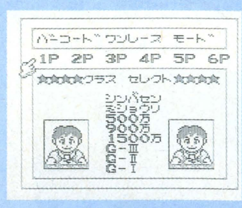
⬆アア、はずれてしまった!! 悲しいよ。



Give Me MONEY

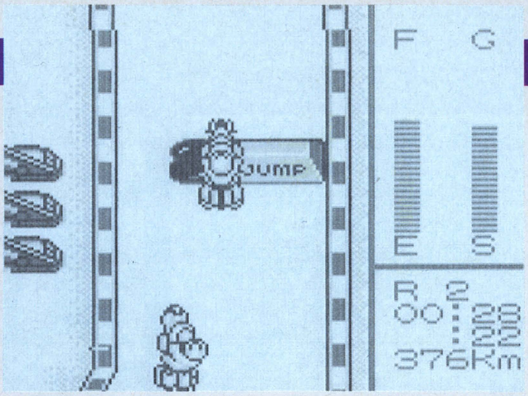
6人バトルだ

ワンレースモードではバーコードボーイを使い、自分の馬を入力して１戦だけ対戦をすることができるのだ。このモードは最大6人まで参加できるので、だれのバーコードがいちばん強いのか、自慢のものを持ち寄って競い合おう。ちなみに入力した馬の操作は、コンピューター任せになるぞ。



⬅さあ、最強のバーコードを見つけ出そう。

最強のバーコードを探せ



仮面ライダーです(By加山雄三)

仮面ライダーSD 走れ!! マイティライダーズ

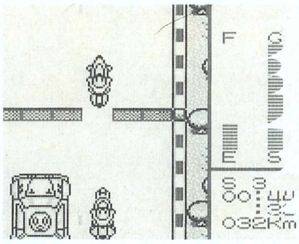
仮面ライダーたちが、悪の組織"グランショッカー"を相手に、過激なレースをくり広げるアクションゲーム。ライダーキックなどの技が泣かせてくれます。

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ユタカ　発売中　3500円[込]	1メガ

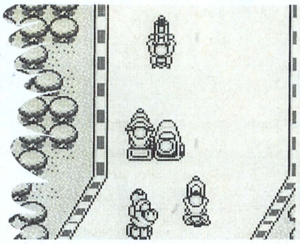
おやっさんのパシリに命を賭けるの

ライダーたちの目的は、立花藤兵衛(おやっさん)から与えられた指令を達成させるために、グランショッカーからの妨害をかわしつつ無事にゴールすることだ。指令は全部で3つ。それに伴ない、コースも3つ用意されているぞ。

⬅コースの壁に当たるとダメージ。残り体力には気をつけろ!!

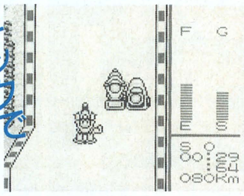


障害多し



⬅敵に囲まれるとピンチ。こうならないようにしたいもんだ。

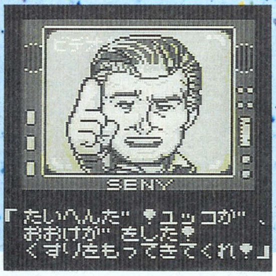
キックで応戦



⬆邪魔する敵にはライダーキックをお見舞いしてやるのが礼儀。

一連の流れ

指令だ!!

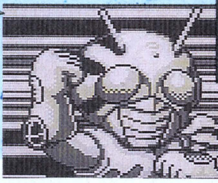


⬅おやっさんの指令が下だった。ライダーたちがゴーする出番だ。

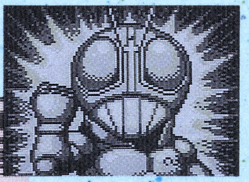
3人でリレーすんの



⬆ライダーたちは、3人でチームを構成しているのだ。バトルチームの1番手はこの人、1号です。



⬇2番手ZX(ゼクロス)にバトンタッチ。けっこうマイナーなキャラクター。



⬆そして、アンカーを務めるのはスカイライダー。とまあ、3人ひと組みでチームは構成されている。

任務完了



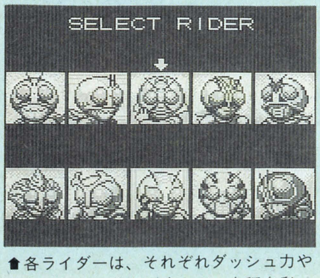
ギャフン

⬆で、ゴールしてみたところがこんなオチだ。くじけるな。ライダー。

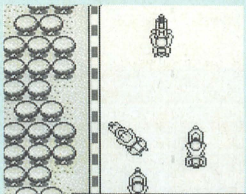
バトルレースモードが熱い!!

ライダーはおやっさんのお使いばかりしているわけではない。ちゃんとしたレーサー的なこともキチンとこなしているのだ。10人のライダーからひとり選び、グランショッカーの精鋭5人を相手に戦いながらレースするバトルレースモードがそれ。優勝を目指そう。なんちて。言うのは簡単だけど、これが激ムズ。全8戦のレースを、すべて1位でゴールしなければならないといった過酷な条件つきなのだ。こりゃ大変だあ。

十人十色選択



⬆各ライダーは、それぞれダッシュ力や防御力などの特徴が違って、多種多彩。



⬅完走するのもタイヘンなのに、それをすべてトップだと。

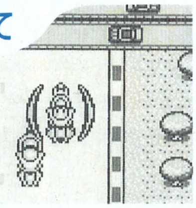


➡なんとか完走。しかもけっこういいタイム。でも、まだまだ続くの。

障害ばっかでもないっス

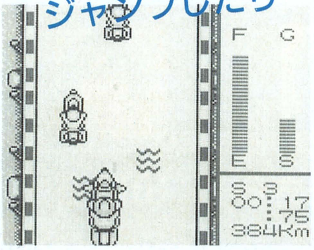
無事に、なおかつ短時間でゴールにたどり着くには、コース上の障害物を避けたり、グランショッカーからの妨害をかわすだけではダメ。コースの途中に出現する、火の玉ダッシュやシールドなどのアイテムを手に入れたり、コース上に置かれているジャンプ台や加速ゾーンといったものを利用することが重要だ。それらを使えばグーンとレース展開が有利になるぞ。これで好記録を出しまくりだ。

シールド張って



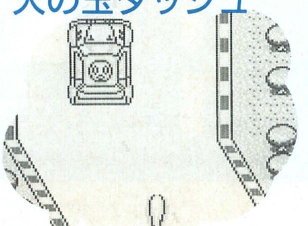
⬅S字マークのアイテムはシールド。敵の攻撃を防ぐぞ。

ジャンプしたり

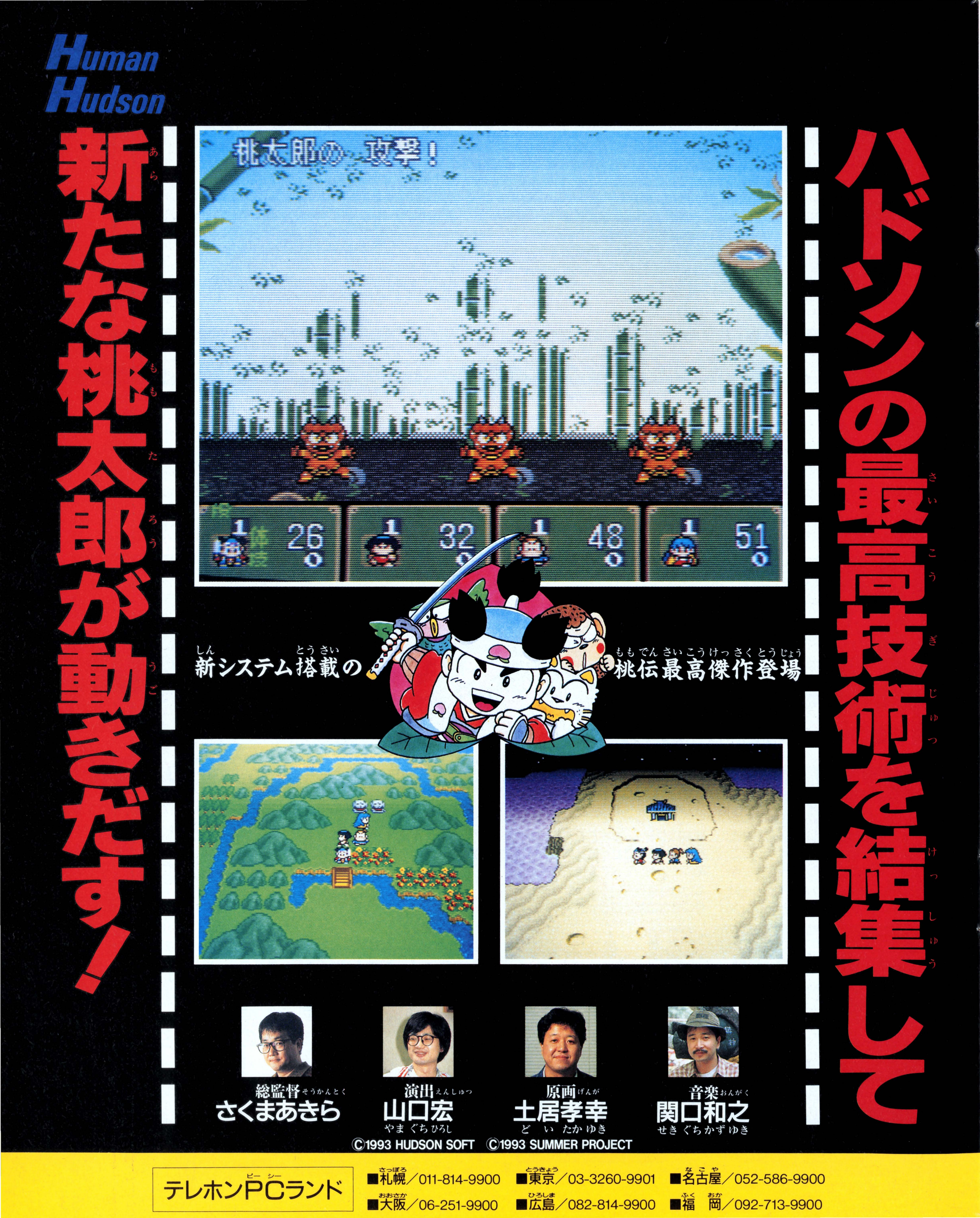


⬆ジャンプ台を通過すれば大ジャンプが可能。敵もいないしスピードもアップ。

火の玉ダッシュ



⬅F字マークを取れば、約10秒間無敵になって突っ走れるのだ。


Human Hudson
ハドソンの最高技術を結集して
新たな桃太郎が動きだす！
桃太郎の 攻撃！
26
32
48
51
新システム搭載の
桃伝最高傑作登場
総監督 さくまあきら
演出 山口宏
原画 土居孝幸
音楽 関口和之
©1993 HUDSON SOFT ©1993 SUMMER PROJECT
テレホンPCランド
■札幌／011-814-9900
■東京／03-3260-9901
■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900
■広島／082-814-9900
■福岡／092-713-9900

SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

1987年10月



桃太郎伝説

【ゆうきの剣】で
えんま大王をこらしめた桃太郎は、
さらわれた人々を助け出し
平和な世界を取り戻しました。

――そして。



しんももたろうでんせつ

1993年12月発売予定

スーパーファミコン用ソフト 16メガ RPG 価格未定

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

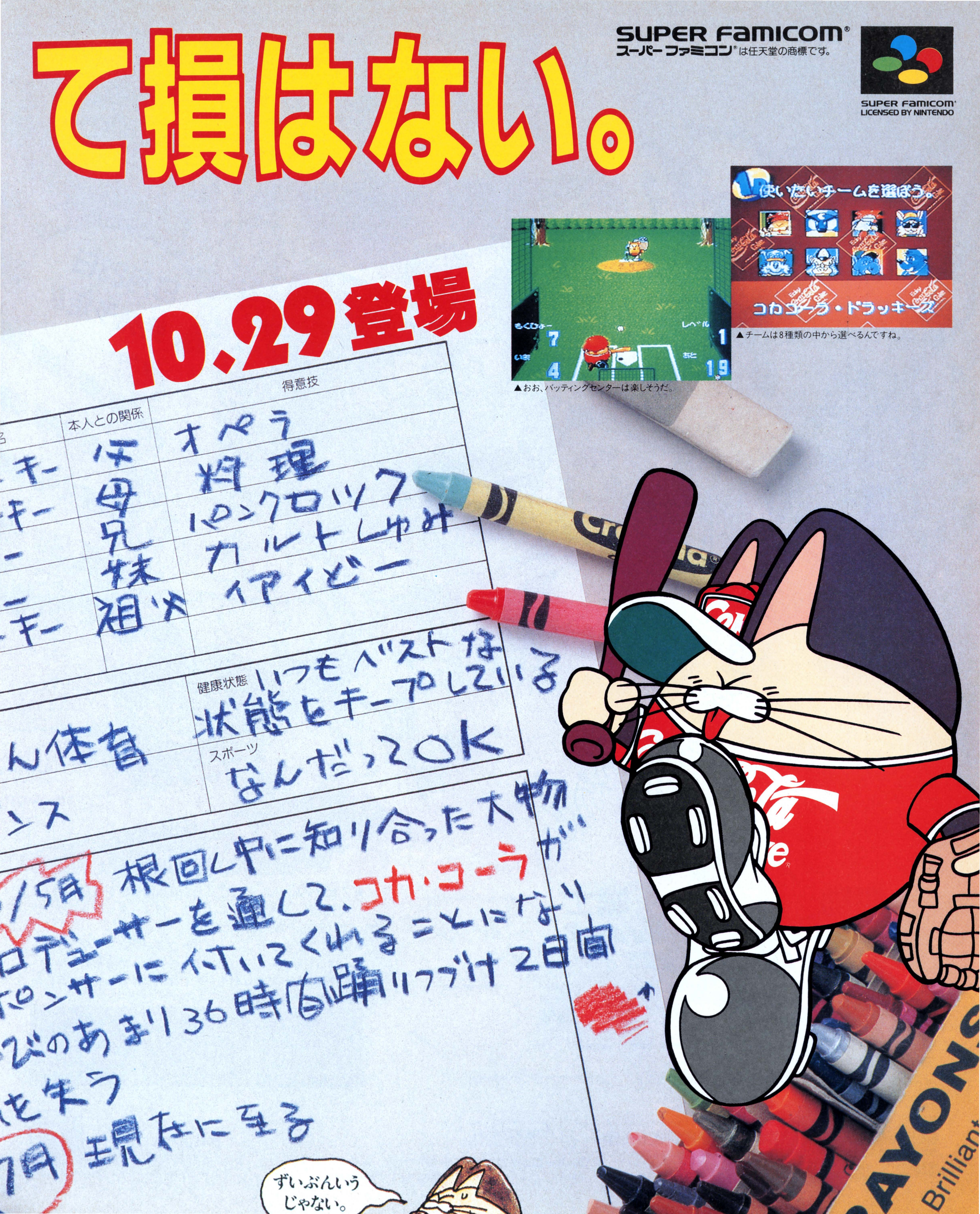
本　社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)



アクション画面で、コマンド戦闘。
2度目もたのしいモーションバトルだ。
聖剣伝説®
せいけん 2 でんせつ
メーカー希望小売価格 9,800円(税別)
大好評発売中!
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
武器ごとにそれぞれ違う必殺技を覚えられるんだ。
指先テクより戦略性が大切さ。
ゼッタイ買わなきゃ!
プリムとポポイ、どっちを先に仲間にすることもできるんだ。知ってたかい?
2回目は違う方法でチャレンジょう。
ねえキミ、私をメインに使ってプレイしたでしょうね!
形を果的に
フラミーで世界一周。気分ソーカイだぜ。
RPG初のシステム、モーションバトルだ!
リングコマンドって新しいわよね。
防御のコツは逃げまわるより防御魔法よ。
マルチタップを使った3人同時プレイしてみた?
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
きれいなグラフィックも魅力なの。
16メガの大容量だから
©スクウェア 1993


この顔、覚えておい
ドラッキーの
草やきう
16M power
9,800yen
履歴書
年 月 日現在
氏名
ドラッキー
年 月 日生 (満 才)
♂ ♀
本籍 ニューヨーク州オールバニ
(一説にはジョージア州アトランタ)
現住所 〒
いつもあなたの心の中に
(意味不明)
学歴・職歴
年 月
学歴
1985 3 マサチューセッツ工科大学きかい工学課
首席卒業
(うそですよ)
職歴
ニューヨークの小さなクラブで GoGo ダンサーとする
4 ニューヨークの小さなクラブで GoGo ダンサーとして活やく
6 12 突如日本へ来日 ファミコン名人として活やく
中国へ渡り、一子相伝の伝説の
暗黒拳法を体得
家族 氏名
得意な学科
趣味
Coke
Enjoy
Coca-Cola
Coke®
Imagineer
Imagineer zoom
販売／イマジニア株式会社
制作／イマジニアズーム株式会社
協賛／コカ・コーラ



▲おお、バッティングセンターは楽しそうだ。
▲チームは8種類の中から選べるんですね。


あそびじゃないの
作：宮岡　寛
画：岡﨑つぐお
──でも どうして田所さんがセガに……？
まだコマコの企画部でバリバリだと思ってましたけど……
上司と衝突しちゃってね……
それが原因で営業に転属になって…
ま いろいろあってね 本当に
天野君こそ コマコを辞めると聞いたときは てっきり結婚だと思ったんだがね
そう思われてたみたいですね ほとんどの人に


ショックだったなぁ あれは
田所さん…
私だけじゃない 当時独身だった コマコの社員はみな 絶望にうちひしがれた もんだよ
勝負しようにも 相手は社長の 御曹司——
やめましょう むかし話は……
そうだね もっと前向きな話を しなくちゃね…！
城東さんの 『トロルクエスト』 キミのところが 組んだそうじゃ ないか
——なんといった かな……
アマゾン・プロダクツ ですわ
SEGAの社内でも なかなかの評判でね
どうだろう… SEGAの メガドライブ用に 何か作ってみる気は ないかね
……!?



8ビットのゲーム機では任天堂さんに完敗したが16ビット機ではそれなりに健闘してるつもりだよ
この戦いはまだまだ終っちゃいない…！
パワーのあるソフトウエアさえ投入できれば逆転の望みはおおいにあると私は信じてるんだ…！
このまえまでA社にいた人がいつのまにかB社で働いている……このまえまでC社の社員だった人がつぎに会うと独立して社長になっている……
こうしたことはゲーム業界では日常茶飯事である
美しく表現すればそれはこの業界がまだまだ活発に変化(進化)しつづけているからであろう
WAY OF THE HIT MAKER!
ちゃい!
DA!
ゲームという商品は"作品"としての性格が強いことも原因のひとつとして考えられる


ゲームの内容や方向性について
意見や評価が食い違うと
スタッフ内部で
激しい衝突が起こる
“仕事だから”と単純に
割り切れない強い思い
入れをもっている人が
ゲーム業界には多いのである
だがもうひとつの原因として
“好き”でなければ勤まらないほど
非人間的な過酷な
スケジュールをこなす必要に
迫られるという事実もある
うお〜〜!!
カタタタッ
カタタタタタタ
ピッピコ
ピコココココ!
ゲームメーカーは
優秀な人材に対して
わかりやすくはっきりと
彼らに報いる方法を
模索するべきであろう
むほっはは!
たった
こいだけ…?
社長
その努力に対して自分は
十分に報われていないと
感じてしまうと
この仕事はとてつもなく
ツライのである
個人の力量が
大きくものを言う世界である以上
優秀な社員を失うことは
会社にとって大きな損失
となるからである
TAXI
関東タクシー

●前号まで●アマゾン・プロダクツの自社企画は二転三転したが、『ドラゴン・ドライブ』という茶畑が提出した企画で決定。大河内企画部長のもと、企画細部の詰めの作業がはじまった。そんなころ、財満コンツェルンの乗っ取りを狙う綿貫専務は、笙子に会長の懐刀の鮫島の行動を報告するよう命令。笙子はさっそく彼の追跡調査を開始した……。




●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。過去にナゾがありそう。



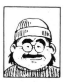




●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せている……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉

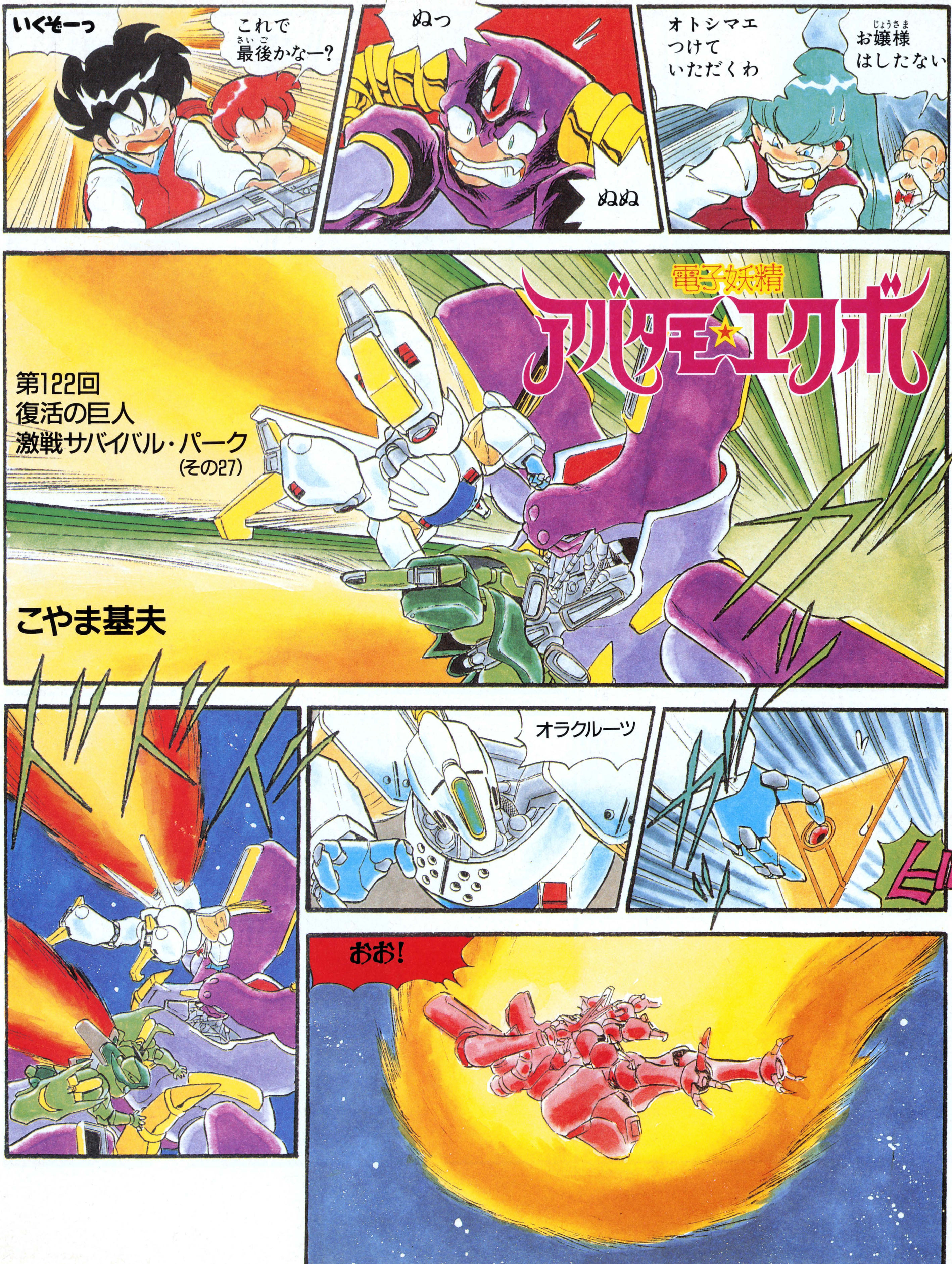


●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。

■連帯感が生まれてきたね!! 宮岡・岡崎両先生にお便りを!!



■これが本当に最後の対決だぜ！




落下地点は…
大気圏に突入します
おお
なに？なんか燃えてるわよ
摩擦熱でございます
ちょっとまてー
命まではかけんぞ俺は
うおおーっ
コムサデ☆モードは不滅だーっ
あーんみなさーん
お夕飯何にしようかしら？
ご愛読ありがとうございましたー
何かお願いしなくては
おおっ？流れ星が
?
いま誰かいたよーな
みんなが幸せでありますように
えっ



■6ヵ月(ファミ通時間)もの戦いは終わった

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

次号にコンティニュー

■映画を見にきた竹熊と純子。ラブリーな感じ。



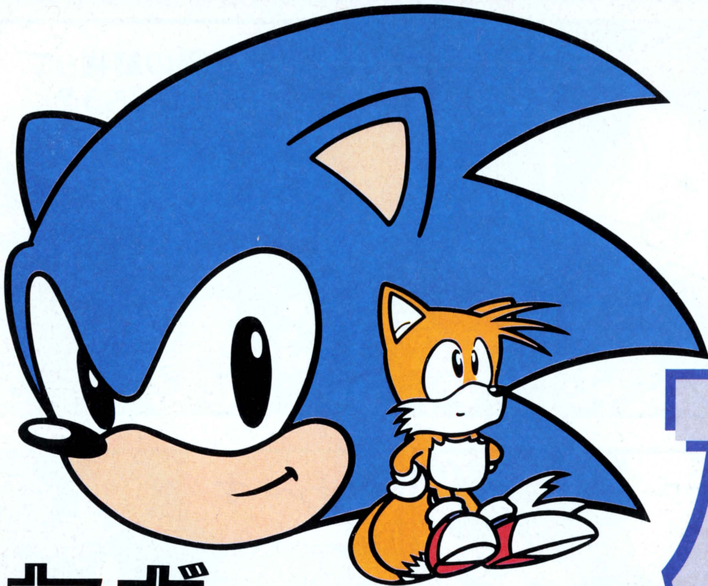

でもラストが ちょっと 弱かったねえ
わたくし かわりのラスト 考えてみました わよ
サッ
ほお… どれどれ
ギョーー!
パタパタ
コリッ
れっくすぅ〜〜
ひー
ま、 ともかくだ
恐竜は 金になるよ 国領さん
それは… 確かに
このさい 恐竜マンガでも いいかな……
でも こーゆーのは やめてネ!
わかって るって!
ははははは
数日後
え〜骨〜〜
恐竜の〜〜 化石ィ〜〜!!
なに売ってん スか!?
見りゃわかるだろ 化石だヨ
いやー ブームの おかげで 売れて売れて!


こんなのよく手に入ったっすねェ?高かったでしょう?
な——にある所にゃあるんだ!
ところで純子さんは?
発掘現場だ行ってみようか!
ドッコイショのショ
パッパッ
なんかヤな予感がするんスが……
そんな事ないって!!
やな予感
的中ゥ〰〰!
先生、まだまだ出ますわよ!!
いやーこんな近所に化石の宝庫が
おまわりさ〰〰ん!!
ダッ
グルルン
警察
人のお墓を勝手に掘っちゃイカンよ!!
はーい
やっぱり恐竜はマンガで描くのがブナンかもな!
ちょっと描いてみますわね



■純子の濃い絵が久々に登場だあ！

このマンガの感想をファミ通のアレ係まで





Burning 7Weeks

大あばれ セガ 炎の7週間

またもぶちかましちゃうぞ。なんたって炎の週間だもん。セガのゲームのことならこのコーナーにまかせてちょうだい。それじゃあ、今週の1発目は着々と開発が進んでいる『シャイニング・フォースⅡ』からスタートだ!!

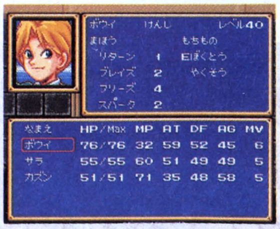
特撰情報 シャイニング・フォースⅡ 古えの封印

さあお待ちかね！『シャイニング・フォースⅡ』の最新情報だ。

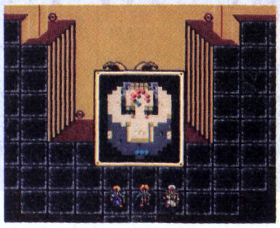
まず、ゲームシステム。これは『外伝Ⅱ』を踏襲したものになるらしい。好評だった部隊一覧コマンドも、そのまま取り入れられた。便利なものはどしどし採用しよう、という方針とのことだ。

魔法の演出が、相当パワーアップされたこともわかったぞ。ブレイズのレベル4なんて、炎の龍が画面上を駆け巡っちゃうのだ。

また、あらたな登場人物たちのイラストも発表されている。右端の、ペガサスナイトには要注目。あと、キウイにも、ね。



⬅これが『外伝Ⅱ』より受け継がれたシステム、部隊表だ。



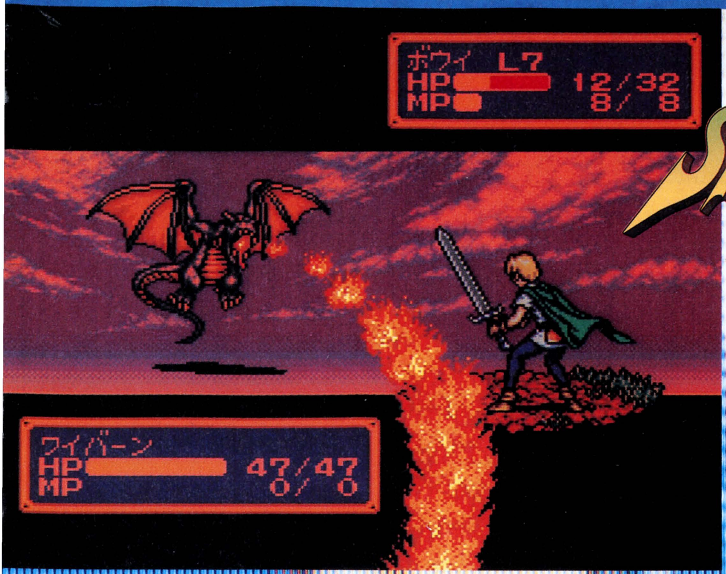
⬅さらに、こんなバトルマップを、戦闘中に表示できるぞ。



⬅ブレイズレベル4。流星と炎の龍のダブルインパクト。



⬅ゲームスピードなども、バトル中に変更できるように。







新登場キャラ大紹介

賢者アストラル


賢者。だがすでに現役ではない。現在は、グランシールで主人公らの教育と訓練に専念している。

僧侶サラ


アストラルのもとで僧侶の修行をしている、エルフ族の少女。世話好きの面倒見のよい性格。主人公たちの姐貴分的存在なのだ。

キウイ


種族はミドリガメ、職業もミドリガメ。特技は"カワイイこと"と(!?)……さてどんな秘密が?

グランシール王


早くに王妃を失ったため、娘エリスを溺愛している。ただし、国王としては有能なのだ。

シーラ


人間族の少女。アストラルのもとで修行していたことがある、という設定しか明かされていない、謎の存在。

ファルコン


前作では敵であったペガサスナイトが、今回は状況によっては仲間になる。さてどう登場するのかな。

※画面は開発中のものです。

アクション
9月23日発売
8800円

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD



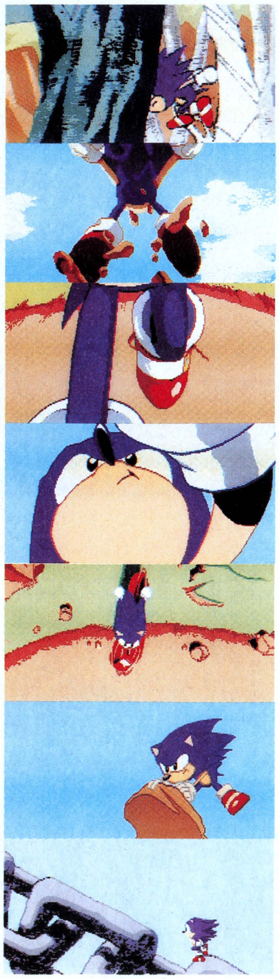
オレだよオレ。ついにというか、やっとというか、とにかく『ソニック』のメガ-CD版が出るぞ。前作までとは何が同じで何が違うのか。今週から5週に渡って大々的に紹介するぞ。Dr. エッグマン懲りてないなぁ。

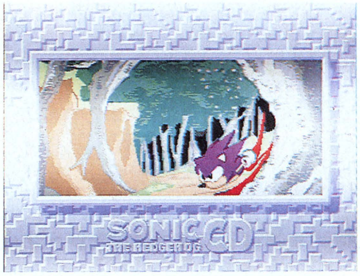


なんだかとってもすごいらしい

セガを代表するアクションゲームといえば、やっぱり『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。これはもう全員一致で異議なし。そのメガ-CD版が出るっていうんだからこれは期待しちゃうよね。内容はというと、もちろん完全なオリジナル。加えて、CD-ROMならではのアニメシーンなんかも盛り込まれてて、そりゃもう、いまから期待せざるを得ない感じ。すごいんだから、もう。どれだけすごいのか、それはこれから徐々に見ていくとして、さしあたって今回は、いままでの『ソニック』とどこが違うのか、何が変わったのかを紹介だい！

その1 そんじょそこらとは違うアニメシーンをご覧あれ

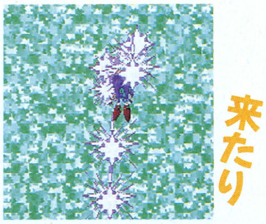




これは珍しい！　1枚1枚のカットをパタパタと動かしている本格派アニメ。制作に当たったのが、東映動画というだけあって、ソニックの躍動感がハンパじゃない。作成過程も、まずセル画でアニメーションのフィルムを作り、最後にメガドライブのデータにするというこだわりかた。3分30秒で5100枚ものカットを使ったというのも納得。

その2 過去と未来を行ったり来たりちょっといそがしいソニック

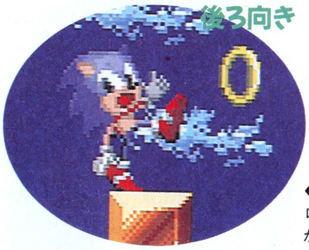




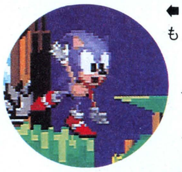


同一ステージ内で、過去と未来を行き来する！　といっても、自由自在にというわけではない。ステージの中途にあるチェックポイントのようなフラッグに触れてから、最高速を一定時間保つと、ソニックが光って、タイムトンネルをくぐれるのだ。リングの大量獲得チャンスあり。

その3 アクションパターンが増えてよろめきパターンも2種類に



⬅これが背面ヨロヨロの図。後ろの足場が狭いとこうなる。



⬅こっちはいままでにも見たことあるんだが。

⬇冷たいガスを浴びると凍っちゃうのだ。ちゃんと蘇生するけどね。





⬅スペシャルステージでなくても、背中を見られるぞ。触ってみたい、このトゲトゲ。



⬅ジャンプ台でジャンプすると、回転しながら上昇！

CD-ROMの膨大なデータは、キャラクターパターンの増加にもつながった。これがなんと『2』の2倍。ソニックのちょっとしたポーズやしぐさにも要注目。見たことないポーズを発見する喜びもあるかな？

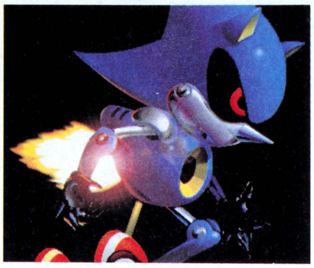
その4 テイルスに続く新キャラ登場 追っかけ娘ロージー、8歳





⬆⬇彼女の名はエミー・ローズ。通称ロジー・ザ・ラスカル。ソニックの追っかけをしているのだ。

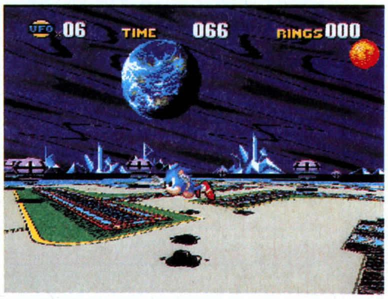
その5 もうひとりの新キャラクター メタルソニックとは……？



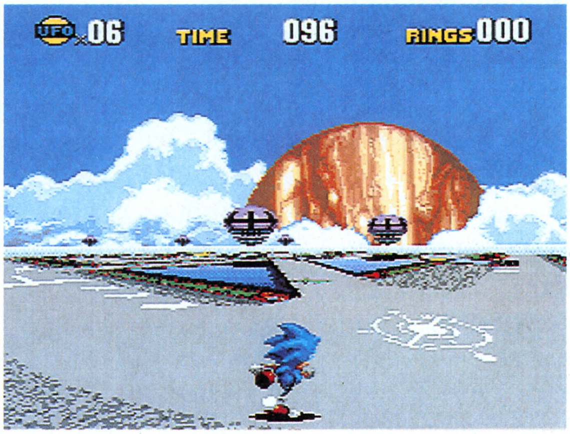
かわいらしいロージーだけでなく、最強のライバルも登場する。その名もメタルソニック。外見がソニックとよく似ている。3つのCPUを積み、オーバーロード時にはソニックの4倍もの早さで移動できるという(ただし短時間)。Dr.エッグマンが手塩にかけて、こだわりを持って造っただけのことはあるようだ。コイツが悪だくみを……。うー。秘密。

その6 恒例スペシャルステージ一新 こんどは回転拡大縮小する!!

毎回新機軸を取り入れて、あっと驚かせてくれるスペシャルステージ。今回は回転、拡大縮小を使った構成なのだ。ドッヒー。現時点ではまだ開発中の段階だから、大まかな感じがつかめるだけなんだけどね。それでもスゴイって感じは伝わるでしょ？　ちなみにスペシャルステージへ行くには、『1』同様にリングを50個集めた状態でゴールして、大きなリングに飛び込めばオーケー。早く完成した画面を見てみたいよね。

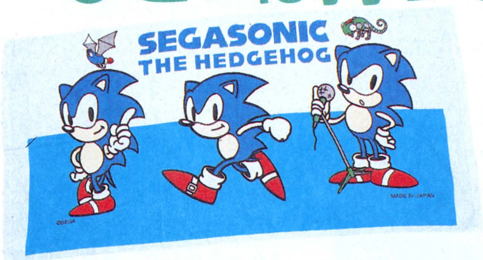


⬆突風の吹きだし口の上を通ると、クルクル回りながら浮かびあげられちゃうのだ。



⬅ソニックの邪魔をすると思われるUFOが浮かんでいる。制限時間内に目的を達成すれば、タイムストーンがもらえるが、集めると何が起こるのか……。楽しみ。

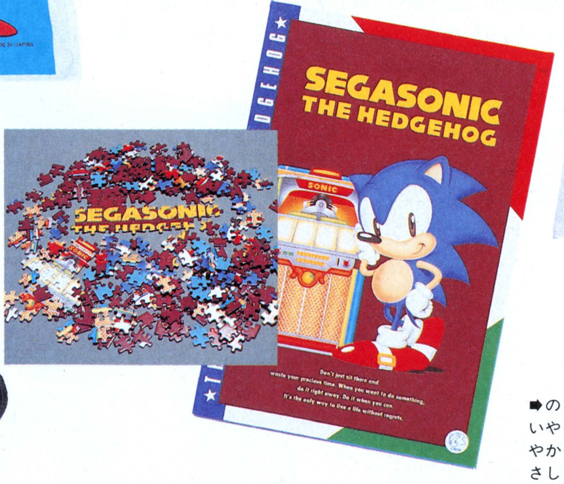
ひとつは持っていたいソニックグッズたち



⬆プールや海に連れて行きたいソニックのバスタオル。これさえ持っていればキミはビーチサイドの人気者。●**ソニックバスタオル　1500円　サンリオ　☎03・3779・8152**

➡クソ暑い日にTシャツをカッコよく着こなすのは若者のファッションの基本。だから1枚ぐらいはカッコいいTシャツを持っていたいもの。このソニックTシャツでキメよう。●**ソニックTシャツ　1900円　グンゼ　☎03・5485・5807**





⬆組み立てるのも楽しいし、できあがれば額縁に飾って鑑賞することもできるのがジグゾーパズルのいいところ。ソニックファンにお勧めのかわいい300ピースのパズルセット。●**ソニックジグゾー　1500円　サンリオ　☎03・3779・8152**



⬆できる男は下着から違うもの。とくにパンツがヘンだと、キメたいときにキメられないョ。●**ソニック大人用トランクス　1300円　サンリオ　☎03・3779・8152**



➡のどの渇きはこいつでいやそう。スッキリさわやかな味わいが、体にやさしい、ソニックが目印のスポーツドリンクが新発売されるぞ。●**アクアV　110円　アサヒビール**

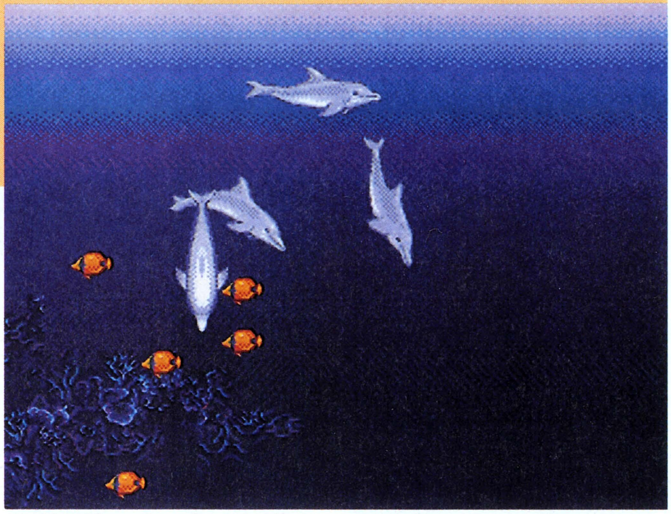
※画面は開発中のものです。

PLAYER'S ESSAY
プレイヤーズ　エッセイ

今回のお題は、かの『エコー・ザ・ドルフィン』。渋谷洋一が語るこのゲームの魅力とは、なにか？

エコー・ザ・ドルフィン

発売中　6800円



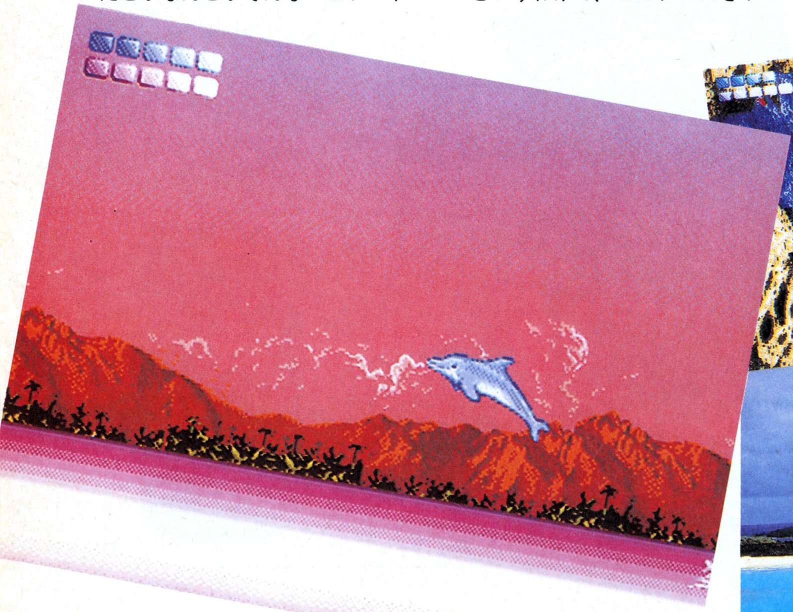
鬼とあっては鬼となり イルカとあってはイルカになれ

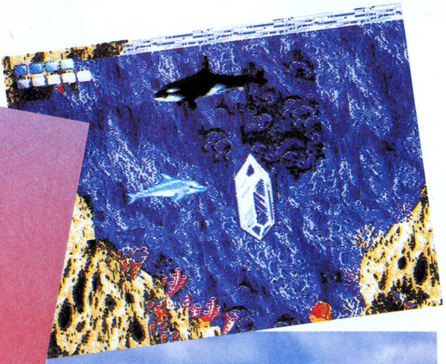
イェ―――ッ！　渋谷洋一だ。気合一発、今日もケツの穴に力を込めて、ゲームなんぞでもやってみるか。ゲームはいま話題沸騰中でたいへんな『エコー・ザ・ドルフィン』。ひと言でいうとイルカのゲームだ。イルカだぜイルカ。イルカだよイルカ。なんてったってイルカっていえばイルカだ。（俺はいまちょっと酔っ払ってるかも）というわけで、友だちの昌紀くんも久美ちゃんもみーんなイルカが大好き。イルカってのはなんだか親しみがあるんだよな。それはイルカは人間同様、知的な生物だからだろう。頭がいい、頭がいいってのは昔からいわれてることだし、人を助けたとかなんとかそんなエピソードのひとつもあんたも聞いたことがあるだろう。最近ではなんでもイルカには、人間の心を癒す力があるとの説を唱える人もいるという。心が病んだ人と同じプールに入れると、その人を気遣うようにゆっくりとその人の周りを回ったりするらしいんだ。なんていい奴なんだ、イルカって奴は。そういや、イルカは友だちってのは、小さいころ見たマンガやアニメでも盛んにやってたな。なんとかフリッパーとか、『海底少年マリン』に出てくる奴とか、あとほかにもあったような気がするが思い出せない（俺はいまちょっと酔っ払ってるかも、いや根本的に脳が腐ってるのかも）。

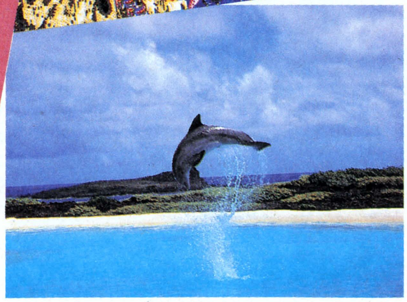
　というわけで、このゲームをやると俺の荒んだドス黒い心も少しは癒える。なんだか強引かもしれないが、事実そうなんだからしかたがない。いつも格闘ゲームではブン殴れだとかカンチョーしろとか叫び、ランボーライクな戦争ゲームでは焼き殺せだとか轢き殺せだとか叫びながらプレーしている。だが、イルカゲームではさすがにブッ殺せ、どいつもこいつも手当たり次第ブッ殺せ！　などというセリフはでてこない。せいぜいクラゲに八つ当たりするぐらいか。やはり鬼とあっては鬼となり、イルカとあってはイルカとなる。

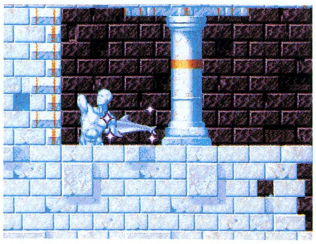
　澄んだどこまでも青い海。そういえばこのゲーム、ジェネシス（アメリカ版メガドライブ）のゲームなんだよな。もとはアメリカのゲームなのだ。BEEPメガドライブ編集部でジェネシス版をプレーしたことがあるが、イルカとの会話が英語でちんぷんかんぷん。にもかかわらず、これはいいゲームだと感じた。それは背景描写の素晴らしさや美しさもそうだが、なんといってもイルカのリアルな動きがよかったからだ。Bダッシュでグングン海を潜り、また逆に水面を目指しスピードを上げる。大ジャンプしながら空中で回転する。

　この気持ちよさ。この気持ちよさは、そう！　リンクスでさんざんハマりまくった『カリフォルニアゲームズ』（通称カリゲー）のサーフ





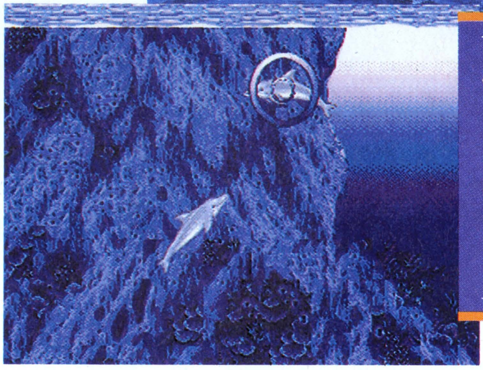




ィンに通じるものがある。あれも波に乗ってそれで、どれだけ回転できるかを競う、単純明快大痛快なゲームだった。アメリカのゲームっていいなあ。俺はすげえ好きだ。超好き。好き好き好き好き大好き（俺はいまちょっと酔っ払ってるかも）。

さてとゲームの紹介でもしてみますか。ストーリーはこうだ。どこまでも澄んだ青い海に楽しく暮らしていたイルカの群れ。それが突然の竜巻でみんなどこかへ吹き飛ばされてしまった。こうして散り散りになった家族を捜すべく、イルカのエコーくんは旅立った。





俺はすげえ好きだ 超好き 好き好き大好き

操作は✚ボタンで動かし、Aボタンで超音波を飛ばし、仲間と会話をする。またAボタンを押しっぱなしにすると、その辺りの地形がマップとなって表示される。これは便利だ。Bボタンはダッシュ。このボタンでクラゲや小魚を食べ、体力を回復する。そしてCボタンで速く泳ぐ、ジャンプしたりするときも使う。これだけのシンプルな操作で、必要にして十分な行動をすることができる。エコーを自由自在に操作できるようになったら、さらにこの冒険が楽しくなってくる。それと、エコーは俺らと同じほ乳類なので、空中の酸素を吸うため息つぎが必要だ。たまにはジャンプしたり、洞窟に溜まった空気を吸い込もう。

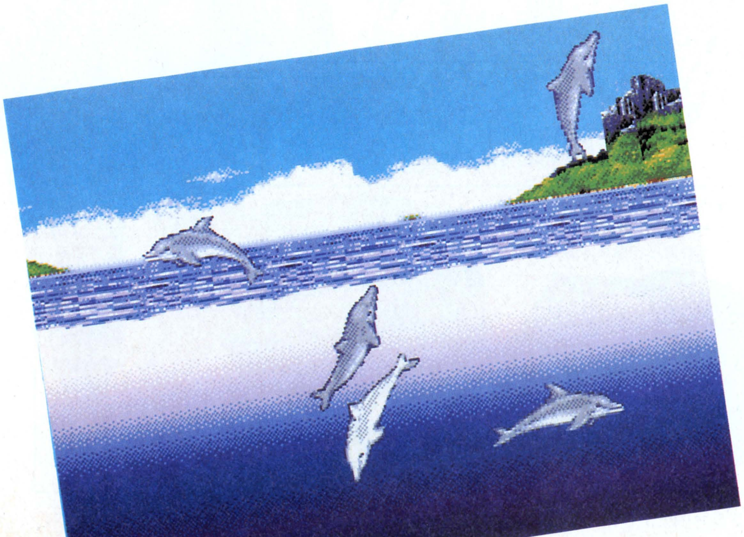
海のなかには謎やトラップがいっぱい。そんなトラップをクリアーするには仲間のイルカと会話をし、謎のクリスタルからメッセージを聞く。ひらがなのでかい文字で表示される日本語はなんだか間抜けだが、読み終わって画面をクリアーするときのギミックが心地いい。スーっと、文字が放射状に消えていく。細かい配慮が行き届いているって感じだ。買ってまず損のないソフトだ。

俺はとりあえずイルカのモノホンを見たことがない。ゆえにイルカがどうのこうのという原稿は必然的に書けないので、海の思い出を語る。そういえば去年、ついにサーフィンをやりはじめ、パドリングの練習をしていたところ、アッと気がついたときには遠く沖へ流され、しかもパドってもパドっても陸が近付いてこないときにはちょっとあせった。死に物狂いでなんとか岸に辿り着き、目の前の堤防の壁を見たら〝のりピーＳ○Ｘ命〟とスプレーで描いてあった。日本は平和だと思った。

さてと、ワード数の調整もピッタリで、あとは俺の希望を赤裸々に語らしてもらうぜ。

俺としては今度はシャチのゲームを作ってほしいと思う。やはりキャラクター的にも、イルカと並んでニカニカしてるわけにはいかないしな。この『エコー・ザ・ドルフィン』のなかでは、イルカはシャチと親しげに話したりしているが、シャチって奴は獰猛な奴で、クジラとか集団で襲って喰ったりする。クジラ喰っちゃうんだから、イルカなんて楽勝だ。

シャチが主人公で、なんでも食べちゃうゲーム。喰って喰って喰いまくって、でっかくなって最後にはジョーズと対決するゲーム。出してほしいんだよな。出るわきゃねーよな。じゃー、またいつか。アディオス！





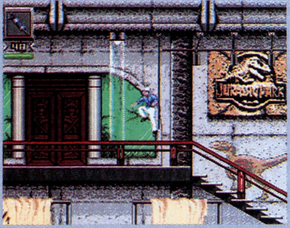
渋谷洋一

東京都出身。25歳。好きな食べ物はスシ。忙しい忙しいといいながらも、徹夜麻雀（しかも2徹）を敢行したりする。ゲームやってビリヤードやって麻雀やってスロットやってクラブで暴れて、首都高をバイクでブッ飛ばす。遊んでばっかの業界ゴロ。ハイローラー会総統（なにそれ）でもある。

※画面は開発中のものです。

ジュラシック・パーク 恐竜図鑑

MEGA DRIVE
アクション
発売中
6800円
16メガ

メガドライブ版の特徴は、追う者と追われる者の両方の立場を楽しめること。パークを逃げだそうとするヴェロキラプトルと、その混乱を収拾しようとするグラント博士のいずれかでプレーできるのだ。



今年の夏はまさに恐竜一色。そのなかでもとくに、映画『ジュラシック・パーク』の人気はすごかったよね。映画の雰囲気そのままに、ゲームになった『ジュラシック・パーク』。ここではゲームに登場する恐竜の図鑑を楽しんでね。

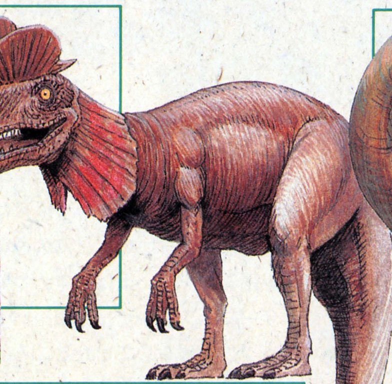
GAME GEAR ゲームギア
アクション
発売中
3800円
4メガ




いつでもどこでも『ジュラシック・パーク』を冒険できるゲームギア版。プレーヤーは危険な恐竜を鎮圧するハンターとなり、シューティングステージとアクションステージのふたつで恐竜たちと戦うぞ。

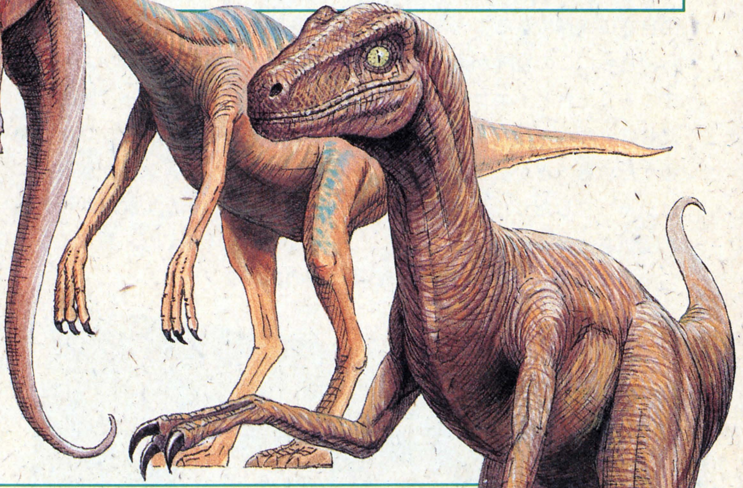
■ディロフォサウルス

頭にとさか状の骨質の隆起をふたつもった、メガロサウルス科の肉食恐竜。映画やゲームでは首にエリマキがついたり、毒の唾を吐くなどの新解釈が加えられている。愛称はスピッター。

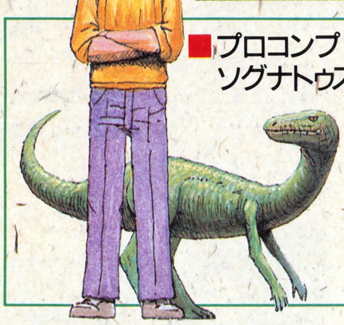



■ガリミムス

別名ダチョウ恐竜とも呼ばれる、オルニトミムス科に属する恐竜。おとなしい性質で、補食者に狙われると、自慢の足でウマよりも速く疾走して難を逃れたようだ。

■プロコンプソグナトゥス



コエロフィシス科の雑食性小型恐竜。小さいものになると仔ネコほどの大きさしかないものもいた。コンピーという、かわいらしい愛称を持つ。



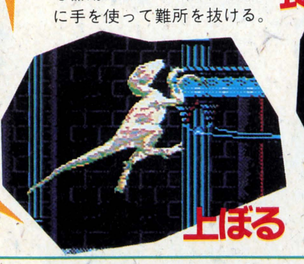
■ヴェロキラプトル

『ジュラシック・パーク』のおかげですっかりメジャーになったドロマエオサウルス科の肉食恐竜。敏捷で狂暴なハンターである彼らに映画館で縮みあがった人も多いのでは。ほかの恐竜に比べて脳容量が大きく、頭も良かったと言われている。ゲームのなかでも、もう1匹の主人公として大活躍するぞ。



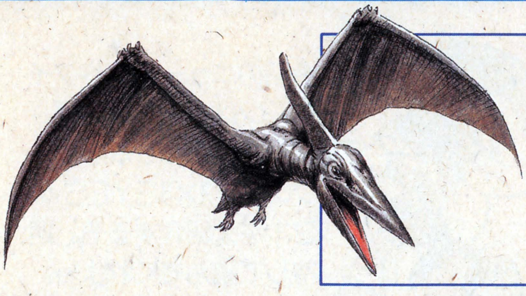
⬆静かに獲物に忍び寄り、一気に襲いかかる。とくにナイフのような足の爪は強力な武器だ。

⬇ヴェロキラプトルは手先も器用だったらしく、巧みに手を使って難所を抜ける。





⬆コンピーを食べるヴェロキラプトル。ちなみに両者は同じコエルロサウルス類なのだ。

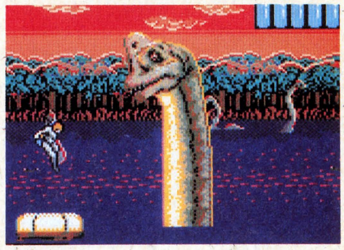


■プテラノドン

白亜期後期に海の近くを雄飛していた魚食の大型翼竜。映画には登場しなかったけど、ゲームや小説では、その鋭いクチバシを使った攻撃で主人公たちを悩ますのだ。

■ブラキオサウルス

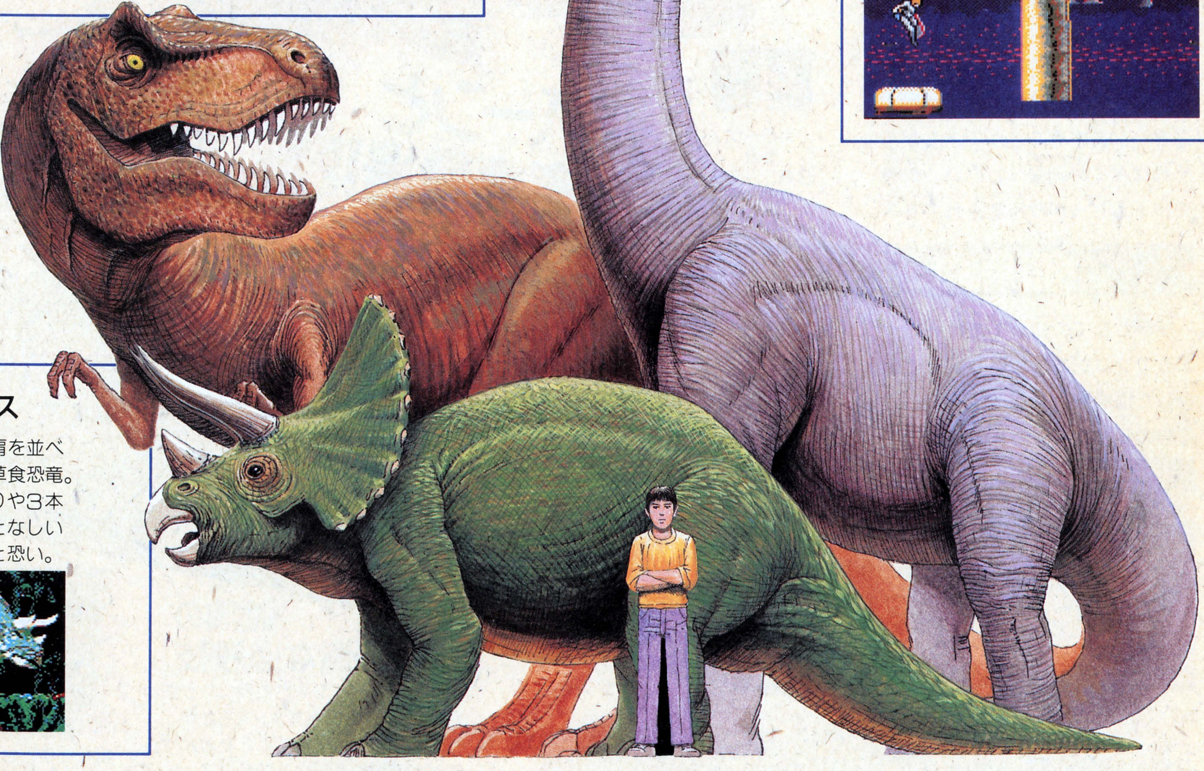
体高13メートルと、すべての恐竜のなかでもっとも背の高いブラキオサウルス科の草食恐竜。体長が25メートルに達する大きな体に似あわず、温厚な恐竜だったらしい。ひと昔まえには、その巨大な体にかかる負荷を考えて、水中で長いあいだ暮らす水棲恐竜と言われていたが、最近の学説によると、肺が水圧に耐えられないことや、足が体の重さをしっかり支える造りになっていることなどから陸棲恐竜だという意見もある。ブラキオ(腕)の名のとおり、後足より長い前足が特徴。



■ティラノサウルス

もっとも有名な恐竜のティラノサウルス。体長は12メートルを超し、体重は6トン以上の大型の肉食恐竜で、そのズラリと並んだ鋭い歯でさまざまな生き物を襲っていたようだ。一部の学説ではそんなに活発ではなく死体を漁っていた鈍重な恐竜とされるが、ゲームでは元気いっぱい襲ってくるぞ。





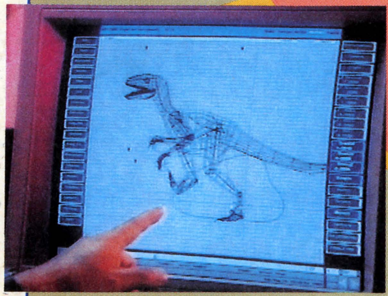
■トリケラトプス

ティラノサウルスと肩を並べるくらいメジャーな草食恐竜。仰々しい派手な頭飾りや3本のツノに反して、おとなしい性質だが、怒らせると恐い。



海の向こうではさらにスゴイ ジュラシック・パークのゲームを制作中

恐竜を相手に、息をのむアクションもいいけど、やっぱり小説を原作に持つ『ジュラシック・パーク』。深みのある物語もゲーム上で体験したいところ。じつは、今回紹介したメガドライブ版を制作したセガ・オブ・アメリカが、CD-ROM版『ジュラシック・パーク』を開発しているのだ。ビジュアル・アドベンチャーと銘打たれたCD-ROM版。まだ情報は少ないけど、『夢見館の物語』のような臨場感満点の移動シーン写真を手に入れたのでお見せするね。日本での発売は未定だけど期待させるソフトなのだ。





⬆この3点は、劇中の舞台となるビジターセンターの階段を上ぼる連続写真。ビックリするほど滑らかに移動するのだ。



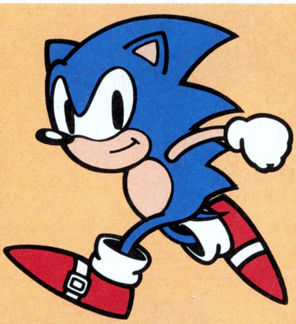
⬆CD-ROMの機能を活かした、迫力ある効果音やBGMも制作中。ゲームを盛り上げてくれる音響面にも力を入れている。



⬆ストーリーは映画とほぼ同じものになりそう。専門家によって考証された恐竜たちもリアルな動きで驚かせてくれるぞ。

イラスト：モリコギト

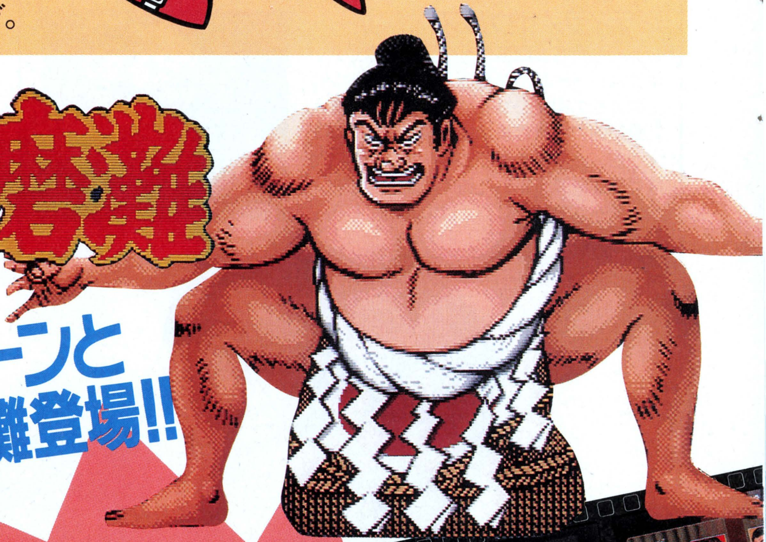
NEW SOFT TYPHOON



この夏注目の新作情報をソニックが大紹介してくれるぞ。

今回のニューソフトタイフーンは、『あぁ播磨灘』『江川卓のスーパーリーグCD』『3×3EYES』の3本を大紹介するぞ。期待して読んでくれよっ。

あぁ播磨灘



バババーンと播磨灘登場!!

MEGA DRIVE
スポーツ
セガ
9月3日発売
7800円

週刊モーニングで、連載中の人気マンガ、『あぁ播磨灘』がメガドライブで発売されるぞ。キミはあの強くてたくましい播磨灘となり、双葉山の69連勝という大記録を破るために闘うのだ。ゲームは原作とほとんど同じ内容で展開していく。はたしてキミの播磨灘は連勝街道をバク進することができるか？それはキミの頑張りしだい。対戦モードもしっかり用意されてるぞ。

播磨灘ってどんな人？

横綱としての初めての場所で、まるでプロレスまがいの演出で登場した播磨灘。しかも双葉山の69連勝の記録を抜くと大胆宣言したから大騒ぎ。理事長や親方衆の反感をかい、播磨灘を倒せが相撲協会の合い言葉となる。





⬆突然、館内がまっ暗に……。



⬆すると仮面を被った力士が登場。



⬆なんと仮面の力士は播磨灘。



⬆双葉山の記録を打ち破ると宣言。



◆ 対戦相手は、くせ者ぞろい ◆



立山 たてやま

得意技は、包帯を厚く巻いた手からくり出す張り手。とっても強烈だぞ。



維新竜 いしんりゅう

軽量だがす早い動きの維新竜は、風車斬という必殺技を持っている。要注意。



富嶽 ふがく

体重250キロの富嶽は、足腰が弱いぞ。けたぐりや足払いで攻めれば勝てる。



紫電海 しでんかい

回しをとったら、爆裂体落としという必殺の投げ技をくり出してくるぞ。



嵐竜 あらしりゅう

組んだらすかさず、いぞり投げをかけてくる。組まずに張り手で闘おう。



大江川 おおえがわ

さすが横綱だけあってなかなかの強敵。組まずに離れて闘ったほうが無難。

播磨灘の超過激な必殺技

→＋Bは✚ボタンを右に押しながらBボタン。→Bは✚ボタンを右に押してからBボタンを押すことを表わす。すべて敵が右側にいる時のコマンド。

大噴火投げ



組んでるとき↑↓↑＋B2回

いぞり投げ



組んでるとき✚ボタン→↑→B

時空念動波



離れてるとき✚ボタン一回転＋B

岩石砕き

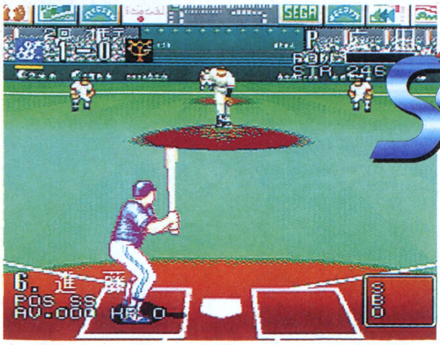


離れているとき✚ボタン→↓B

飛翔もろ手突き



ジャンプしてるときAボタン



江川卓のスーパーリーグCD

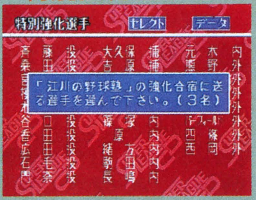
MEGA CD
スポーツ
発売中
7800円

『スーパーリーグ』で優勝するための大きなポイントになる、江川塾の活用法を紹介するぞ。これを読めば、ペナントレースをラク〜に制することができる(かも)。

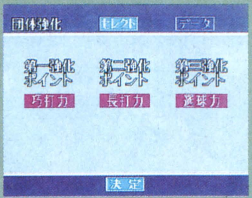
まずはキャンプで調整だ

今年活躍させたい選手を3人選んでキャンプ期間中に強化合宿に参加させよう。そして投手なら制球力、球速、右変化、野手なら巧打力、守備力、走力などの項目からひとつ選んで選手を鍛え上げるのだ。

●特別強化選手を選ぼう



⬆パワーアップさせたい選手を選抜するのだ。



⬅自分好みのチームにすることができるぞっ。

●チーム全体のレベルを上げよう

チームも守備力、巧打力、走力のなどの項目から3つ選んで、重点的に鍛えることができるぞ。ただし、鍛えたからといってチームが確実にパワーアップするとはかぎらない。逆にパワーダウンすることもあるぞ。

江川コーチとともに優勝めがけて突っ走ろう!!

ペナントレースが始まってから も、毎試合ごとに選手を、江川の野球塾に入塾させることができる。入塾した選手は、プレーヤーが選んだ強化ポイントを伸ばすためにに江川コーチにビシビシとシゴかれる。たまにシゴかれすぎて選手が故障することがある。注意しよう。

ポイント1 選手を選ぼう



⬆もっと活躍させたい選手を選んで塾に入れよう。江川が鍛えてくれるぞ。

ポイント2 強化ポイントを選ぼう



⬆入塾させた選手の強化させたいポイントと練習のきつさを選択しよう。

その結果……

やりーな人たち



⬆ハードな練習に耐え、みごと強化ポイントをアップさせた人たち。やりっ!

あーぁな人



⬆特訓してもパワーアップしないことも。

MEGA CD
RPG
発売中
8800円

3×3EYES(サザンアイズ)

先週に引き続き、『3×3EYES』を取り上げてみたぞ。今回は、ゲームに行きづまった場合にどうすればいいか、その打開方法を簡単にアドバイスだ! キャラクターも活きてくる方法だよ。



お役立ちコマンド"仲間"を駆使!

謎がわからない、つぎに何をすれば、いったいどこへ行けば……。こんなイラ立ちはRPGにはつきもの。テレビごと窓から投げちゃっても少しも不思議じゃない状況。

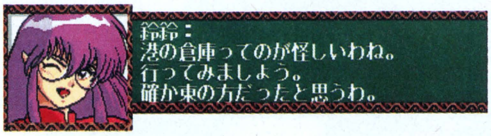
でもこのゲームに関しては、そんな心配は不要。それには"仲間"コマンドをうまく使うこと。そのときの状況が把握できていないとき、どこへ行けばいいのかわからないときなんかも、パーティーの仲間のセリフが、道を指し示す。さらには八雲とパイのかけあいとか、おギャグを見られるのだ。

おお、これは便利だわ

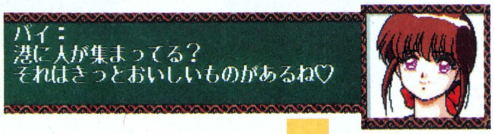


➡町の人に話を聞いたが、どうも話が見えない。

それって何?



⬅方角まで、ちゃんと情報を与えてくれる。とっても頼りになります。



➡毎回役に立つとばかりは限らない。とんだ大ボケちゃんもいるのです。

そんなこんなで ちゃんと進める

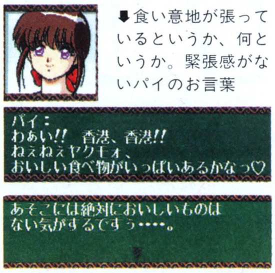


漫才ではないけれど



⬆パイやほかの仲間の話を一方的にフムフムと聞いているだけにとどまらず、八雲も会話に参加する。かけあいってヤツですね。

食の道を追求



⬇食い意地が張っているというか、何というか。緊張感がないパイのお言葉

おギャグです



➡クーロンと食うろん。つらいなあ。



三回まわって
ポンと言え!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
奴を倒すまで、やめません。
平謝り(ひらあやま)しても、情無用(なさけむよう)。
泣いて笑って、いざ勝負!
家族揃って、友達同士でハチャメチャ4人対戦。
モンスター退治に、プレーヤー対決。
王位継承権を競い合って、逆転、逆転、また逆転。
最後に笑う者は誰だ!?
●プレイヤー同士の対決
相手の攻撃の裏をかけ!
●今、王位に近い勇者は誰だ
一発逆転の落とし穴盛り沢山
●たんたん強くなる勇者
強力なモンスターにも勝てるゼ
決戦!
ドカポン王国(ランド)IV
KINGDOM OF DOKAPON
~伝説の勇者たち~
© 1993 ASMIK
12月発売予定
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
★予価:8900円(税別) ★8M+バッテリーバックアップ
★ジャンル:ボードゲーム ★プレイ人数:1~4人
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
〒162 東京都新宿区揚場町1-21
Phone: (03)3235-5992 テレフォンサービス:(03)3235-5902
株式会社アスミック ASMIK



イラストレーション＝空山 基
The Victory of U.S. Air-Force
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
11月発売予定
容　　量：8M＋パスワードコンティニュー
予　　価：9,600円（税別）
ジャンル：フライト・シミュレーター
プレイ人数：1〜2人用
製　　作：MICROPROSE
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
F-15 スーパー ストライクイーグル
SUPER STRIKE EAGLE
F-15 ストライクイーグル TAKE OFF
世界最強のデュアル・ロール・ファイター
F-15 ストライクイーグル
空対空戦闘モード
ヘッド・アップ・ディスプレイのリアルなドッグファイト
空対地攻撃モード
SAM、高射砲等対空陣地を抜け、戦略目標を撃破せよ
'93 ASMIK GOODS PRESENTS
アスミックグッズプレゼント
ファミコン スペースワールド'93 会場で配布したアスミック・プレミアム・グッズ（パンフレット　下敷き他）を特別に500名の方に誌上プレゼントいたします。希望の方は官製はがきで裏面に 1. 郵便番号 2. 住所 3. 氏名 4. 年令 5. 電話番号 6. 質問・意見を記入の上、〒162 東京都新宿区揚場町1-21 ㈱アスミック ソフトウェア事業部 グッズ係までご応募ください。締切は9月末日消印有効 発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
©1993 MicroProse Software Inc.
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 Phone 03-3235-5992
テレホンサービス 03-3235-5902

永遠の名作イース・シリーズ待望の第4弾
スーパーファミコンで堂々の登場！







エステリアでの冒険から半年。アドル・クリスティンは，勇者の救いを求める「びんづめの手紙」を見つけたことをきっかけに，樹海におおわれたセルセタ地方に足を踏み入れた。謎の遺蹟，赤く染まる湖，古代の英雄伝説，樹海にうごめく邪悪な影。そして古代超文明の力のカギをにぎる有翼人とは？
アドル，四回目の冒険が今，その幕を開ける……

イースⅣ

スーパーファミコン用カセット（バッテリーバックアップ）／アクションRPG
原案：©日本ファルコム株式会社
ORIGINAL PROGRAM：©TONKINHOUSE

希望小売価格 **9800円**（税別）　**発売今秋予定**

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

トンキンハウス
TOKYO SHOSEKI CO.,LTD.
〒114 東京都北区堀船2-17-1

スーパーファミコンは任天堂の商標です。


Ys
MASK OF THE SUN
マスク オブ ザ サン


誌面刷新!!
値下げしました!
定価500円
勇気爆発! 大冒険コミック!!
月刊ガンガンファンタジー
ガンガン
ファンタジー
月刊
9月号
8月18日発売
3大特別企画!!
●ドラゴンクエスト情報局(仮称)スタート!
ゲーム・グッズ等、ドラクエ情報の全てがわかる!
●いのまたむつみドラクエVポスター
●読み切り「伝説のオウガバトル4コマ」
大好評2大連載!!
超獣伝説ゲシュタルト
高河ゆん
ドラゴンクエスト
精霊ルビス伝説
作・久美沙織 画・阿部ゆたか
絶好調連載陣!!
川又千秋+桜水樹
箱田真紀
克・亜樹
真鍋譲治
松沢夏樹
おおのやすゆき
堤抄子
かきざき和美
江ノ本瞳
夢路行
SUPER MARIO
4コマ
マンガ劇場
5
8月27日発売 A5判 128ページ 定価580円
スクリーンでも4コマでも、
やっぱりマリオはボクらのヒーローだ!!
①〜④も絶賛発売中!!
石田和明先生、初登場!!
© Nintendo


エニックスの本
ドラゴンクエストブック
DQ BOOK
シリーズ
ゲームブック
ドラゴンクエストV
1
8月27日発売 定価530円
お待たせ!
待望のGB(ゲームブック)DQV!!
特製オリジナルテレカを
抽選で400名様にプレゼント!
小説
ドラゴンクエストV
著:久美沙織/イラスト:いのまたむつみ
四六判豪華上製本 定価各1500円
①・②巻 大好評発売中 ③巻8月27日発売
ドラゴンクエストV
ついに待望の小説化。
あのSFCゲーム
「ドラゴンクエストV」が、小説で甦る
数々の名シーンが小説ならではの
新たな感動をよびさます
大好評発売中
4コマ
ドラゴンクエスト
マンガ劇場
ガンガン編
3
A5判
136ページ
定価580円
レギュラー陣勢ぞろい!
待望の3巻だ!!
石田和明先生、栗本和博先生、すずや那智先生の
特別描き下ろしカラー4コマ収録!
単行本でしか読めないぞ!!
①・②巻も爆笑発売中!

T&ESOFT

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

マスターズの全貌、現わる。

3Dゴルフはついにここまで来た！超リアルなコースに楽しい新機能を加えてまもなく新登場。

その①
ついに実現、白熱の4日間トーナメント。

ゲームは、実際のマスターズトーナメントと同じ４日間。もちろんスコア次第では予選落ちもあり、常に気が抜けない。また優勝を重ねれば、名誉ある称号も贈られる。



その②
コンピュータプレイヤーのライバル登場。

マスターズモードでは、コンピュータプレイヤーと２人１組のラウンドになる。ライバルとの勝負も、ゲームの緊張感を盛り上げる。見事、相手に勝って上位進出を狙おう。



その③
大観衆の熱狂に、プレイの臨場感アップ。

マスターズモードとトーナメントモードでは、画面内には実際のマスターズさながらに大ギャラリーが現れる。さらにバーディーやイーグルなどの好プレイには大喚声もあがる。



その④
一打逆転、奇跡のスーパーショット。

ある一定の条件のもとで、通常のショットよりも飛距離がのびるスーパーショットが現れる！ただし狙いすぎるとミスショットの確率も高くなるため、要注意だ。



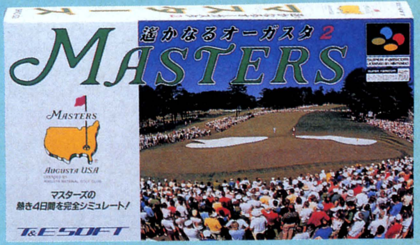
その⑤
大迫力のTVアングルモード。

ボールの動きを落下地点側からとらえる、TVアングルモード機能を新しく搭載。まるでテレビ中継を見ているような、臨場感と迫力が楽しめる。



いよいよ 9月22日新発売

■スーパーファミコンソフト12M
＋バッテリーバックアップ
標準価格
9,900円
（税別）



T&ESOFTの3Dゴルフシリーズ、本物の満足感を実現して好評発売中！

遥かなるオーガスタ●ワイアラエの奇蹟
ペブルビーチの波濤●デビルズコース
各￥9,800（税別）

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

株式会社ティーアンドイーソフト
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757

MASTERS
オーガスタ・ナショナルと正式契約
詳細設計図とトポグラフィを基にその素晴らしいコースを忠実に再現。
AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

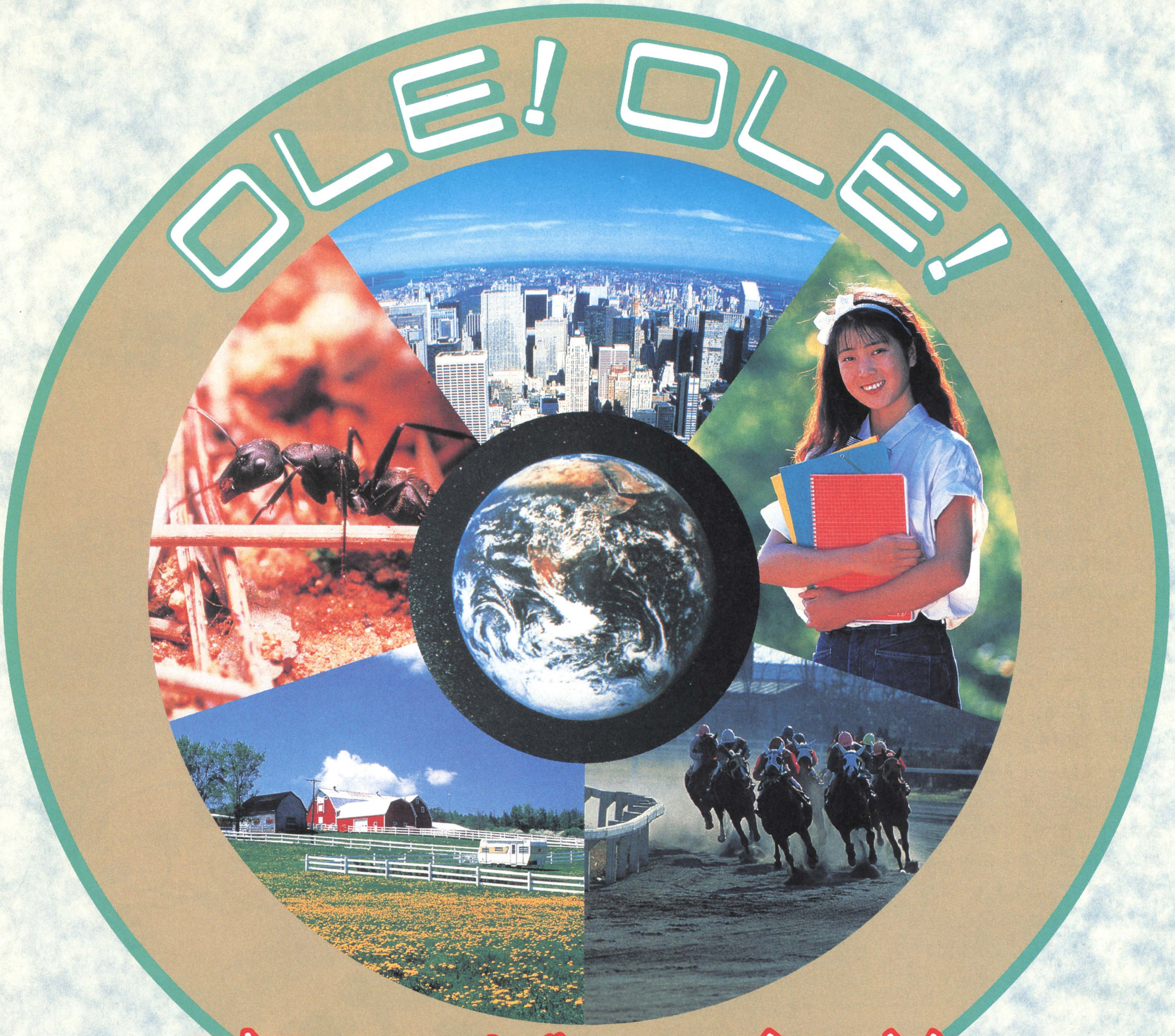


遥かなるオーガスタ2
MASTERS



ASCII
TRPG SCENARIO
テーブルトーク
RPG
100のシナリオ
好評発売中!
TRPGの世界へようこそ。
「マスターは難しい」と思っている方!
この本を読んでマスターに挑戦してみてください。
まだ知らないTRPGの楽しさがわかるはずです。
「最近シナリオがマンネリになった」と思っている方!
このシナリオにいろいろな味をつけて
あなたのオリジナルを作ってください。
TRPGの世界が広がるはずです。
細江ひろみ編著
定価1,100円
好評発売中!
イース
テーブルトークRPG
ゲームの爽快感をそのままに移植した小気味よい展開のシステムで『イース』の世界を堪能できるのだ。
竹内 誠 監修
鈴吹太郎と怪兵隊 作
定価1,800円
好評発売中!
イースII
テーブルトークRPG
大空に浮かぶ失われた楽園に、新たな敵と対決するために乗り込むアドルフたち。より強力となったパーティを引き連れ、新たな冒険に乗り出すのはキミだ!
竹内 誠 監修
明智 昭と怪兵隊 作
定価2,000円
好評発売中!
真・ウィザードリィRPG
マスタースクリーン
便利なフロアタイルと、真ウィズのソロ・プレイ用のシナリオで、真ウィザードリィRPGのプレーがさらに楽しくなることうけあいだっ!
佐脇洋平とグループSNE 作
定価2,500円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


ASCII
月刊アスキーコミック
9月号
好評発売中!
(毎月19日発売)
特別定価380円
このてごたえ、大物か!?
真夏の前後編スペシャル!!
がらくた屋まん太
能田達規
夢のコンビが贈る連載第3回!
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山/池上明子
短期集中連載、最終話
MONSTER MAKER学園!!
九月姫
山陰編、ついにクライマックス!!
戦え!筋肉番長
加藤礼次朗
パソコンゲーム版も近日発売決定
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直/藤村文彦
読み切り連載サイコアクション
めんたるダイバー
こやま基夫
桐生と九郎に強力ライバル
BRAKE-AGE
ブレイク・エイジ
馬頭ちーめい
夏の特別付録
別冊コミック
よりぬきのんきな父さん
桜 玉吉
強力連載陣
真・女神転生 鈴木一也/御祇島千明
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸/竹邑真字
コミカルモンスターメーカー2 虎向ひゅうら
DAIHONYA とり・みき
ダンジョン退屈男 渡辺電機(株)
しましま曜日 竹本 泉
吉田戦車のニューボンボン
水玉螢之丞
羽生生純
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



育てゲー主義

オーレーオレオレオ、って、Jリーグやってる場合じゃねぇッスよ〜
育てるゲーム、育成シミュレーションってヤツがいま大人気でさぁ〜！
ドラララー！　これを特集するしかないって、ホントやべぇ〜ス
このファミ通の記事で勉強して、育てゲーマスターになってくれ、グレート！



育てゲー主義の成り立ちを探る

育てるとなぜ楽しい? そのメカニズムと育つモノ育たないモノ

育てる快楽を満喫させてくれるモノ

いま、空前の育てゲーブーム、なんて誰も言わないけど、育てるゲーム、育成シミュレーションゲームは、ジワジワと次第に増えてきている。つまり、静かなブームなのだ。

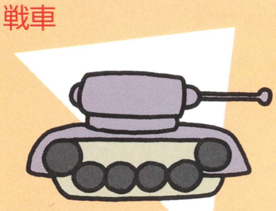
都市を育てる、『シムシティー』や『AⅢ』、地球を育てる『シムアース』、サラブレッドを育てる『ダービースタリオン』、アリを育てる『シムアント』、おギャルを育てる『卒業』。ドラゴンを育てる『サンサーラナーガ』なんかもあったよね。パソコンのほうまでいくと、もう育てゲー真っ盛り。文明を育てたり、お城を育てたり、農場まで育てたりしちまいます。

育てること、をあからさまな目標にしていないゲームにも、育てることによってゲームの進行が変わってくるという要素が加わっている場合は多い。つまり、ぼくらは育てるのがすっごい好きなのではないかな、と思えるんだよね。

例えばペット、そして植物、究極的には子供。みんな育てることが前提となっている楽しみなんだよね。だからホビーの分野でも、育てる楽しみを追求するゲームが増えてきたのは当然かもね。まして自分の思いどおりに育ってくれたりすると、もう超楽しい。楽しいことは広めるべきだ。そこで育てゲー主義を提唱するのだ!

まったく育たないモノ、趣味

戦車



⬆戦車自体育ちません。でもロシアではなんと現役の戦車が10万円から買える。これを機に戦車の趣味はダメ?

ラクロス



⬆観月ありさがドラマのなかでやってる注目のスポーツ、なんだけど育たないっス。でも『おちゃめなふたご』のほうが早かったんだけどね、ラクロス。

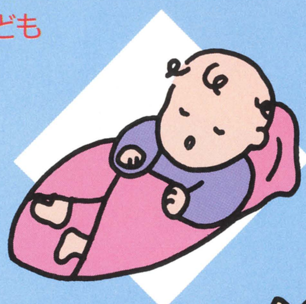


➡いい趣味なんだけどね。育ちません。でも読書するといい顔になるっていうしな。知性が育つ、なんちてね。

読書

育ってくれてうれしいモノ、趣味

子ども



⬅究極の育てゲーともいえる子育て。パソコンの『プリンセスメーカー』とかも、ま、子育てだよね。失敗すると積木崩サー。

ペット



➡犬、猫、ワニ。育てるモノの王様とも言えるペット。育ってくれるとうれしい。なついてくれたりするともっとうれしいかな。いじめてもちょっと楽しい。

盆栽



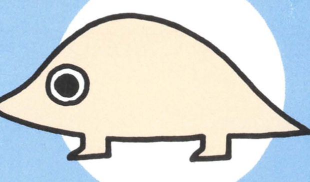
⬅草木も名前をつけて毎日話しかけたりすると成長が早くなるらしいぞ。育てゲーの極意は愛情にあり、というところでしょうか。じじくさいと敬遠せずにやるが吉。

シーモンキー



➡乾燥したコナみたいな卵を水に溶いて薬を入れれば数日後にはシーモンキーが! 生命っていいかげんなもんだなって感じ。

ガバドン



⬅子供が土管で怪獣を育てていたという貴重な例がこれだー! ウルトラマン『恐怖の宇宙線』という回に出てたんだけど、知らない?

イラスト: 鈴木ヒロコ

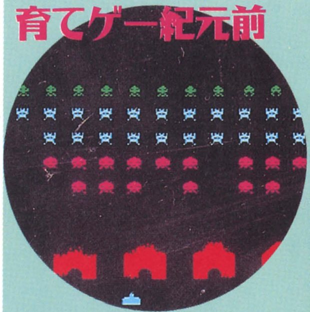
育てゲーの時代は来るべくして来た!

そもそも、育てゲー以前にも、すでに時代は、育てたーい、という欲求につき動かされてきたのだ。いや、きっとそうだ。

まず、まったく育ちやしないゲームが初めにあった。最初の『ブロック崩し』とか、『スペースインベーダー』とか、これっぽっちも育ちやしません。しかしこれが、『スーパーマリオブラザーズ』に見られるような、アイテムパワーアップを経て、だんだん育てる快楽に目覚めていくのだ。

つまり、パワーアップキノコを1個食べればデカマリオに。ファイヤーフラワーを食べればファイヤーマリオに、という具合。これが、シューティングゲームにおける『グラディウス』を始めとするパワーアップシューティングに進化する。さらに、RPGの経験値とレベルアップシステムをプレーすると、我々は、育てたくってたまんなくなってくる。『ブロック崩し』でさえ、パドルが成長する『アルカノイド』になったのです。

育てゲー紀元前



⬆最後まで、キャラクターは変化しない。面の変化で楽しませるタイプ。

アイテムパワーアップ



⬆アイテムを取るとキャラがアイテムの特性によってパワーアップする。

パワーアップシューティング



⬅アイテムの取りかたや種類、武器ゲージで選択など、いろいろなパワーアップのしかたが。

シミュレーションRPG

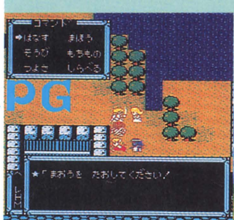


育てゲー鎖国地区 アドベンチャー



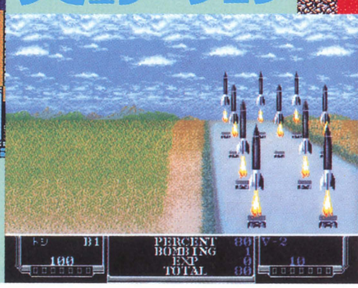
⬆ストーリーを楽しむのが本質なので、育たないようです。うーん残念。

RPG



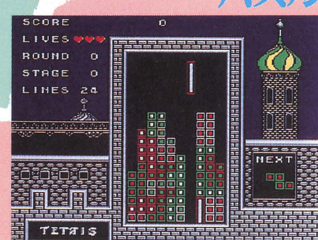
⬆なんと言っても経験値。また装備する武器や防具によってもキャラクターを育てられるのが楽しい。

シミュレーション



⬅経験値の導入でユニットが育つようになった。ホントはその戦闘機や戦車に乗っている人間が育っているんだろうね、当然。

パズル



⬅面をクリアーする、あるいは延々と失敗するまで同じことをくり返すようです。

かくして育てゲーの時代なのだ!!

育てる快楽は、シミュレーションゲームにも経験値を導入することに成功。これまで育たない、と思われてきた戦闘機や戦車までもがメキメキ育ち、たまに進化までしてしまうという。

そしてついに、育てること自体を目標としたゲームが現われ、時代は育てゲーブームに突入した。たとえば『シムシティー』。街が育っていく喜び。これがシューティングゲームで敵をブチ倒したりすることよりもずっとおもしろかったのには驚いた。いや、敵をブチ倒すのもおもしろいんだけどね。

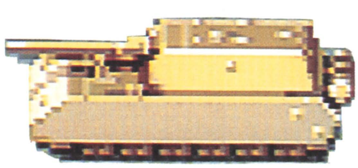
そーいやまだ、アドベンチャーゲームとかパズルゲームとかが成長するとこを見てない。アドベンチャーゲームに出てくる探偵が成長して、捜査でタンスの引き出しをいっぺんに3つ開けられるようになったり、スンゲー推理でゲーム開始後2秒で犯人を探し当てたり、そういうのも見てみたいもんだ。ブロックがどんどん成長していく『テトリス』とか。見たいなー。

パソコンの世界ではもう育てゲーが主流。この波はもう家庭用ゲーム機にも移ってきている。いまから育てゲー主義者に転向しよう。

馬



戦車



ギャル



馬、ギャルは、いまもっとも育てがいのあるジャンルだ。今後も多くのゲームが出る可能性がある。戦車は『大戦略』系で活躍するでしょう。純粋に戦車を育てるゲームというのもやってみたいもんだ。



育てゲーの歴史を解き明かす

育てゲーを語るにはまず歴史を把握しておかねばなるまい

とっても役立つ育てゲー年表なのである

年　度	ゲームタイトル名	発　売　日	機種(発売国)
1985	リトルコンピューターピープル	12　月	APPLEⅡ(米)
	A列車で行こう	12　月	FM-7(日)
1986	パピーラブ	?　月	マッキントッシュ(米)
	地球防衛軍	11　月	PC-9801(日)
	アップルタウン物語	4　月	ファミコン
1987	ハウ・メニ・ロボット	1　月	PC-9801(日)
1988	A列車で行こうⅡ	7　月	PC-9801(日)
	ポピュラス	1　月	AMIGA(英)
1989	シムシティー	1　月	マッキントッシュ(米)
	大地くんクライシス	11　月	PCエンジン
1990	栄冠は君に	7　月	PC-9801(日)
	ぷりんぐあっぷ	9　月	PC-9801(日)
	シムアース	10　月	マッキントッシュ(米)
	A.Ⅲ.	12　月	PC-9801(日)
	パワーモンガー	12　月	AMIGA(英)
1991	シムアース	1　月	マッキントッシュ(日)
	レイズ	1　月	PC-9801(日)
	プリンセスメーカー	5　月	PC-9801(日)
	クラシックロード1	5　月	PC-9801(日)
	栄冠は君にⅡ	6　月	PC-9801(日)
	ポピュラス	8　月	メガドライブ
	A列車で行こう	8　月	ファミコン
	ウイナーズホース	9　月	ゲームボーイ
	シムアント	11　月	マッキントッシュ(日)
	FEED	12　月	PC-9801(日)
	キングブリーダー　異獣王	12　月	PC-9801(日)
	レールロード・タイクーン	12　月	PC-9801(日)
	ロボクラッシュ98	12　月	PC-9801(日)
	ポピュラス	12　月	スーパーファミコン
	シムアース	12　月	スーパーファミコン
	ベスト競馬　ダービースタリオン	12　月	ファミコン
1992	風～翼よ、愛あるところへ…	4　月	PC-9801(日)
	エアーマネジメント・大空に賭ける	4　月	スーパーファミコン
	A列車で行こうMD	4　月	メガドライブ
	卒業ーグラデュエーションー	6　月	PC-9801(日)
	ビッグオナー	7　月	PC-9801(日)
	財閥銀行　帝都野望編	7　月	PC-9801(日)
	ダービースタリオン全国版	8　月	ファミコン
	シムライフ	10　月	マッキントッシュ(米)
	トキオ	12　月	PC-9801(日)
1993	ウイニングポスト	1　月	PC-9801(日)
	ドラゴンズ・アース	1　月	スーパーファミコン
	ポピュラス2	1　月	スーパーファミコン
	ロボクラッシュ2	2　月	PC-9801(日)
	リーディングカンパニー	2　月	スーパーファミコン
	シムアント	2　月	スーパーファミコン
	FEEDの逆襲	3　月	PC-9801(日)
	パピーラブ2	3　月	FM TOWNS(日)
	EL-FISH	4　月	IBM-PC(米)
	エアーマネジメントⅡ・航空王をめざせ	4　月	スーパーファミコン
	ダービースタリオン	5　月	PC-9801(日)
	プリンセスメーカー2	6　月	PC-9801(日)
	誕生～Debut	6　月	PC-9801(日)
	栄冠は君に3	7　月	PC-9801(日)
	卒業ーグラデュエーションー	7　月	PCエンジン
	メガロマニアー時空大戦略ー	7　月	スーパーファミコン
	ウイニングポスト	9　月	スーファミ、メガドラ
	クラシックロード	10　月	スーパーファミコン
	スーパー競走馬風のシルフィード	10　月	スーパーファミコン
	めざせ！　三冠馬	11　月	スーパーファミコン
	ダービースタリオンⅡ	12　月	スーパーファミコン
	クラシックロード2	未　定	PC-9801(日)
	シムシティー2000	未　定	マッキントッシュ(米)
	鉄道王レールロード・タイクーン	未　定	スーパーファミコン

最近でこそ育てゲーはポピュラーになりつつあるが、育てゲーの歴史はどんなものだったのか。パソコンでも続々とニュータイトルがリリースされ、家庭用ゲーム機にも移植される機会が多くなってきたいま、もう少し育てゲーについての理解を深めておこう。

'80年代なかごろから育てゲーの要素を持ったゲームがポツポツと発売され始めてきた。初めは観察のみを目的としたもの。それから徐徐にプレーヤーが介入していくタイプへと移り変わってきた。その対象物は、人間や動物、建物だったりした。従来のシミュレーションは戦争や歴史を対象したものばかりで、プレーヤーは単なる覇者であり指令官に過ぎなかった。ところが、同じシミュレーションでもコンピューターのなかで物を育てるという目的、人や馬を育てるというシチュエーションはユーザーには新鮮だった。ここで晴れて育成型シミュレーション、いわゆる育てゲーが日の目を見たのだ。

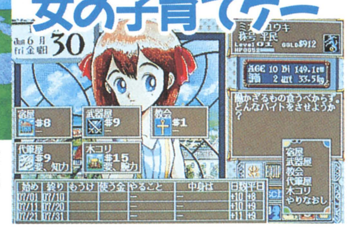
犬を育てたまへ



⬆自分の愛犬を育てながら、芸を仕込んだり大会に出したりする。FM TOWNSで発売され話題をさらった『パピーラブ』だ。

⬇いまでは女の子育てゲーはこの『プリンセスメーカー』が代表的なゲームとなっている。その発想が斬新だった。

女の子育てゲー





戦略指向のゲーム

⬆スポーツゲームの大御所ヒューマンが手掛けた戦略型シミュレーションゲーム。リアルタイムの『ドラゴンズ・アース』だ。

⬇畑を敵から守りつつ、作物を実らせて収穫するというちょっとどころかかなり変わったゲーム、それが『大地くんクライシス』。

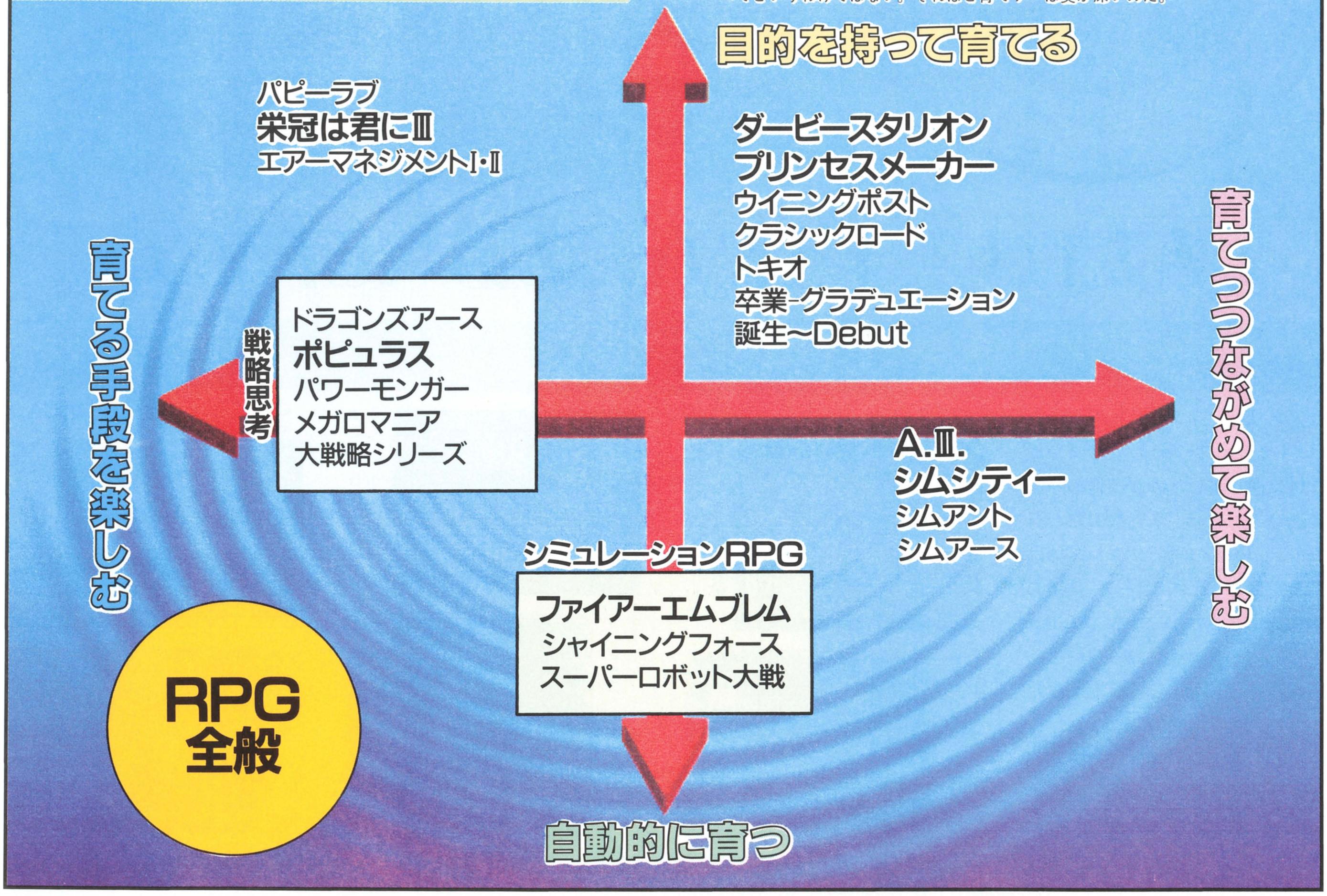
畑を守って大奮戦



ひと口に育てゲーといってもどんなものが？

育てゲー分類図

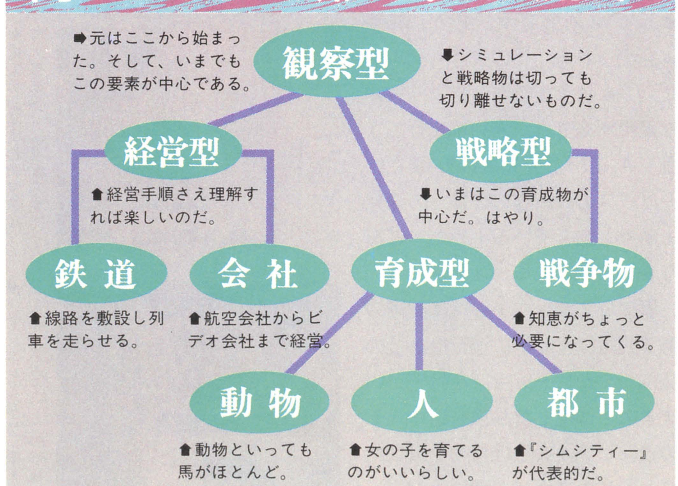
⬇下の表は、育てゲーと呼ばれるゲームを目的別に分けて図で表したものだ。有名な育てゲーから、また育てゲーのニュアンスを多少なりとも含んだゲームまでここに記してみた。おもに4つの要素に分けてみたが、必ずしもこれがすべてというわけではない。それほど育てゲーは奥が深いのだ。



育成型シミュレーションといってもその方向性、目的はバラバラである。ただ、〝何かを育てる〟という考えが根底に流れているのだ。それまでのシミュレーションゲームとは明らかに違う流れが存在する。本来シミュレーションは、現実に起こり得ない世界をゲームの世界で再現し、楽しむジャンルである。また、たとえ現実にあることでも体験するまでにはいたらない場合。自分自身がまるで経験したような感覚を味わう、つまり疑似体験ができるのだ。そんななかシミュレーションといえば戦争物という固定観念を撃ち破ったのが『A列車で行こう』だろう。経営型だ。これ以降さまざまなものをモチーフにしたゲームが登場する。

まず、いまもっとも人気なお題が女の子を育て上げる『プリンセスメーカー』や、競走馬を育てる『ダービースタリオン』、『クラシックロード』といった育成型。単なる観察型のソフトも最近では『EL-FISH』などが発表された。そして最後に、戦略型。『ポピュラス』などがそれだ。ただしこれはいままでの戦争シミュレーションの流れを組んでいるもの。今回の育てゲーというくくりで見れば、分類的には少し傾向が違うようだ。

育てゲー形式の流れ





いま遊べる育てゲーはこれだ

歴史を覚えたら今度はカンジンのいま遊べる育てゲーを見てみよう

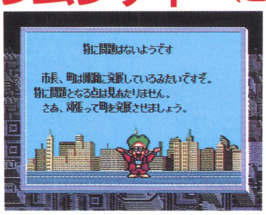
こんだけありますあなたの遊べる育てゲー

都市、惑星、巣を造る ▶シムシリーズ(シムシティー、シムアース、シムアント)

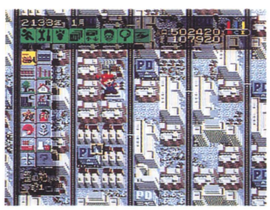
アメリカ、マクシス社のウィル・ライトとジェフ・ブラウンのコンビが世に送り出したのが傑作の呼び声高い『シムシティー』なのだ。『シムシティー』発表後、マクシス社は惑星を育てる『シムアース』、蟻の生態を学ぶことができる『シムアント』とドンドン話題作をリリース。最新作『シムライフ』は日本でも発売され人気を得ている。

また、アメリカではすでに次回作として『シムシティー2000』と『シムファーム』を制作中だ。

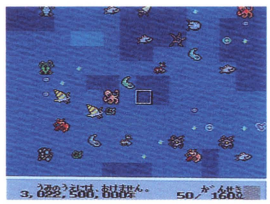
シムシティー(SF)



⬅ゲーム中にはヒントをくれるDr.ライトが登場。



⬅メガロポリスをめざして、根気よく街造りにはげむ。



⬅こちらはなんと惑星を造ってしまうというものだ。



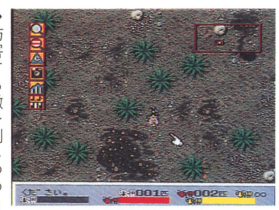
⬅惑星誕生から成長までをシミュレートする。

シムアース(SF)

シムアント(SF)



⬅前2作とは趣を変え、蟻の生態を観察するのだ。



⬅妨害する敵を倒しつつ自分たちの領土を拡大する。

会社を経営する ▶A列車シリーズ、エアーマネジメント等

経営シミュレーションの先駆けとして『A列車で行こう』が1986年に発売される。その後、『A列車で行こうⅡ』、そして前2作より大幅な変更が施され、『A列車で行こうⅢ』(A.Ⅲ.)が発売される。現在は、シリーズの最新作『A.Ⅳ.』の開発も着々と進んでいるようだ。どんなシステムになるか注目される。

歴史シミュレーションで実績のある光栄は、'92年に飛行機会社の経営シミュレーションを発売。いままでとは違った路線を狙う。その後、ビデオ会社経営物を出したりと、この方面でも積極的だ。

A列車で行こう(FC)



⬅栄えある第1作のファミコン移植版。続編は未発売。

A列車で行こう(MD)



⬅ファミコンと同じく第1作のメガドライブへの移植。

A.Ⅲ.(PC)



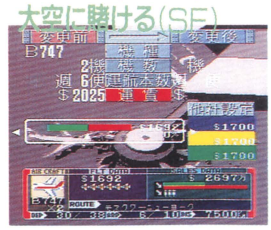
⬅現在のところでのシリーズ最新作がCD-ROMで発売。

リーディングカンパニー(SF)



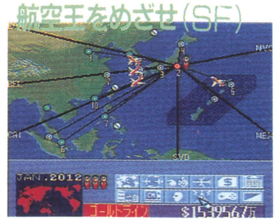
⬅ビデオ会社を舞台にしたビジネスシミュレーション。

エアーマネジメント 大空に賭ける(SF)



⬅航空会社を経営し、トップをめざす硬派な内容。

エアーマネジメントⅡ 航空王をめざせ(SF)



⬅前作よりも都市数などが増え、よりパワーアップ。

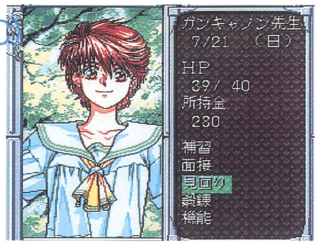
自分の思いどおりの育てかたが堪能できる

人、動物を育てる ⟫卒業、ダービースタリオンetc.

人 女の子を自分の好きなように育てる

卒業—グラデュエーション(PC)

現在の時点で家庭用に移植されている女の子を育てるシミュレーションといえば、この『卒業』。斬新なスタイルがパソコン版発表当時、話題をさらったものだ。





⬆すぐに過労などになったりするので、マメに指導してあげないとね。

⬅つまりあなたは5人の女生徒を一流大学に進学させるため東奔西走するのだった。



➡途中でのビジュアルシーンだ。こんな場面に遭遇する場合もあるぞ。生活指導はしっかりとね。



⬅試験での5人組。でも、なんかちょっと苦労しているみたいだぞ!?

馬 G1制覇をめざしてひたすら馬を調教する

競走馬シミュレートものの走りが『ダービースタリオン』。ファミコンで2作発売され、のちにはグレードアップしてパソコンでも登場。パソコン版→家庭用ハードという移植パターンが多かっただけに逆移植の形となった。同様のモチーフのゲームがあとを断たない。

スーパー競馬(SF)



➡フジテレビの同名競馬番組がモデルの育成ものです。

ファミリージョッキー2 名馬の血統(GB)



➡いままでとは一線を画した『ファミジョキ』なのだ。

ベスト競馬 ダービースタリオン(FC)



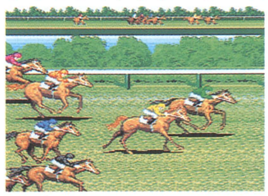
⬅競走馬育成シミュレーションの元祖か?

ダービースタリオン全国版(FC)



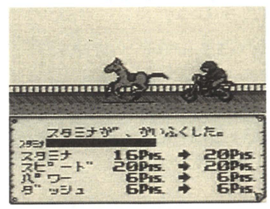
⬅前作をよりパワーアップ。マニアには涙ものです。

サラブレッドブリーダー(SF)



⬅そう、まさにその名のとおりサラブレッド育成ゲー。

ウイナーズホース(GB)



⬅馬券予想と馬育成があるゲームボーイ用ソフトだ。

そのほかの要素を含んでいるものもある

上までの何かひとつの対象物を育てるというもの以外にも、育てゲー的な要素を多分に含んだジャンルが存在する。基本的には複数の要素が、複雑に絡み合ってこれらのジャンルを確立しているのでひと言では説明できにくい。だが、ここでは、ホントに大まかに分類してみた。観察がメインの観察型と戦略性を多く含んだ戦略型ふたつ。観察ものの代表例がファミコンブームの初期に発売された『アップルタウン物語』。戦略ものの代表は、ピーター・モリニュー作の『ポピュラス』シリーズだろう。

観察がメイン ⟫アップルタウン物語(FC)

発表当時こそあまりにも先進的すぎた内容のため、それほど評価的にはあまり高くなかった。だが、これがいまひとつのジャンルを確立しつつある育てゲーのルーツという人は少なくない。元はAPLLE IIで発売された『リトルコンピュータピープル』だ。

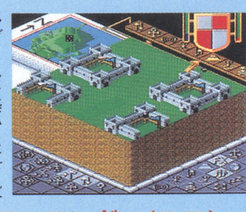


⬅いまは亡きDOGが出していたって知ってた?

戦争もの ⟫ポピュラス、パワーモンガーetc.

イギリスのゲームデザイナー、ピーター・モリニューの在籍するブルフロッグ社が発表した戦略型シミュレーション。画期的なシステムと斬新な設定で話題となった作品。これ以降、『シム』シリーズのマクシス社と『ポピュラス』シリーズのブルフロッグ社製のシミュレーションが注目される。

ポピュラス(SF)



➡ブームを築いた立て役者のひとつだ。

パワーモンガー(SF)



⬅これもモリニューの制作したゲームなのだ。

➡マウス対応の戦略シミュレーションです。

メガロマニア(SF)



⬆リアルタイム戦略シミュレーションの最新作である『メガロマニア』だ。



おまたへ育てゲー最新情報なのん

ここまで読んだなら、今後どんな育てゲーが出るのか知らないとね

知ってビックリ、見てビックリの情報でおま

SF スーパーファミコン　ダービースタリオンⅡ

シミュレーション　バックアップカートリッジ

アスキー　12月発売予定　価格未定

競走馬育成シミュレーションの先駆け的存在であるのが、『ダービースタリオン』。ファミコンで2作発売されていたわけだが、その『ダビスタ』のスーパーファミコン版がついに発売される。さて、肝心の内容のほうはというと、従来の育成モードのほかに、馬どうしを対戦させられるモードが追加されたぞ。それに、調教メニューにもプールや坂路が増えたり、一度のレースに出走できる馬の数が8頭から12頭以上に増えているのだ。

なにもかもがファミコン版から大幅にパワーアップ。もう少し我慢して待とうではないかっ！

➡ついにファン待望の『ダービースタリオン』がスーパーファミコンで登場！　待ちに待ったファンも多いことでしょう。現在鋭意開発中とのこと。詳しい情報についてはもう少し待っててちょ。



名馬を育ててG1制覇！

SF スーパーファミコン　めざせ! 三冠馬

シミュレーション　バックアップカートリッジ

日本物産　発売日未定　価格未定

馬券予想ゲームの『競馬シミュレーション 本命』などを発売して、競馬ゲームにも抜かりのない日本物産からは『めざせ！　三冠馬』が発売されるのだ。今作では、いままでとは趣を変えて競走馬育成のほうがメインとなっているのだ。

もちろん、予想モードもしっかりバージョンアップしてるのだ。それにもまして、綿密なスケジュールのもと自分が馬主になって競争馬を育成するモードも充実。まさに、予想と育成両方兼ね備えた期待の競馬ゲームだね。

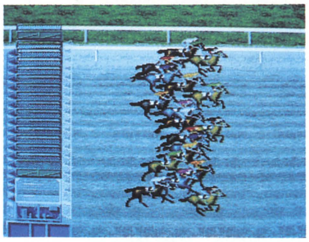


⬆ゴールする瞬間だっ！　いったいどの馬が勝っているのかっ！



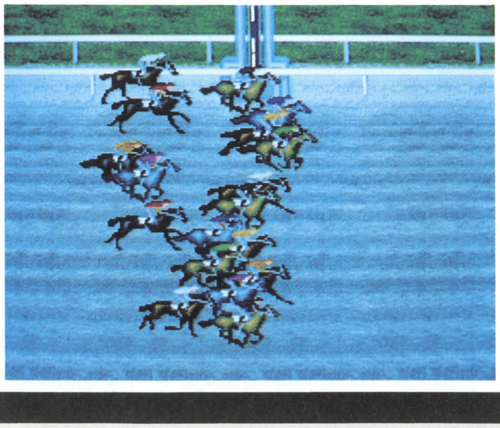
⬆はたして自分の買った馬券は当たるのか？　それとも……。当たってちょ。

期待のニューフェイスなのだ



⬅一気に全馬スタートの瞬間！　これだけの馬が揃うとかなりの迫力ですなあ。





⬆着々とデビューに向かって調教は進むのだった。デビュー戦はもうすぐだぞ。楽しみなのだ。

⬅ものスゴイ勢いで馬群は進んでいく。このなかで抜け出す馬はいったいどの馬なのか？

G1制覇なるか

ま～だまだイッパイ情報はあるのでおますよ

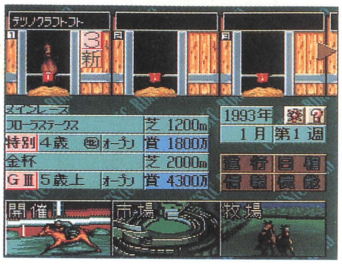
SF スーパーファミコン　クラシックロード

シミュレーション　バックアップカートリッジ

ビクターエンタテインメント　10月29日発売　9800円

パソコンからの移植。パソコンではすでに『2』も発表されている人気競馬ゲームだ。もちろんこれも、競争馬を育てレースに出場させていくのだ。はたして、立派なおんまさんに成長して、大レースに勝ってくれるかどうかはプレーヤーの調教しだいだ。

パソコンから移植の期待作だ



⬆レースシーンは真横からのクウォータービュー方式で状況がわかりやすい。



➡馬のタイプも考えて調教メニューを組み立てる。



⬅いろんな種類の毛色をした馬がいるんだね。

SF スーパーファミコン　鉄道王 レールロードタイクーン

シミュレーション　バックアップカートリッジ

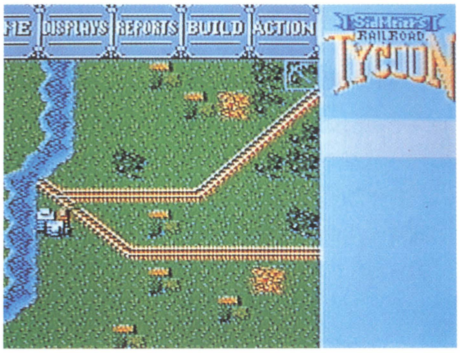
アイ・ジー・エス　発売日未定　価格未定

PC-9801版で発売され、好評だった鉄道経営シミュレーションゲームの移植。プレーヤーは最初、100万ドルの資金を元手に自分の鉄道会社を経営していく。コンピュータの経営する鉄道会社や事故などの突発的なイベントを乗り越えつつ、最終的には鉄道王をめざすのだ。

世界の4つの地域を選んで、好きな場所でプレーすることができるぞ。



➡この画面でステージを選択するのだ。どこにする？



⬅経営は難しい。いろんな要素が複雑に絡んできて大変なんだよね。頑張ろう。

SF スーパーファミコン　スーパー競走馬 風のシルフィード

アクション シミュレーション　バックアップカートリッジ

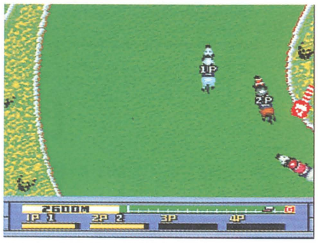
キングレコード　10月上旬発売予定　9300円

週刊少年マガジンに好評連載中のマンガ『風のシルフィールド』を原作とした競馬シミュレーション。

モードはふたつ用意されているぞ。まず、シルフィード号を育ててＧⅠ制覇をめざす育成モード。原作のキャラを使った対戦モードだ。原作ファンはウレシイね。

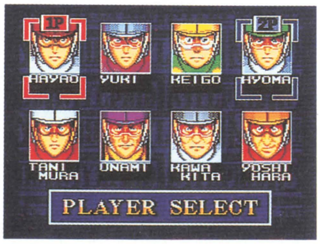


⬆シルフィード号が、疾風のごとく駆け抜けるのだ！　速いぜ。


⬆レース中には状況を有利にできる必殺技が各馬ごとに存在するのだ。



⬆やったぜっ！　1着でゴールしたぞ。このままドンドン上をめざしていけ！



⬆もちろん主人公にも、強力なライバルたちが続々と登場するぞ。

SF スーパーファミコン　MD メガCD　ウイニングポスト

シミュレーション　バックアップカートリッジ

光栄　9月10日発売予定　ＳＦ12800円　ＭＤ12800円

これまたパソコン版が大好評だった、競走馬育成シミュレーションの移植版だ。しかも、スーパーファミコンとメガドライブの両方に移植されるのだ！　内容はいっしょなので好きな機種のほうをね。



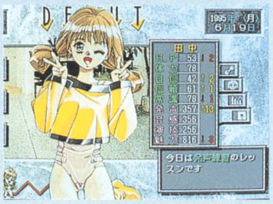
⬆ふたつの機種で発売されるのはありがたい。画面はスーパーファミコン版。


⬆あなたはＧⅠ馬の馬主になれるでしょうか？　馬を愛して愛して愛しましょう。

はみだし情報

誕生～Debut 移植進む!

女の子育てゲーである『プリンセスメーカー』や『卒業』に続くのがこの『誕生～Debut』なのだ。今度のお題はアイドル育成。3人の女の子を一流のアイドルまで育て上げるのだ。NECアベニューからPCエンジンで発売。発売日、価格未定。


⬅女の子を育てます。※画面はPC－9801版。



パソコン育てゲー最前線!!

家庭用マシンで遊びたい 移植期待度100点満点の 最先端育てゲーの数々!!

プリンセスメーカー2

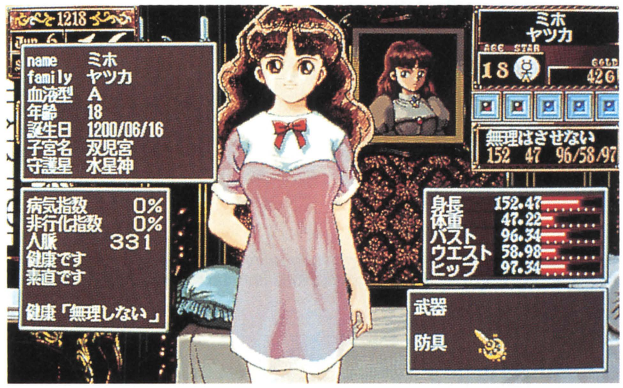
PC9801シリーズ

ガイナックス……………14800円……………………発売中

プレーヤーが父親になり、8年間にわたり娘を育てていくというゲーム。前作『1』は、'91年5月の発売と同時に、「ウチの娘はいま病気で」「あらら、ウチのはミスコンで優勝したんですよ」なんて具合に挨拶しあう人々を世に生み出した。『卒業』や『誕生』へと続く、現在の"育てゲー"のひとつの方向を決定づけたとも言える作品だ。

この『2』でも基本的なシステムはほぼ同じ。アルバイトや武者修行、習いごとなどを娘にさせながら、病気や非行に注意しつつ、気品や知能、感受性、モラル、色気といった娘のパラメーターを上げ下げしていく。毎年に秋には収穫祭もあり、ふと占い師や行商人が家に尋ねてきたりと、イベントも豊富に用意されている。

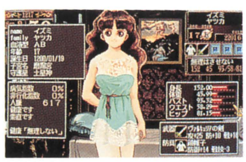
そして8年が経ったときに娘をプリンセス(王妃)にすることが当面の目標だ。だが、それ以外にじつにさまざまなエンディングが用意されているので、それにこだわる必要はない。18歳になったとき娘がどんな女性になるのか、それはあなた次第というわけだ。



⬅娘には旬(10日間)ごとに指示を与えられる。月初めには、娘と話したり町へ出かけたり……。



⬆イベントも一回のプレーではとてもすべては見られない。



⬆夏には夏服を着せる。これは基本。うーん、涼しげ。

武者修行もするしぃ



⬅町の外へ武者修業に。戦うだけでなく、モンスターと話すこともできる。

バイトもするよぉ

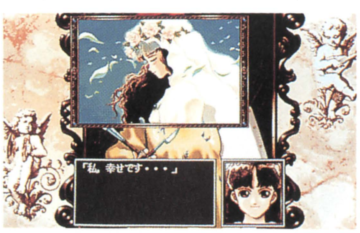


➡アルバイトごとに、もらえる金額や変化するパラメーターが違う。同じ職種を続けて熟練すると特別手当も出たりする。

結末は星の数ほども……

エンディングで娘が就くことのできる職業は74種類もある。しかもその職業ごとに成功と失敗があり、さらに結婚するかいなか、結婚する場合は相手が誰か、というようにエンディングの組み合わせは無数にある。これが、くり返し何度でも楽しめるヒ・ミ・ツよ♥





⬆絵描きになっちゃいました。まあ、芸術家ってのもいいでしょ。

➡娘の結婚。晴れがましい舞台で泣けるか。これが父親の哀愁ってヤツか。

ズバリ、移植の可能性は?

ガイナックスに移植の可能性があるかどうか聞いてみたところ、「ウチは家庭用のマシンには参入してませんから、現在のところ移植の予定はありません。このゲームはパソコン用として作ったものなので、静止画も多いですし、対象年齢も高くなっています。だから、もし家庭用の機種で出すとしたら、また違った『プリンセスメーカー』になると思うんですよ」(ガイナックス　広報部　塩入)

ということだ。でも他社から出るっていう可能性もあるし……。

「そういう話はなくはないんですが、もし出すとしたらやはり自社で出したいですね」(同)

ちょっと期待できそうな感じ。

EL-FISH

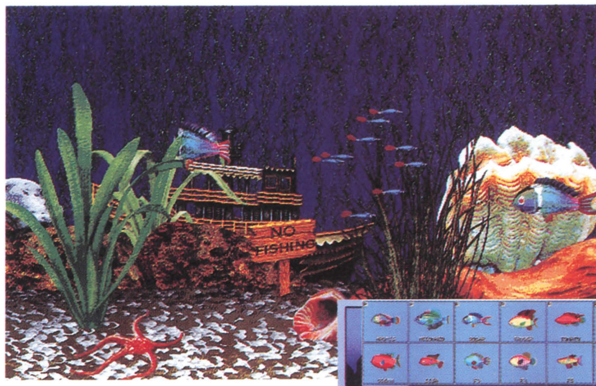
PC/AT互換機
マクシス(アメリカ)……59.95ドル……発売中

熱帯魚を交配させたり進化させて、さまざまな種類の魚を作り出していくというソフト。"育てる"というよりも"観賞する"といった要素が強く、環境ソフトに近い。

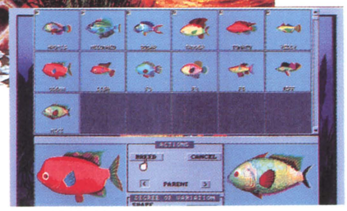
プレーヤーは、まず釣りをし、釣ってきた魚を交配させて子供を作ることができる。この場合どちらの親に似せるか、突然変異の割合を高くするか、などを設定する。また、魚に放射能を当て、進化させることもできる。進化させ過ぎるとミュータントになって子供が作れなくなってしまう。そうして作り出した魚を、自分でデザインした水槽のなかで泳がせ観賞するというソフトなのだ。

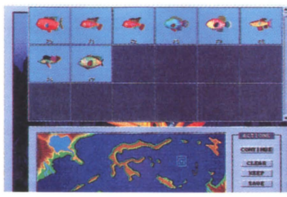
というと単純そうだが、じつはこのソフトのスゴイところは、実際の遺伝子に当たるデータをそれぞれの魚がちゃんと持っていること。つまり、あらかじめ描かれた魚の絵を画面に表示するのでなく、遺伝子の組み合わせでいちいちコンピューターが計算して魚の絵を描く。だから、作り出される子供の魚の種類はまさに無限にある。

まさしく熱帯魚らしいものからデメキンやヒラメ、フグみたいなヤツ、とさかや角が突き出たり、グロテスクな深海魚みたいなヤツ、およそ魚とは思えない得体の知れないものまでどんどん作ることができる。また色合いも人間の想像を超えた配色で登場して来るぞ。



⬅お魚たちは、スイスイと驚くほど滑らかに泳いでくれちゃいます。

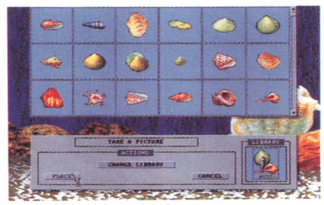

➡自分の持っている魚を2匹選んで交配させる。どっちの親に似せようかなあ。


⬆まずは釣り。好きな場所をクリックすればどんどん魚が釣れます。

移植の可能性は?

「このソフトはパソコンのなかでもかなり高性能のものでないとプレーできないので、家庭用マシンへの移植はほぼ不可能でしょう」(海外ゲーム事情通)

う〜ん、ちょっと残念だね。


⬆水槽も自分でデザインすることができる。どの貝がらを置こうかな。

栄冠は君に3

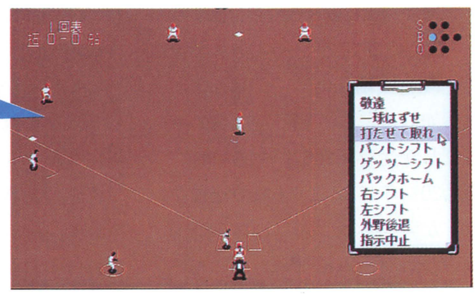
PC9801シリーズ
アートディンク……10800円……発売中

プレーヤーが高校野球部の監督になり、甲子園を目指すという人気シリーズの3作目だが、『3』は1、2作目とはかなり変わったものになっている。

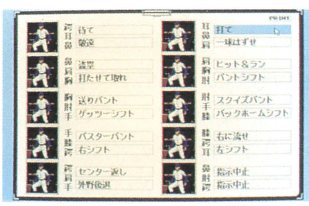
大きな特徴は、選手ひとりひとりにさまざまな個性が設定されていながら、数値では表現されないこと。つまり、選手の長打力とか、打撃技術とかいった実際に目に見えないデータは、ゲーム画面にもいっさい数値では表現されない。だから、監督は、個々の選手の練習態度や練習試合の成績、基礎体力、さらに個人面談での話などから、自分で判断するしかないわけだ。がんばっている選手を厳しくしかったりすれば辞めるなんて言い兼ねないし、実力を見抜けずに評価を悪くすると、選手の信頼が下がりやる気が失わせてしまうかもしれない……。

というように、あらゆるものを数値化し、数値の上げ下げだけに陥りがちな従来のシミュレーションゲームと違い、いかにリアルな人間を再現するかという視点のゲーム作りは注目に値する。

しまっていこ〜ぜぇ!!



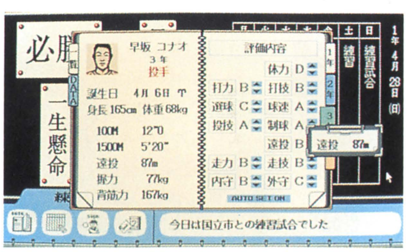
➡さあ、試合だ。これまでの苦労をバネにして、甲子園を目指すんだ!!


⬇ブロックサイン。人間どうしの対戦では、バレないように必要だよね。

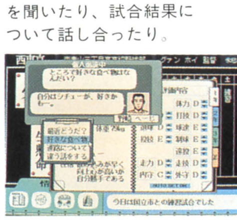
移植の可能性は?

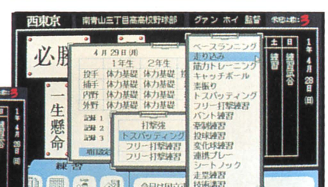
「現在は、ユーザーへのアンケートでもっとも移植の要望が高かった『アトラス』をPCエンジンに移植中なんで、つぎの作品を決めるのはそれが終わってからになりますね。ただ、『栄冠』シリーズも移植の要望が高いソフトですので、移植の可能性は十分ありますね」(アートディンク 島崎)

おっと、こりゃ期待大だね。



➡選手データを見る。評価の欄は監督自らが書き入れるのだ。


⬇個人面談。悩みや調子を聞いたり、試合結果について話し合ったり。

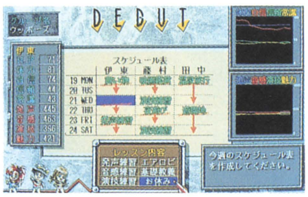

⬆練習メニューもじつにさまざまな種類が用意されちまってます。

誕生-Debut-

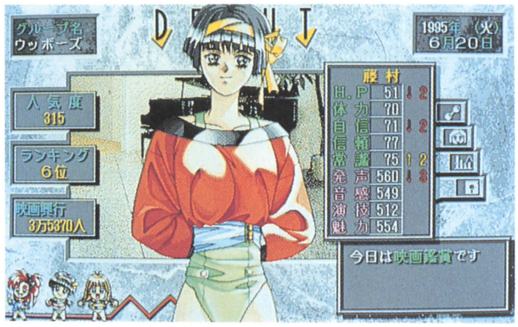
PC-9801シリーズ
NECアベニュー……発売中……12800円

アイドル3人組を人気ナンバーワンに育て上げるのが目的という、タレントのマネージャーとしての手腕が問われるゲームだ。

ゲームのシステムは『卒業』に近い。彼女たちの考えたスケジュールを修正し、1週間ごとに指示を与えてうまく3人のパラメーターを上げていくというもの。だが、彼女たちが立てるスケジュールには夜遊びや温泉旅行なんてものまであるので、スケジュール調整はなかなかたいへんだ。月末にはタレントとしての仕事も入るぞ。



⬆さて、スケジュールを組みましょう。アイドルは夜遊びなんてダメダメ。



⬆スケジュールを実行している画面。女の子の状態により表情が変わる。


➡スキャンダル発覚。人気がガタ落ちだ。



⬅毎年8月には水泳大会があるぞ。うひひ。




移植の可能性は?

「じつはPCエンジンへの移植が決定しました。発売の時期はまだわかりませんが、たぶん来年の3月とか4月ごろになるんじゃないでしょうか」(NECアベニュー　宣伝課　門伝)

いやっほ〜。『卒業』に続き、『誕生』も家庭用マシンで遊べるってわけね。こりゃ、PCエンジンユーザーは楽しみだね。

タレントとしての仕事には、レコーディングや写真撮影、ミュージカルなどがあり、うまく成功すれば3人組の人気度がグッと上がる。この人気度がいちばん重要なパラメーターで、これを上げることによって3人組の人気ランキングも上がっていくのだ。

だが、業界内には同期のライバルタレントが7人いる。彼女たちもたえずさまざまな活動をして人気パラメーターを上げているので、ランキング1位になるのは並たいていのことではない。そこで、ライバルたちに〝対決〟を持ちかけることになる。この〝対決〟で勝てば、ライバルは敗北のショックで一定期間休養に入るのでランキングを上げやすくなるというわけ。

このように、さまざまな手段を使って1位の座を目指すのだ。

FEEDの逆襲

PC-9801シリーズ
亀島産業……発売中……9800円

まず、FEEDが何か説明しよう。FEEDとは宇宙から持ち込まれた高純度金属結晶生物で、3800気圧、摂氏450度という特殊な環境のもとでしか生存できない生き物だ。西暦2092年には、このFEED培養キットが発売され、翌年にはFEED飼育が大ブームになったのである。

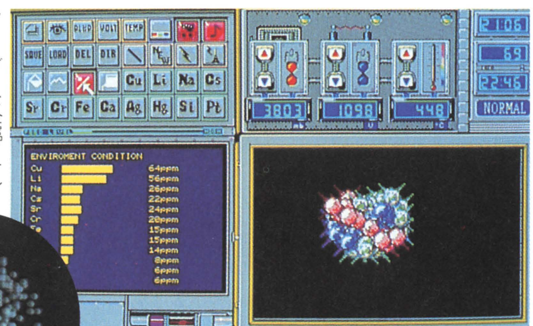
と、ここまでは前作の話。前作『FEED』は、この特殊な生物にさまざまな金属イオンを与えたり、電圧を加えたりしながら、FEEDを育てたり、戦わせたりするという、斬新な〝育てゲー〟だった。

だが、この『FEEDの逆襲』では、ペットとして飼われていたFEEDが地球の環境に適応したために、病原菌をばらまくFEEDが登場し、これを武器として使うテロ集団が登場してきた時代が舞台だ。

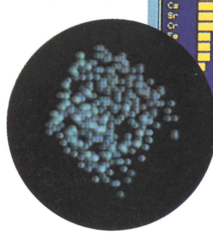
プレーヤーは、FEEDを聖剣として使い、FEED感染から都市を救う政府機関〝ディフェンダー〟の一員になるか、新秩序建設を目指しFEEDをばらまくテロ集団の一員になるかを選択する。ディフェンダーであれば有害FEEDを倒すワクチンの開発を、テロリストであればより強力な有害FEEDを作り出すことになる。

つまり、ただFEEDを培養し、培養したFEEDを戦わせて楽しむという純粋な〝育てゲー〟の前作にシナリオが付け加えられたわけだが、鉱物を育てるという奇抜さは家庭用ゲームには見られない点だ。





➡さまざまな金属イオンを与えてFEEDを育成していくのだ。


⬇FEEDはじつにさまざまな形に変化していくので、目が離せません。



⬆ディフェンダーモードでは町を汚染から守る。ワクチン(DEFEED)が作れないと始まらない。
⬅さまざまな人間が登場してくる。いかにうまく組織のなかで動くかというのも重要だ。

移植の可能性は?

「ウチの会社はもともとゲームのソフトをほとんど出していないんで、家庭用マシンへ移植も現在は考えていません。ただ、続編は出していきたいと考えていますし、将来的には移植の可能性もあるかもしれませんね」(亀島産業　香取)

すぐってのはムリみたいだけど、可能性はありそうだね。

ロボクラッシュ2

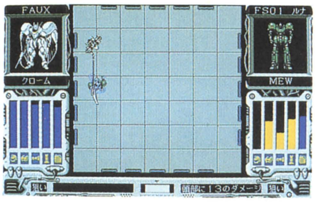
PC-9801シリーズ

システムソフト …………… 発売中 …………………… 9800円

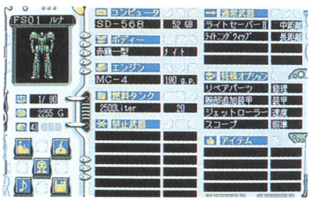
さまざまな惑星を巡り歩き、各惑星で開催されているロボクラッシュトーナメントに参加して、ワーカーマシンと呼ばれる戦闘ロボットを戦わせていくというゲーム。

ワーカーマシンのオーナーであるプレーヤーは、まずコンピューター、ボディー、エンジン、武器などのパーツを買い、ワーカーマシンの整備をしなければならない。それぞれのパーツをチューンアップすることもできる。また、メカニックやパイロットなどからなるチームを編成することも大事だ。

というように、とにかくマニアック。ワーカーマシンの行動パターンの設定では、攻撃や防御、移動を何パーセントずつにするか、攻撃する距離はどうするか、頭部や腕部、脚部など攻撃目標はどこを何パーセントにするか、などなど涙が出そうだぜ。イカス。



⬆戦闘シーン。何度も戦ううちにワーカーマシンの欠点がわかってくる。


⬆ワーカーマシンの状態を見よう。禁止武器なんてものもあるが、じつは使える。

シムシティー2000

PC/AT互換機

マクシス ……………… 発売日未定 ……………… 価格未定

アメリカでは今年の年末にIBM-PC版が発売される予定という『シムシティー2000』。まだ、ちょっと早いけど、あれだけヒットしたゲームの続編だから、気にならないわけはないよね。

前作からの変更点は、まず『A列車で行こうⅢ』のようなクォータービューになったこと。それから、町がより立体的になり、地下鉄や高速道路、トンネルなどを作ることができるようになったこと。また、商業地区や住宅地など、同じエリア内の建物でもさまざまな種類が作られるので、まるで本物の町並みを見ているようなのだ。

さらに、時間の概念が加わり、古くなったビルなどは、朽ち果ててしまったりするってんだから驚き。ぜひ移植してほしいよね。




⬆得体の知れない未来の建物から、現在のリアルな町並みまで登場するのだ。

パピーラブ2

FM-TOWNS(MARTY対応)

富士通 ……………………… 発売中 ……………………… 6800円

もともとマッキントッシュ用ソフトとして'86年に発売された"育てゲー"の大御所『パピーラブ』は、FM TOWNSでも4年ほどまえに発売されている。だが、この『パピーラブ2』は、そのFM TOWNSのリメイク版。しかもMARTY対応なので、家庭用のテレビでも遊べるぞ。

さて、ゲームの目的は、何もできないワンちゃんに芸を仕込んで、世界各国で開催されるドッグショーで優勝をすること。最初のウチは課題も"お手"や"伏せ"なんて簡単なものだけど、だんだん"2回宙返り"や"後ろ宙返り"といった難しいものになっていく。芸をひとつひとつ覚えていくワンちゃんの姿は、そりゃもうかわいくって。

今回は犬のグラフィックがとっても愛敬のある絵になり、表情も豊かになっているのもグーだね。



⬆さあ、課題の練習をしましょうね。え、ペディグリーチャムをくれよワン。



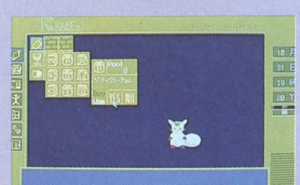
⬆ドッグショーでの芸の実演風景だワン。審査員のみなさまよく見てくれワン。

まだまだあるぞ!! 育てゲー

パソコンの世界では、じつにさまざまな"育てゲー"が存在している。都市を育てる『シムシティー』、少女を育てる『プリンセスメーカー』などは有名だが、それ以外にもいろんな"育てゲー"が存在する。

たとえば『ぷりんぐあっぷ』(ハート電子産業)は、Hゲーという枠に隠れてしまいそうだが、コンセプトはほとんど『プリンセスメーカー』と変わらない。モンスターを育てて、そのパーティーを作って戦う『異獣王 キングブリーダー』(テイチク)は、RPGに"育てゲー"の要素をうまく導入している。ほかにも、レース鳩の交配や育成をしながら大会で勝つことを目指す『風』(ハート電子産業)、1874年から2000年までの東京を舞台に、何代にもわたって財閥を築き上げるという壮大な『財閥銀行』(メディアファクトリー)、ゴルファーの人生をシミュレートした『ビッグオナー』(アートディンク)など、挙げればきりがない。

これからもさまざまな"育てゲー"が生まれることを期待したい。


⬆『レイズ』は、ヘンな動物の卵を返して芸を教え込むゲーム。会話もできる。


➡『ぷりんぐあっぷ』。女型ロボットを教育。


⬅『異獣王』は、モンスターを育てるRPG。



こんな育てゲーがほしい

ここで紹介するゲームは発売はまだ未定なので、おもちゃ屋さんへGO!?

こんな育てゲーを作ってほしいっス!!

ここまで読んでくれちゃった読者諸君は、もはやとっくにおわかりであろうが、いままさに育てゲーの時代がやって来ようとしていると思われる節がないでもないという気がするような感じだ。



⬆『EL-FISH』のような未来を予感させるソフトが続々と出てきてほしいもの。

そこで、月刊アスキーでもなく月刊スーパーアスキーでもないファミ通が自信を持っておススメする最先端育てゲーを紹介しよう。といってもコレはみなファミ通編集部が独自に考案したものなので、残念ながら発売の予定は未定であり、しかも開発もしてない。さらに今後いっさい開発するようなやる気もないので、さっさとおもちゃ屋に走っていって予約はしないほうがいいだろう。タイトルを言うと恥ずかしいのが多いから。

そこで、ここで紹介するゲームを作りたいというメーカーさんも募集しません（ノリ悪し）。ま、作りたかったら勝手に作ってみろってカンジなのでどうぞ。でも作ったら見せてね。新着に載せるから。

メーカーさん無募集!!

このコーナーで紹介しているゲームをぜひわが社で作ってみたい！ というメーカーさんはいませんか？ いませんか？ いませんかぁ？ というわけで作ったるで〜というメーカーさんを大募集しません。あらら〜。

あて先➡東京都港区南青山3丁目営団地下鉄表参道駅の伝言板にチョーク自筆でお願いします。

育毛パラダイス

育毛シミュレーション

アートランス……………開発中……………カツラ



若いうちはいいが、確実に着々と忍び寄るハゲの恐怖。その恐怖感を頭がハゲるほどリアルに再現したゲームがこれだ。しかも難易度がトキの子作りくらい高いので、本気でプレーし始めたら最後、ストレスが溜ってなんとハゲてしまうという恐ろしさだ。

ゲームの目的は、じつに単純だ。じょじょに薄くなってくる自分の頭をなんとかフサフサに戻すこと。そのためには、手持ちの資金で育毛材を購入したり、効果のある食事のメニューを考えたり、ストレス発散のためにレジャーに出かけたりしなくてはならない。

だが、人に言われて買った高価な育毛剤がまるで効かなかったり、栄養重視でワカメばかりの食事を続けたりすると、逆にストレスが溜まってやはりパラパラ抜けてしまうのだ。ああ悲惨。

また、主人公が安月給のためにろくなものが買えないという初期設定もストレスの原因になる。そんなときはリクリエーションを兼ねて、休日フェイズに用意されているパチンコや競馬に行くという手もある。だが、万が一負けるとエキサイトしてドッと毛が抜けたりするので、要注意。当たれば当たったで、10万円以上の大金の場合、主人公の性格によってはショックでドッと抜ける場合もある。

このように、このゲームではたえず主人公にストレスハゲの危険がつきまとっている。また、このような状況が主人公のみならずプレーヤーにまでたえずハゲの意識を感じさせ、ハゲさせてしまうのである。これが、この『育毛パラダイス』のもっとも怖い部分であり、バーチャルハゲゲームと言われる由縁だ。人生とはたえずハゲと背中合わせなのだ、という哲学とも言うべき思想が根底に流れている。絶妙なゲームバランスと秀逸なゲームデザインがピカっと光る作品。



シム・スラム

ファミ通編集部アルバイト育成ゲーム

スラムソフト····8月32日発売····12800ガバス(会員証付)

株式会社アスキーが発行する人気ゲーム雑誌〝週刊ファミコン通信〟の編集部を題材にしたアルバイト育成シミュレーションだ。

かなりマニアックな設定や、実在の人物を撮り込んだ画面が、一部のマニアには発売まえから話題になっている。ゲームのシステムは『卒業』とほとんど同じなので、『卒業』をプレーした人にはそれほど抵抗なくプレーできる。

スラムというのは、ファミ通編集部のアルバイトのなかでも最下層民と言われる5人のアルバイトたち席のこと。彼ら5人のスラム民たちを一人前の編集者に育て、定例記事の担当ページを編集長から与えられるようにするのがプレーヤーに与えられた役目だ。

ゲームの進行は、1週間ごとに各スラム民のスケジュールを立てることが基本だ。スケジュールの内容は、ニンテンドーお使い、アンケートはがき集計、質問電話番、(インタビューの)テープ起こし、ジュース『ストⅡ』、ジュース『サッカー』、撮影手伝い、打ちメシ(打ち合わせでメシを食うこと)、原稿受け取りなど、全256種類。

だが、スラム民たちは放っておくと自分たちで、イス寝りや床寝り、つまらないギャグ、本田やよいのクツなめなどを始めてしまうので、調整はタイヘンだ。

注意したいのは、与える仕事によって影響を与えるパラメーターが違うこと。たとえば、ニンテンドーお使いは、八ツ橋というアイテムが手に入るが体力がガタンと下がる。テープ起こしなら知識が上がるが、やる気が下がるという具合だ。だから、どの定例記事の担当者に育てるのか、よく適性を考えて仕事を与えよう。

また、自分に対する信頼度が下がると、いうことを聞かなくなる。だから、たまには打ちメシ、ジュース『ストⅡ』などの懐柔策も必要だと心得ておこう。

しかし、どうしてもコイツはものにならないという場合、編集長に直訴してクビにする手もあるが、自分の管理能力が疑われてしまうので注意。それよりも、あだ名を付けるイベントで〝コナオ〟とつければ自分から辞めてしまうという秘技を使ったほうが効果的だ。

そうこうしながら1年経つと、感動のエンディングがキミを待っている。だれがどのページの担当になるか、あるいはスラムに残るのか、組み合わせは無数にあるぞ。

プソンセスメーカー

ヤンキーカー育てゲーム

世露死苦ソフト····発売日未定····カツアゲ代の10パーセント

ファンタジックな世界を舞台にしたバリバリ硬派な育てゲーがこの『プソンセスメーカー』。

ゲームの舞台は、見た目には現代の日本に見えるが、じつは中世ヨーロッパ風の剣と魔法の国アレフガノレド。と説明書には書いてあるが、定かではない。

主人公の名前はレオナ。と言っても彼は男で、じつは3歳のときに魔法使いのおばあさんにさらわれて、不思議なきりぼし大根を食べさせられ、それ以来彼には不思議な力が備わってしまったのだ。

だが、レオナが16歳になるまで誰もそのことを知るものはいなかった。16歳の誕生日、突然彼はヤンキーの兄ちゃんになってしまったのだ。そして、カツアゲして買ったクルマ〝しずか号〟を乗り回すようになったのである。

と、ここまではすべてオープニング画面のタイトルの下に小さく出てくる文章の要約である。

そしてやっとゲームが始まる。プレーヤーは、レオナに成り代わり、アレフガノレドで悪の限りを尽くす。すると、不思議な能力のせいでレオナの愛車しずか号のマフラーが伸びたり、バンパーが前に突き出たりしていく。しずか号の変化の大きさは、レオナが毎晩寝るまえに表示される、悪事ポイントの合計に応じて決まる。また悪事の組み合わせにより、変化する場所が違っているのだ。



たとえば、カツアゲ500円と1250円のパンツ1枚万引の場合は、ボディーの色がすこしピンクになり、リアタイヤの幅が2センチ太くなる、という具合だ。この組み合わせは1024×10125÷3＋5通りもあるので、ほとんど無限に近い。

しかしなんとこのゲームの目的は、この変化の組み合わせを重ねていったときの、あるひと通りのしずか号の姿を見ることなのだ。

その姿がどんなものかは誰も知らない。プログラマーにもわからないというゲームなのである。だが、それを見ないと3歳のときにかけられたきりぼし大根の呪いを解くことはできないのだ。果たしてキミは、レオナの呪いを解いて、もとの美しい姿に戻すことができるだろうか？

己れの星座

自己育てゲー

ミクロソフト……非売品……………………価格応談



⬆千里の道も大江から、いや山咲から、いや森高からか。目標に向かって邁進しよう。ちなみにセミナーなどとはいっさい関係ないので安心だ。そのかわり宗教と関係がある。

究極の育てゲー、それは己れを育てることである。考えてみれば、アクションゲームやシューティングゲームなど、一見育たないゲームも、やり込むごとに己れのレベルが上がっているということなのだ。つまり、ゲームをやり込むうちに、己れが育っているというわけですな。

そこで、ここではいっそ自分を育ててしまおうという自己育てゲーを提案するぞ。

まず、自分が何になりたいかを設定するのだ。それは、将来パイロットになりたいとか、医者や弁護士になりたいとかいう長期的なものでもいいし、やせたいとか旅行に行くためにお金を貯めたいとかいうことでもいいぞ。ただ、リアルタイム制でセーブができないので、手間のかかる目標を設定すると一生ゲーム機の電源入れっぱなしだ。火を吹くかも。

目標を設定したら、その目標を達成するために何をしたらいいのかをソフトが教えてくれるのだ。

医者になりたいならメスの素振り10000回とか、お医者さんごっこ連続5000人抜きとか、毎日のメニューが与えられるのね。弁護士なら、六法全書を素手で引き裂けるようになるための握力を鍛えるとかかなあ(電話帳やぶくアレね)。こうして毎日与えられたメニューをこなしていくうちに、アラ不思議、プレーヤーは望みの職業、目標に到達できちゃうというありがたいソフトなのだ。

さぼったりすると、家庭用100ボルト電源による電気ショックのプレゼンツがっ！

1日24時間、毎日ソフトに管理される生活。うーん、自由がないねえ、なんて心配は無用だ。ときには、遊びに行ってらっしゃい、なんてコマンドが出て、息抜きもできるぞ。金はくれないけどね。ただし、新宿2丁目コミック系オカマバー・おかま共和国、なんていう地域指定つき。なにごともつつがなく進めてくれる気配りがうれしいのだ。

そしてそして、このソフト最大の特徴は、ずばり脱衣にある。脱衣麻雀の原理を大胆に応用。プレーヤーが目標をちゃんと達成できたら、画面上の女の子がヌギヌギ、してくれるのだ！　ただこれも、あんまりにも遠大な目標を設定してしまうと、せっかく今日の課題である腕立て伏せ10000回をこなしたのに、ストッキングを1ミリ下ろしただけ、なんてことになるかも。でもいーよね。目標に向かって日々邁進するのだ。

その他の機能としては、ワープロ機能がついていて、毎日の反省日記がつけられる。電気ショック応用による低周波治療機として使えること、などがある。

まだまだ、こーんな育てゲーを作ってくださいよ！

地球まで育てちゃったんだからこんどは宇宙を育てる『シムユニバース』が出るだろう。ビッグバンから始まって、微小な星間物質がより集まって太陽系ができるまでをシミュレートする。ヘタをすると太陽がクェーサーや反物質になっちゃったりね。

『卒業』したあとは、『就職』でしょう。就職戦線、なんていう言葉もあるくらいだから、これはウォーシミュレーションゲームになるね。NECだとか、東京海上火災なんていう目標を陥落させるべく総攻撃をかけるのだ。累々たる死体の山。たまに内定取り消し、なんていう謀略でユニットを失ったりする。『結婚』なんていうのもいいかもね。そのまえに『家事手伝い』と2部作なのだ。でも"卒業"したら、『おとな』っていうのがいいかも。

『ダービースタリオン』で競走馬を育てるなら、自慢の犬猫ちゃんを育ててペットコンテストで優勝させる『トップブリーダー 犬猫まっしぐら』も出してほしい。"毛づや"パラメーターが優勝のカギだ。そういやアメリカでは、猫の体重を競うデブ猫コンテストもあるそうだ。猫を肥してデブ猫コンテストを目指すのもいいかもな。でもあんまり動物を虐待するとグリーンピースが黙ってないかもなっ！

アリを育てるくらいだから、ハチを育てれば……と考えるのはシロウト。なんと有賀さつきを育てる、局アナ養成ソフトだ。最初は中井美穂といっしょにドラマで女優のマネごとをしたりなんかして超楽しい。しかし旧中山道を"いちにちじゅうやまみち"と読んだりすると大幅レベルダウン。しかしいざとなったらフリーになる奥の手が！　不倫スキャンダルには要注意だ。

そんなこんなで（どんなこんなだ！）、いくらでも考えついてしまう育てゲーの世界。ここで挙げたような架空のソフトはちょっと無理かもしれないが、メーカーさまにはぜひぜひ、今後とも意欲的な育てゲーに挑戦していただきたい。育てゲー主義者は待ってますよ。



CONTINUED FOR NEXT "SODATE-GE"


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
パッパラパー
おもちゃの楽園を大冒険!!
人気の前作ソフトを更にスケールアップして、
待望の「ドラえもん2」が、いよいよ登場!
今回は、おもちゃと子供たちがいっしょに楽しく遊べる世界
=トイズランドを舞台に、ドラえもんたちが大冒険だ!!
ドラえもん 2
〜のび太のトイズランド大冒険〜
★12月発売予定 ¥8,000(税別)
「エポック社のおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい!
スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。
©藤子・小学館・テレビ朝日
©1993 EPOCH CO., LTD.
エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL.03(3843)8816
※掲載された価格は消費税を含まない標準小売価格です。


画面を動かせるから
止まったままでも
まわりのようすがわかる!
5600
だれもいない……
86
8:09
3
5600
敵だ!!
8:34
3
ベチャッ
プシュー
ピヨピヨ
ガツン☆
キキッ
ブクブク
このスーパーアクションを
はやく体験させてあげたい。
やまねこバブジー、16M(メガ)で今秋登場!!
11月発売予定 価格未定
©1993 ACCOLADE, INC. ©1993 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
©1993 POPPO COMPANY, INC.

SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーワイドアスレチックゲーム

やまねこBUBSYの大冒険 バブジー™



U.S.A TOP 10でいきなり1位デビュー※1を果たした『BUBSY』※2は、アメリカン・ギャグ・アニメ※3そのままのノリで、走ったり、とびはねたり、ぶつかったり、つぶれたり、粉々に砕け散ったり、しゃべったり※4、のぞいたり※5……アクションがやたらに楽しい、ひさびさの大型アスレチックゲーム。1画面の300倍はあるだだっぴろいステージがぜんぶで16、どのステージにも、危険なワナ※6、不思議議なナゾ※7、どきどきする仕掛け※8がつまっているぞ。すぐにでもみんなに遊んでもらいたいけれど、ただいまバブジーは日本語の特訓中、お目にかかれるのは11月ごろになるかな?

※1 『ファミコン通信』(アスキー)7月2日号 ※2 『やまねこバブジーの大冒険』のスーパーNES版原題 ※3 じつはTVアニメもある。日本での放映も間近! ※4 各ステージの最初でしゃべる他ゲーム中でも声を出す(下の写真) ※5 画面だけを上下左右に動かして広い範囲がのぞける(左上の写真) ※6 画鋲、バナナの皮etc. ※7 ワープ洞窟、地下水道etc. ※8 ウォータースライド、ジェットコースターetc.



販売元: 株式会社 パック・イン・ビデオ　発売元: ポッポ株式会社

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL03(5565)8731

夢中にイマジネーション。

Nintendo® GAME BOY®
ゲームボーイ®は、任天堂の商標です。

幽☆遊☆白書

対戦型
1人でも遊べます

フジテレビ系全国ネット
毎週土曜日夜6時30分大好評放映中!!

戸愚呂に、キミは勝てるか!!



第2弾

幽☆遊☆白書 「暗黒武術会編」

©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

ゲームボーイ® ソフト

14人の強者たちが繰り広げる
本格派バトルアクション・ゲーム　幽☆遊☆白書「暗黒武術会編」
4つの妖魔チームとトーナメント戦が楽しめるストーリーモード。さらに好きなキャラクターを選んで勝ち抜き戦ができる対戦モードを備えた、本格派バトルアクション・ゲーム。技の種類もグンと増えて、ど迫力の戦闘シーンが連続する!

ゲームボーイ®専用カートリッジ

12月発売予定
価格(予価)
3,980円(税込)

トミーのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます
◀このマークのお店でお求めください!

たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
異形のファンタジー胎動す!
その文明のもつ高度さゆえ自ら消滅した超古代文明。
古代魔導科学が遺したふたりの人工生命体エレナとリンナ。
エナジーメタルが時代を超え蘇る。再会は悲劇の始まりなのか…
滅びの道を歩み始めた帝国を阻止せんとヴァイスは機装鎧を駆る。
シナリオシミュレーション第3弾今ここに始動!!
LOUGA
魔導科学により生み出されたもう一体の人工生命体。エレナと同じくリストアーシステムの管理をしていた。ヴァスツールの内乱のとき魔導科学により人々が争いをする様を見て人間に失望し心を閉ざしてしまった。魔導科学は人間には過ぎたるものと考えている。
リンナ
エレナ
環境制御装置リストアーシステムの管理のため古代文明の魔導科学により生み出された人工生命体。ハイエルンの手により発掘されるが、その目的に危機を感じ逃亡。ヴァイスに出会う。人に造られた身でありながら、なお人の側に立とうとする少女。
機装ルーガ
皇帝フューラーのもと世界を掌握しようとしている軍事国家。リンナの力を利用し古代の魔導科学を復活させようとしている。その目的のため遺跡を発掘調査中に第三の人工生命体を発見。古代ヴァスツール文明の悲劇は再び繰り返されようとしているのだろうか
ハイエルン帝国
エナジーメタル
今はなき古代ヴァスツール文明の魔導科学により生み出された究極のエネルギー源。この金属球をある種のパターン上に融合しコントロールすることで半永久的に絶大なエネルギーを得る事ができる。その超テクノロジーは人工生命体や惑星規模の環境コントロールをも可能としていた。
魔導科学により栄華を極めたとされる伝説の古代文明。究極のエネルギー源エナジーメタルをめぐる対立により内乱が勃発。超大なテクノロジーは人を破滅へと導くのか。その解答は次なる世代へと託され、自らを封印して消滅。今はただ点在する遺跡という形でのみその面影を残している。
古代ヴァスツール文明
ヴァイス
今や伝説と化した古代ヴァスツール人の末裔クメスの若き勇者。遺跡を守護するガーディアンである。そういう彼とエレナとの出会いは運命的なものであった。クメスに伝わる機装鎧に身を包み、人類の存亡をかけてハイエルン帝国に敢然と立ち向かう。
古代魔導科学の遺産エナジーメタル。
その超大なテクノロジーは人を狂気へと誘いかける。
人々の混乱と陰謀の渦巻く中、エレナはそしてリンナはなにを思うのか。
ふたりの人工生命体をとおして人と文明との関係を問いかける異色作。
機装鎧
ヴァスツールの内乱において開発使用されたエナジーメタルを動力源とする超鎧兵器。戦神ルーガの姿を摸したものとされている。大戦後、古代人により遺跡に封印されて現在にいたる。完全体として現存するその数は希少でありクメスのものを含め数体が確認されているのみである。
シナリオシミュレーションとは、綿密に構築された仮想世界上に展開するシナリオに、プレイヤー自らがシミュレーションゲームのもつ緻密な戦略・戦術性を楽しみながら参加体験することで、深みのあるドラマを堪能できる工画堂スタジオオリジナルのニュータイプメディアです。
'93年末 発売予定
■スーパーCD-ROM²専用 ■価格未定
機装ルーガ 資料請求券(ファミ通9・10)
〒
ご住所
TEL
お名前
様
■画面写真・イラスト(設定資料)は全て開発中のものです。
■機装ルーガの資料をご希望の方は右の資料請求券に、郵便番号、住所、電話番号、氏名を明記の上、封書にて工画堂スタジオまでお送りください。
KOGADO Software Products
(株)工画堂スタジオ
〒166 東京都杉並区高円寺北2-3-16
TEL.03-5373-0195

KOEI

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



「国盗りゲーム」の醍醐味、ここにあり！

好評発売中!!



帰って来た全国版！

不朽の名作、あの大ヒットソフト『**信長の野望・全国版**』が
ついに**スーパーファミコン版で帰ってきた!!**
シンプルにして奥の深い展開は、まさに**歴史SLGの原点。**
さらに**シナリオ**を2本追加し、**グラフィック**もパワーアップ。
加えて**マウス対応**だから操作性もバツグンの親切設計。
これをやらずして**歴史シミュレーションゲームは語れない!!**

スーパー SUPER 信長の野望 全・国・版

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

歴史シミュレーションゲーム



◉標準小売価格：8,800円

●スーパーガイドブック：1,200円（税込）

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
きみが育てたこの馬が、世界の頂点に立つ！
9·10
発売予定
ウイニングポスト
Winning Post
競馬シミュレーションゲーム


KOEI
歴史は、もっと鮮やかになる—
221年 4月
41.成都
劉備様、41.成都にご命令を
我こそは孫策なり、いざ参らん!
太史慈
武力94
袁紹様、ご命令を
CD-ROM²の機能を活かしたゲームの特色
●7本のシナリオからなるマルチシナリオ方式を採用。
●CDとして別売りしているBGMを完全収録、効果音もパワーアップして演出も万全。また有名声優のセリフが入って、サウンド面も完璧。(声優:置鮎龍太郎ほか)
●ゲームに登場する全武将のデータをデータベースとして満載。
広大な中国大陸の覇者となれ!!
歴史シミュレーションゲーム
三國志III
10月発売予定
PC-エンジンスーパーCD-ROM²用:14,800円
withセーブくん(バックアップユニット付):16,800円
●スーパーファミコン版/メガドライブ版/メガCD版:14,800円
●スーパーガイドブック(上・下):各980円
●ハンドブック:1,860円
●CD:KECH-1022:3,000円
※バックアップには「セーブくん」が必要です。
好評ラインナップ
CD-ROM²用ソフト
信長の野望 武将風雲録
人気の信長シリーズ第4弾。
グラフィック、サウンド面も強化され、さらにリアルに戦国時代を体験できる。
きみも今日から戦国の覇者だ!
※バックアップには「セーブくん」が必要です。
●withセーブくん(バックアップユニット付)
13,800円
SUPER麻雀大会


KOEIのCD-ROM²ソフト
PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
英雄、チンギス・ハーンの生涯を体験!!
CD-ROM²の機能を活かしたゲームの特色
●登場人物のプロフィールをデータベースとして登載、情報量もたっぷり。
●オルド(閨房での妃との駆け引き)や歴史イベント、オープニング等では、ドラマティックなアニメーションや有名声優のセリフで臨場感抜群。(声優:銀河万丈、林 延年ほか)
●CDとして市販されているBGMを完全収録。美しい音で雰囲気満点。
9月発売予定
歴史シミュレーションゲーム
蒼き狼と白き牝鹿
元朝秘史
PC-エンジンスーパーCD-ROM²用:9,800円
withセーブくん(バックアップユニット付):13,800円
●メガCD版:9,800円 9月発売予定
●スーパーファミコン版/ファミコン版/メガドライブ版:11,800円
●スーパーガイドブック:1,200円
●ハンドブック:1,860円
●CD:KECH-1029:2,900円
※バックアップには「セーブくん」が必要です。
SUPER 麻雀大会
信長、ナポレオン、小野小町………
あの歴史上の人物達と夢の対局!
対戦相手は21名、
イカサマはいっさいナシの
本格派4人打ち麻雀ソフト。
⊙9,800円
PCエンジンCD-ROM²用
大容量バックアップユニット
PCエンジン専用大容量バックアップユニット
セーブくん
128キロバイトで余裕のバックアップ!
本格派歴史SLGのデータもこれで安心。
光栄ソフトの他、あの『A. Ⅲ.』など
セーブくん対応ソフトもどんどん登場!!
※PCエンジンGT・LTには対応しません。
※バックアップ用に単3電池4本が必要です。(別売) ©アートディンク
⊙標準小売価格:5,980円



KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
FAMICOM FAMILY
PC Engine
MEGA DRIVE
これであなたの退屈は、退治される。
信長の野望
武将風雲録
●スーパーファミコン版/ファミコン版/メガドライブ版：11,800円
withサウンドウェア(CD付)：14,800円
●PCエンジンスーパーCD-ROM²版
withセーブくん：13,800円
●スーパーガイドブック(上・下巻)：各980円(税込)
●CD：KECH-1007：3,000円(税込)
三國志
ゲームボーイ版
●6,800円(税込)
●ガイドブック：980円(税込)
太閤立志伝
●スーパーファミコン版/メガドライブ版：11,800円
●スーパーガイドブック：1,200円(税込)
●CD：KECH-1024：2,900円(税込)
大航海時代
●スーパーファミコン版/ファミコン版/メガドライブ版：11,800円
withサウンドウェア(CD付)：14,200円
●スーパーガイドブック：980円(税込)
●CD：KECH-1002：3,000円(税込)
伊忍道
打倒信長
●スーパーファミコン版：11,800円
●スーパーガイドブック：980円(税込)
●CD：KECH-1014：3,000円(税込)
ロイヤルブラッド
ROYAL BLOOD
●スーパーファミコン版/ファミコン版/メガドライブ版：9,800円
withサウンドウェア(CD付)：12,200円
●ハンドブック：1,600円(税込)
●CD：KECH-1015：2,900円(税込)
SUPER 麻雀大会
●スーパーファミコン版/PCエンジンスーパーCD-ROM²版：9,800円
ヨーロッパ戦線
●スーパーファミコン版/メガドライブ版：12,800円
●スーパーガイドブック：980円(税込)
●CD：KECH-1017：2,900円(税込)
提督の決断
●スーパーファミコン版/メガドライブ版：14,800円
●スーパーガイドブック：980円(税込)
●CD：H29E-20006：2,987円(税込)
航空王をめざせ エアマネジメントII
●スーパーファミコン版：12,800円
●スーパーガイドブック：1,200円(税込)
リーディングカンパニー
●スーパーファミコン版：12,800円
●CD「Keys of the city」KECH-1006：3,000円(税込)



T&ESOFT
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
バイキングの大迷惑™
何でこんな目にあわないかんのじゃ〜
世界最強(?)はオレたちだ!
世界最凶(?)もオレたちだ!!
平和に暮らしていた、バイキングの悪たれ3人組。突如現われたUFOに、訳もわからず連れ去られ、いきなり不幸のどん底に。
「オラたち何でこんな目に」
極悪宇宙人「トマトール」の生物標本として捕まった世界最凶のバイキング。3人それぞれの得意技を活かし、出口を求めて逃げ回る。笑いあり、戦闘あり、パズルありの未体験アクションゲーム。
全6エリア・37ステージ
協力型2プレイ同時操作モード
多彩なグラフィックパターン
表情豊かなキャラクターアクション
10月8日発売
標準価格8,800円(税別)
The Lost Vikings™ is licensed from Interplay Productions™, Inc.
©1993 Interplay Productions and Silicon and Synapse. Interplay, The Lost Vikings, Olaf the Stout, Erick the Swift, and Baleog the Fierce are trademarks of Interplay Productions™, Inc. and are used with permission.
ALL RIGHTS RESERVED.
Licensed to T&E SOFT, Inc.
株式会社ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500
スーパーファミコンは任天堂の商標です



歴史大河RPG
INTEC
ゆめまぼろしのごとく
夢幻の如く
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
本宮ひろ志原作
●スーパージャンプ連載中！
魔王は死なず！
かつてない"信長"伝説!!
●史実とフィクションが織りなす壮大なストーリー
●変化に富んだ広大なフィールドマップ
●実在、フィクションが共存する個性豊かなキャラクター達
●剣撃が唸り、呪術が飛びかう戦闘
●様々な仕掛け、謎が用意されたダンジョン
●信長が、蘭丸が、生き生きと動きまわるドラマチックなデモシーン
12月発売予定！
¥9,800(税別)
12M
バッテリーバックアップ
巨匠渾身の超大作が
スーパーファミコンに登場!!
敵大将とは大軍同士による海戦、合戦にて対決！
戦略を競うリアルタイムのシミュレーションバトルで展開!!
織田信長 森 蘭丸
体力 10 体力 8
気力 7 気力 6
ならず者1に、16の
傷を与えた！
奈良の柳生石舟斎さまが山賊を
退治するといっていました。
©1993 INTEC INC.
©本宮ひろ志/スーパージャンプ/㈲モト企画
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
お問い合せは
インテック ゲームステーション
☎03-3378-2680

ルールは簡単！ハマリ度は最高!!

Q キーパーってなに？

A. 不思議な世界に住む不思議な生き物。"*魔剣道"や"*マリリン"と知り合いらしく、彼女たちもゲームに参加するようだ。

＊SFC「負けるな！ 魔剣道」の主人公と敵キャラクター。

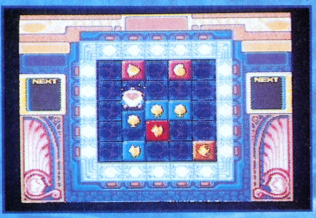


●一押し、二押し、三に押し!!

Q キーパーはどんなことをしてるの？

※画面は開発中のものです。

A. 次々に現れる不思議な石板を動かして、必死に世界を守っているんだ。けっこう力持ちでいっぺんに4コの石板を動かせる。ジャンプ力もなかなかで石板の上にピョンと飛び乗るぞ。



●ひっぱれ〜！ ひっぱれ〜!!

（キャラクターを操作して、5×5のマスに次々と出現する石板を同じ色、または同じ絵柄どうしでタテかヨコに3個以上ならべて消すパズルゲーム。）

Q 石板てなに？

A. 海の化石。水の記憶にひかれ次々とわいてくるんだ。色と絵柄がそれぞれに8種類、スペシャルなものに「光の石板（オールマイティー）」と「時の石板（タイムストップ）」があるぞ。

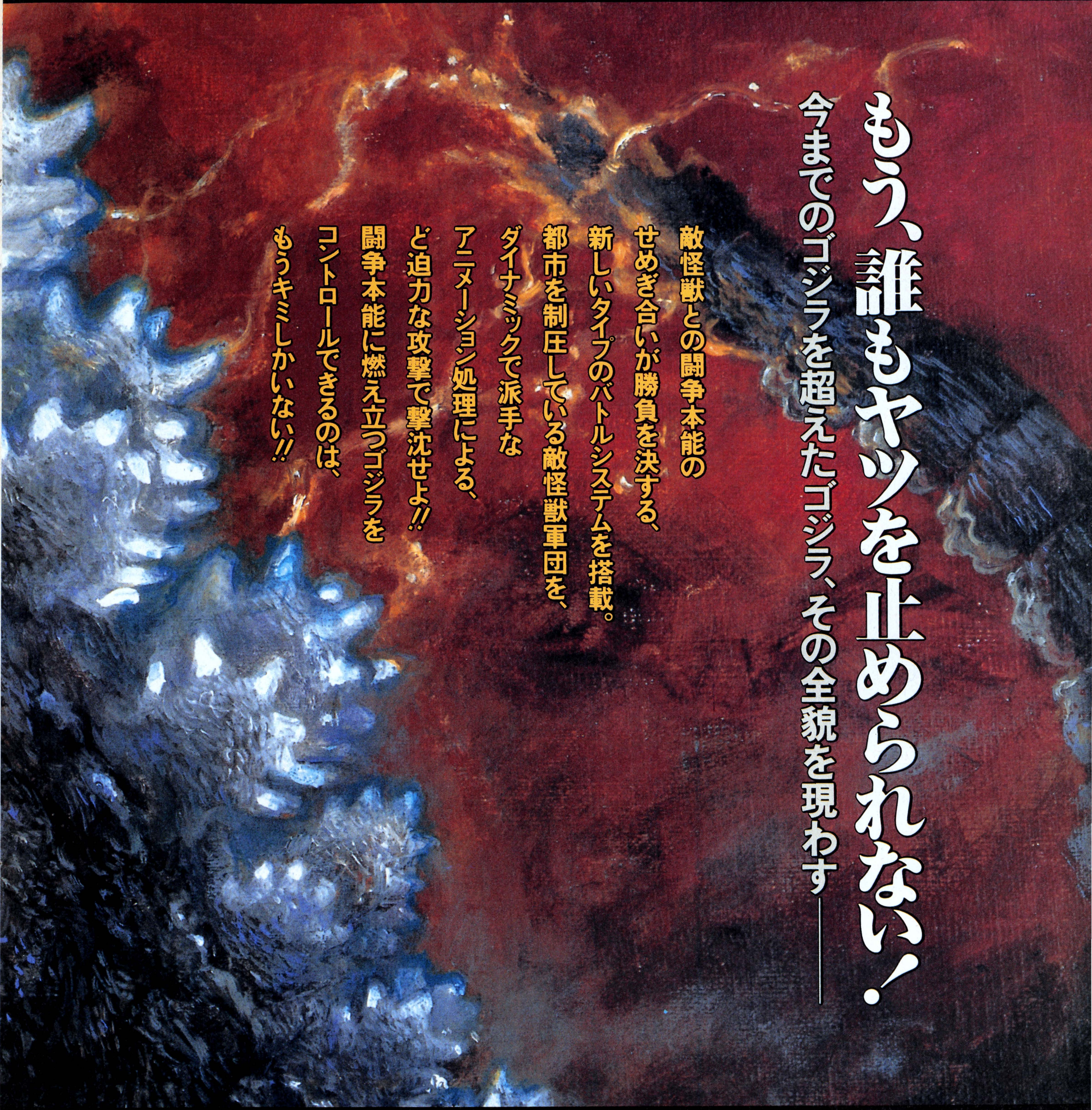
Q 友達と一緒に遊べるの？

A. もちろん！ 対戦に協力とふたつのモードが楽しめるんだ!!
対戦モード：制限時間内に得点を競い合うバトルモード!!
協力モード：2人で協力し合い、石板を消していくタッグモード!!



DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1 松本ビル2F
TEL. 03(5721)3233


超ゴジラ
SUPER GODZILLA
バトルシュミレーション／12M／予価9,800円(税別)
'93年12月発売予定



イラストレーション：加藤直之　©1993 TOHO・TOHO EIGA



遊人 雀獣学園™

麻雀で勝つごとに、モンスターが美少女に変身!?
ニュータイプの麻雀ゲーム、SFCに登場!!
今秋発売予定／予価8,900円

放課後の女子校に突如出現した大悪魔ジャングラー！学校に残っていた美少女たちが、魔力によって次々と雀獣にされてしまったのだ。教室で、プールで、更衣室で…………!!
友達を救うために立ち上がった一人の美少女が麻雀で勝負を挑む！勝負に勝てば雀獣は浄化され、元の美少女に戻ることができるのだ。総勢11人のいたいけな美少女たちを、キミの雀力で救い出せ!!

●画面は開発中のものです。



3人の美少女がキミの雀力を頼りにしているのだ！

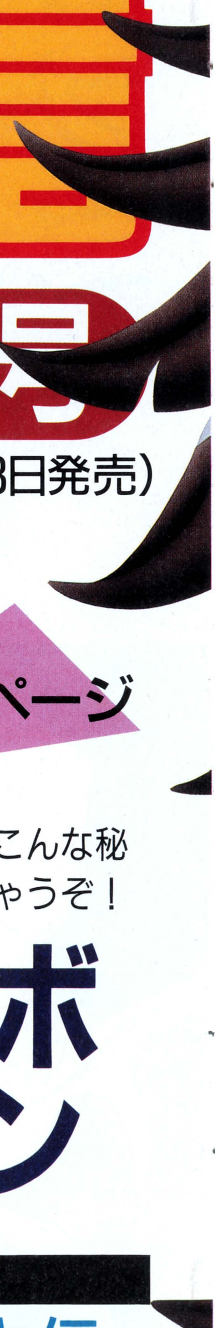


学園マップからセレクトして、雀獣退治開始だ！


こんな雀獣を打ち負かすとカワイイ～美少女になるのだ！

VARIE CORPORATION
株式会社バリエ
〒160 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル
TEL.03-5272-3535(代) FAX.03-5272-3611


ASCII
ASCII COMIX
好評発売中!
プリンセスミネルバ①
「自分の親衛隊が欲しい」ミネルバ姫のわがままにウィスラー城は大騒ぎ!!
舞阪 洸/竹邑真字 定価580円
Princess MINERVA
わがままでしませんか?
いつみのわがままはちょっと怖いぞ…… 勇者のアルバイター佑(談)
市川みなみ
定価580円
遥かなる異郷ガーディアン②
好評発売中!
ウィザードリィ・コミックス❶
アスキーコミック編集部編 定価980円
科学少年01くん
永野のり子 定価580円
HINAKO!!!(ヒナコ!!!)
山本貴嗣 定価580円
キャプテンハーレイ
みんだ☆なお/豊島ゆーさく 定価580円
ウィザードリィV メイルストロームの彼方
竹内誠/しのざき嶺 定価640円
METAL MAX2 スーパーコレクション
山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円
プリンセスメーカー王女様になりたい
此路あゆみ 定価780円
凱羅❶古都発動篇 ❷古都因縁篇
板橋しゅうほう 定価各980円
がらくた屋まん太❶
能田達規 定価580円
真・女神転生❶
鈴木一也/御祇島千明 定価580円
大トロ倶楽部❶～❷
片山まさゆき 定価各980円
あんたっちゃぶる❶～❹
鈴木みそ 定価各980円
空間凶機デバステイター
吉田俊/やぎむら亜樹 定価580円
スーパーアレスタ
久保宗雄/岡崎沙実 定価580円
わんだりんぐWONDERLAND❶
めるへんめーかー 定価640円
遥かなる異郷ガーディアン❶
市川みなみ 定価580円
べーしっ君❶～❸
荒井清和 定価各520円
ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ 定価780円
ルナティックLOVERS
とりうみ詳子 定価580円
NESIA!!(ネシア!!)
山本貴嗣 定価580円
モンスターメーカー・ザガ❶～❹
九月姫 定価各640円
ワンダービット❶～❷
島本和彦 定価各980円
ワンダービット インサイダーケン編
島本和彦 定価980円
電子妖精 アバタモ☆エクボ❶～❷
こやま基夫 定価各980円
墜落日誌❶
寺島令子 定価780円
しあわせのかたち❶～❹
桜玉吉 定価各980円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

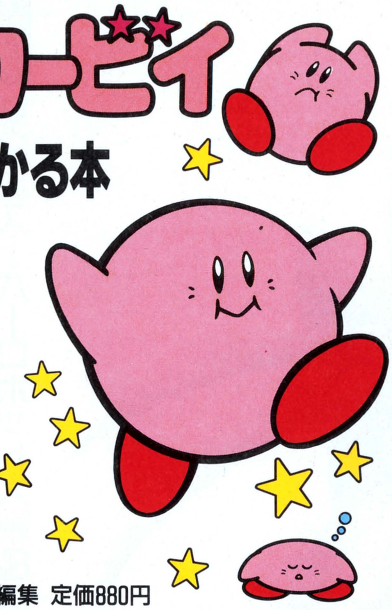


ASCII

美味しさ、先どり!

アスキームック

星のカービィのひみつがわかる本



スイッチや1UPなどなど、プププランドに隠されたひみつを完全に網羅した1冊。これを読んでもう一度プレーすれば、あきらめていた 100パーセントクリアーも夢じゃないぞ!!

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

シルヴァ・サーガ2 公式ガイドブック



ミネルバトンの世界で巻き起こる光と闇の神々の戦いの物語を、詳しく解説した。監修に原作者・羅門祐人先生をむかえ、書き下ろしエッセーやインタビューも収録したぞ。

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集 定価750円

伝説のオウガバトル 公式ガイドブック



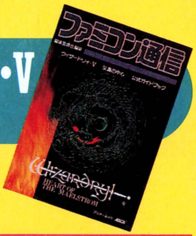
ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

ウィザードリィ外伝Ⅱ イマジネーションガイドブック



ベニー松山監修 定価980円

ウィザードリィ・V ～災渦の中心～ 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集
定価980円

真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集
定価1,200円

重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック

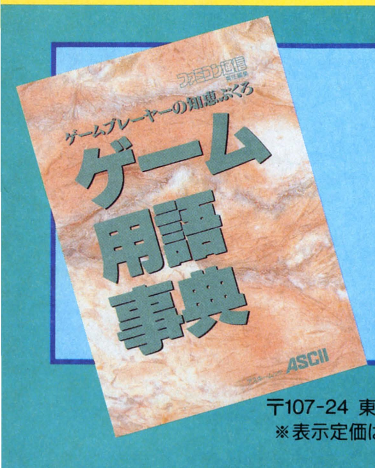


ファミコン通信編集部責任編集
定価880円

ランドストーカー～皇帝の財宝～攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価550円



ゲームプレーヤーの知恵ぶくろ

ゲーム用語辞典

ファミコン通信編集部責任編集 定価980円

好評発売中!

『ゲーム用語辞典』は、ゲームに関する言葉を解説した用語集なのだ。一般的なゲーム用語から、コンピューターがらみの専門用語まで、わかりやすく解説している。ゲームプレーヤー必携の1冊になることうけあいだぞ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



**ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ**

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集



最新刊

ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



3DO日本上陸

日米社長に聞く！

あの3DOが正式に日本での発売が決定した！　そこで3DOのトリップ・ホーキンズ社長と、3DOジャパンの小玉章文社長に、噂の3DOの実力はどれほどなのかインタビューしたぞ！

3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーとはどんな特徴を持ったマシンなのか？

――3DOはどのくらいの期間をかけて開発したマシンなんですか？

トリップ・ホーキンズ（以下トリップ）　開発には、およそ3年かかっています。最初の2年はハードに、そしてあとの1年はソフトウェアのほうの開発を行ないました。ここ半年間は、アプリケーションソフトウェアを煮詰めるのに取り組んでいました。

――3DOのゲームマシンとしての魅力はどんなところですか？

トリップ　3DOは現在発売されている16ビットのゲームマシンやコンピューターより計算や描画のスピードが50倍くらい速いんですよ。だから、ゲームをプレーするとほかのものに比べてアニメーションがスムースで、とてもリアルに感じることができます。そういうこともあって、松下は〝REAL〞を松下の3DOマシンの商品名にしているんですよ。

小玉章文（以下小玉）　さらに、スムースなアニメーションを保ちながら、何100万色も使えることができるというのも大きな特徴でしょう。ほかにも、サウンド面も優れていますよ。質の高いデジタルサウンドや3Dサウンドを使うことができます。それに、CD-ROMを使っているということで容量のほうの心配がなくなるので、インタラクティブムービーやデジタルビデオの制作が可能になりました。

また、3DOのマシンはポリゴンの計算やテクスチャーマッピングに優れているのでフライトシミュレーターなどの制作も楽になりました。3Dの物体をどのような位置からもす速く描写できるので、実写のようなリアルな3Dの世界を楽しむことができます。

――3DOには、パッド型のコントローラーが付属されるようですが、それ以外にマウスや光線銃といった特殊な入力装置が発売されるということはありますか？

トリップ　もちろん考えています。マシンに付いている端子からは、いろいろな入力装置を使うことができるようになっています。現在すでに開発が終わったものとしては、マウス、キーボード、それから3Dグラスがあります。もちろんほかの会社が周辺機器を作るというときにも、簡単に対応できるようにしてあります。

――3DOは、現在日米ともに松下からの発売が決定していますが、そのほかのメーカーからも発売される予定はありますか？

トリップ　ええ。じつは、すでに松下を含めて3つの会社とのハードウェアのライセンス契約を交わしました。松下、サンヨー、それにAT＆Tです。現在も、ハードを作りたいという会社と打ち合わせをしています。しかし、私たちとしてはマシンのレベルを高いものに維持したいと考えてます。だから、本当に技術や製作力を持っている会社とだけ契約していく方針です。それほど多くのメーカーから発売されることはないでしょう。

――AT＆Tが日本でハードを発売するということは……。

小玉　まだはっきりとはわかりませんが、AT＆Tはおそらくアメリカの市場のほうに専念すると思います。でも、松下は確実に日本で発売しますね。松下のものは来年の春に発売が予定されていますが、そのころにはさらに、もうひとつのブランド（サンヨー）も発売される可能性はありますね。

第1号機FZ 1-REALだ！



3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーの第1号機は、松下電器から発売のFZ-1　REAL。アメリカで今年の10月、日本で来年の春発売されることが決定している。価格はアメリカで700ドル（73500円）程度。32ビットのRISC（命令系統を縮小できるコンピューター）チップを採用している。従来のCD-ROMプレーヤーに比べ、動画の再生にすぐれていて、映画をCD-ROMに収めるフルモーションビデオも作れるのだ。

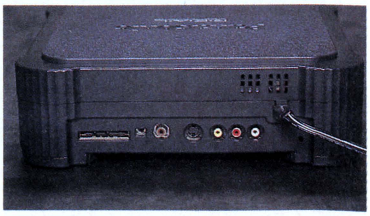


⬅CD-ROMを入れるトレーは前に開くのだ。



⬆FZ-1 REALの前面。突起やボタンなどが少なく、すっきりとまとまっている。

⬇背面。S端子やビデオ出力端子などのほかに、拡張バススロットも付いている。





トリップ・ホーキンズ

Trip Hawkins。アメリカ3DO社長兼会長。ソフトウェア会社エレクトロニック・アーツの創設者であり、現在も会長を務めている。同社を2億ドル企業に育て上げた手腕はとくに有名。また、エレクロニック・アーツを設立する以前には、アップルでビジネスマーケティングマネージャーを勤め、アップルのコンピューターをビジネス市場に広く浸透させた。

小玉 章文

こだまあきふみ。3DOジャパン社長。今年4月までイマジニアのドイツ支社の代表取締役を務めていた。イマジニアでは『シムシティ』、『ポピュラス』などのソフトの、日本市場でのプロデュースを手掛けてきたことで有名。当然、欧米の多くのソフトメーカーと、強いつながりを持っている。ホーキンズ3DO社長とのパートナーシップもバッチリだ。



3DOのパフォーマンスはどんなことを可能にするのか？

——ところで3DOはゲームマシン以外として、どんな側面を持っているのでしょうか？

トリップ　これはとても重要なことなんですけど、私たちはテレビゲームとパソコン、それにマルチメディアは３つのべつのビジネスだと考えています。パソコンはフロッピーディスク、テレビゲームはカートリッジ、そして、マルチメディアマシンはCD-ROMというように、それぞれメディアの形態が違っていますよね。それらが違うことによって、マシンの持つ意味合いが変わってきます。たとえば、（アメリカの）ある家族を想定してみましょう。その家族で、テレビゲーム機を買ったら男の子が使うことが多くなるでしょうし、パソコンを買ったとしたら、父親が使う回数が必然的に多くなるでしょう。でも、マルチメディアマシンを買うときは、みんなで楽しめるテレビを買うような感覚で買ってもらいたいと思います。CD-ROMは低価格で、多くの情報を収めた、家族全員の興味をひきつけるようなソフトを作ることが可能です。そのソフトはゲームソフトもできますし、ミュージックCD、ビデオCD、フォトCD……。いろんなジャンルのソフトが作れます。それらすべてを使えることで3DOはより魅力的な製品となります。

小玉　つまり、もし3DOのいちばんのウリがテレビゲームだとしても、これらの多方面にわたるソフトを生み出す性能があれば、マルチメディアを新しい分野として確立させることができる、と私たちは考えているんです。

トリップ　それから、3DOにCD-ROMを使うというのはどうしても必要なことなのです。なぜかというと、もし、カートリッジしか使えないならソフトにコストもかかりすぎるし、容量も限られてしまう。それでは、ソフトウェアの市場を大きくすることはとても困難です。だからCD-ROMはどうしても必要なのです。しかしCD-ROMを使うなら、CDプレーヤーが必要だし、容量もかなり必要になってくる……。必然的にマシンのコストが高くなるわけです。消費者がハードに多額のお金を費やすには、それなりの理由が必要ですよね。だからマルチメディアにはゲームや音楽、それに教育ソフトやビデオといった、多角的なソフトを揃えることが必要になってくるのです。

——3DOは、日米で違う戦略性を持たせるのでしょうか？

小玉　それほどの違いはないと思います。ただ、来年に3DOが日本で発売されるときには、ちゃんとユーザーを理解していて、3DOの目指すソフトのデザインを理解した日本のソフト会社が必要になってきます。もちろん、アメリカや、ヨーロッパのソフト会社が作ったものにも、日本の人たちからみても魅力的なソフトがあるでしょう。でも、やはり日本の市場に合ったソフトの開発というのも考えていかなくてはいけないでしょう。

トリップ　あと、アメリカでのケーブルテレビ技術やインタラクティブテレビジョンの開発も、3DOにとってはとても重要なことです。まあ、日本ではケーブルシステムの市場はアメリカとはかなり異なったものですけど。そのあたりは多少日米で異なった展開をみせていくことになりそうですね。



⬅これがパッド。全体の見た目は、メガドライブとスーパーファミコン用のパッドを足して2で割ったような印象だ。

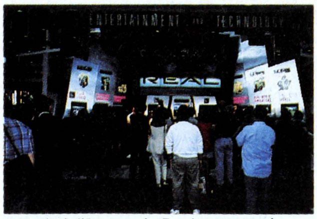


➡パッドを横から見ると、左右にボタンがあり、多人数でプレーするときのためのコネクターが付いているのがわかる。

サンヨーの参入は？



インタビューでは、ハードウェアのライセンス契約を結んだというサンヨー。しかし、日本のサンヨー本社はまだ正式には参入が決定したわけではないとしている。CES（コンシューマーエレクトロニクスショー）でマシンのデザインの試作品を展示していたぐらいだから決定も近い!?



⬆'93年冬期CES会場の松下電器ブースのにぎわい。もちろん、3DO規格のマシン"FZ-I REAL"も出展されていて、大いに来場者の注目を集めていたのだ。世界共通統一規格というスケールの大きさと、それを裏付ける高性能は話題性十分だ。



⬅3DOジャパンの設立以後、3DO社の日本窓口として、積極的に機能を果たしている。

3DOのサードパーティー

7月現在で、3DOとソフトウェアに関するライセンス契約を結んだ企業は、すでに300社を超えている。そのうち日本の企業は50社以上だ。3DO自体に出資しているナムコをはじめとして、バンダイ、EAビクター、日本テレネットなど、日本のゲームファンにおなじみのメーカーもぞくぞくと参入を決定している。これらのメーカーがつぎつぎに3DO対応ソフトを発売していくとすれば、ソフト資産で任天堂やセガを圧倒できるはずだ。

すぐれたマシンを生かすのも殺すのもすべて対応ソフトのデキいかん……

——さて、そのソフトなんですが、ハードと同時発売のソフトは何本くらいになりますか？

トリップ　アメリカのほうでは本体と同時発売のソフトは10本。そのあと、クリスマスまでには約20本が発売されます。

——日本ではどうなりますか？

小玉　アメリカの第2弾ソフトがでてくるので、かなり多くなると思います。さらに、日本国内のソフトウェア契約を交わしたメーカーが現在52社あります。その半分以上の会社が制作に入っているので、日本国内では来年7月までに20～30本は発売されます。

——戦略的にソフト面でこういうところは新しいことができるというのはありますか？　たとえば教育と娯楽をいっしょにしたようなソフトも開発しているそうですが。

トリップ　テレビを研究したことでは、おそらくいちばん有名なアメリカの哲学者が、「教育と娯楽を区別する人は、どちらのことについてもまったくわかっていない」、と言ったことがあります。彼の考えでは教育と娯楽は結合したものということなんです。本当にいい教育とは意欲からくるもので、そして、意欲というのは楽しむことからきます。質の高い娯楽というのは、何かを学ぶのにとても役にたちます。だから、そのふたつをくっつけました。そういうソフトを"エデュテイメント"（エデュケーションとエンターテイメントをあわせた造語）と呼んでいます。

——具体的にはどういった面が教育に向いたソフトなんですか？

トリップ　3DOのようなメディアは、本を読んだり、テレビを見たりするのと違って、画面からのフィードバックができるので学習する対象に興味が湧きやすくなります。たとえば、あることがらを画面で解説しているとします。そのとき、画面上のキャラクターがアップになって映し出されたら、そのキャラクターが何を言っているのか、とても理解しやすいですよね。そこで、学習のプロセスがスピードアップされるわけです。それに加え、3DOは大容量が使え、優れた画像にエキサイティングなゲーム性を持たせることができるす。だから、どんなものを学習するにしても……それは歴史や有名な物語、なんでもいいのですが、とてもリアリティーをもって理解していけるのです。言ってみればマルチメディアソフトというのは、テレビの演出と画像、それに書物のランダムアクセス性と奥の深さを合わせもつものということでしょうか。たとえば、現在開発中の世界地図ソフトは、フライトシミュレーターと地図をあわせたような感じのものです。このソフトでは地図を立体的な感覚で理解していくことができるでしょう。また、動物図鑑ソフトも作っています。これは、いろんな動物のビデオクリップが収録してあります。だから、テレビを見ているようでもあり、本を読んでいるようでもあるといったものになりますね。

——いままでのゲームにはなかった新しいジャンルには、どれくらい力を入れるのでしょうか？

トリップ　3DO自体はソフトを出すわけじゃなく、サードパーティーのみなさんがソフトを出します。だから、じつのところソフトの開発はサードパーティーにおまかせといったところなんです。

これが、期待の3DO対応ソフト第1弾だ!!

高性能なハードも、ソフトがなければただの箱。3DOマシンの数ある特徴のうち、①高品質でリアルな画像②スムーズなアニメーション③迫力のある音響を活かしたソフトを7本、ここでは紹介しよう。レースゲームからアドベンチャー、フライトシミュレーションからシューティング、教育まで、そのジャンルはさまざまだ。このほかにも、『Lemmings』などの人気ゲームが予定されている。ただし、これらはすべてアメリカで発売が決定しているもので、日本発売はまだ未定なのが残念だ。



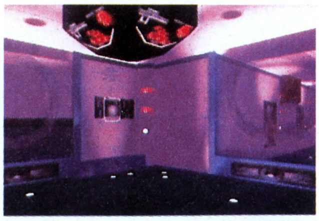
Road Rash™: Bloob of Couries

バイクドライビングとアクションの両方の要素を持ったゲーム。『ロードラッシュ』の世界では、相手に対する攻撃も含めた妨害アリのバイクレースがくり広げられている。殴る、蹴る、凶器を使う……相手からの妨害をかわしながら、隙を見てこちらの攻撃をたたき込め！

Star Trek®: The Next Generation

ごぞんじスペースオペラ映画の傑作が、アドベンチャーゲームとして、3DOに登場だ。ストーリーのほうはゲームのオリジナルで、テレビ版の続編にあたる。ゲオルディ、データ、ピッカードといったおなじみのメンバーとともに、宇宙船エンタープライズ号は未知なる宇宙に挑むのだ！





Demolition Man

実写映像を豊富に使った近未来アドベンチャーゲーム。暴力も犯罪も無くなったはずの2036年のロサンゼルスを、過去からよみがえった犯罪者シモン・フェニックスがおそう！　フェニックスのおそるべき犯罪に立ちむかえるのは、警察署長ジョン・スパルタン、つまりキミだけなのだ。

3DOに関する用語ア・レ・コ・レ

3DOとはエレクトロニック・アーツ、松下電器産業、MCA、タイム・ワーナー、AT&Tなどの企業が出資して設立した合弁会社。この3DO(社)がCD-ROMの統一規格、**3DO規格**を考案したってわけ。これに対応したCD-ROMプレーヤーを、**3DOインタラクティブ・マルチプレーヤー**と呼んでいくことになる。つまり、現在発売が決定している松下の3DO規格対応のCD-ROMプレーヤーの正式名称も、**3DOインタラクティブ・マルチプレーヤー FZ-1 REAL**となるってことだ。もちろんサンヨーから3DO対応マシンが発売される場合も、3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーという名称が付く。このあたりの関係は、たとえてみれば、パソコンの**MSX**やビデオプレーヤーの**VHS**の規格と似たような感じかもしれない。ただし、3DO(社)自体は3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーや、その対応ソフトを発売するわけではなく、ライセンスの管理や、ハードの開発研究、ハードの普及に務めるなどの目的を持っている。



⬆これが、その3DOジャパンがある建物。東横線の代官山駅のすぐ裏手というリッチな場所にあるのだ。このビルの3階にオフィスがあるんだけど、設立されてまだ日が浅いせいか人手が足りなくて、取材に行ったときは目が回るほど忙しそうだったぞ。

豊富なソフトウェアを揃えて 任天堂、セガを超える日は来るのか？

——映像や音声などの豊富なライブラリーを作っているそうですが、それらはどういったかたちでソフトに反映されていくんでしょう？

トリップ　ライブラリーには20000以上の写真、20000以上のサウンドエフェクト、何1000もの曲、あと数時間にわたる画像やビデオクリップがあります。そして、これらの情報はCD-ROMにまとめて……、まあ、現時点ではそれらはすべてCD-ROMに収まっているというわけではないんですが、3DOに加入したいという会社に、そのライブラリーを配っていきます。

小玉　ビデオクリップには、MCAのユニバーサルスタジオのものが1000時間、タイム・ワーナーのものが1000時間含まれています。3DOとソフトウェアのライセンス契約さえすれば、ライブラリーに入っている情報のどれでも自由に使うことができるのです。さらに、そのライブラリーの使用料はすべて無料なんですよ。

——ソフト開発に関するバックアップも万全のようですね。では、それらのソフトで、ズバリ3DOはスーパーファミコンを超えられると思いますか？

トリップ　先ほども言ったように、私たちはテレビゲームのビジネスとマルチメディアのビジネスはまったく異なるものだと考えています。たとえば、私が任天堂やセガの立場だったら、私の目標は32ビットのカートリッジシステムを作ることです。なぜかといえば、任天堂はセガに、セガは任天堂に勝つためには、一刻も早く次世代のカートリッジのゲームマシンのシステムを作り上げることが必要だからです。その次にすることは16ビットのゲームボーイ（ポータブルのゲーム機の意味）を出します。このように、任天堂とセガのような立場(に立った場合)はお互いに競い合わなくてはいけません。でも、マルチメディアはまったく異なったマーケットだと考えています。

——でも、セガはメガ-CDを、任天堂もスーパーファミコン用のCD-ROMシステムを考えているようなんですが……？

トリップ　おそらく5年後にはエンターテイメントソフトウェアはCD-ROMに収められるでしょう。そして、そのエンターテイメントが家族でテレビを見ながら楽しむものになれば、それはマルチメディアのシステムだと信じています。しかし、現在のセガや任天堂のCD-ROMシステムは、マルチメディアと呼べるほどの多様性は持っていないと思います。ご存じのように3DOは家庭用のマルチメディアの、世界的な統一規格となることを目標としています。3DOが数年後、統一規格として全世界に認識されたあと、それからが任天堂やセガのような会社のチャレンジが始まります。それからは、カートリッジゲームシステムのような、玩具ビジネスみたいなものではなく、マルチメディアで競争するということを覚えなければなりません。マルチメディアに必要なものというのは、いままでのカートリッジのゲームマシンとは異なるテクノロジーや、多くの会社からのサポートです。だから、マルチメディアはテレビゲームビジネスとはまったく異なる、新しいビジネスなのです。これから苦労するのは、むしろ任天堂やセガのほうだと思いますよ(笑)。

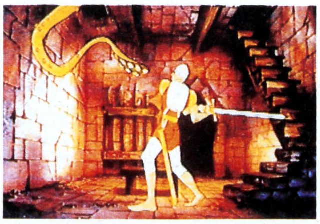


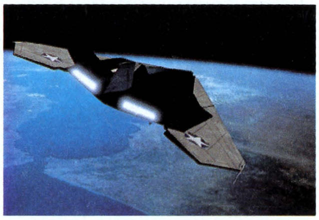
Jurassic Park

この夏話題のスピルバーグの恐竜映画が、さっそく3DO用ゲームとなるぞ。映画と同様に、ジュラシック・パークでよみがえった恐竜に、ゲストたちが襲われる。きみはコントロールルームでコンピューターや無線機、監視カメラなどをあやつって、ゲストを危険から救わなければならない。

Dragon's Lair

メルヘンチックな画像のアニメを使ったファンタジーアドベンチャーゲームのソフト。きみの王国のお姫様が意地悪なドラゴンにさらわれた。勇敢な騎士であるきみは、モンスターとトラップでいっぱいの呪われた城をくぐりぬけ、ドラゴンの待ち受ける洞窟へと急ぐのだ！



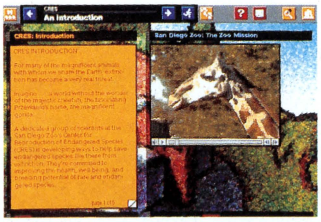


Shockwave

3Dタイプのフライトシミュレーション&シューティングゲーム。地球はいま、人類の文明を破壊しようと破壊をくり返すエイリアンの侵略を受けている。人類の最後の希望をこめて、エースパイロットであるきみはエイリアンたちの本拠地をめざし、深宇宙へと飛び立つのだ。

The Animals

これはゲームではなく、データバンクの役割を果たすソフト。サンディエゴ動物園の動物たちのデータをもとに、1300点ものカラー映像と2500ページ以上の動物たちの情報を詰め込んだ電脳動物図鑑だ。CD-ROMの利点を活かして、動物たちの声も収録してあるというスグレモノ。





Simulation Fiction
仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#22
by 渡辺浩弐

『家族の絆』

遺伝子シミュレーション★競馬シミュレーションゲームなどで、血統すなわち遺伝要素を個体パラメーターに置くタイプのゲームが増えている。『エルフィッシュ』は熱帯魚のかけあわせによって新種を創り出していくソフト。800種類のパラメーターからなる56種の遺伝子の組み合わせによって生まれるフルカラー、３Ｄ－ＣＧの美しい鑑賞魚は、仮想水槽のなかを、まるで生きているかのように優雅に泳ぐ。

うるさいなあ！

〝カエルの子はカエル〟なんだよママ。自分たちが凡人なのに、子供に期待したってダメなんだよ。

いくら勉強したって、塾に通ったって家庭教師に教えてもらったって、ムダなもんはムダなんだ。「若者には無限の可能性がある」なんて言うけど大ウソだよな。

たとえば両親揃ってチビの家の子が、身長２メートルの大男に育つわけないもんね。

そんで、大人になっても身長が150センチメートルにしかなんなかったら、どんなにがんばったって、ぜったいバスケ選手にはなれないだろ。

凡人どうしのカップルの子供は凡人なんだ。顔も声も性格も体格も、子供って親にそっくりだろ？脳の作りだってそうだよ。

パパもママもロクな大学出てないじゃん。僕が東大入れるわけなーいじゃん。

なにおこってんだよ。感情的になるなよ。ママは古いんだよ。

ゲームばっかりやってるから、ヘリクツこねるようになったんだろって？

ああそのとおりだよ。

シミュレーションゲームやってるとよくわかるんだ。競馬ゲームの馬の能力なんか、ほとんど血統で決まっちゃう。

これ、ゲームのなかだけかと思ってたけど現実だって同じだろ。名馬の両親は、絶対名馬だもんな。

そういえば、お相撲サンだってそうだろう。タカノハナとかワカノハナとかやっぱ強いじゃん。

うちのパパ、三流企業の、ペーペーのサラリーマンじゃん。ママだって、ただのオバサンじゃん。

なんだい、泣いてんのかいママ、こんな子に育てたハズじゃない、って？

違うよ、僕はカガクテキな話をしてるんだよ。しょうがないなあ。

じゃあおもしろいゲームを見せてやるよ。これ、いちばん新しいやつなんだ。

『DNAシミュレーション』っていって、人間どうしのかけあわせで、子供を作るゲーム。

知ってるかい、DNAってのは遺伝子の要素、つまり人間の身体の、そして脳の設計図のことさ。

親どうしのDNAのパラメーターの組み合わせで、何10億とおりの子供が、作れる。その子供の才能に合わせて将来の目標を決めて、育て上げていくゲームなんだ。

勉強させたり、運動させたり悪戦苦闘しながらその子供を育て、出世させていくんだけど。でもね、これ、ゲーム進行は、〝お父さん〟と〝お母さん〟を選んだ段階でほとんど決まっちゃうんだよね。

だから逆に〝科学者〟とか、〝政治家〟とか〝野球選手〟とか、育て上げたい子供をさきに決めてから両親を選んだほうがいい。

つまり、DNAタイプの組み合わせを考えて男女のペアを選んでそして子供を作るわけだよ。

人間の資質の９割以上はDNAの組み合わせ、つまり遺伝的な、先天的な特質で決まっちまうんだって。このゲームをやってるとそんなことがよくわかるよ。

そしてね、このゲーム、DNA解析ソフトとしての使いかたもできるんだ。

実際の両親の能力や形質を入力すれば子供の才能が、だいたいわかるようになってるからおもしろいんだ。

父親と母親の年令と体格、それから現在までの経歴をできるだけ詳しくインプットする。もしわかってたら、おじいさんやおばあさんたちの一生のデータも入れる。すると、自分の才能の特徴と限界がハッキリと表示されちゃうんだ。

僕も、やってみた。パパとママのありったけのデータを入れてみたんだよ。

パパのDNAタイプはB-67324567、そしてママのタイプはF-01964270だって。

そして生まれた僕はD-82563429。で、わかったんだけど、やっぱ僕って、生まれつきダメな、平凡な男なんだよな。

ゲーム画面のなかにD-82563429タイプを設定して人生をシミュレートしてみると……。

たとえば、これから高校卒業までに１日平均10時間、集中して勉強したとしてみる。それでも、偏差値は最大で60いかないんだ。東大に入れる可能性は10パーセント以下なんだって。

スポーツ選手への適性を見てみようか。体力がピークになる20歳まで毎日欠かさず、もっとも効率的なトレーニングを続けたと仮定して……、100メートル走の予想最高タイムは10秒90、だってさ。

限界まで頑張ってこんな平凡な記録なんだったら、スポーツ選手にだってなれっこないよ。

勉強するのやめたのも、部活やめたのもそういうワケなんだよ。

なに、青い顔してるんだよ。

はっきり言うけど、ママ、結婚に失敗したんだよ。

ママのタイプ、つまりF-01領域にいる人は、Gタイプのだんなを見つけるべきだったんだよ。

そうすれば、せめて理系の勉強だけはできる子供が生まれたはずなんだ。

もし、G-09タイプの男の人と結婚してたら、学者になれるくらい知能指数の高い子供が生まれたかもしれない。

どうしたの黙っちゃって。目を三角にして。

しょうがないよ。ゲームだったら、できそこないの子供はぶっ殺して最初からやり直せばいいんだけどね。ダメな子を苦労して育てるよりも、リセットして、べつの相手見つけて、新しく子供生んだほうがいいんだ。

うわあ。急になにするんだよ。

いてて、冗談はやめろよ。

く、苦しいよ。

く、…。

CG制作／佐和健治



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

今週号の特集のテーマは?

育成型シミュレーション○ーム

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年9月10日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第130回

1979 任天堂
SHERIFF
文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

リボルバー

『シェリフ』は'79年に任天堂から発売された、西部劇を題材にしたガンファイトゲーム。固定画面のフィールドで、16人のならず者が主人公シェリフを囲む。ときおり何人かのならず者がフィールドの中央に侵入し、接近戦になる。操作方法は特殊なもので、主人公シェリフを移動させるには通常の8方向レバーを使うものの、彼が発射する弾の発砲と方向は、チャンネルスイッチ、リボルブスイッチなどと呼ばれる特異な形状のボタンを使う。これを回転させ、シェリフの腕を回し、押し込んで弾を発砲する。

この特殊なリボルブスイッチのため、ゲームは取っ付き難いものになっており、多くのプレーヤーは難しいゲームだと感じてしまったはずである。

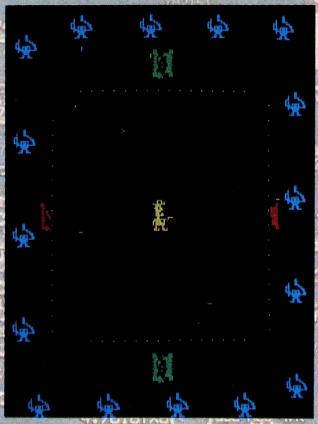
だが、やり込むにつれて、操作しずらいと思われたリボルブスイッチは、優れたインターフェースだとわかる。敵を避けながら腕を回し、狙い撃つ。上級者の極まったプレーで、その真価を発揮する。とくに後半の面で必要とされるす速く的確な発砲は、このリボルブスイッチでなければ行なえないだろう。

しかし、そこまで突き詰めのめり込むプレーヤーは数少なく、大きなヒットにはいたらなかった。

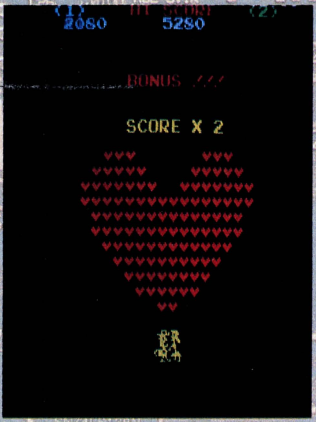
だが、同社のインベーダーゲーム『スペースフィーバー』同様、インテルの8035プロセッサが創り出す、抜きんでた良質の素晴らしいサウンドは、多くのプレーヤーの心に痛切に響いた。インベーダーゲームのUFOのように飛来するコンドルを撃つとボーナス得点。このコンドルが飛んでいるときには、名曲『コンドルは飛んでいく』が流れ、それは聴いていてとても気分のいいものだった。

つぎつぎとならず者を倒すと、最後には一騎討ちになる。ならず者はこれまでになくす速い動きでプレーヤー、シェリフを襲う。慎重に狙い撃ち、クリアーするとつぎの面になる。そして3面クリアーごとに、うれしいボーナスフィーチャーが待っている。シェリフはさらわれた町の娘を助け出し、画面にはいっぱいのハートマークで真っ赤になる。そしてさらにうれしいことに、なんとこれまで得たスコアがその時点で一気に倍になるのだ。しかもそれは3面クリアー毎に毎回あるので、スコアはウナギ上ぼりに増えていく。当時はハイスコアを求めるプレーヤーが多かったため、このフィーチャーはそんな求道的なプレーヤーをさらに熱くさせた。

特殊な操作で『シェリフ』は多くのプレーヤーに敬遠されたが、それはまだ複雑な操作にプレーヤー側がついてこれなかっただけだ。

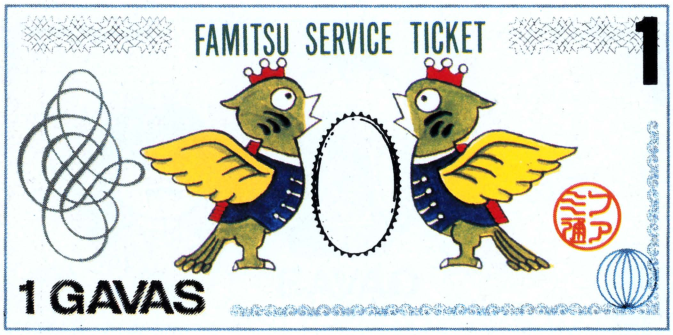


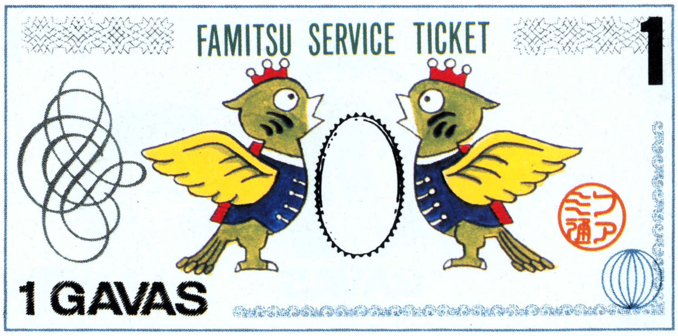
⬆8方向レバーでシェリフを移動させる。8方向チャンネルスイッチを回転させ、スイッチを押し込んで弾を撃つ。

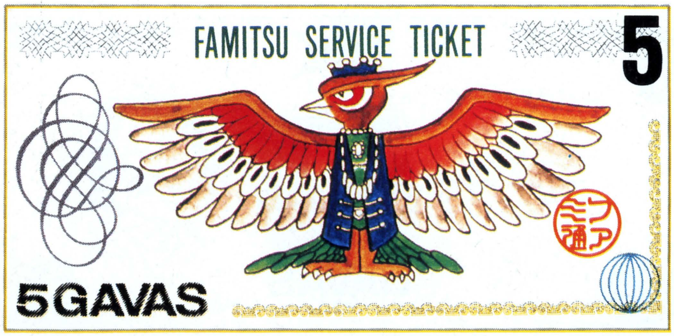


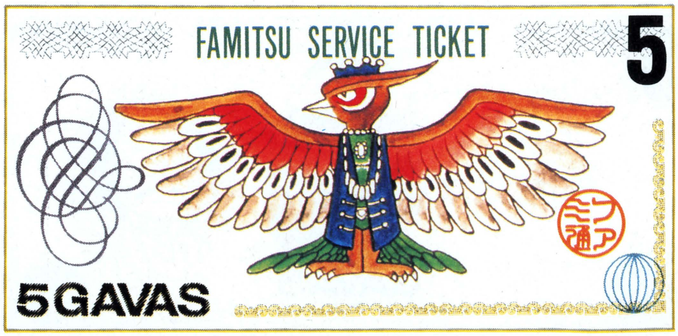
⬆3面をクリアーするたび、それまでの得たスコアがなんと倍になる。ネズミ算式に増えていくので、気持ちがいい。

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取りかえられません。

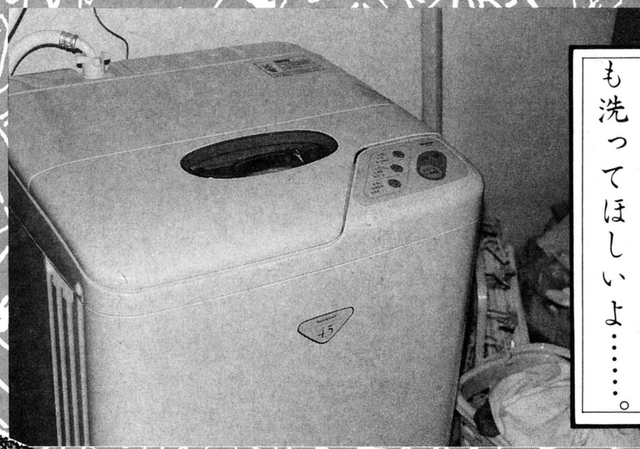








ファミ通 Chonaikai 変



いっそオレの心の汚れも洗ってほしいよ……。

日記でこんにちは

マンガ家 柴田亜美の巻

ご存知、人気マンガ『南国少年パプワくん』の原作者。月刊ファミ通でも4コママンガをズバズバと連載中。ゲームをこよなく愛するパワフルなお姉さまなのだ。

○月○日
夕方E社から電話がかかってきた。ガンガン増刊号の原稿内容が出版コードに引っかかったんで描きなおしと命ぜられる。締切まであと3日間。とりあえず『ぷよぷよ』でもやって心を落ちつかせてみよう。ノーマルで6面までしかいかなかった。己れは猿か……と反省しつつ机に向かう。

○月○日
昼ごろにネームができたので出版社に送る。こんどは大丈夫らしい。気をよくして『ヨッシーのクッキー』を始める。スーファミは綺麗だなぁ。マネージャーが冷ややかにこちらを見つめているのでやめる。右手は商売道具だから大丈夫だと思うが、左手の親指はコントローラーを握らせないためにいつ折られても不思議じゃない。

○月○日
けっこう快調にペンが進む。チーフアシのタイジャンが『カブキ伝』を買ってきてくれた。いまやったら殺す、とマネージャーが脅すので諦めて食事に行く。帰ってきたら留守電に月刊ファミ通の小林さんからメッセージが入ってた。
「あの～、小林ですけどォ、きょう『カブキ伝』を送ったので買わないでいてください」
小林さん……。

○月○日
明日が締切かぁ。できるかなぁ。とりあえず、アシスタントたちと『ボンバーマン』をやる。大勢でやると性格が出るゲームだ。コントローラーを生まれて初めて握るアシスタントもいるのに本気でやる。鬼よりもひどい。締切まえだというのに全員仲が悪くなる。こんなことでいいのか？

○月○日
朝7時に担当に原稿を渡す。やればできるのか。ひと眠りして昼からみんなで伊勢丹のバーゲンに出た。アツキオオニシの部屋着をたくさん買った。でも部屋着というのがマンガ家だ……。帰りがけ、マイシティ5階の本屋と画材屋に寄ったのもマンガ家だ。

○月○日
『ストⅡターボ』をやってたら、竹書房の川嶋さんから電話がかかってきた。やばい、仕事を1個忘れてた。明日までに原稿が欲しいそうだ。やるしかないなぁ。アシスタントに電話して夜からきてもらうことにする。最近アクションゲームばかりやってたので、キャラが兄貴になってしまった。ま、いいか……、このまま上げちゃえ。

○月○日
明け方5時に川嶋さんが原稿取りにくる。編集さんも大変だなぁ。マンガ家もだけど。ゲーム話に花が咲く。昼まで寝て、食事がてらゲーセンに行く。『ワールドヒーローズ』はおもしろいなぁ。タイジャンが『餓狼伝説』をやっているのを見学しとく。『戦国エース』というシューティングにハマりそうだ。家に帰ると原稿の催促の留守電が入ってた。こーゆー生活してたら死ぬなぁ。寝よ。



マダムとゲーセン。
（杉並区・人妻・26歳）

ごはんだ！お習字

God Hand Oh! Shuji



ついに宇宙人とのチャネリングに成功したファミ通町内会。今後は地底人とも交流を深めていく予定。

金の宇宙人賞

2000ガバス

大阪府 ロシアン

日本直販 バルログ（得） テレビショッピング

by ただいま、「ストⅡターボ」お買い上げの方にザンギエフ本体プレゼント

ふとん真空パックと健康青竹踏みは家庭の必需品。まだ買っていない奥様はいますぐ購入すること。約束だぞ。

銀の宇宙船賞

1500ガバス

鳥取県 怒濤の達人

元秘書の大暴言

（トルネコの大冒険）

by A・猪木

燃える闘魂も女豹の罠にかかってはブレス・オブ・インセクト（虫の息）。悪事は身にリターンなのね。

リトルグレイ賞

各1000ガバス

秋田県 熱体ウンモ

汁は3月……

（シルヴァ・サーガ2）

by 3月よ、早くこい…

こ、これは……、いったい何の汁なんだろうか。やっぱアレかなー、ムム。

福岡県 丸出だめ夫

大惨事！スーパーホモッ子愛せん

（第3次スーパーロボット大戦）

by 一生結婚、出来ない…

愛せねえよ、そんなヤツ。ただのホモッ子でもイヤなのにスーパーだなんて。

千葉県 鈴木健二

不運株式で……

（風雲カブキ伝）

ああ、アナタもですか。わたしなんてもう一文無しなんですよ。ハァ……。

福岡県 丸出だめ夫

産んだらポイ

（忍着らホイ）

by 子捨て母

ダメだよ、そんなことしちゃ。ちゃんとヘソの緒を切ってからじゃないと。

タコ型宇宙人賞

各500ガバス

まずは**具大**。あのCMもネタが尽きてきたのが画面ごしにヒシヒシと伝わってきてちょっと切なげだよね。そんなふうに少しおセンチになったときは、**キャバクラ中心**に夜の街を遊びまくって運気の回復を**ただ祈る**しかない。おっと、未成年は真似しちゃダメだぞ。子どもは10時までにおうちに帰って、お母さんの**乳輪**でも見ながらバーニングするように。

福岡県 丸出だめ夫

具大

（ブライ）

by 具が大きい！

神奈川県 平沢カルキ

キャバクラ中心

（浜村通信）

by 編集長

大分県 きつねたぬき

ただ祈る

（野田総）

by 祈るだけ祈ってちょ

東京都 イントニオアノキ

乳輪

（YOU WIN）

今週のうおの目

神奈川県 スワンの小太郎

Aさん

（AⅢ）

by Bさん

なんと、お習字に送られてくるハガキの約3パーセントがこのハガキ（実話）。こうなりゃ拷問っスね。



今週は宇宙大探検号です

GAVAS 各500ガバス

オイバリサン
(サイバリオン)
北海道　カーストダッカー

ウォコスカボーズ
(ボコスカウォーズ)　千葉県　岩崎秀登

リットマンバターンズ
(バットマンリターンズ)　北海道　滝沢和久

ジョミリーファッキー
(ファミリージョッキー)　埼玉県　瀬藤直緒

ピマッシュスンポン
(スマッシュピンポン)　埼玉県　しいな

ぷっくんぽっちゃ
(ちゃっくんぽっぷ)　兵庫県　坂ノ上裕一

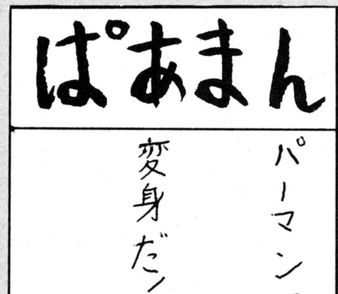
スナコックミポーツウンソイル
(コナミックスポーツインソウル)　神奈川県　EDD

読者の4コマ

GAVAS 各1800ガバス

編集部のみなさんは、よい夏をお過ごしですか？

埼玉県　卍丸



●選評　ミツオくんの鼻のなかは不潔な粘液だらけ。変身セットが鼻クソだったとは……。

ニューヒーロー参上。電話と合体してスーパー正義ロボになります。

富山県　走幅跳



●選評　力こそ正義、力なき正義は無力なり。弱音をはいた罰としてスクワット5万回。

宇宙人も読んでる ファミ通町内会



(翻訳)
やぁ、僕ンッキンネ星人のポフウってんだ。あだ名はミック。みんなは三太夫って呼んでくれよ。そうそう、僕の星ではファミ通町内会がモーストポピュラーなんだぜ。やっぱ伝言板は最高だぜ。え、コーナーが違うって？　メンゴ。

スコココンコンガ

史上最高のパーカッションといえばコンガでしょう。だってコンガっていう言葉の響きがスゲェカッコいいじゃん。コンガだぜ、コンガ。CO・N・GA。なんか「コーン」ときて「ガッ」ってカンジがするじゃない。ほらみんなもいっしょに叫んでみようよ、コーンガッ。それもう一回、コーンガッ。あーなんてすがすがしいんだ。コーンガッ、コーンガッ、コーンガッ……（フェイドアウツ）。

UFOと第3次接近遭遇する今週の町内会

※15発目の弾でUFOを撃墜すると高得点だよ！

ワカメ刈りを体験

GAVAS 800ガバス

「ぬるっとして気持ちいい」

神奈川県・三浦半島で100人の子供たち

秋田県 プチワラ

●選評 そーースっか、しょーゆーことですか。しかし、最近のガキ……もとい、お子様はおマセさんですな～(?)。

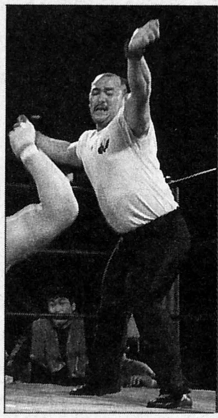
私も町のレポーター

GAVAS 各800ガバス



神奈川県 伊達弘

●選評 おマヌーでヘナ。でも一歩間違うと、コカイン中毒者です。ちょっとヤバげ。



愛知県 関川哲夫

●選評 セクシーな腰つきでダンシング・オールナイトでしょうか？ あなどれません。



大分県 ターザン鈴木

●選評 この手口で追い払った人はご一報を。でも角材およびロケット弾投入は不可だぞ。

新ドント式導入

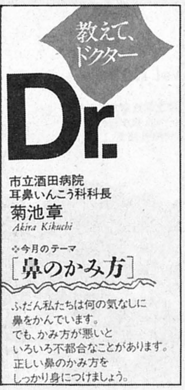
GAVAS 800ガバス

滋賀県 八木真彦

●選評 みょ～に温かそうなアレです。やはり冷え症の人などに導入したのでしょうか？ 気に成増。ば～い、東武東上線。

先生!?

GAVAS 800ガバス

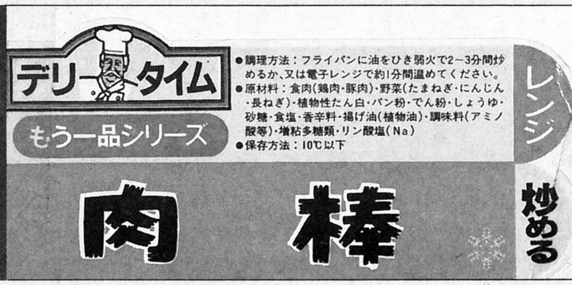


山形県 迎夢望意

●選評 正しい鼻のかみかたというものがあるのでしょうか？ 教えてもらっても困ります。

宇宙の中心に肉棒

GAVAS 800ガバス



北海道 お肉

●選評 あまりといえばあまりのネーミング。「もう一品、肉棒！」と言う女の人がいたらちょっとやだな。

についての解説

無限に広がる大宇宙。その歴史はビックバンから始まったといわれている。超高温高密度の状態の宇宙が大爆発し、膨張を始めて現在の状態になったというビッグバン理論。これが正しければ、ビックバン以前の宇宙には、何があったのか？ 左の作品は大胆にもそのヒントを示しているのである。

期待の新作

GAVAS 1000ガバス



東京都 ちむこ中堀

●選評 渋谷で発見した謎のポスター。チーマーのあいだで超人気なのかしら。

今週の宿題

GAVAS 1000ガバス



神奈川県 津俳軽薄

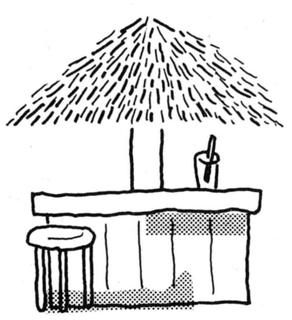
●選評 このイラストなぜ全日本女子プロレスなのか考えてみてください。





侵略者には名古屋撃ちで対抗するべしするべし!!

私の報告書



◎姉が「ハイルヒットラー」と叫んでいた気がする。 東京都 林屋ペーモジャ

◎**春麗を見る浪人生**の瞳は輝いていたよ。 福島県 桜桃太郎

◎**やり場のない怒り**がここに集まっている……。 福井県 オラえもん

◎倍率ドン。さらに倍。12、18、8、**5**、20。 東京都 毛先がQ太郎

◎**じゃじゃ丸**が恋しい。 徳島県 かまいたち東坂

◎**妹に見つめられただけ**で、体に電流が走る。 福島県 タラちゃんの法律

◎**妹が入った**あとのお風呂の水を飲んだ。**妹の味**がした。 福島県 タラちゃんの法律

◎**妹は誰にも渡さないぞ。妹はボク**のものだ。 福島県 タラちゃんの法律

◎**おまえな～！** 東京都 町内会担当者

◎ダルシムは**Jリーグファンらしい**。 福岡県 ブールハーツ

◎みんな**野球**を忘れている。 大阪府 ガバオ

◎まだ18歳なのに**ライブニューとトゥギャザー**しそうだ。 岩手県 ハックション小魔王

◎ファミコンの名作格闘ゲーム『**アーバンチャンピオン**』でダッシュアッパーを出す練習をしている。 長野県 荒井注は風



◎トラブルスープレックスのライガーはいい人だから好き。だけどプロテインの**通販広告のライガーはサギ師の手先**っぽくて嫌いだ。 宮城県 ジミーなあいつ

◎『ウゴウゴルーガ』の**ノンタンは性格が悪い**。 埼玉県 天才センター長江

◎町内会担当者はジャマだ。もう**出てくる**な！ 岡山県 間野正明

◎おれにも報告させてくれぇ～い。**イザベラ永野は三角木馬**が好き……。 東京都 町内会担当者（他界）



投稿のオキテ

◆報告が遅れたけど、町内会担当者あてに全日本プロレスリングのジャイアント馬場さんから暑中見舞いが届きました。ありがとうございます。我が人民の町内会も全日本プロレスを見習って、明るく楽しく激しい誌面づくりを目指したいと思います。
★そしてつぎはアントニオ猪木さん、あなたの番です。引き続きお手紙をお待ちしていますからね。ダー！
▼続いて一般部門の募集です。チーマーの衰退とともに、再び注目されつつあるレディース（女性だけの暴走族のこと）。なかでもゲームが好きで、ハンパは許さないという根性バリバリのレディースのみなさん。あなたがたの写真を募集しています。気合の入ったコメントとともに、どしどしご応募ください。
⇧もちろん、モデル本人の承諾は取ってね。レディースのみなさんが編集部に襲撃にこられても、困りますんで。ほかの写真ネタも上記に準じますからね。頼むよ。では。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



ムラムラっときたら『謎の村雨城』。任天堂です。やり！

LETTERS 伝言板

いよいよ夏休みも終盤。善良な社会人の一員たる編集者が汗水流して働いてるあいだ、欲望に身を任せて遊び呆けていたあんたたちも、そろそろ冷汗かきながら宿題やってんだろ。ざまみろ。

いいかげんに名前をつけてください。

（愛知県　ゴンベ　15歳）

いいかげんにつけたんでいいんなら、ホントいいかげんにつけます。〝び〞だ。これでいけ。

ところで、ペンネーム考えてくださいって人がけっこう多いので、この機会にみんなのをまとめて考えてみます。気に入ったのがあったら使ってくれ。なお、応募方法は、いつものようにはがきにネタを書いて送るだけ。で、最初に当コーナーで採用された人がそのペンネームを獲得するというルールです。じゃ、よろしく。

名づけ好き編集者（↓は採用者募集中のペンネーム）

黄昏のごまだれ風味　哀愁の土佐犬ナンバーワン　胃癖マッチョ端子　断崖絶壁スペシャル　怒濤のドトール人　見学電話部隊　チンポロボッキーズ　斜めから竜金すくい　直立ベホマラー　ジュラシッコパンツ　唐揚げゲロロール　乳酸テレビショッピング　ローリング肉沢　アノレツ鈴本　練炭ターボ改　ナタ・デ・ココ小林　ネギハマチinサンフランシスコ　激情200ミリリットル　ちんぼ

編集部のみなさん、教えてください。毎日、世界中で何百億発という屁がこかれているのに、どうして地球が臭くならないのですか。ボクはこの問題について、友人と一昼夜話し合いました。

（山形県　棚井良将　16歳）

ええと、それは海洋汚染の問題と似ていたりするんだな。「広い海に比べたら、オレが捨てるゴミなんてちっぽけなもんさ」とみんなが思ってポイポイ捨てて、気がついたら海が汚れまくってた。自然の浄化作用じゃ浄化しきれないくらい汚れちゃったんだな。だからきっといつか、気がついたら臭くてたまらないなんて日がやってくるんだよ。そうならないためにも、みんなで〝3発に1発はガマンする運動〞を展開していこうじゃないか。これで大丈夫。

屁をガマンしすぎると健康を害する場合があります、とフォローを怠らない臆病な編集者

なぜ夏には〝暑い〞が流行語になりますか？

（北海道　モチョナリ　15歳）

何だかんだ言っても、大部分の人間は概して正直だということなんでしょう。

人間って意外に正直に生きてるんだなあと思って安心した編集者

やっと反抗期が過ぎたと思ったら、今度はファーブル昆虫期です。どうすればよいでしょうか。

（富山県　走幅跳な）

機械の体を手に入れて、猛然と『ファミスタ』の特訓をすれば、努力次第ではアルツ鈴期を迎えることができますよ。だが、ギギギギなどと音がしたり、体からサビが出るなどの諸症状が出始めたら、要注意。突然体が言うことをきかなくなり、はたから見るとあたかもバレエを踊っているような運動を続けてしまうという状態に陥るのです。これを一部のマニアたちはチャイコフス期と呼ぶそうです。そのあとは、ある日パタリと活動を停止し、縄文式土期として以後20000年過ごすことになります。

原稿を書き過ぎたため、ヘルシン期な編集者（意味不明）

蝗という字を捜せ!!　はい、スタート（目標30秒）。

蚋蜷螳蚶蚰蚙蛎蛞蛟蟷蛯蜒蜆
螟蜉蜍蛹蜊蚪蝠蛆蜴蜿蜻蜥蛔
蜩蝸蝌蝎蛛蚣蝮蝙蚓蝓蚓蝣蜴
蚯蠅螟蛄蜘蝗蟋蜂蚫螳螟蟯蟠

30秒以上かかった人は、即座に本屋へ直行。広辞苑を買うべし。

（埼玉県　卍丸　15歳）



なんだか最近、文字を読んでないと落ち着かない。それもちょっと難しめの、ふだんなら読んでるだけで眠くなっちゃいそうな内容の本なんかを読んでいると、精神が安定するんだよね。その内容が知識として頭に残ればいいんだけど、たいてい3日もすると忘れちゃうからほとんど無意味。ひと月ほどまえにも、無性に広辞苑が読みたくなって衝動買い。家に帰るたびに読んでるんだけど、読んでるそばから忘れていっちゃって時間の無駄。バカ。

物理関係の本も読破中の編集者

ファミ通掲載本数（対象はすべての投稿ページ）上半期（1月1日号〜6月25日号）を調べてみたら、大分県のターザン鈴木さんが31本でトップでした。誰も祝ってくれないので、自分で言います。「おめでとう!! パチパチパチ」ちなみに伝言板に載ったのは31本中2本だけでした。

（大分県　ターザン鈴木）

半年で31本ってのは、スゴイ!! マジでスゴイと思うよ。編集者でもそんなに載ってるヤツはいないぞって当たりまえか。でも、伝言板が2本ってのは少ないねえ。ところで、ターザン鈴木にこっそり教えちゃうけど、伝言板にはがきが載ると1000ガバスももらえるって知ってた？　ふふふふふふ。

これでターザン鈴木も伝言板に力を入れるだろうとほくそ笑む、ヘッポコ編集者

はじめまして、咲河果林といいます。バンゲリングベイ・ヨコハマくんと文通したいと思って、このはがきを書いてます。私は13歳の中2で、趣味はもちろんゲームです。もし文通してくれるなら、うれしくて反復横跳びしちゃいます。よろしくね。

（千葉県　咲河果林　13歳）

前略、こんにちは。ガーラルスピアと申します。6月11日号のバンゲリングベイ・ヨコハマくんの相手オーケーです。私も文通はもともと好きで、男のお友だちも欲しいと思ってますので！　えっと、いちおうここでプロフィール。ペンネームはガーラルスピア（Markというペンネームもあります）。'78年9月10日生まれの14歳。血液型はB型。スリーサイズは上から80、58、82。身長152センチくらい。体重41キロ。痴漢経験5回。視力は右0.04、左0.06。ふだんはメガネをかけてます。中2の弟、小4の妹がいます。名古屋の某私立中学Nに通っている中3。マンガ研究部に所属していて、絵を描くのが得意。スクウェアさんのファンで、『ロマサガ』のジャミルにLOVE。福山雅治とB'zも好き。中日ドラゴンズのファン。プラモ好きの父（37歳）も好き（だっていい人だもん）。こんな私でよければ仲よくしましょう♡

（愛知県　ガーラルスピア　14歳）

今年15歳になる女の子です。あたしなんかでよかったら、バン・ヨコくん文通してね。ちなみに、スリーサイズは上から92、60、89です。よろしくねん♡

（新潟県　もぎたてオレンジ　15歳）

バン・ヨコくん、私と文通しましょう。私も14歳でまさに年ごろです。スリーサイズはバスト84、ウエスト60、ヒップ81です。まあまあってとこ!?　さっそく質問です。カルピス好きですか？　もう、私、超好きなんですよ〜。これからもよろしくネ。

（鹿児島県　カルピス　14歳）

私は14歳の女のコです。7月で15歳になります。そう、イケイケの受験生なんです。こんな私でよければ、バン・ヨコくん、私と文通して。そして大きくなって、タイムマシンを発明して私に貸してください。お返事待ちます。

（千葉県　ニュー・コンパイル・クラス　14歳）

ハローです！　私は14歳（もうすぐ15歳）の少女です。バン・ヨコくん、文通しましょ♡　ちなみに私はバトミントン部です（幽霊部員だけど）。将来の夢は『火曜サスペンス劇場』みたいな殺人事件に巻き込まれることです（探偵ごっこみたいに）。

（東京都　制服のマリア　14歳）

バン・ヨコくんと文通希望。詳しいことはこのつぎ。とりあえず、私の好きな言葉は"悟り"。仏教とかに興味があります。でもふつうの会話も可能。

（北海道　る）

つーわけで、6月11日号で募集した誌面での公開文通のお相手捜し、第1次審査通過はがきの発表なんである。諸事情により発表が遅れて、ほんと申し訳なかった。で、最終的に「バン・ヨコくんと文通したいわ」っていうはがきは、下は12歳から上はずうずうしい33歳の主婦まで、種々雑多な女性がたから33通ほど寄せられた。全部を掲載するのはとても無理なんで、予告どおり第1次審査を通過したはがきのみ掲載ってことでスマンね。男性からも7通ほど届いたが無視。と、やっとここまで進んだが、お〜いバン・ヨコ、ちゃんと読んでるか？　バン・ヨコがこれを読んでないと話が進まないんだからな。バン・ヨコは、今回掲載した7人の女性のなかから、独断と偏見で文通相手を指名せよ。迷ったときは応相談。そんでそのコにあてたはがきを伝言板に送ってよこしなさい。早急に対処するのが吉と出ているので、そのつもりでな。

誌面公開文通実行委員会会長兼副会長兼書記兼パシリの編集者M



ところで、夏を迎えるまえに企画の上がっていたバスケット大会、ソフトボール大会などなど、健康的なイベントはすべて中止になっちまいました。予想してたこととはいえ、ちと悲しい。不健康な生活からはいつ逃れられるのか!?

おたよりのあて先は204ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。

☞惜しくも第1次審査不通過のみなさん　亜緒也　あさひ　石焼き芋　ウニうさぎ　ケツアルクアトル　こじろ〜まる　しいな真琴　主婦K　JUNKO　少女Y　鈴木しょうゆ　CHATH

URANAI 占い コーナー

開運

占う人 福田斎嵩先生



今週の運勢 8/23[月]→8/30[日]

夏休みもあとわずか。そろそろ宿題が気になるころだけど、大丈夫かな？

迷える子羊救済

最近、高校のころの夢を毎日見ます。意識は現在なのですが、髪型や服装は当時の状態なのです。これは、昔に戻りたい、また大学にいきたい、ということの表われなのですか？　　（青森県　てんてん）

過去の夢は現在の状況がはっきりしないときに表われます。それは現在に満足していないため、直視したくないことがあって過去にさかのぼっていくのです。いま、3つの要素があり、それは仕事、結婚、大学です。昔に戻りたいということにはこだわっていません。大学進学にも未練はあるようですが、無理にでもというわけではないようです。ただ、初恋の人を思い出していること、最近関心のある異性が現われているのが感じられます。結論として、これからの人生に見通しがつけば、夢を見ることは少なくなるでしょう。

●寝苦しい夜が続くけど、変な夢にうなされたなら、福田先生に相談してみたらどうかな？

1月生まれ　安泰運。週始めは勢いで押し、週末は冒険しないで待つ。対人面は協調精神が大切。勉強は予定通り実行すれば、テストは好調。朝の散歩や体操が吉。健康面も良好。4と9、白と青、時計、月曜と金曜が吉。

2月生まれ　停滞ムード。焦らずにいつものペースを守る。沈黙は金。水泳が吉。家庭運は週始めが要注意。金運は乱れがち。健康運はカゼや下痢に悩まされる。4と9、黄色と灰色、クマのぬいぐるみ、水曜と日曜が吉。

3月生まれ　社交運が吉。モメるので、お呼びがかかりそう。リーダーに合わせるのが有利。勉強は目標を高くもつこと。サッカーや野球が吉。健康運は食欲が増進する。3と8、白と茶色、手紙、フラワー、月曜と土曜が吉。

4月生まれ　前半は見込み違いや誤解に苦しむ。後半に好転。早合点は損する。ジョギングやストレッチがよい。家庭ではルール違反と口論は避けよう。異性は片思い。4と9、黄色と、エンジ色。クッキー、火曜と金曜が吉。

5月生まれ　公私に不満が生じやすいが、忍耐あるのみ。独断と強行はダメ。目上に従っておこう。サイクリング、乗馬が吉。金銭運は損失が多い。異性運は夜遊び不可。1と6、黒とオレンジ色、チケット、水曜と日曜が吉。

6月生まれ　ソフトムードで通そう。女性にとっては吉。学習面は伸び悩む。散歩が吉。金銭面はケチケチといくのが得。健康運は消化器が弱っている。異性は年上が良い。3と8、青とピンク、定期入れ、火曜と木曜が吉。

7月生まれ　小吉。新しい計画や趣味は前向きに進めてよい。買物は並でガマン。勉強は得意科目で効率アップ。スポーツは野球やソフトボールが吉。健康面は足元注意。1と6、緑と灰色、コマ、CD、月曜と金曜が吉。

8月生まれ　予定通り実行すれば喜びは大きい。遊びや賭け事は不利。スポーツはサッカーやバスケがよい。異性運はすばらしい恋や楽しいデートが待っていそう。5と10、緑と黄色、写真、香水、土曜と日曜が吉。

9月生まれ　正攻法でぶつかれば、道は開く。ライバルは意識せずに、マイペースで。勉強はじっくり腰をすえて。金銭はひたすら貯蓄しよう。足腰に筋肉痛。2と7、灰色とオレンジ色、ちょうちん、サイン帳、水曜と金曜が吉。

10月生まれ　とにかく忙しい。雑用に振り回される。負けず嫌いの方針で。スポーツは球技がよい。家庭では日曜大工などを。異性運は同性同士の交際のほうが優勢。5と10、茶色と黒、花火、Tシャツ、火曜日が吉。

11月生まれ　考え過ぎや小さな悩みに落ち着かない。背伸びをせずに、安全なペースでいこう。金銭は交際費や飲食費がかかる。異性運は旅先でチャンスをつくれる。3と8、赤と緑、カメラ、香炉、木曜と日曜が吉。

12月生まれ　苦あれば楽あり。次第に上昇運に転じる。自分の問題は自分で処理しよう。家庭ではぜいたくを言わない。異性運は急がず、時間をかけよう。2と7、赤と白、赤表紙の本、マドンナの写真、火曜と土曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



湿　じつは最近、クラスのKくんが集団イジメにあっています。ぼくはそういうことをするのが嫌いで、クラスのみんなから「あいつのことを無視しようぜ」と誘われても、「わかった」と答えられませんでした。でも、参加しないとぼくもKくんと同じ目にあうかもしれないし……。ライガーさん、こんなときはどうすればいいのでしょうか？

岐阜県　今井豊

義　これは勇気が必要な方法だけど、そのKくんと仲よくなってみよう。イジメというのは、だいたいクラスのなかのひとりかふたりが中心になってやっているものだ。その中心になっているヤツに嫌われたくないから、ほかのみんなも従っているだけ。もしキミがKくんと仲よくなったら、まわりのみんなが後ろめたくなって、イジメがなくなるかもしれないぞ。まあ、キミに勇気がないならしょうがないけどね。

異　このまえ初めて友人に万引きを誘われました。仲のいいヤツだっただけにショックが大きかったです。もちろん断わったんですが「つき合いが悪い」とか「正義ぶるのもいい加減にしろ」とまで言われました。話によるとクラスの80パーセントの人が万引きやパチンコをしているとか。いまどき、ぼくみたいな高校生はおかしいのでしょうか？

住所不明　これが普通

疑　キミがおかしいわけないだろ！　ひとりで万引きするのが怖くてキミを誘ったんだから、その友人だって悪いことをしていると思っているハズさ。そんなことで悩む必要はない。それより学校のまわりにある商店のほうが心配だよ。

なれ合いと友情はまったく別のものなんだ！

獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　ちいさな不安、でっかい悩み、みんなまとめてぶつけてこい!!　あて先はファミ通編集部トラブルスープレックス係だぜ。





Qlair

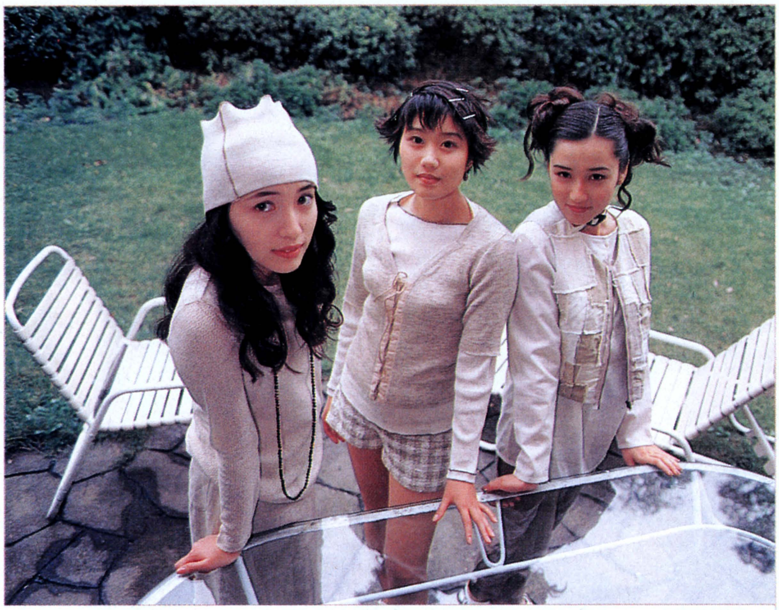
SACHIKO IMAI
AKI YOSHIDA
HIROKO INOBE

撮影/**中村誠作**

スタイリスト/片爪千香子　ヘア&メイク/エスク(清水寛之、島徹郎、冨沢ノボル)



インタビュー



夏休みの自由研究はコレ

――夏休みの大詰め。夏休みの自由研究の思い出なんぞをひとつ。

亜紀　私ねぇ、ハレー彗星が見える年に、一生に１回しか見られないからって、ハレー彗星を調べましたね。本とか、ちょうどデパートなんかでもハレー彗星展みたいなのがたくさんあったんで、それを利用して……。それから、カブトガニとか。けっこうまじめでしょ(笑)。やりましたよ。

――瀬戸内海まで見に行ったり？

亜紀　これもデパートを利用して見ました(笑)。カブトガニは何億年まえからいて、とか。恐竜の時代にもいて、とか。でもただテキストを写すだけみたいになっちゃって終わったんですけど。そういうのやりました。

佐知子　私は４年生だか５年生のときにクッションを作ったんですよ。で、提出するときに、工夫した点は？　とかきっと聞かれると思ったんで４年生とか５年生の頭で考え付いたのが、「カバーをつけよう」ということで(笑)、カバーをつけて。案の定、展示するときの紙に工夫した点は？　っていう項目があったんで、カバーを作りましたって書いて。それがすごく印象深くて(笑)。けっこうカワイイというか、使えそうなものに仕上がりましたけど。それが小学校６年間の宿題では成功した部類なんですけど(笑)。

裕子　私は、夏休みにやりたい生徒が何人か集まって、理科の……、なんだろう、あれ。よく夏休みが終わったあとに、学習研究みたいなのを発表する場があって。それで土の観察をしました。湿った場所とかいろんな場所を掘って、試験管にちゃんと入れて。なんかね、模造紙に試験管とかいっぱい張り付けて、これはどっから来た砂で、とか。そういうの。なんか賞をもらった記憶がある。あんなに一生懸命やったのって、初めてでしたね(笑)。すごく真剣にやった記憶がある。あとは、みなさん大っ嫌いだと思うんですけど、読書感想文ですね。

――よくある、あらすじだけ書いて終わっちゃった、じゃなくて？

裕子　先生が原稿用紙の枚数を制限するんですけど、それを越えちゃうんですよ。あらすじだけにとどまらず、長々と続いちゃって。まとめるのに苦労したっていう感じですね。そういうのって、全部取ってあるんですけど、読み返してみるとけっこう笑いますよ。たとえば、いま当時と同じ本を読んで、感じることが違いますよね。「いやー、幼いときの私はこんなこと感じてたんだなぁ」って。

２年間を振り返ってみると

――デビューして２年。いちばん心に残ってる場面とか、これからの抱負みたいなものがあれば。

裕子　海外とか行くとそのときいちばんの思い出になっちゃって、また戻ってきちゃうと、みんな同じくらいの思い出になっちゃうんで……、ひとつには決められないっていう感じなんですけど。でも、自分の波長が変わってきたのを感じたのは、去年ニュージーランドへ行って、暮れにクエストホールでのコンサートをやってから。ピンと張り詰めてたものが、徐々に取れたっていうか。それ以前は、自分なりに一生懸命で、つねに正直だったなって。なんかイヤなことがあればイヤな顔をしちゃうし。最近はそういうふうにイヤなこととかがあってもこだわらず、いいことがあったら、いいことのほうに集中しちゃう。だから、イヤなことっていうのがどんどん消えていっちゃうんですよ。気持ちは、２年経ってようやく楽になったし、いろんなお仕事してきて、「ああ、こうなんだ」ってわかってきたし。つねに自分に正直に、っていうのはあるんです。自分がこうしたい、っていうのがあったら、そのままポンって出しちゃう。あんまり考えずにこのまま楽にいきたいなって(笑)。自分で自分を信じることがいちばんだから、まずそこから始めようかと思って。

佐知子　私は今年の春のライブツアー。まだ終わって間もないから印象深いっていうのもあるんでしょうけど。今回は10ヵ所くらいが初めてライブをする場所だったから、それなりにプレッシャーもあったし、ふだんテレビとか雑誌を通してしか、Ｑｌａｉｒを見てもらう機会がないし、来てくれるかなとか、不安もたくさんあったんです。でも、どの会場も予想以上の人が集まってくれて。ただ、細かい反省点は去年以上に多くあったんです。でもそれはこれから先、プラスに変えていくように努力していけばいいことだし。ライブがいちばん、２年間で自分自身にプラスになったというか、納得のいくものでしたね。

亜紀　私は去年の秋ぐらいからかなぁ。なんか地に足がついたなって自分で感じてから、全部が楽しくなりましたね。まだなにもわかんないし、一生懸命やればどうにかなる、みたいな調子でずっと来てて。自分で何か見えてきたのが、その秋ごろ。それからはもう、何でも楽しくて。何かその瞬間にやりたいことが、そのつどできてる。「こうじゃないといけない」っていうのに気づいたって感じかなぁ。

もしかしたら、気づくのが遅かったのかもしれないし。だから私には1年ちょっと時間が必要だったんですよね、それに気づくのに。
裕子　ライブにしても何にしても、すごくいろいろなことをいろんな形でやってきたと思うんですね。だからこれからも、何でもできる気はする。たとえば、Ｑｌａｉｒっていう狭いワクで考えても、「あれはやっちゃダメなのかな」とか思ってるよりも、「何でもできるんだわ！」っていうほうが、ステージではじけられるというか。
……そういう自信ってあります？
佐知子　半分はあります。でも、とくに今年の夏のコンサートはカルピスソーダのCMでＱｌａｉｒを初めて知ってくれた人が、どこかで情報を得て、そのまま私たちを見に来てくれる人も何人かはいると思うんですよ。だからそれを考えると、けっこうプレッシャーになっちゃうんです。でもそれは自分たちらしさで、敢えて形を変えずに、いままでやってきたことをそれで何かをプラスできればいいなって思います。
亜紀　みんなを楽しませる自信があるっていうか、完全に自分たちが楽しんじゃってますよね。なんかね、Ｑｌａｉｒのステージって、意外とそこがミソなんですよね。それだけあれば、絶対、大丈夫だと思う。





Qlair

SACHIKO IMAI
AKI YOSHIDA
HIROKO INOBE











衣装協力/マルホセレクション109-②店　☎03・3477・8050
シューズポートアカクラ109-②店　☎03・3477・8020
WORLD WIDE LOVE！　☎03・3479・6396

information

●夏は恋の季節。カルピスソーダのCMから聞こえてくるフレーズが、頭から離れなくなっているかな？●CMでも使われている新曲、『SUMMER LOVER 大作戦』が7月21日にリリースされたばかり。デビュー3年目を迎えて、さらなるジャンプ中のQlair。●9月21日には、初のベスト盤『PALLET』も出るっていうじゃありませんか。ライブで披露ずみの新曲も入って、これはもうお楽しみ。●夏のコンサートも一昨日の日本青年館で終了。つぎの展開もとっても楽しみですね。

NEWS CLUB Ver.4.03

Goods



➡世界のビデオソフトは日米のNTSC方式とヨーロッパのPAL方式のふたつが大半を占めている。このビデオデッキはどちらの方式のソフトでも再生・録画することができる。これさえあれば海外のソフトも楽しめるぞ。●ワールドワイドビデオ 6万8千円 アイワ ☎03・3827・2370

暑い夏ももうすぐ終わり、涼しい秋がやってくる。秋の夜長にはあんな事とかこんな事をしたいなあって、いまごろの時期はいつも考えるんだけど、けっきょくなにもできずじまいってことは誰にでもあること。今回紹介する便利グッズを使って、効率よく時間を過ごし、今年こそ充実した秋になるようガンバロー、オウッ！



➡電子手帳とワープロとパソコンの機能の一部をコンパクトにまとめたとっても便利な情報ツール。●エクステンド 12万8000円 東芝 ☎0120・104899



⬆キャンプに行く人には絶対にお勧めなのがこの冷温庫。これ一台で350ミリリットル缶なら22本、500ミリリットル缶なら16本も入れられるのだ。保温にも使用できる。●ポータブル冷温庫 松下電工 55000円 ☎06・908・1131



⬆英和辞典や国語辞典などの辞書機能と、ゲームソフトを内蔵した電子手帳が発売されたぞ。これさえあれば、勉強も遊びもバッチリかもね。●電子手帳 DK-J10 DK－J20 22000円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811



⬇メガネやペン先などの汚れをスッキリきれいに落としてくれる超音波洗浄機。お母さんの指輪やイヤリングもピッカピカにできるぞ。●スーパーブルットクリーン 10000円 ツインバード工業 ☎0256・92・6111

VERY GOODS

これでキミもプロ級カメラマン？

経験したことがある人なら知ってると思うけど、接写ってけっこう難しいもの。だけどこのインスタントカメラなら、誰でも簡単に細部のディテールや色を実物どおりに写真におさめることができるのだ。骨董品の写真撮影や商品資料作成などで、威力を発揮してくれそう。



➡通常の撮影から、1.6倍のマクロ接写までボタン操作ひとつでこなすスゴイヤツ。もしかしたらプロのカメラマンが不要になる日が近いのかも。●フォトラマMX800 9万8千円 富士写真フィルム ☎03・3406・2387



➡恐竜の生命線を刺激しないようにしながら、恐竜の化石を復元していくドキドキもののパズルゲーム。もし恐竜に刺激を与えると、キミは恐竜に食べられて死んでしまうぞ。**●突然ザウルス　3000円　朝日コーポレーション　☎048・254・1030**



➡突き抜けるような青い空で飛ばしたい、ラクチン操作のラジコンパラプレーンが新発売。安全で取り扱いがとっても簡単だから、ラジコン初心者でも十分楽しめるのだ。**●パラプレーン・スポート　4万3千円　ヒロボー　☎0847・41・7400**



⬆話しかけると"石語"で返事してくれるかわいいインテリア。ふたつならべると会話するぞ。**●ストーンヘンジ　1980円　バンダイ　☎03・3847・5011**



⬆今年の夏いちばん人気の恐竜ちゃんのジオラマセット。17センチのビックなボディーがいまから600万年まえに、実在していたころの迫力をそのまま再現している。キットに付いてる、トカゲや陸ガメがけっこういい味だしてます。**●35分の1カスモザウルス情景セット　1200円　田宮模型　☎054・286・5105**

⬇クイック充電で大人気のチャーGが、簡単に操作が覚えられるラジコンカーになって再登場したぞ。**●サーキットチャーG　3980円　トミー　☎03・3693・8630**



前ちゃんの返す軍配 四十八手

前ちゃん＝前田靖幸。ゲームには目のない人。もちろん、カードゲームにだって夢中な田宮模型の社員。



●やさいと花のカードゲーム　野菜カード　千500円　奥野かるた店　☎03・3264・8031

西



今週の取り組み



●ピットデラックス(ベル付き)　2千200円　トミー　☎03・3693・8630

東

カードゲームって、「どれにしようか？」などと迷ってるうちに「また今度買えばいいや……」とあきらめがついてしまうほど、その種類はドッサリである。ま、その多くがヒット作のパクリだったり、ちょいとヒネッただけのものだったりするからなんだけどね。ところが、このヒネリがヒット商品を生むもんだからたまんない。そんなワケでオススメをふたつ。

まずは、『野菜カード』。これは、任天堂さんのアイテムがすべてそろう神田神保町は奥野かるた店のオリジナル商品。基本的なつくりはトランプなんだけれども、なす類・瓜類・直根類などと８つに分類された野菜のカードと、それらの花のカードとの２種類で構成されていることで複数の独自のゲームを可能としている。なんたって、新潟大学名誉教授で農学博士の荻屋先生考案！　てところがスゴイ。『Pit』は、小麦・大麦・大豆……といった穀物(10種類)のカードを、競りのように取り引きして早く買い占めちゃえ！　というゲーム。口八丁な人が勝てるかと思いきや、そんなに甘くはなかった。

さてこの勝負、ニラとわけぎの違いもわからんような最近のコマッタちゃんにはとっても勉強になるはずの『野菜カード』に軍配。決まり手は"二枚蹴り"だな。

今週、紹介したカードゲームをプレゼント。どちらのカードゲームが欲しいか明記して編集部「前ちゃん係」へ

Compact disk

cornelius
Holiday's in the Sun e.p.



●ポリスター／9月10日発売／2000円［込］

なんとコーネリアスとな、ムムッ……。何ってコレが小山田圭吾の新しい名前。つまりこれで今後活動していくという。相変わらずだなぁ……。と思ったら、音楽は変わらず極上のネオ・アコだ。期待をそがないところはやっぱり小山田くんだ。

とにかく名前が何だろうと、シーンに復活しただけでもネオ・アコファンには感涙ものですな。今後のコーネリアスには要注目でしょ、もう。

JOHN MELLENCAMP
HUMAN WHEELS



'90年にアルバムをリリースしてからは、画家や俳優としての活動のほうがメインだったジョン。ついにこの'93年に新作をリリース。ロック・アーティストとしての彼の才能が随所に発揮された傑作だ。

●日本フォノグラム／9月5日発売／2500円［込］

OLETA ADAMS
EVOLUTION



プロデューサーを前作のローランド・オーザバルからスチュアート・レヴィンに代えての2ndアルバム。タイトルの意味は、ズバリ〝進化〟。その名のとおり、前作よりも格段に彼女は〝進化〟しています。

●日本フォノグラム／発売中／2500円［込］

安全地帯
ひとりぼっちのエール 安全地帯BEST II



名曲ぞろいのベスト盤第1弾に続いて、ベスト第2弾が登場。まえのベストに入りきらなかった人気曲や最新シングル『ひとりぼっちのエール』を収録している。両方揃えれば、アナタは安全地帯通です。

●キティレコード／発売中／2400円［込］

陣内大蔵
RISING



陣内大蔵の待望のニューアルバムは、〝ポジティブ〟がキーワード。何事もポジティブに受け止めて明日へ……。タイトルにはこれらの意味が込められているのだ。前向きになりたい人はぜひ聴くべしだ。

●ファンハウス／9日1日発売／3000円［込］

オムニバス
恐竜ワンダーランド



何でか知らないけど恐竜ブームです。というわけで、恐竜の世界がたっぷり味わえてしまうというCDがコレ。声の出演に、爆裂人気アニメ『クレヨンしんちゃん』のしんちゃん役の矢島晶子がいますよ。

●キングレコード／発売中／2000円［込］

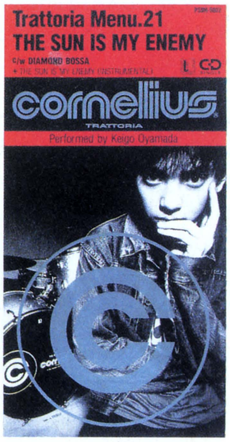
オムニバス
超龍戦記ザウロスナイト



少年サンデーで連載されていた克・亜樹原作のマンガをRPG風に仕上げた一風変わったCD。CDプレーヤーのリモコンを使って実際に聴きながら冒険を進めていく。ニュータイプの〝CDゲーム〟ってわけね。

●マイカル ハミングバード／発売中／1800円［込］

cornelius
THE SUN IS MY ENEMY



おなじみトラットリアレーベルからのソロ第一弾、そして小山田圭吾のコーネリアスのアーティスト名でのソロシングルだ。詞はもう完全に小山田してます。

●ポリスター／発売中／930円［込］

BON JOVI
I'LL SLEEP WHEN I'M DEAD



大ヒットアルバム『キープ・ザ・フェイス』からのシングルカット。来日公演も大成功で、さらに待望のベビーも誕生して幸せいっぱいのジョンの声を堪能しませう。

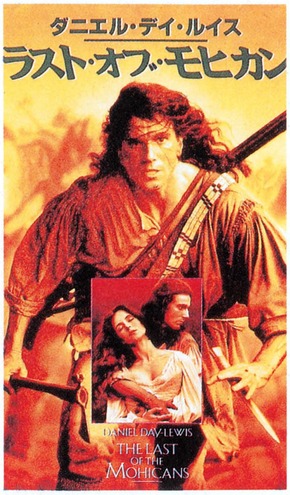
●日本フォノグラム／発売中／千円［込］

青木ひとみ
青い風吹き抜けるとき



CX系『どーなってるの!?』のエンディングテーマ曲で、青木ひとみのデビュー曲です。22歳でのデビューながら魅力いっぱい、元気いっぱいの要注目株です。

●キティエンタープライズ／発売中／930円［込］



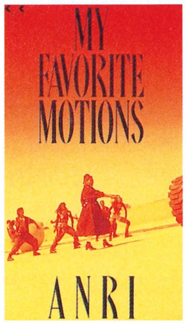
ラスト・オブ・モヒカン

日本でも熱狂的ファンの多い、俳優ダニエル・デイ・ルイス主演の西部劇。原作は、これまで何度も映画化されてきたアメリカのベストセラー、『モヒカン族の最後』。本作はその最新作だ。

モヒカン族の酋長の息子、ホーク・アイ。彼がある姉妹を賊から救ったことから、ヒューロン族や英軍を巻き込んで激しい戦いが始まるのだった……。

●ポニーキャニオン/112分/9月6日発売/15800円　監督：マイケル・マン　出演：ダニエル・デイ・ルイス、マデリーン・ストウほか。

MY FAVORITE MOTIONS 杏里



これ一本で杏里のすべてがわかってしまう。とは、いいすぎかもしれないが、デビュー曲からのビデオクリップも収録しながら、杏里の大ヒットナンバーの数々を楽しめるゴキゲンなビデオなのだ。

●フォーライフレコード/60分/発売中/5728円　収録曲：悲しみがとまらない、CAT'S EYE、オリビアを聴きながら、ほか。

バニシング・レッド



カウンタック(!)とフェラーリ(!!)のカーチェイス(!?)なんともドハデなカーアクションが見ものの痛快壮絶興奮アクション。ランボルギーニカウンタックでドリフトしますかね、ふつう。言葉を失います。

●日本ヘラルド映画・ポニーキャニオン/103分/発売中/15800円　監督：ヴィク・アームストロング　出演：ドルフ・ラングレン。

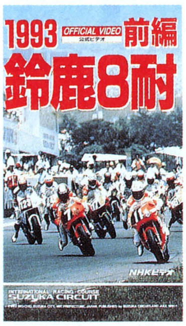
認定実写版　校内写生



遊人原作のちょっとキワドいマンガを実写版で再現。寺尾友美、宍戸留美が女子高生コップになって、香港制服密売組織(?)と争ったり、亜里香が男性教師に惚れちゃうZOKKONなの！の2本だてでさぁ。

●創映新社・J.V.D./76分/発売中　14800円　監督：錦織良成　出演：寺尾友美、宍戸留美、亜里香、星川揺ほか。

鈴鹿8時間耐久ロードレース'93　前後編



2輪最大の真夏のイベントは誰がなんといおうと鈴鹿の8耐と決まっているのだ。今年の7月23日に行なわれた熱戦の模様を迅速に編集、そして発売。こーして、こんなに早く自宅で楽しむことができるわけです。

●東芝EMI/各45分/発売中　各2233円　日時：'93年7月23日　場所：三重県　鈴鹿サーキット

ショージに目あり！ 特選保存版



次世代お笑いタレントとも呼ばれるバカルディー、ホンジャマカ、デンジャラスの6人が所属事務所やコンビの壁を越えてくり広げるコントの世界。日本テレビで旅送中の同名番組の傑作選でもある。

●バップ/45分/発売中/3800円　出演：石塚英彦、恵俊彰(ホンジャマカ)、三村勝和、大竹一樹(バカルディー)、ほか。

キスがいっぱい



これが最初で最後ともウワサされるセクシートリオ、レイディーズの競演ドラマ。もちろん、サイパンロケのゴージャスな水着姿あり、恋の物語あり。結婚引退する藤崎仁美ちゃんの最後のビデオになるかも。

●マイカルハミングバード/75分/9月1日発売/15340円　主演：細川ふみえ、藤崎仁美、山崎真由美(レイディーズ)。

コンピューター・アニメーション フェスティヴァル '93CG名作集



世界的なコンピューターグラフィックス作家たちの代表的な作品を集めたのがコレなのだ。見応えバッチシの貴重な映像21作品を収録しているぞ。

●BMGビクター/55分/デジタルオーディオ/CAV/9月1日発売/3689円　スティーブ・ゴールドバーグらの作品を収録

ホーム・アローン2



今度はニューヨークで迷子になってしまったカルキン坊やのドタバタコメディー。おなじみコソ泥相手に大冒険だ。家庭でもワイドに楽しむのがよいよーです。

●パイオニアLDC/119分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/7300円　出演：マコーレー・カルキンほか。

Chain Reaction KATSUMI



KATSUMI の初のクリップ集がついにリリースとなる日がやってきた！　CMなどで有名なヒット曲ばかりで構成され、さらに本人のトークもカンペキ収録だぞ。

●パイオニアLDC/60分/デジタルオーディオ/CLV/8月25日発売/3689円　収録曲：君と出会えたこの場所、ほか。

少年時代〈ワイド〉



戦時中の富山に疎開してきた東京の少年と地元の少年たちとの争いとそのなかから生まれる友情を描く。主題歌は井上陽水が担当した名作なのだ。見よ。

●パイオニアLDC/117分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4700円　原作：藤子不二雄Ⓐ　出演：仙道敦子ほか。

NEWS CLUB Ver.4.03

Movie

WRITER：渡辺麻紀

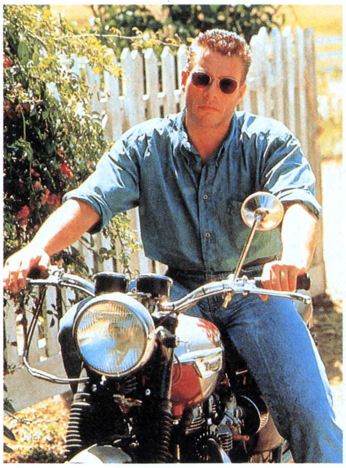
ボディ・ターゲット

監督/ロバート・ハーモン
出演/ジャン＝クロード・ヴァン・ダム ロザンナ・アークエット

ハンサムな肉体派といえばこの人、ジャン＝クロード・ヴァン・ダム。いままではマーシャル・アーツで鍛えた腕と足を使ったアクションがウリだったが、ここにきて大変身。なんとあの『シェーン』してしまうのだ！

彼の役は脱獄囚。ひょんなことから地上げ屋にからまれている母子と知り合い、彼女たちを守って大活躍する。問題はその大活躍で、いつもは回し蹴りがでるところだが、この映画ではそれは皆無。フツーの格闘をやるのだ。もちろんメチャ強いけど。それに、『シェーン』だから、内面的演技や子供との友情、母親との愛、悲しい別れといままでのアクション馬鹿から脱皮しまくり。これは彼のターニングポイントになるに違いない！ヴァン・ダムファンは必見。

ソニーピクチャーズ/公開中







ドラゴン ブルース・リー物語

監督/ロブ・コーエン
出演/ジェイソン・スコット・リー ローレン・ホリー

タイトルからわかるように、これは『燃えよドラゴン』で、世界的大スターとなった直後に謎の死をとげたカンフー・スター、ブルース・リーの人間的部分にスポットを当てた作品になっている。

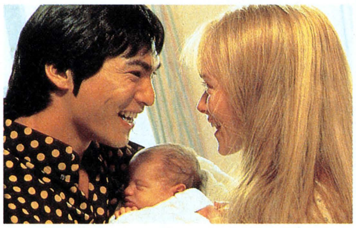
この作品を観ると、先ごろ変死したリーの息子ブラントンの若すぎる死があらかじめ予測されていたような気がしてならない。

リーは香港生まれ。香港にはデキのいい男子は悪魔に見入られるという伝説があり、彼の両親はその悪魔から守るために、リーにカンフーを教え、アメリカに旅だたせたのだ。しかしこの悪魔は、彼が渡米してからもつきまとい、それは悪夢として描かれる。それに、これが驚きなのだが、リーがこの悪魔に打ち勝たない限り、リーの長男にもとりつくというのだ（この撮影が行なわれたのはブラントンの生前だったと思う）。

なんだかソラ恐ろしい気もしてくるが、人間ドラマファンには、彼の波乱に富んだ人生から何かを感じることができるだろう。

UIP配給/公開中







Books

カルチャーコム・著
ストリートファイターII アジアインターナショナル



この本は香港で『街頭覇王』という名で親しまれている『ストII』のマンガを編集したもの。どのキャラも香港風にアレンジされていて、日本人の抱いているイメージとは違うブランカやリュウが登場する。そのうえ香港版の『ストII』は日本のとはまったく違うストーリーなのだ。舞台は核戦争後の世界。『ストII』キャラ12人が一丸となって悪者の克林頓と闘うというストーリー。『ストII』のことならなんでも知りたいマニアならぜひ。

スコラ/780円［込］

田村 信
じつは、来週で…



ブッ飛んでるギャグが人気の田村信の途中で終わったマンガ選集。笑えるぞ。

宝島社/790円［込］

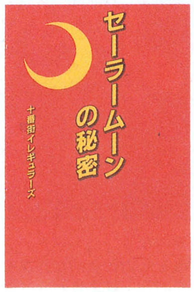
久美沙織
小説ドラゴンクエストV



大人気のRPG『ドラクエV』の小説の登場だっ。あの感動をもう一度体験しよう。

エニックス/1500円［込］

十番街イレギュラーズ
セーラームーンの秘密



子供から一部中年オヤジまで幅広い層に人気のセーラームーンの秘密を暴露する。

データハウス/1000円［込］

秋は近し、期待は今後のリリースだ

8月はCDのリリースが少ない。とくに女のコのシングルはね。9月に入れば、またたくさんリリースされるので現在は待ちの時期といったところですね。

今週のコレ



夏の甲子園大会のポスターでその姿を披露していた美紀ちゃん。彼女の歌にも注目を!!

『想い出だけじゃ悲しい』 酒井美紀
●ビクターエンタテインメント
1000円[込] 9月1日発売

CM GIRLS シーエムガールズ 高島由佳 Yuka Takashima

スーパーソフト 日清紡

日本唯一(?)、毎週CMガールを紹介しているこのコーナー。今週もファミ通編集部が自信を持って、次代のCMクイーンとなる素質を兼ね備えた女のコを紹介しましょう。それは日清紡のスーパーソフトのCMで、とってもかわいい奥さんを演じている高島由佳ちゃん。彼女は雑誌ではノンノ、ウィズ、ホットドッグプレス、広告ではキャノンカラーコンタクトレンズのスチールなどで活躍中のモデルさんなのだ。これからも雑誌、CMのお仕事を中心にがんばるという由佳ちゃん。学生時代に陸上できたえたというその足で、芸能界を駆け抜けていくかもしれないぞ。今後の活躍に注目だ！



⬆新繊維のスーパーソフトと従来の繊維を、洗濯機で洗ってみて比較している。



●'71年1月20日生まれ
宮城県出身 身長:168センチ
B78-W56-H84 血液型:O
〒150 東京都渋谷区恵比寿南
3-7-10-302
レヴィ 高島由佳係

現場からこんにちは 裕木奈江の巻



夏休みを返上してまでもドラマに挑む奈江ちゃん

──歳の離れた男性と恋をする育未役の奈江ちゃん。そんなふたりの関係をどう思う?

奈江 ふたりは、ただ好きだからいっしょにいるのに、家族や会社、親友からは許されないっていう悲しい恋です。台本には「恋は楽しいもの」というセリフが出てくるんですけど、本当は楽しいものだって思いたいんでしょうね。

──このドラマで初めて経験したことってある?

奈江 イヤリングをつけたこと。ふだんはあまりアクセサリーをつけないんです。

──つけてみた感想は?

奈江 痛いです(笑)。ここまでして女性は自分を飾るのか、というその根性を学ぼうかな、と思いました。イヤリングはこのドラマのキーワードだから必ずつけるようにしているんです。育未ちゃんには似合うし。

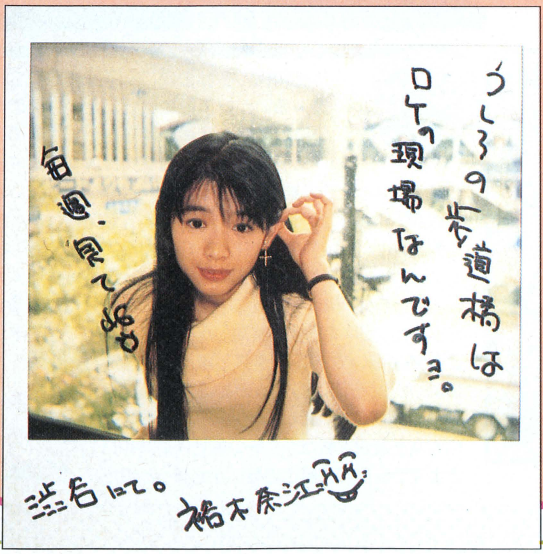
──ふだんもつけてみようとは思わない?

奈江 思いません。アクセサリーは身につけるより眺めているほうが好きなんです。私、じつは男の人が持つライターなんかも好きなんですよ。重くてメカニックで……。手に持ってみたり、絵に描いてみたり、写真を撮ってみたりして楽しんでます。

──最後に今後やってみたい役は?

奈江 労働者の役です。ちゃんと働いてる人が好きだから。

●奈江ちゃんのライブビデオ『ファーストコンサート 森の時間 a Tree』が、9月22日に発売されるぞ。ドラマ同様、見逃すなよ。





奈江ちゃんには珍しく(?)装いはふつうのOL役。化粧なんかビシッと決めてるとオトナっぽいよね。

⬆『ポケベルが鳴らなくて』(毎週土曜夜9時 日本テレビ系)は、育未と誠司の関係がどうなるかが見どころ。そして水谷家の未来も。

STAPA



RADICAL

と、思っていた矢先にもう夏休みも終わりだ。光陰矢の如しだネ、まったく。笑っちゃうネ、まったく。そうして毎年光陰矢の如しで笑ってるうちに老人になっちまうのだ。

MAIN SCREEN



COMMENT

筋肉モリモリのアニキらが戦うゲーム(いわば格闘ゲー)を作らせたら業界一ですなと言われているカプコンからラフファイト型プロレスゲームが登場。その名も『マッスルボマー』。直訳すると筋肉爆弾野郎。たぶんそうだ。フッ。

10人のレスラーがバトルをくりひろげるこのゲームの魅力は、豪快な技の数々と美麗なグラフィック。格闘野郎よ、さあプレーせよ!!

TITLE



©CAPCOM 1993 イラスト/原哲夫

アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

史上最強のプロレスアクション登場!!

白熱のファイト シングルマッチ!!



➡1対1のプロレスを楽しむモードがシングルマッチ。対コンピューター戦も楽しめる。

過激に入り乱れる チームバトルロイヤル!!



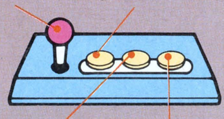
➡ふたりづつのタッグを組んでのファイト。このモードでは4人同時プレーも楽しめる。



コントローラー操作

8方向レバー
レスラーを動かすレバー。各方向に正確に入れることが肝心だ。

アタックボタン
相手に攻撃するボタン。相手との距離によって攻撃内容が違う。



ジャンプボタン
ジャンプするためのボタン。アタックボタンと組み合せよう。

フォールボタン
相手がマットに倒れたらこのボタンを押してフォールしよう。

STORY

1980年代、多数のプロレス団体が乱立し、勢力争いが始まっていた。だが、そのなかの8つの巨大団体が手を結び、世界のプロレスを統一する組織連合CWAが結成されたことにより、その勢力争いも終わったかに見えた。しかし、CWAの王者オルテガが失踪し、CWA黄金時代はあっけなく幕を閉じる。世界のプロレスは再び混沌の時代を迎えた。そこへ、闇に潜んでいた暗黒の地下プロレス組織BWAが動き出し、CWA傘下の弱小プロレス団体を片っ端から潰しにかかった。団体の危機を察知したCWAは、新しい王者を決めるための戦いであるマッスルボマー構想を提唱。だが、そこにBWAの総師アストロと、その親衛隊のキマラが入り込む。表向きはCWA王者決定戦だが、その裏ではアストロとキマラを倒す正義との戦いが始まったのだ。

全キャラクター必殺技大公開!!

『マッスルボマー』には総勢10人の強者レスラーたちが登場する。例によってそれぞれのレスラーはいくつもの技を持っているのだ。

ここでは、それらの技のなかでもとくに強力な必殺技を一気に紹介してみたい。使うキャラクターを決めたら、まず必殺技を習得しよう。そうすればCWAの王者になる道が開けてくるだろう。

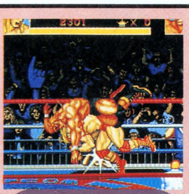


※右記の操作方法は、キャラクターが右向きのときのものです。

赤い獅子 ザラゾフ

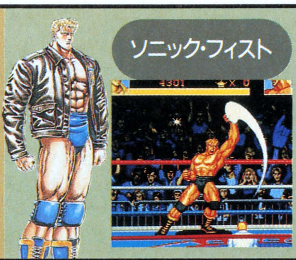


ソニック・フィスト
⬅アタックボタンを連打するだけで出せる、比較的くり出しやすい必殺技がこれだ。



サンセットスプラッショ
⬅相手をつかんで、←↙↓と同時にアタックボタンを押す。なかなか強力な必殺技なのだ。

フロリダの荒馬 コルト



ソニック・フィスト
⬅アタックボタンを連打するだけで出せる。ザラゾフの技とまったく同じ必殺技なのだ。



サンセットスプラッシュ
⬅相手をつかんで、←↙↓と同時にアタックボタンを押す。ザラゾフと同じ必殺技なのだ。

白面の悪魔 ブドー



旋風脚
⬅アタックボタンとジャンプボタンを同時に押すことで、この必殺技をくり出せる。



血風刃
⬅相手をつかんでレバーを一回転させ、アタックボタンとジャンプボタンを同時に押す。

最強最後の巨人 タイタン



サークルウェーブ
⬅レバーを←↙↓↘→の順に入れたと同時にアタックボタンを押すとくり出される技。

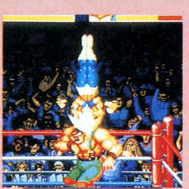


タイタンブリーカー
⬅相手をつかんで、レバーを↙↓↑の順で入れると同時にアタックボタンを押すと出る。

アカプルコの殺人蜂 スティンガー



スクリューダイビング
⬅レバーを↓↘→に入れると同時にアタックボタンを押すとこの技がくり出されるのだ。

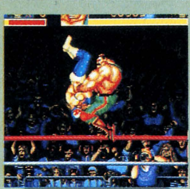


アトミックダイバー
⬅相手をつかんでおいて、レバーを→↓↘に入れると同時にアタックボタンを押す。

市長 ハガー



ダブルラリアット
⬅アタックボタンとジャンプボタンを同時に押すと豪快な腕回し技を見ることができる。

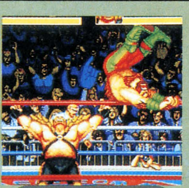


スクリューパイルドライバー
⬅相手をつかみ、レバーを一回転させてアタックボタンとジャンプボタンを同時に押す。

迷える羊 シープ



シュットガンスタッブ
⬅アタックボタンを連打するだけでくり出せる必殺技だ。簡単なわりに迫力があるぞ。



トルネードスラム
⬅相手をつかんでおいて、レバーを↑→↑の順に入れたと同時にアタックボタンを押す。

失われた知性 ゴメス

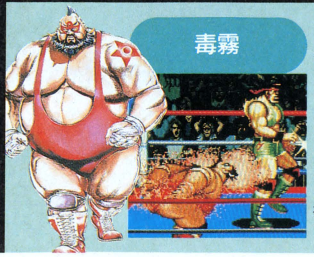


ジャングルパニック
⬅アタックボタンを連打するだけでくり出せる必殺技だ。ゴメスの凶暴さが楽しい技。



ハリケーンストンパー
⬅相手をつかみレバーを↑↓の順に入れたと同時にアタックボタンを押すと出る必殺技。

狂える巨鯨 キマラ



毒霧
⬅レバーを←↙↓↘→の順に入れたと同時にアタックボタンを押すとくり出される技だ。

?

ジャイアントスイング
⬅相手をつかんで、レバーを↑→←の順に入れたと同時にアタックボタンを押すと出る。

褐色の閃光 アストロ



ピラミッドクラッシュ
⬅レバーを↓↑の順に入れたと同時に、アタックボタンとジャンプボタンを同時に押す。

?

デススパイラル
⬅相手をつかんで、レバーを↑↓の順に入れたと同時にアタックボタンを押すと出る。

COLUMN



カプコンの本社は大阪だが、取材はいつも東京支社ばかり。この景気の悪いときに大阪出張は許されないのかもしれぬが、景気のよいときも東京取材だったので、ただ単に面倒なだけだったのかも……。そうだね。

東京支社は新宿高層ビルの一室という豪華絢爛な場所にあるが、ちとまえまでは恵比寿だった。そこに取材に行くたびに気になっていたのが、カプコンの倉庫の横にあるビデオ制作会社。入り口の側にうさん臭い衣装が並んでいたので一度入って見たかったが、べつに女優さんがいるわけではないのでそこまでしたことはない。でも、怖いもの見たさで、開ける扉を間違えたとかいって突撃したかったすね。いまもあるのかなあ。

■う～ん、置き物としては価値があるんだが……





■引っ越した新居の快適さに大満足のあべかよこ先生にお手紙を

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
平成5年9月10日発行
〈VOL. 75〉
FINAL FANTASY POST

ロマンシング サ・ガ2

スーパーファミコン　12月発売予定　価格未定　16メガ

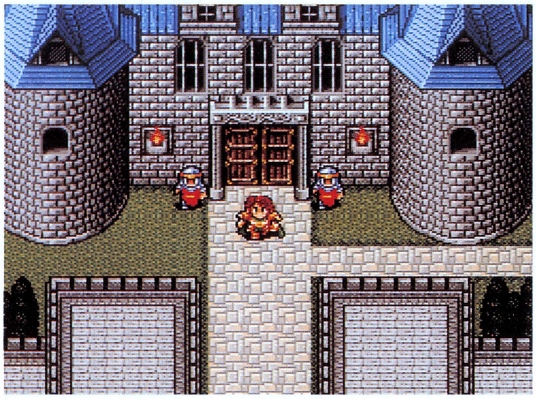
今週も新情報がいっぱい!!

発売も12月に決定したし、除々にその姿を現わしはじめた期待のRPG『ロマンシング サ・ガ2』。今週のＦＦ新聞では、ついに入手したゲーム画面写真を大公開するのだ。そしてそして驚くべき新システムのしっぽを摑んじゃったこともお知らせせねばなるまい。ギュッ。あーどうしよう。あーモゾモゾ動くー。うそ。さらに、おなじみの『ミスティック クエスト』の続報もお届けするですよ。豪華よね。

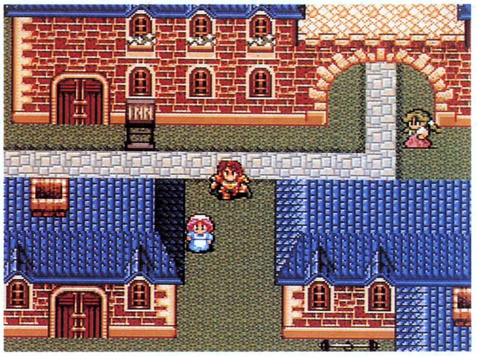
チャラーンついに明かされる画面写真と新システムだ

これが『ロマサガ2』の町と城内なのだ！

はい注目！　これが本誌初公開の『ロマンシング サ・ガ2』の画面写真なのだ。よーく見てくださいな。ファミ通に穴が開いちゃったらもう一冊買ってよく見てね。前作より細かく描き込まれたグラフィックが感動的。今週はこの2点だけだけど、ほかの画面も入手しだいお届けするね。待っててぽん。

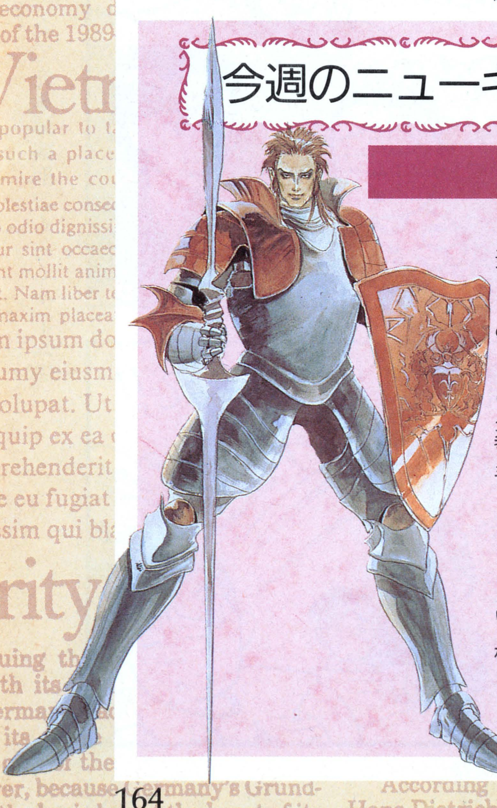


⬆これは登場人物のひとり、ジェラール君のお城。すごい立派な城に住んでるのね。それにしてもタメイキが出るほど綺麗なグラフィック。



⬆そしてこちらが城下町。上の建物は宿屋みたいだね。注目すべきは、前作よりひとまわりほど大きくなったキャラクター。大きいので、表情もわかりやすい。もしかして『ＦＦＶ』のように、イベントのときに驚いたり喜んだりするんだろうか？

今週のニューキャラクター



ベア

先週に続いて『ロマサガ2』に登場する、新キャラクターのひとりが発表されたぞ。新キャラの名前はベア。歳は28歳。黒光りする重たい鎧に身を包み、長いランスを携えた彼の職業は重装歩兵なのだ。す速い動きは苦手だけど、戦闘では高い防衛力を活かして仲間の盾となりつつ、自慢のパワーで敵を粉砕していくそうだ。なんだか見た目は恐いけど、こういうヤツに限って根は優しかったりするんだよね。どちらにしろ、パーティーの大きな戦力になってくれそうだ。

ついに新システムが判明したよ

その名もマルチ・ヒストリー

世代を越えて展開する壮大なストーリー

いつも新しいソフトを発売するたびに、画期的なシステムを盛り込んで楽しませてくれるスクウェア。その例に洩れず『ロマサガ2』でも、ビックリするような新システムを開発していたですよ。やるなぁ。その新システムの名称は、〝マルチ・ヒストリー〟というのだ。いままでのRPGの多くは、ひとりの主人公が成長していって最後の目的を達成していたよね。でも『ロマサガ2』では、もっと大きな歴史のなかで、何世代にも渡って壮大な冒険が展開されていくのだ。簡単に言えば、主人公が代変わりしながら物語が進行していくってこと。じゃあどうやったら、つぎの世代に変わるの？　それはいつなの？　うんうん、質問も多いことでしょう。それはね……。ややぁスペースがないなあ。では〝ライフポイント〟という謎の言葉を残して、来週に続くってことで。



⬅さらにフリーシナリオシステムも絡んでくるのだ。

詳細は次号でね

ファイナル ファンタジーUSA

MYSTIC QUEST

スーパーファミコン　9月10日発売　7900円　4メガ

発売まで2週間を切った『ミスティック クエスト』だけど、残念ながらＦＦ新聞での紹介記事は今週が最後なのです。あとは本誌での攻略記事でお会いしましょうか。最終回は先週に引き続き、登場キャラクターの装備品特集。残りの仲間の装備品を見ていこうかね。

今回はお仲間さんの装備をチェックしてみよー

細身の外見に似あわず、でっかいトマホークを振り回しちゃうカレン。彼女の装備している古えの鎧は、世界中捜しても現存するのはこの１着のみ。昔から森の番人にだけ伝わっているものなのかな？　仲間の装備を外すことはできないので、カレンから脱がして、主人公が着ることは不可能。別の意味も兼ねて残念だなあ(なにが?)。

- トマホーク
- 古えの鎧
- 魔法の指輪



レッドはこの４人のなかでは最後に出会う仲間なので、強力な装備で身を固めている。やはり主人公には手に入れられないモーニングスターは、すごい破壊力。火山の近くに住むだけあって火炎の鎧も着用。身も心も熱いヤツだ。

- モーニングスター
- ミスリルヘルム
- 火炎の鎧
- おまもり





自称トレジャーハンターのロックは、幾多の修羅場をくぐり抜けてきただけあって、主人公には扱えない道具も使いこなすことができる。爆弾、手裏剣なんでもござれだ。おまけに主人公に爆弾の使いかたを教えてくれたりと、わりと親切なニーサンらしい。装備品を見るだけだと忍者みたいだし、白い黒装束を着てるしミステリアスな人ね。

- 風魔手裏剣
- ムーンヘルム
- 黒装束



氷に閉ざされた街アクエリアで出会う魔法少女のフェイ。装備品を見てもわかるように格闘戦は不得手な彼女だけど、そのかわりに攻撃魔法と回復魔法のエキスパートなのだ。ちなみに４人とも、ここで紹介した装備品は１回目に会ったときのもの。一度別れてふたたび仲間になるときは、さらに強力な装備で主人公を助けてくれるのだ。

- ロビンフッドの弓
- 女神のローブ
- 魔法の指輪



埼玉県　ねこキック



愛知県　おかしな2人

おたより、イラストも募集中だったりする

ＦＦ新聞では、読者ちゃんのおたよりを大募集中です。質問や新企画、このコーナーへのご意見ご感想なんぞありましたらドンドンおたよりを送ってくださいね。もちろん、いちばん好きなジョブの人気投票も続いてます。カラーイラストも大歓迎。ビューチホーな作品ができたら、せっかくだからみんなで観賞しましょう。いまのところ送られてきたイラストを見ると、いちばん人気なのが『ＦＦⅤ』かなあ。でも、『ロマサガ２』のキャラクターたちも発表されてきたことだし、『ロマサガ』や『ミスティック クエスト』のイラストなども熱望したりしてます。とにかく読者ちゃんのはがきで持ってますんでどんどんおたよりくださいね。では。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
週刊ファミコン通信「ＦＦ新聞」係



Get Active with

LaserActive™ Network

Vol. One

毎月
レーザーアクティブの
最新ソフト情報を
お届けするゾっ!



➡これが、ピラミッド内部へと突入しようとしている連続シーン。ものスゴイ迫力でしょ!!

MEGA LD ピラミッドパトロール　シューティング

タイトー　発売中　9800円　©1993 TAITO CORP.

3Dシューティング

C.G.で描かれたリアルなピラミッドを舞台にくり広げられる3Dシューティング。画面はコクピットタイプで臨場感抜群。ステージの終わりには多彩な攻撃を仕掛けるボスがいて、全部で8面ある。



➡ピラミッド内部は、いろんな仕掛けや、敵の大群がいっぱい。

レーザーが唸る



⬆緊迫するボスとの戦い。ボスはC.G.で描かれているのでビューティフルで迫力満点だ。

MEGA LD I WILL　アドベンチャー

パイオニア　発売中　9800円　©PIONEER ELECTRONIC CORP. 1993 ©CRC Research Institute, Inc. 1993

レーザーディスクの美しい映像を楽しめ、そのなかから様々なヒントを見つけながら進めていく、いままでないアドベンチャーゲーム。オゾン発生機が何者かに盗まれてしまい、そこでキミはこの事件を解決するために、ロンドンやイギリスを捜査するというもの。



➡ロンドンの街を駆けめぐり捜査するのだ。

ゲームのほかに、原日出子のナビゲーションによるイギリスの観光案内が付いているお得なソフト。

ロンドンの実写



⬆流れる美しい映像に見とれていないで、画面の隅から隅までクリックしまくってヒントを見つけ出すのだ。

MEGA LD ザ・グレート・ピラミッド　出版

パイオニアLDC　発売中　9800円　©1993 PIONEER LDC, INC.

美しい映像とともに、古代エジプトのピラミッドの歴史、謎、地図などの様々なことを紹介しているソフト。操作も簡単で、知りたいことにカーソルをあわせクリックすれば、その情報が見られる。

ピラミッドがわかる



➡古代エジプトについて詳しくわかる、動く百科事典のようなもの。

LD ROM² クイズ エコノザウルス　クイズ

ハドソン　発売中　9800円　©1993 HUDSON SOFT ©1993 RYO HONDA/H ASSOCIATES, INC.

本田亮原作の『エコノザウルスが行く!』をモチーフにしたクイズゲーム。すべて環境に関する問題で最大4人まで同時にプレー可能。クイズを楽しみながら様々なエコロジーについて学べる。



➡ワイワイ楽しみながらエコロジーに強くなろう。

LD ROM² 悪魔の審判　ETC.

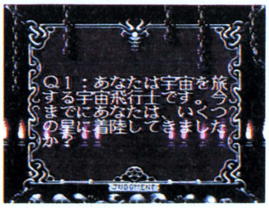
プラネット　発売中　9800円　©1993 PLANET／ミュージックチェイス／リム出版

デーモン小暮閣下の出す質問に答えると、深層心理がズバリわかってしまう恐ろしいソフト。いわゆる、いま流行りの心理ゲームだ。質問のテーマは20種類。全部で約100の質問が用意されている。

友だちが大勢集まったときなど、ワイワイと楽しめて盛り上がれること間違いなしだねっ。



⬆デーモン小暮閣下が登場して、質問に対しての審判を下だしてくれる。これでキミの深層心理があばかれちゃうのだ。



➡質問はこんな感じで出題されるのだ。

100台モニターのお知らせ

レーザーディスクについて、あなたのあてはまるものを右からひとつ選んで、その記号、名前、性別、年齢、郵便番号、住所、電話番号、最寄りの電気店名を記入して、官製はがきで下のあて先に応募しよう。締切は9月30日(消印有効)。モニター商品は、CLD-A100(本体)とPAC-SI(メガドライブパック)もしくはPAC-N1(PCエンジンパック)のいずれかと、今回紹介したソフトのなかから1枚。抽選で100名にモニターしてもらうぞ。

A.すぐに購入するつもり
B.1年以内に購入する
C.時期は未定だが購入したい
D.いまのところ購入は考えていない
E.すでに持っている

●応募先●

〒104 東京都中央区京橋郵便局私書箱133号 パイオニア株式会社
レーザーアクティブモニターキャンペーンF係

●ご注意／ご応募はおひとり様1通とさせていただきます。(2通以上のご応募は無効)
●決定方法と通知／応募者のなかから100名様を公正な抽選の上決定し、当選者には10月中旬に書面で通知。
※なお、当選されたかたには、ご使用になっての感想などを伺うことがございます。※応募されたかたには当落にかかわらず、別途パイオニア商品のご案内を差し上げることがございます。予めご了承下さい。

Presented by PIONEER

不定期連載スペシャル

WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers.* FAMITSU NOW PRESENTS……

DQ TIMES

No.50 Friday,10,September,1993

初心会でプレーできた『ドラクエI・II』の名シーン

パンパカパーン、発表します。なんとこのドラクエタイムスが今回で50回目を迎えましたぞ。連載がいきなり終わったかと思えば突然復活したり、不定期での連載になったりと、いろいろありました。まぁ、それはさておき。8月25、26日の両日に千葉の幕張で行なわれた初心会に行ってきたかな。そのショーで『ドラクエI・II』を実際にプレーすることができたのだ。うーん、そろそろ発売日が発表されそうな感じだね。『V』のときもショーにお目見えしてから、数ヵ月で発売されたので、『I・II』も近いうちに発売されそうな予感。

というわけで、今回も本誌初公開の写真5点を紹介。発売までこれを見て我慢してください。

ロンダルギア内部

FAMICOM



↑右の写真をファミコン版と比較してみた。あたり一面雪景色。ロンダルギアからハーゴンの城へと向かう途中だ。

SUPER FAMICOM

うーんリアル



←左の写真がスーパーファミコン版になると、このようにリアルになります。



↑これはスーパーファミコン版『II』のサマルトリア城だ。勇者がひとりなのは、仲間を捜して旅をしている途中だからなのだ。



←入るなと言われると、入ってみたくなるのが人情。今回は入ったところの写真はないので勘弁。この続きを見たい人は、自分でスーパーファミコン版を買って、こっそり見てくれたまえ。

サマルトリア城内部がこんな風にサマになっとりあ

→これも、サマルトリア城内部の右下にいる人の話だ。じつは、今回紹介しているサマルトリア城の写真3点は、つなぎ合わせることができる。これで、なんとなくだが城の様子がわかりますね。



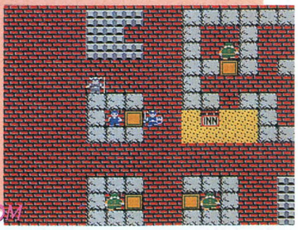
ここは『I』のメルキドの町



SUPER FAMICOM

↑床や壁の色が変わっているので、どこか知らない町の雰囲気。しかし、お店の場所や階段のある位置からして、ここはメルキドの町なのかもね。

→これが、本家本元のファミコン版の城塞の町メルキドだ。上の写真と同じ位置だよ。



FAMICOM

緊急予想『ドラゴンクエストVI』はこうなるョ!?

制作発表からはや2ヵ月近くがたった。まだかまだかと、つぎなる情報がとても気になるところ。だけど、新しい情報は何ひとつとして発表されていない。たぶんいまは、『VI』が前作を越えるおもしろさになるように、新システムやシナリオなどが考えられているんだろう。期待しちゃうネ。

しかしここでは、まだどんな物になるかわからない『VI』を大胆にも予想しちゃったのだ。

シナリオ



↑自由度があまりなかった『V』。それが『VI』では自由にいろんな事を発見できたり、ドラマ性があるものになると、制作発表で堀井雄二氏が語っていたから期待できそうだ。

仲間モンスター



↑『V』で好評のモンスター仲間システムは『VI』でも登場するだろう。たいてい、『ドラクエ』シリーズで好評だったシステムはパワーアップされて、次作でも登場するしね。

グラフィック

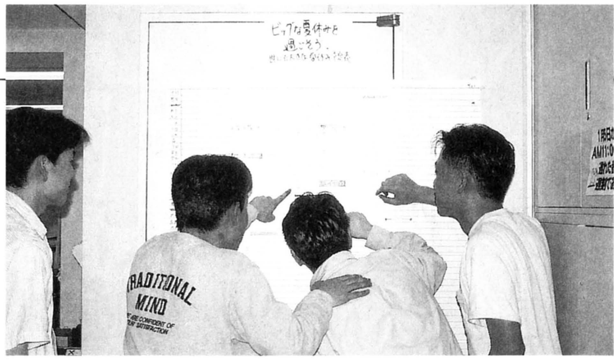


↑『VI』は、まったく別のゲームと思えるほど美しくなったものになるのでは!? 制作発表のとき、C.G.デザインの安野氏も一新すると語っていたからね。

 ※『VI』の予想記事で使用している画面写真は『V』のものです。

金華 ファミ珍楼

御商談、御会席
創業於平成四年七月二十四日



⬅マンガ担当者には昼も夜も、盆も正月もまったく関係ない。

ファミ通誌上で連載中のマンガ担当編集者ってどんな人!?

みなさんご存じのように、現在、ファミ通ではおよそ5～6本のマンガを連載しているのだ。ネタぐりの関係かどうかは未明なのだが、そのマンガを担当している編集者が登場することがけっこう多い。あたりまえのことなんだけど、かなりディフォルメというか、誇張というか、まーようするに面白おかしく描かれているんだな。

でもまあ、本人たちに言わせれば「こんなのオレじゃない～ん」ってことも多いらしい。そこで、今回は本誌の編集長である浜村通信にマンガ担当者を客観的に分析してもらおうと思うのだ。

さて、最近登場回数が多い人といえば、『しあわせのかたち』担当者のヒロポンこと広瀬(さん)だろう。さて彼の素顔って?

「うーん。あのまんまじゃないの。べつだん誇張とかなさそうだし、ボクがあいつと知り合いじゃなくて、ゲーセンなんかで会ったら怖い人だと思って近付かないよ。アナーキーな感じで、それに髪が赤いんだよねえ。桜先生のマンガでもヒロポンが怖い云々の表現があったけど、読者ってホント鋭いと思ったよ。いやー桜先生の観察眼にも感服するなあ。そう、広瀬(さん)といえば『しあわせのかたち』第4巻、発売中だからみんなも読もうね(PR)」(浜村通信談)

まー要するに、「買ってね～」ということだ。広瀬(さん)がなんか言いたげだけど、今回は反論を許さないでつぎにいこうか。

新連載の『ファミ通のアレ(仮題)』に登場する国領って人間も気になるところでしょう。さて、浜村通信、国領ってのはどう?

「イメージ的にはそうねえ……。ダークってやつかな。実際、顔が悪いことは確かだな。あー、あのマンガと比べるんだったね。かわいそうなくらい、良く似てるんじゃないの? いやー、あのマンガ面白い、うんうん(PR)」(前出)

うー、要するに「ファミ通を毎号読もう。そして国領の行く末をみんなで見守ろう」ということだな。

と、まあふたりほど紹介してきたんだけど、あの『あんたっちゃぶる』ほど編集者が登場したマンガもなかったんじゃないのかな? 歴代担当者と言えば、浜村通信、鈴木ドイツ、柴田ヒデゴンスと続いたわけなんだけど……。

「ゴンスね。あのマンガは大変なんだよ……(感慨深げ)。いやーあのマンガを担当したやつはきっと大成するよ。そうそう『あんたっちゃぶる』第4巻、発売中だからよろしくね(PR)」(前出)

……。「買ってね」ということね。

週刊しあわせのかたち第4巻発売中～PR～

第4巻の想い出。それは締切を3日もブッチギった状態で、玉吉先生が「発売日を伸ばそう!」と心強いことを言ってくれたことです。地獄を見ましたね。印刷所や営業、書店などにあやまりまくり、おかげさまで経験値がアップしました。ついでに編集部の備品を殴って壊しちゃいましたけどね。その苦労もあってか、単行本の売行きはよく、初版本は完売間近。捨てる神あれば拾う神がいるもんですね。(玉吉番編集者)



⬆広瀬(さん)の近影。ホントは人の良い兄ちゃんかも。

本誌野田副編流血爆沈! 現代人にカルシウムを!



去る7月21日、のーちゃんこと、本誌副編集長野田稔が、出社途中に頭部を強打して昏倒。意識不明のまま病院へ担ぎこまれ……ればよかったのだが、誰も気づかないためその場に小1時間ほど放置されてしまったという。ようやく気づいた野田副編は、自力で病院へ行くべくタクシーを拾おうと思ったがタクシーがつかまらず、やむおえず血の吹き出る頭部を押さえつつ電車で病院へたどり着いた。

途中、吹き出る血で視界を真っ赤にしながら、編集部へ電話した野田副編は、

「あのー、今日ちょっと会社へ行けそうもないんですけど～」

「あ、そう。ところで今日の会議の企画書は?」

「あ、それはボクの机の～」

と企画書のありかを説明しつつも、血の吹き出る頭で、それどころじゃねーよ、じじい! と思ったらしい。

現在はケガをした部分に10円ハゲを作りつつ治療に専念……できるわけないので、帽子で頭を隠しつつ出社している野田副編。東府屋ファミ坊が平地でつまずいて足の甲の骨を骨折するなど、なかなかに現代人は身体が脆くなってきているようだ。

おりしも、1ヵ月間という長期に渡って休暇をとり倒していた水ピンが、愛欲の新婚旅行から出社。その瞬間に伝言版2ページの締切を言いつけられるほほえましい風景も見られた。

クイズ!脳天逆おとし
7月23日号当選者

●東京都　池田　健
●山口県　井本英善
●京都府　新美貴志
●福岡県　安部陽平
●三重県　高井まさみ
●千葉県　湯浅麻由子
●北海道　山口健一
●北海道　秋山慎之介
●愛知県　藤倉亜季子
●広島県　箱崎絵里花

クイズ!のーてん逆おとし

ストリートファイターⅡターボ

ROUND 103

隠されたキャラと技の名前を捜せ

問題 今月も懲りずにシークワーズパズルでごわす。出題は『ストⅡターボ』。右のパズル面のなかに隠された、ひとりのキャラと、10の技の名前を捜して欲しいでごわす。言葉の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右どちらから読んでもいいし、同じ文字を何度使用してもいいでごわす。残る7つの文字でできる技の名前はなんでごわす?

コ	ニ	ー	ア	ツ	パ	ー	ク
ー	ロ	ク	ン	ア	イ	ア	ロ
ザ	ン	ギ	エ	フ	ル	カ	｜
ク	ク	ツ	キ	ル	ド	ミ	キ
ジ	ゴ	ク	ヅ	キ	ラ	ツ	ツ
ク	ツ	キ	ー	ト	イ	キ	ク
ツ	キ	ヘ	ツ	ド	バ	ツ	ド
レ	ツ	グ	ス	ル	｜	ツ	サ

先週の答え

タツマキセンプウキャク

ン	リ	セ	タ	シ	キ	セ	ジ
ツ	ユ	イ	セ	ヨ	ヒ	ン	ゴ
ト	ウ	ケ	ネ	ウ	ジ	プ	ク
ビ	ト	ン	ウ	リ	ウ	ウ	グ
ヨ	モ	ヅ	ケ	ユ	チ	キ	ル
コ	エ	キ	ン	ウ	ク	ヤ	マ
ゲ	ナ	マ	ヤ	ケ	ト	ク	キ
サ	ゲ	ザ	ヒ	ン	プ	ハ	キ

応募のきまり

『ストⅡ』ファンなら誰しもマイキャラがあるもの。この問題のキャラの使い手が何人日本にいるか知らないが、がんばって解いてくれ。キャラがわかれば、技もすぐにわかるよね。答えがわかったら、はがきに書いて9月10日号クイズ!脳天逆おとし係まで送ってくれ。住所、職業、電話番号を忘れるなよ。締切は9月2日。当日消印有効だ。

賞品について

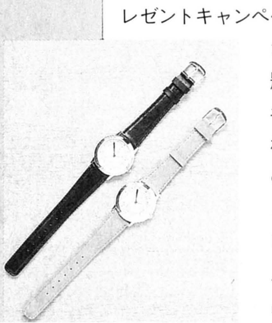
正解者のなかから、抽選で10名に5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼント。ただ答えだけでなく、このパズルのネタ、企画を考えて送ってくれたキミを優先的に当選させる……、なんてことはないけどね。でも、いろいろな意見をまっているぞ。

INFORMATION

インフォメーション

リストウォッチプレゼントのおしらせ

サザンオールスターズの原由子が監修した、PCエンジン用のCD-ROMソフト『眠れぬ夜の小さなお話』。このソフトの発売を記念して、サザンオールスターズの特製リストウオッチが当たるプレゼントキャンペーンが行なわれるのだ。官製はがきに問題の答え、住所、氏名、年齢、職業(学校名)を書いて、下のあて先まで応募しよう。抽選で20名様に、ふつうでは手に入れられないこの商品がもらえるぞ。





⬆まるで絵本のような、メルヘンチックな世界で物語がすすむゲームだぞ。

[問題]
満月の夜のお話で、星座の出るシーンで最後に出てくる星の形はなにでしょう。

[あて先]
〒150東京都渋谷区東3-25-10 T&Tビル5F
(株)アミューズ マルチメディア事業部

[お問い合わせ]
(株)アミューズ マルチメディア事業部
電話番号 03-5466-8770

『フォートレス』の特別試写会へご招待

アクション映画『フォートレス/未来社会からの脱出』の特別試写会に1000組、2000名様をご招待するぞ。官製はがきに、①希望会場名、希望日②氏名、住所、年齢、職業(学年)③電話番号を書いて、下のあて先まで応募してくれ。締切は9月2日必着だぞ。

あて先:〒105東京都港区虎の門1-17-3 第12森ビル5F アスキー映画『フォートレス』試写会週刊ファミコン通信係
[会場]
東京 9月6日(月) 新宿安田生命ホール
9月8日(水) 虎の門ニッショウホール
大阪 9月10日(金) メルパルクホール
東京、大阪とも500組、1000名様づつ。開場時間は18時、開映は19時から。会場場所は希望に添えない場合があります。





⬅⬇きびしい産児制限が課せられた近未来のアメリカで、胎内に宿った新しい生命のために脱出不可能と言われた要塞から脱出する夫婦を描いた、痛快SFアクション映画だぞ。

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

9月10日号の当選者は10月1日号(9月17日発売)で発表だ!!

読者プレゼント

ゲームソフト

1 MVPベースボール



3名

アクレイムジャパン　スーパーファミコン

野球の本場アメリカで作られたゲームだぞ。テレビ中継画面みたいに、いろいろなアングルの視点でゲームができるのだ。

2 ラスベガスドリーム



3名

イマジニア　スーパーファミコン

カードやスロットなど、カジノ気分が味わえるゲームだぜ。

3 メタルエンジェル



3名

パック・イン・ビデオ　PCエンジン

5人の少女を鍛えて、最強の格闘チームを作るゲームだ。

4 ああ播磨灘



3名

セガ　メガドライブ

人気の相撲マンガがゲームになって登場したぞ。

5 モンスターメーカー バーコードサーガ



3名

ナムコ　ゲームボーイ

バーコードを使って作ったキャラで冒険するゲームだぞ。

テレホンカード

6 バズー!魔法世界

魔法学校に通いながら、魔法の修行をするというストーリーの、ちょっと変わったRPGのテレカだよ。

ホワイト加刷



3名

7 課長 島耕作

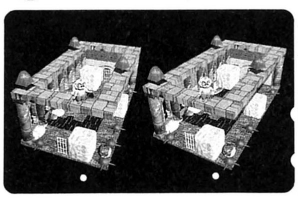
かっこいいビジネスマンが主人公のゲームテレカだ。



ホワイト加刷

3名

8 ソルスティスII



付属のメガネを使って見ると、3Dに見えるテレカだ。

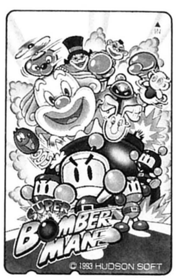
3名

ホワイト加刷

9 ボンバーマン

いつでも元気な爆弾男、ボンバーマンのテレカをプレゼント。この絵を見ると、なんか力が湧いてこない?

ホワイト加刷



3名

10 禁断! お嬢様学園危機イッパツ

秘密の楽園、女子校の体育教師に扮した田代まさしが活躍する、ちょっとエッチなビデオのテレカをプレゼント。女子校と聞いて青春を思い出すのはもう歳なのかなあ?



3名

ホワイト加刷

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢

8/13号の当選者発表

ゲームソフト

●ワールドヒーローズ
大阪府　加藤吉政
秋田県　渡辺　誠
新潟県　坂田　裕

●スーパーパワーリーグ
東京都　斉藤正和
千葉県　落合正和
茨城県　青山　孝

●スーパーダライアスII
青森県　古川龍人
大阪府　河原弘樹
鳥取県　根鈴賢一

●ジュラシック・パーク
神奈川県　坂井直子
愛知県　中野貴志
愛知県　柴田淳一

●仮面ライダーSD 走れ! マイティライダーズ
宮崎県　野中勇作
熊本県　緒方大将
千葉県　三原美保

テレホンカード

●モンスターメーカー
東京都　田中善隆
東京都　市原聖子
京都府　出口博也

●となりのトトロ
岩手県　岩崎靖弘
神奈川県　川脇たまみ
福岡県　児島啓介

●ジャイアントロボ
大阪府　松本久美
大阪府　津井　優
香川県　井沢栄一

●中山美穂
千葉県　志村英秋
大阪府　赤壁幹裕
栃木県　関口博行

●スーパーボンバーマン
熊本県　羽根正秀
大分県　清家慎也
秋田県　藤枝美里

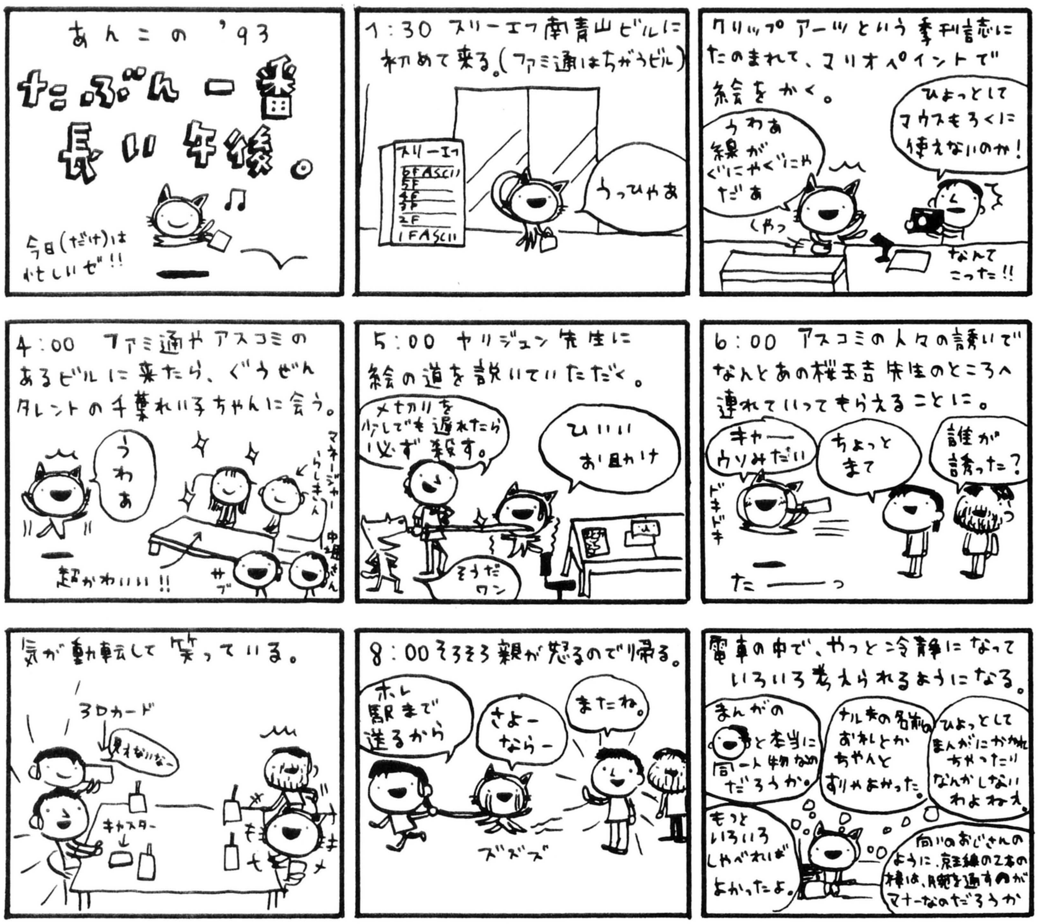
締切 9月2日 必着

応募券　心機一転でがんばるぞ

9月10日号

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

ドラネコシアター　餅月あんこ



ゲームをする子はアタマが良くなる？

よく、日本人は働きバチ、仕事中毒なんてバカにする外国人がいますよね。お医者さんの学会なんかに行っても、外国の学者は発表のスライドのあいだに自分がヨットに乗ってる写真を折り込んだりして、自分がいかにバカンスを楽しんでいるかをさりげなくイバる。〝自分は仕事も遊びもできるんだぞ〟って……。日本の研究者はただただ〝ホォーッ〟って感心するんだけど、〝勝手にしてくれーッ〟って怒ればいいんだ。

あ、これはなにも夏休みで一日中ゲームに夢中の学生、生徒のみなさまに、皮肉を言いたいってわけじゃないんですよ。

そう言えば最近〝ゲームやるのはアタマにいいことなんだ〟という画期的な研究が発表されたみたいね。大きな新聞には「マンガを読まない子はダメになる」というタイトルで紹介されていた、千葉大学・明石教授の研究。それによると、1000人以上の小・中学生を調査したら、マンガ熱中派の子はあまりマンガを読まない子に比べて成績も良く、何事に対しても意欲的だったんだって。

それ読んだときもけっこうビックリしたんだけど、お父さんやファミ通のお兄さんたちが読む夕刊紙（競馬の予想がブワーッと載る小さいサイズの新聞）には「マンガ、ファミコンに熱中しない子供はバカになる」とさらに過激な見出しで明石教授理論が出ていました。ファミコンのほうは、「ステージが多く設けてあって、クリアーするたびに達成感、満足感が得られるのが子供の成長に効果的」というようなことが書いてありましたよ（つまり面クリ型のゲームをするのが成績アップのひけつ？）

でも明石教授が調査したのはどうもマンガだけで、ファミコンは新聞記者が勝手に便乗させただけのような気もしました。ま、細かいことは抜きにして、これからいろいろ話題を呼びそうな研究であることは確か。ガンバレ、明石教授！



イラスト：二木志乃

登録商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：話題のゲーム『エコー・ザ・ドルフィン』にハマっている精神科医。お便りはファミ通「香山リカ」係まで。



100%パーソナルコンピューター
ソフマップ
ファミコン・パソコンでおなじみ! ソフマップの
アミューズメント決算セール
8月31日まで!!
超！値引品満載!
全店共通セール商品
新品SFC サラブレッドブリーダー ¥9,700 ¥6,780
新品SFC 樹帝戦記 ¥9,600 ¥6,980
新品MD ジュラシックパーク ¥6,800 ¥4,580
新品GB ファミリージョッキー2 ¥4,660 ¥3,280
新品SFC ドラゴンボールZ超武闘伝 ¥9,800 ¥4,980
新品MD ゴールデンアックス3 ¥6,800 ¥1,980
怒涛の超激安大特価
東京店特別セール商品
こちらの3点は東京店のみのセール商品です。
新品SFC 全日本プロレス ¥9,800 ¥5,400
新品SFC ヨッシーのロードハンティング ¥6,311 ¥2,980
新品NG ファイヤースープレックス ¥28,000 ¥9,800
みんなで東京のお店に来てね!!
大坂店で待ってるぜ!!
大阪店特別セール商品
こちらの3点は大阪店のみのセール商品です。
新品SFC ヨッシーのクッキー ¥6,600 ¥2,913
新品PC ストリートファイターII' ¥9,800 ¥2,980
新品MD 餓狼伝説 ¥8,800 ¥1,980
お店はここだよ! 東京・大阪に来たら絶対来てね!!
東京／秋葉原
JR秋葉原駅
16号店
本店
9号店
8号店
11号店
6号店
中央通り
東京／新宿
新宿1号店
西口
ソフト買取センター
甲州街道
大阪／難波
高島屋
難波駅
3号店
大阪／日本橋
4号店
上新電気8番館
恵美須駅
堺筋
中川ムセン
秋葉原本店
03-3253-3030
新宿1号店
03-3346-9651
大阪4号店
06-634-5820
ファミコン買うなら
株式会社ソフマップ
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

DIAL FUN CLUB

0990-318-496
0990-308-275

この番組は、アニメ・ゲームファンのための新しいネットワーク。ファン同志の交流の場としてドンドン利用してね！ただし肖像権・著作権に関する物の売買は法律で禁じられています。ルールを守って楽しく利用して下さい。なお、このダイヤルQ2サービスは御利用になれない地域がありますので御了承下さい。

コンピューター・ゲーム

ア　行（番組ガイド　041#）	サ　行（番組ガイド　043#）	436#　007・死闘	574#　ドラゴンボールZ(全シリーズ)	マ　行（番組ガイド　047#）
501#　R-TYPE	616#　三国志（Ⅰ～Ⅲ）	373#　聖剣伝説（1，2）	443#　ドラゴンズマジック	607#　MOTHER(1,2)　★
301#　アドバンス大戦略	432#　サラブレッドリーダー	555#　ゼルダの伝説	ナ　行（番組ガイド　045#）	446#　魔界村外伝
448#　アークス	433#　Jリーグ グレイテストイレブン	325#　ソニック・ザ・ヘッジホック(1,2)	456#　日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極	458#　マイティーファイナルファイト
506#　イース（Ⅰ～Ⅳ）	540#　シムシティ	437#　ソルティス	583#　信長の野望	459#　マジンガーZ
509#　ヴィザードリィ（Ⅰ～Ⅴ）　★	541#　シャイニング・フォース	タ　行（番組ガイド　044#）	ハ　行（番組ガイド　046#）	339#　マリオペイント
449#　うしおととら	369#　重装機兵ヴァルケン	327#　ダービースタリオン全国版	424#　バトルトード	447#　メガロマニア
347#　F1 GRAND PRIX PART Ⅱ	545#　新世紀GPXサイバーフォーミュラ	422#　太閤立志伝	444#　バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ！	382#　メタルマックス
450#　A. Ⅲ.	453#　ジョイメカファイト	438#　第3次スーパーロボット大戦	445#　バブルボブルジュニア	610#　女神転生（真）
427#　エストポリス伝説	454#　ジェームスポンド（Ⅱ）	439#　対局囲碁ゴライアス	457#　パチスロキッズ	614#　モンスターメーカー
304#　オウガバトル	319#　スーパーマリオカート	440#　ダブル役満	338#　半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ	ヤ　行（番組ガイド　048#）
521#　弟切草	546#　スーパーファミスタ　★	441#　超兄貴	425#　美少女戦士セーラームーン	361#　ヨッシーのクッキー
カ　行（番組ガイド　042#）	320#　スーパーフォーメーションサッカー	442#　デュアルオーブ	426#　フィーンドハンター	ラ　行（番組ガイド　049#）
349#　餓狼伝説(宿命の戦い)　★	352#　スターフォックス	328#　提督の決断	333#　ファイナルファンタジー(Ⅰ～Ⅴ)　★	622#　らんま½
526#　キャプテン翼(Ⅰ～Ⅳ)	549#　ストリートファイター(Ⅰ,Ⅱ)　★	569#　テトリス(スーパー，BomBliss)	598#　ファイヤーエムブレム	340#　ランドストーカー～皇帝の財宝～
428#　Kick & Rush	324#　SNATCHER	570#　天外魔境	357#　ファンタシースター	341#　龍虎の拳
529#　銀河英雄伝説	434#　スノーブラザーズ	455#　テクモスーパーNBAバスケットボール	381#　ぷよぷよ	628#　ロックマン
418#　クレヨン しんちゃん	451#　スラップファイト	403#　天使の詩Ⅱ 堕天使の選択	358#　ペアナックルⅡ	630#　ロマンシング　サ・ガ
431#　ゴッドメディスン	452#　スーパーボンバーマン	573#　ドラゴンクエスト(Ⅰ～Ⅴ)　★	602#　星のカービィ	ワ　行（番組ガイド　050#）
368#　鋼鉄の騎士	435#　全日本プロレス	331#　ドラゴンナイト(Ⅰ,Ⅱ)	411#　Pop'n ツインビー	362#　ワギャンランド(スーパー)

001＃　ショート伝言板
002＃　ロング伝言板（伝言時間5分）
003＃　売りたし！
004＃　買いたし！
005＃　ボクのイチオシゲーム
006＃　わたしの愛するゲームキャラクター
007＃　お助けマンを頼む！
008＃　秘ギ、裏業を紹介するぜィ
009＃　パソコン仲間集まれ！
010＃　開局リクエスト
100＃　待ちあわせ BOX
101＃～199＃　フリー BOX

099＃
ゲーム新規開局速報

900＃
アニメ新規開局速報

3□□□＃ DIALカルトクイズ

★印のついているゲーム・アニメはそれぞれの番号の頭に3をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ！
全問正解者には、3000円分のＡＶソフトチケットを抽選でプレゼント。
なお伝言にもどるには0♯をダイヤルしてね

•••利用方法•••

0990-318-496
0990-308-275
にダイヤル！

→ アナウンスと発信音の後に0をダイヤル

プッシュ回線	ダイヤル回線
番組番号と♯をプッシュ	もう一度0をダイヤルして説明を聞いてね。
↓	↓
伝言を聞く▶7♯　残す▶3♯	← 番組番号をダイヤル（♯はいりません）



この番組は6秒10円の情報料＋通話料がかかります。電話のかけすぎにはくれぐれも注意しましょう。なお未成年の方は親の承諾を得てかけて下さい。また地域によっては遠距離通話料が加算されますので、必ずＮＴＴの料金ガイダンスで確認して下さい。

E-NET
東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
☎03-5458-9441

アニメ

011＃　ショート伝言板
012＃　ロング伝言板（伝言時間5分）
013＃　売りたし！
014＃　買いたし！
015＃　イチバンおもしろい番組はナニ？
016＃　お気に入りキャラクター紹介
017＃　ものまねグランプリ
018＃　アニメのど自慢（伝言時間3分）
019＃　同人誌仲間集まれ！
020＃　開局リクエスト
200＃　待ちあわせ BOX
201＃～299＃　フリー BOX

ア　行（番組ガイド　031#）	674#　究極超人あ～る	811#　スーパーヅガン	732#　ドラゴンクエストーダイの大冒険ー	766#　魔神英雄伝ワタル　★
631#　アーシアン	679#　銀河英雄伝説　★	701#　絶対無敵ライジンオー　★	733#　ドラゴンボール Z　★	768#　魔道王グランゾード
632#　アイドル天使ようこそようこ	682#　きんぎょ注意報！	702#　聖闘士星矢	838#　ドラゴンハーフ	770#　魔法のエンジェルスイートミント
635#　あしたへフリーキック	687#　クレヨンしんちゃん	716#　聖伝リグ・ヴェーダ	ナ　行（番組ガイド　035#）	771#　魔法の天使クリーミーマミ
642#　アルスラーン戦記	689#　源氏	840#　絶愛	815#　南国少年パプワくん	772#　魔法のプリンセスミンキーモモ　★
835#　ああ女神さま	807#　剣勇列伝ヤイバ	タ　行（番組ガイド　034#）	816#　ナンとジョー先生	822#　ミラクルガールズ
653#　海の闇、月の影	692#　元気爆発ガンバルガー　★	705#　ダーティペア	817#　忍たま乱太郎	823#　みかん絵日記
645#　うしおととら	685#　KO 世紀ビースト三獣士	708#　太陽の勇者ファイバード	818#　熱血最強ゴウザウラー	777#　未来少年コナン
650#　宇宙戦艦ヤマト	830#　ゴーストスイーパー GS 女神	801#　チキチキマシーン猛レース	819#　ノンタンといっしょ	839#　ミスター味っ子
651#　宇宙戦士テッカマン・ブレード	837#　ここはグリーンウッド	717#　超電磁マシーンボルテスV	ハ　行（番組ガイド　036#）	824#　無責任艦長タイラー
654#　うる星やつら	サ　行（番組ガイド　033#）	714#　超時空要塞マクロス	742#　花の魔法使いマリーベル	782#　めぞん一刻
836#　ウゴウゴルーガ	693#　サイレントメビウス	831#　超幕末少年世紀タカマル	820#　姫ちゃんのリボン	ヤ　行（番組ガイド　038#）
656#　NG騎士ラムネ＆40　★	694#　サザエさん	814#　ツヨシしっかりしなさい	749#　美少女戦士セーラームーンR　★	785#　YAWARA
カ　行（番組ガイド　032#）	695#　3 × 3 EYES	719#　鉄人28号　FX	751#　電影少女	825#　幽遊白書　★
665#　風の谷のナウシカ	696#　三国志	720#　デビルマン	756#　ファイブスター物語	826#　勇者特急マイトガイン
805#　風の中の少女 金髪ジェニー	697#　シティーハンター	721#　天空戦記シュラト	758#　ふしぎの海のナディア	789#　鎧伝サムライトルーパー　★
666#　機甲警察メタルジャック	810#　疾風アイアンリーガー	722#　天空の城ラピュタ	763#　炎の闘球児ドッジ弾平	ラ　行（番組ガイド　039#）
668#　機動警察パトレイバー	699#　少年アシベ	724#　伝説の勇者ダ・ガーン　★	マ　行（番組ガイド　037#）	790#　らんま½　★
669#　機動戦士ガンダム	700#　新世紀GPXサイバーフォーミュラ	725#　ときめきトゥナイト	762#　ママは小学4年生	793#　ロードス島戦記
671#　キャプテン翼	712#　スーパービックリマン　★	731#　ドラゴンクエスト	765#　魔女の宅急便	ワ　行（番組ガイド　040#）

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体(新品・中古)
消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥14544	¥13399
ファミコン	¥7748	¥4661
ゲームボーイ	¥5806	¥4661
ツインファミコン		¥12428
ツインファミコンNEW		¥14369
PCエンジン		¥6602
PCエンジンコア		¥6602
PCエンジンコア 2	¥9690	¥7573
PCエンジンDUO	¥27962	¥26020
PCエンジンDUO-R	¥28933	¥26991
スーパーCD-ROM		¥19224
CD-ROMシステムVer 2.1		¥9515
PCエンジン LT		¥46602
メガドライブ	¥6777	¥6602
メガドライブプラスワン	¥7748	¥6602
メガドライブ 2	¥9496	¥8544
メガーCD		¥17282
メガーCD 2	¥22136	¥21166
セガワンダー・メガ		¥38641
ビクターワンダー・メガ	¥43496	¥38641
NEWワンダー・メガ	¥48350	¥38641
ゲームギア	¥9690	¥8544
ゲームギア+1(ソニック)	¥11632	¥9515
ゲームギア+1(なぞぷよ)	¥11632	¥9515
PCエンジンGT		¥19224
ネオ・ジオ	¥32816	¥28933
ディスクシステム		¥2719

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11:00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
8/28(土) A.M.11:00受付開始

先着50名

スーパーファミコンソフト 新品 税込	
聖剣伝説2	TEL
ストリートファイターⅡターボ	TEL
マリオコレクション	TEL
ファイナルファイト2	¥1,480
ヒューマンベースボール	¥1,980

スーパースコープソフト 新品 税込	
スーパースコープセット	¥3,980
ヨッシーのロードハンティング	¥ 980
スペースバズーカ	¥ 680

CD-ROMソフト新品 税込	
熱血ドッジボール CDサッカー編	¥ 80
らんま1/2とらわれの花嫁	¥ 980
ドラゴンスレテヤー英雄伝説2	¥1,980

MD-MCソフト 新品 税込	
ファイナルファイトMC	¥ 980
サンダーフォース4	¥1,480
餓狼伝説	¥2,980

新作ソフト予約受付中

スーパーファミコン

品名	新品	中古
アースライト	×	2800
アウターワールド	2980	2800
蒼き狼と白き牝鹿	7980	7800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	980	600
悪魔城ドラキュラ	×	1800
あしたのジョー	2980	2800
アストラルバウト	4980	4800
アメージングテニス	4980	4800
アメリカ横断クイズ	3980	3800
アルバートオデッセイ	5980	5800
怒りの要塞	1980	1800
インターナショナルテニス	4980	4800
ウイザードリー5	3980	3800
ウイングコマンダー	4980	4800
ウォーリーをさがせ	2980	2800
ウルティマ 6	×	1400
ウルトラセブン	3980	3800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメントII	×	6800
エイリアン 3	3980	3800
エイリアンVSプレデター	2980	2800
SDガンダム外伝2	3980	2800
エストポリス伝記	×	6400
エドノキバ	2980	2800
NBAプロバスケットボール	3980	3800
NBAオールスタチャレンジ5/21	2480	2400
F-ZERO	1980	1800
F1グランプリ 2	×	6800
エキゾーストヒート 2	3980	3800
エリア 88	×	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	2980	2400
大相撲魂	×	5800
大仁田 厚 FMW	3980	2800
オセロワールド	6980	4800
織田信長 覇王の軍団	×	3800
弟切草	5980	5800
カードマスター	1980	1800
ガデュリン	×	800
餓狼伝説	3980	3800
がんばれゴエモン	×	2800
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	×	1800
キャプテン翼 III	×	2400
キャプテン翼 IV	3980	3800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	×	2400
くにおのドッジボールだよ	6980	6800
クレヨンしんちゃん	4980	4800
ゲゲゲの鬼太郎	4980	4800
拳闘王ワールドチャンピオン	1980	1800
甲子園 2	5980	5400
鋼鉄の騎士	×	4800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	3800
コズモギャングザビデオ	5980	4800
コズモギャングザパズル	5980	4800
コスモポリスギャリバン	3980	2800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
コンバットライブス	1980	1800
サーク	2980	2800
ザグレイトバトル III	5980	5800
サザンアイズ	5980	4800
ザ 心理ゲーム	×	6800
THE麻雀闘牌伝	5980	4800
サラブレットブリーダー	6980	6800
三国志 III	11980	8800
三国志正史天舞スピリッツ	9980	7800
斬 IIスピリッツ	×	6800
サンドラの大冒険	×	1400
サンリオスマッシュボール	4980	4800
CBキャラウォーズ	1480	1400
GP-1	6980	5800
Jサッカープライムゴール	6980	5800
シムアース	3480	2800
シムアント	8980	7800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ 2	4980	4800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	5980	5400
重装機兵ヴァルケン	5980	5800
樹帝戦紀 8/27	6980	5800
少年アシベ ゴマちゃん	3980	3800
ジョジョの奇妙な冒険	3980	3800
初代熱血硬派くにおくん	×	3200
初段 森田将棋	×	6200
シルヴァサーガ2	6980	5800
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア	4980	4800
信長公記	5980	5800
新日本プロレス 9/14	6980	5800
真・女神転生	3980	3800
スーパーR-TYPE	×	2800
スーパーアレスタ	×	4800
スーパー伊忍道	1980	1800
スーパーヴァリス	×	1200
スウィヴ SWIV	2480	2400
スーパーエアダイバー	6980	5800
SF-1サーカスリミテッド	×	2800
スーパーF-1サーカス2	6980	4800
スーパー大相撲	4980	2800
スカイミッション	4980	3800
SガチャポンガンダムX	×	4200
Sキックボクシング	×	3800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志 II	×	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	5980	5800
スターフォックス	2980	2800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	3980	2800
スーパーダンクショット	4980	3200
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	×	4200
ストリートファイターII	×	1800
ストリートファイターIIターボ	4980	4800
スーパー二チブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	6980	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーバーディラッシュ	×	2400
スーパーバトルタンク	5980	4800
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	6980	5800
スーパーパン	2980	2800
スーパーピンボール	2980	1800
スーパーファミリーテニス	6980	5800
Sファイヤープロレス	2980	1800
Sファイヤープロレス2	4980	4800
スーパーファミスタ	×	1800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	3400
Sフォーメーションサッカー2	5980	5400
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1400
Sプロベースボール2	2980	2800
スーパーボンバーマン	6980	6400
スーパー麻雀大会	7980	7200
スマッシュTV	×	1400
Sマリオコレクション	6980	6800
スーパーマリオワールド	4980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	4980	4800
スーパーロイヤルブラッド	×	4800
スーパーワギャンランド2	4980	3800
聖剣伝説 2	9980	8800
セプテントリオン 5/末	5980	5800
芹沢信雄のバーディートライ	2980	2800
ゼルダの伝説	×	3800
全日本プロレス	5980	5800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC	6980	5800
ソニックブラストマン	×	1800
ソニックウイングス	5980	4800
TMNTタートルズ	3980	3400
対局囲碁ゴライアス	7980	6800
対決ブラスナンバース	×	1800
太閤立志伝	×	7800
第3次.Sロボット大戦	7980	6400
大戦略エキスパート	×	5800
タイニートゥーン	3980	3800
大爆笑!人生劇場	×	3800
大爆笑人生劇場.青春編.	4980	4800
高橋名人の大冒険島	×	2800
戦え原始人2	×	3400
WWFロイヤルランブル	4980	4800
ダライアスフォース9/24	5980	4800
ダンジョンマスター	×	1400
超魔界大戦どらぼっちゃん	3980	3800
超攻合神 サーディオン	980	800
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	3980	2800
提督の決断	11800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	6980	5800
デビルズコース	6980	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	5400
ドラえもんのび太と妖精	5980	4800
ドラゴンズ アース	980	800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト5	6980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	4980	4800
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
ドラッケン	×	800
トルネコの大冒険 9/19	TEL	TEL
ナイトガンダム物語	×	1200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	4980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	5980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	5980	5800
ノイギーア海と風の鼓動	5980	4800
バーコードバトラー戦記	×	800
バイオメタル	5980	4800
パイロットウイングス	4980	3400
白熱 野球ガンバリーグ93	6980	5800
バズー!魔法世界	5980	5800
パチ夫くんスペシャル	×	6800
パチンコ物語パチスロ	8980	8800
ハットトリックヒーロー	×	4800
バットマンリターンズ	2980	2800
バトルサッカー	×	5800
バトルドッチボール	×	3800
バトルグランプリ	×	1800
バトルドッジボールII	4980	4800
バトルコマンダー	×	1400
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	×	1400
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ2 9/22	6980	5800
遥かなるオーガスタ	5980	5800
バルバロッサ	2980	2800
バレーボールTwin	5980	4800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	2980	2800
パワーモンガー	7980	6800
半熟英雄	×	3400
ヒーロー戦記	2980	2800
美少女雀士スーチーパイ	6980	6400
美少女戦士セーラームーン8/27	7480	6800
ヒューマングランプリ	3480	3400
飛龍の拳S	×	2400
飛龍の拳Sハイパー	×	3400
ファイナルファンタジー4	×	3800
ファイナルファンタジー5	5980	3800
F.F.U.S.A.ミスティック9/10	TEL	TEL
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイトガイ	×	4400
ファイナルファイト2	1980	1800
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	2480	2400
ブレスオブファイア	×	5800
プロ麻雀 極(きわみ)	7980	6800
プロフットボール 93	5980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	×	3800
Pop'nツインビー	3980	3800
炎の闘球児ドッジ弾平	4980	3200
ポピュラス 2	3980	3200
摩訶摩訶 (マカマカ)	1480	1400
負けるな!魔剣道	×	4800
マジックジョンソン	4980	4800
魔蛇羅 2	5980	5800
マリオとワリオ 8/27	6800	5800
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	×	4800
ミステリーサークル	2480	2400
ミッキーのマジカル	5980	5800
メガロマニア	7980	7800
メタルマックス 2	6980	6400
モノポリー	×	5800
USAアイスホッケー	2980	2800
ヨーロッパ戦線	×	8800
ヨッシーのクッキー	3980	3800
46億年物語	×	5800
ラッシング・ビート乱	3980	3800
らんま1/2 町内激闘篇	×	2400
らんま1/2 爆烈乱闘篇	4980	3800
リーディングカンパニー	×	8800
龍騎兵団ダンザルブ	×	2800
レナス	1980	1800
レミングス	×	1800
ロマンシング・サガ	×	1800
ワールドヒーローズ	5980	4800
ワイアラエの奇蹟	6980	6400
スペースバズーカ	980	800
ヨッシーのロードハンティング	1980	1800
X-ZONE 8/下	4980	3800
CPSファイター	7980	×
スーパースコープ	4980	4800
ファイティングスティック	5980	×

PCエンジン

品名	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	5480	3800
ストリートファイターII'	2980	2800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	3980	2800
TVスポーツアイスホッケー	3980	2800
PC原人 3	5480	4200
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード (ハッカー)	7980	4800
アベニューパッド6	2980	×
ファイティングコマンダーPC	2980	×
ファイティングスティックPC	6980	×
セーブくん	5980	×

CD-ROM

品名	新品	中古
AYA(アヤ)	×	3200
イース 1・2	×	5800
イース 3	×	2800
1552天下大乱	×	4400
井上麻美この星に	3980	3400
イメージファイト II	4980	4200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
A列車で行こう III	6980	5800
Orgelオルゴール	5980	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
CAL II	2980	2600
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	5400
グラディウス II	5980	4400
クレストオブウルフ	3980	2800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	3200
コットン	5980	4800
サーク 1・2	5980	3400
サマーカーニバル 93	3980	2800
三国志 英傑天下に臨む	980	400
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	5800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	×	4200
雀偵物語 2 出動編	×	2800
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スナッチャー	5980	5200
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	5980	4200
ダンジョンエクスプローラII	4980	3800
超兄貴	6980	5800
超時空要塞マクロス 2036	5980	4800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5980	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天外魔境.風雲カブキ伝	4980	4800
天使の詩	×	3800
天使の詩 II	5980	4800
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	3980	3200
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	4980	2800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	4400
原由子眠れぬ夜の小さなお話	4980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	3980	3200
麻雀オンザビーチ 9/30	5980	4400
麻雀クリニックスペシャル9月	5980	4200
マイト&マジック	×	800
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	5980	4200
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
メタルエンジェル 9/24	5980	4200
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
ラプラスの魔	5480	3200
ラングリッサー	5980	4800
らんま1/2	1980	1600
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1600
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3800
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	4200
スーパーシステムカード	9780	8800

メガドライブ

品名	新品	中古
アイラブミッキー&ドナルド	4780	3800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	2200
アドバンスト大戦略	2980	2800
ウルトラマン	2980	2200
エクスランザー	4980	3200
エコーザドルフィン	4980	3200
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
餓狼伝説	3980	3800
騎士伝説	6980	3800
ゴールデンアックス3	4980	3800
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	1480	1300
G-LOC	2980	2200
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	1980	1800
修羅の門	2980	2400
スーパー忍2	3980	3200
ストリートファイターII' プラス9月	9980	7800
スプラッタハウスPART2	2980	1800
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦	2980	2200
ソニックザヘッジホッグ2	4980	3800
チェルノブ	2980	2600
ドラえもん夢どろぼう	2980	2200
ドリームチームUSA	3980	2800
忍者武雷伝説	480	400
PGAツアーゴルフ II	2980	2200
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	3480	3200
プロストライカー	5980	4400
プロホッケー	1980	1400
ペアナックル 2	2980	2800
マジンサーガ	2980	2200
メガロマニア	1980	1600
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	3980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ5	600	400

メガCD

品名	新品	中古
アークス1.2.3	6980	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	1980	1400
ウルフチャイルド	2980	2200
Aランクサンダー	5980	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	2980	2800
クイズ殿様の野望	2980	2200
クイズスクランブルスペシャル	980	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	3980	2800
コズミックファンタジー	1980	1000
聖魔伝説3X3EYES	5980	4200
三国志 III	11800	8800
サンダーストームFX	1480	800
ジャガーXJ220	2980	2200
シルフィード	7980	6800
スイッチ	5980	4200
セガクラシック	2980	2200
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフブ	1480	1200
電忍アレスタ	3980	3200
天舞メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2200
ノスタルジア 1907	1980	600
バリアーム	4980	3200
ファイナルファイト	1980	1800
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	1980	1800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
メガシュヴァルツシルト	5980	4400
ゆみみみっくす	2980	2800
らんま1/2白蘭愛歌	2980	2200
ルナザシルバースター	2980	2800
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

品名	新品	中古
あしたのジョー伝説	17800	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	11800
ASO 2	×	12800
餓狼伝説	×	7800
餓狼伝説 2	19800	15800
キングオブモンスターズ	×	8800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	16800	11800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	10800
サムライスピリッツ	21800	19800
ジョイジョイキッド	×	7800
ザ・スーパースパイ	×	9800
スラッシュラリー	19800	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	21800	15800
得点王	21800	17800
トッププレイヤーズゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	8800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	14800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	14800	10800
フットボールフレンジー	14800	11800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	10800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	×	12800
ミューティションネイション	18800	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	10800	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	12800	11800
龍虎の拳	19800	12800
ロボアーミー	9800	6800
ワールドヒーローズ	16800	9800
ワールドヒーローズ2	21800	18800

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係
☎053-433-9900 受付時間(AM11:00~PM8:00)
FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

フランチャイズ店募集
(静岡県内)

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCD も買取ります

買取申込書			
ファミ通 8/27	氏名 (フリガナ) 印	生年月日 年 月 日生	年令 才
保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印	
住所 〒 (フリガナ)		送金方法	郵便・銀行
		TEL	- -

ASCII

全米ナンバーワン・ベストセラー

MURPHY'S LAW
マーフィーの法則

現代アメリカの知性

アーサー・ブロック著　倉骨 彰訳　定価1,600円

絶賛発売中!



偶然? 必然? 重力? 確率? 占い?
ノー!「マーフィーの法則」は、すべてに優先する。

昇進した、昇給した、仕事で失敗した、邦画がつまらない、上司とうまがあわない、新車が欲しい、コンピュータを買った、病院に行きたくない、結婚した……「マーフィーの法則」は、人生のさまざまなシーンで思いがけない力を発揮する。これぞ、現代人の読む安定剤だ!

「失敗する可能性のあるものは、失敗する。」「バターを塗った面を下にしてパンが落ちる確率は、カーペットの価格に比例する。」「この世の良いものは、法律で禁じられているか、不道徳であるか、食べると太る。」「そろそろ運が変わるだろうと思って、敗者の側にかけてはいけない。」

ウルトラスーパー初心者のための入門書

パソコン楽入門

マルラク

よくわかる
すぐできる
だれでも使える

山田祥平著
定価1,500円

好評発売中!



こんな質問にスッキリ答えるQ&A方式

- 質問1　パソコンを楽しむのには最低いくらかかりますか?
- 質問2　目が悪くなったりしないのでしょうか?
- 質問3　どのキーから覚えたらよいのですか?
- 質問4　ハードディスクは難しいのでしょうか?
- 質問5　競馬の予想や占いなども当たる可能性は高いのでしょうか?
- 質問6　リースやレンタルもあるそうですが、どちらがよいのでしょうか?
- 質問7　パソコンのカタログは、どこに注意して比べればよいのでしょうか?
- 質問8　ノート型のパソコンは、普通のパソコンとどう違うのでしょうか?
- 質問9　買ってからどのくらいの時間で、使えるようになるのでしょうか?
- 質問10　操作を間違えて機械やソフトを壊してしまうことはないのでしょうか?

こんな入門前の質問から実際の入門まで

「これなら分かる!」と『特選街』の幅広い読者の方々に絶好評の連載を1冊にまとめました。やさしく分かりやすい入門書で定評のある山田祥平氏による、人に聞けないパソコン入門の知識とノウハウ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

The Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

8月発売のソフト

27日	サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
27日	マリオとワリオ＜任天堂＞ 6800円[込]/マウス専用カートリッジ
27日	樹帝戦紀＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
27日	エックスゾーン＜ケムコ＞ 6500円/スーパースコープ専用カートリッジ
27日	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 9800円/カートリッジ
27日	DESTRUCTIVE＜バンダイ＞ 6800円/スーパースコープ専用カートリッジ
27日	MVPベースボール＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
8月	スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ

9月発売のソフト

3日	スーパータリカン＜トンキンハウス＞ 7500円/カートリッジ
10日	サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!＜コブラチーム＞ 8800円/カートリッジ
10日	ファイナルファンタジーUSA ミスティック クエスト＜スクウェア＞ 7900円/バックアップカートリッジ
10日	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ウイニング・ポスト＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
14日	**■新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円/カートリッジ**
17日	**■課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE＜ユタカ・バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
17日	ファイナルセット＜FORUM＞ 8500円(予価)/カートリッジ
17日	NFLフットボール＜コナミ＞ 9000円/カートリッジ
19日	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～＜チュンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	**■戦国伝承＜データイースト＞ 8800円/カートリッジ**
22日	MASTERS 遥かなるオーガスタ2＜ティーアンドイーソフト＞ 9900円/バックアップカートリッジ
23日	**■SD機動戦士ガンダム2＜エンジェル＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
23日	**■ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ＜バナレックス・バンダイ＞ 8800円/カートリッジ**
24日	**■レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ**
24日	GO! GO! ドッジリーグ＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
24日	ダライアスフォース＜タイトー＞ 8800円/カートリッジ
24日	本格麻雀 徹萬＜ナグザット＞ 7800円(予価)/カートリッジ
30日	**■東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム＜徳間インターメディア＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
9月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ

10月発売のソフト

1日	トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
1日	スーパー3Dベースボール＜ジャレコ＞ 12800円/バックアップカートリッジ
8日	バイキングの大迷惑＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ
15日	スズカエイトアワーズ＜ナムコ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	**■クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
29日	将棋 風林火山＜ポニーキャニオン＞ 8800円/バックアップカートリッジ
29日	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ドラッキーの草やきう＜イマジニア・ズーム＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円(予価)/カートリッジ
29日	アクトレイザー2 沈黙への聖戦(仮題)＜エニックス＞ 9300円/カートリッジ
29日	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円/カートリッジ
上旬	スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 9300円/バックアップカートリッジ
下旬	**■スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇＜日本物産＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
下旬	アークス・スピリッツ＜サミー＞ 8900円/カートリッジ
下旬	バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ
10月	スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 8980円/カートリッジ
10月	らんま1/2 朱猫団的秘宝＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
10月	装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
10月	ファイナル・ストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 9800円(予価)/カートリッジ
10月	ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
10月	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10月～11月	**■ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ**

11月発売のソフト

5日	ファイナル・ノックアウト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
5日	アクタリオン＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
12日	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12日	ダイナミックスタジアム＜サミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
13日	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 8400円(予価)/バックアップカートリッジ
15日	**■モータルコンバット(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
19日	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
26日	**■テクモスーパーボウル＜テクモ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
26日	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
上旬	ブロック＜アクティビジョン＞ 8900円/カートリッジ
中旬	スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/カートリッジ
中旬	パチスロラブストーリー＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
中旬	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
中旬	サウンドファクトリー音楽工房(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
中旬	ファイアーエムブレム 紋章の謎(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
下旬	**■ソウル＆ソード＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	アレサ＜やのまん＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円(予価)/カートリッジ
下旬	ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL(仮題)＜データイースト＞ 9000円/バックアップカートリッジ
下旬	F-15 スーパー ストライクイーグル(仮題)＜アスミック＞ 9600円/カートリッジ
11月	**■エアロ・ザ・アクロバット(仮題)＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ**
11月	**■バスタード～暗黒の破壊神～＜コブラチーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
11月	イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
11月	デザートファイター＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
11月	アルディライトフット＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーUNO＜トミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
11月	遊人 雀獣学園＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーH.Q(仮題)＜タイトー＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーJカップサッカー＜ジャレコ＞ 9000円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
11月	アラジン＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
11月	仮面ライダー～恐怖!復活のショッカー軍団!!～＜コブラチーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	実戦! パチスロ必勝法＜サミー＞ 9500円(予価)/カートリッジ
11月	餓狼伝説2＜タカラ＞ 9980円(予価)/カートリッジ
11月	モンスターメーカー 3～光の魔術師＜ソフエル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～＜コナミ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間インターメディア＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	スーパースターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/カートリッジ

12月以降発売のソフト

12月3日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!＜アイマックス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
12月10日	**■キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ**
12月10日	スーパー勝馬投票券(仮題)＜ミサワエンターテインメント＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月17日	**■ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ**
12月22日	スーパードラッケン(仮題)＜ケムコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月上旬	**■ファーストクイーン＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
12月中旬	**■イデアの日＜ショウエイシステム＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
12月中旬	パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月下旬	**■魔神転生＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月下旬	**■SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
12月下旬	サッカーキッド＜やのまん＞ 8200円/カートリッジ
12月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月下旬	サイボーグ009＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
12月	**■T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円/カートリッジ**
12月	**■リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■すごいへべれけ＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ**
12月	**■スーパー本命 GI制覇＜日本物産＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
12月	**■カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	**■鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	**■北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道＜東映動画＞ 9700円/カートリッジ**
12月	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円/カートリッジ
12月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞ 9200円/カートリッジ
12月	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
12月	喜国雅彦の雀闘士銅ら王2＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
12月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	エスパークス＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞ 9800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 9500円/カートリッジ
12月	キング・オブ・モンスターズ2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦(仮題)＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	幽☆遊☆白書(仮題)＜ナムコ＞ 9600円(予価)/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	エースをねらえ!＜日本テレネット＞ 9400円(予価)/カートリッジ
12月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 6980円/カートリッジ
12月	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 9800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	NBA'94(仮題)＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12月	マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ
12月	タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ぎゅわんぶらぁ自己中心派 ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	超ゴジラ＜東宝＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	スーパーリアル麻雀PIV(仮題)＜セタ＞ 9800円/カートリッジ
12月	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
12月	ラッシシング・ビート修羅＜ジャレコ＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	スリーセブンファイター＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ダービースタリオンII＜アスキー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	R-TYPE III＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	大工の源さん(仮題)＜アイレム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 9000円/カートリッジ
12月	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	美少女剣士ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	フラッシュバック(仮題)＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	レミングス2(仮題)＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	アルカエスト＜スクウェア＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	ロックマンX＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
12月	スーパーヅガン＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
12月	ワールドワイドサッカー(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
12月	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
12月	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ヒューマングランプリ2(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	決戦!ドカポン王国IV-伝説の勇者たち-＜アスミック＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月中旬	**■ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年1月下旬	伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	忍者ウォーリアーズ(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ストリートバスケット3on3(仮題)＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月	迦桜羅王＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	NFL'94(仮題)＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年1月	へべパズル(仮題)＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
'94年1月	ロックマンズサッカー＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
'94年1月	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月	緋王伝＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	バトルトード＜メサイヤ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月～2月	Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月中旬	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE＆MAC(仮題)＜データイースト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	EAサッカー(仮題)＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	斬IIIスピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月	**■ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ダークキングダム＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	横山光輝 三国志II＜エンジェル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	**●シャドウラン＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年4月	**■メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞ 8900円/カートリッジ**
'94年4月	ローマ興亡史(仮題)＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年5月	かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ホッケー'94(仮題)＜EAビクター＞ 8900円(予価)/カートリッジ
スペース・ファンキー B.O.B＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ
トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ・アミューズメント＞ 8800円/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILI ZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鉄腕アトム＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ
岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ ブルークリスタルロッド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
Ole! Ole! Jリーグ(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
SDガンダムX2(仮題)＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
ウルフェンシュタイン3D(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
ガイア幻想紀(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
リトル・マジック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞ 8900円/カートリッジ
FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストVI＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
影忍シャドウストーカー(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンボールZ 超武闘伝2(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
SFC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
Runes of Virtue ウルティマ外伝＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
真・女神転生II＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
●F-1 GRAND PRIX PART III(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
●ブレインロード＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

8月発売のソフト

27日	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ＜バンダイ＞ 5800円/カートリッジ
27日	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ＜バンダイ＞ 2600円[込]/データック専用カートリッジ

9月発売のソフト

21日	テトリス フラッシュ(仮題)＜任天堂＞ 5600円[込]/カートリッジ
中旬	パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団＜ココナッツジャパン＞ 6900円/カートリッジ

10月発売のソフト

10月	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!＜キャラクターソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ
10月	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-＜アイレム＞ 6800円(予価)/カートリッジ
10月	バトルラッシュ＜ビーアイ＞ 2800円/データック専用カートリッジ
10月	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会＜バンダイ＞ 2800円(予価)/データック専用カートリッジ
10月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
10月	時空の翼＜ジー・アミューズメンツ＞ 6500円/カートリッジ
10月	ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
11月	ロックマン6～史上最大の戦い!!～＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
11月～12月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ

12月以降発売のソフト

12月中旬	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
12月	チップとデールの大作戦2(仮題)＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
'94年1月	**■源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円(予価)/カートリッジ**
'94年2月	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 7200円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ラブクエスト＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

9月発売のソフト

24日	メタルエンジェル<パック・イン・ビデオ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	**■蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄> 9800円/スーパーCD-ROM専用**
30日	機動警察パトレイバー グリフォン篇<リバーヒルソフト> 7200円/スーパーCD-ROM専用
30日	麻雀オンザビーチ<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	幽☆遊☆白書<バンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	**■三國志III<光栄> 14800円/スーパーCD-ROM専用**
15日	パワーリーグ'93<ハドソン> 6800円/Huカード
22日	麻雀レモンエンジェル<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
29日	GALAXY刑事GAYVAN<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻<コナミ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	シルフィア<トンキンハウス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 8200円/スーパーCD-ROM専用
10月	**■真・女神転生<アトラス> 8800円/スーパーCD-ROM専用**
10月	インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	PCココロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	秘密の花園<徳間書店インターメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	伊賀忍伝 凱王<日本物産> 7900円/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト

26日	モンスターメーカー 闇の竜騎士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	**■ルイン<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用**
中旬	SWORD MASTER(仮題)<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	格闘覇王伝説アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	ただいま勇者募集中<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

12月以降発売のソフト

12月3日	**■機装ルーガ<工画堂スタジオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用**
12月	**■ストレイロード<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
12月	**■21エモン～めざせホテル王～<NECホームエレクトロニクス> 6800円/Huカード**
12月	**■ソルモナージュ<アイレム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
12月	イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークIII<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ボンバーマン'94<ハドソン> 価格未定/Huカード
12月	餓狼伝説2<ハドソン> 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	エメラルドドラゴン<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	マーシャルチャンピオン<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	フラッシュハイダース<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/Huカード
'94年2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	パラディオン<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳<ハドソン> 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2<ハドソン> 価格未定/CD-ROM(アーケードカード対応)

発売日未定のソフト

	マジクール<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用
	ゴジラ爆闘烈伝<東宝> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
	スーパーダライアスII<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
	ダウンタウン熱血物語<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ギャラクシーフォースII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン> 価格未定/Huカード
	アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
	ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)<ブレイングレイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風の伝説 ザナドゥ<日本ファルコム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルシャーク<ビクター エンタテインメント> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～<ビクター エンタテインメント> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII・IV<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フェイスボール<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	Might＆MagicIII<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	美少女戦士セーラームーン(仮題)<バンプレスト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブランディッシュ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ぽっぷるメイル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	麻雀クリニックスペシャル<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	闇の血族(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風霧<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	クイズ文化祭<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アトラス<アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スターブレイカー<レイ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

8月発売のソフト

27日	ジュラシック・パーク<セガ> 6800円/カートリッジ
27日	雀豪 ワールドカップ<ビクター エンタテインメント> 8200円/CD-ROM

9月発売のソフト

3日	ああ播磨灘<セガ> 7800円/カートリッジ
10日	**■ウイニング・ポスト<光栄> 9800円/CD-ROM**
10日	ミュータントリーグ・フットボール<EAビクター> 8900円/カートリッジ
10日	ガンスターヒーローズ<セガ> 6800円/カートリッジ
15日	信長の野望・全国版<光栄> 8800円/カートリッジ
17日	**■サンダーホーク<ビクター エンタテインメント> 7800円/CD-ROM**
17日	ガントレット<テンゲン> 7800円/カートリッジ
23日	**■ソニック・ザ・ヘッジホッグCD<セガ> 8800円/CD-ROM**
23日	**■モンキーアイランド<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM**
23日	マクドナルド～トレジャーランドアドベンチャー～<セガ> 6800円/カートリッジ
23日	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄> 9800円/CD-ROM
24日	ジョーダン VS バードONEonONE<EAビクター> 8900円/カートリッジ
下旬	ストリートファイターIIダッシュプラス<カプコン> 9800円/カートリッジ
9月	**■笑ゥせぇるすまん<セガ> 7800円/CD-ROM**
9月～10月	ロードライアット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ

10月発売のソフト

1日	**■シャイニング・フォースII 古えの封印<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
8日	**■ペブルビーチの波涛<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
15日	**■コラムスIII<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ**
15日	**■キング・オブ・ザ・モンスターズ<セガ> 8800円(予価)/カートリッジ**
22日	**■Vay(ヴァイ)～流星の鎧～<シムス> 7800円/CD-ROM**
29日	**■リーサルエンフォーサーズ<コナミ> 9800円/CD-ROM**
29日	**■マイト アンド マジックIII<CSK総合研究所> 8800円(予価)/CD-ROM**
29日	**■アルスラーン戦記<セガ> 7800円/CD-ROM**
29日	アイ オブ ザ ビホルダー<ポニーキャニオン> 7800円(予価)/CD-ROM
下旬	**■タイムドミネーター<ビック東海> 7800円(予価)/カートリッジ**
下旬	レースドライビン<テンゲン> 6800円/カートリッジ
下旬	ダイナブラザーズ2<CSK総合研究所> 価格未定/カートリッジ
10月	**■MiG-29<テンゲン> 価格未定/カートリッジ**
10月	F1 CIRCUS CD<日本物産> 8800円/CD-ROM
10月～11月	ぽっぷるメイル<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

11月	**■クールスポット<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ**
11月	**■パーティークイズ MEGA Q<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ**
11月	**■THE IIIRD WORLD WAR<マイクロネット> 7800円/CD-ROM**
11月	**■幽☆遊☆白書外伝<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**■ナイトトラップ<セガ> 8800円(予価)/CD-ROM**
11月	**■ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-<セガ> 6800円/CD-ROM**
11月	アルシャーク<ポリドール> 8800円(予価)/CD-ROM
11月	バトルマニア 大吟醸<ビック東海> 7800円(予価)/カートリッジ
11月	デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予価)/CD-ROM
11月	VAMPIRE KILLER<コナミ> 価格未定/カートリッジ

12月以降発売のソフト

12月17日	**■ジャングル・ストライク<EAビクター> 7800円/カートリッジ**
12月下旬	**■魔天の創滅<講談社総研> 8900円/バックアップカートリッジ**
12月	**■夢見館の物語<セガ> 7800円/CD-ROM**
12月	**■アリズボクシング<ヴァージンゲーム> 8000円(予価)/カートリッジ**
12月	**■真・女神転生<シムス> 7800円(予価)/CD-ROM**
12月	戦国伝承<サミー> 価格未定/CD-ROM
12月	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM
12月	ファンタシースターIV<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	F1(仮題)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
12月	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール<データウェスト> 価格未定/CD-ROM
12月	**●遥かなるオーガスタ<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	■バーニングフィスト<セガ> 8800円(予価)/CD-ROM
	■サージングオーラ<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
	■デビルバスター(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
	■エアロ・ザ・アクロバット(仮題)<サンソフト> 6800円/カートリッジ
	デビスカップ<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
	ジェネラル・カオス(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	テクノクラッシュ(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	NORMY(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	スペース・ファンキー B.O.B.<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	モンスターワールドIV(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	雀皇登龍門<セガ> 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
	ブギウギ・ボーリング<ビスコ> 6800円/カートリッジ
	ウィング・コマンダー<セガ> 価格未定/CD-ROM
	アフター ハルマゲドン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ロードス島戦記<セガ> 価格未定/CD-ROM
	いしいひさいちの大政界<セガ> 価格未定/CD-ROM
	エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
	ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	ハイムドール<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	メタルファング<ビクター エンタテインメント> 6900円/カートリッジ
	沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
	大封神伝<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND<データウェスト> 価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
	蓬莱(ホウライ)学園<セガ> 価格未定/CD-ROM
	V.R.(バーチャレーシング)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	ハイブリッドフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 価格未定/カートリッジ
	ベア・ナックルIII<セガ> 価格未定/カートリッジ
	シャイニング・ローグ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	超人スパーク<セガ> 価格未定/カートリッジ
	バトルファンタジー<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
	シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	マルチ野球(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
	ダンジョン・マスター2/スカルキープ<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	AX101(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ポピュラス2<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ
	●フラッシュバック(仮題)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

8月発売のソフト

27日	ファミリージョッキー2 名馬の血統<ナムコ> 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
27日	勝馬予想 競馬貴族<キングレコード> 5900円[込]/バックアップカートリッジ
27日	MVPベースボール<アクレイムジャパン> 4200円(予価)[込]/カートリッジ

9月発売のソフト

17日	ダブル役満II<バップ> 4660円/カートリッジ
23日	レミングス<イマジニア> 3900円[込]/カートリッジ
24日	エイリアンVSプレデター<アスク講談社> 4500円[込]/カートリッジ
25日	**■ウィザードリィ・外伝III<アスキー> 5150円(予価)[込]/バックアップカートリッジ**
9月	カルトジャンプ<バンダイ> 3800円[込]/カートリッジ

10月発売のソフト

23日	ホイホイ ゲームボーイ版<光栄> 4800円(予価)/カートリッジ
29日	アメリカ横断ウルトラクイズPART4<トミー> 3980円[込]/カートリッジ
中旬	カービィのピンボール(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
10月	**■クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ<バナレックス・バンダイ> 3500円[込]/カートリッジ**
10月	カットビロード<ナムコ> 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
10月	ファミスタ3(仮題)<ナムコ> 4900円(予価)/カートリッジ
10月	ロックマンワールド4<カプコン> 3900円[込]/カートリッジ
10月～11月	**■アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円[込]/カートリッジ**

11月発売のソフト

19日	ウルティマ失われたルーン2<ポニーキャニオン> 4900円/バックアップカートリッジ
中旬	パチ夫くん<ココナッツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
11月	**■それゆけ! スピーディー・ゴンザレス(仮題)<サンソフト> 3800円[込]/カートリッジ**
11月	ルクル<ビック東海> 4635円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	UNO スモールワールド<トミー> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	女神転生外伝 ラストバイブルII<アトラス> 5300円/バックアップカートリッジ
11月	T.M.N.T.3～タートルズ危機一発<コナミ> 3600円/カートリッジ
11月	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 3980円(予価)[込]/カートリッジ

12月以降発売のソフト

12月22日	ミッキーマウスV<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
12月中旬	インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月	**■最後の忍道<アイレム> 3500円(予価)/カートリッジ**
12月	**■アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ<アイレム> 3800円(予価)/カートリッジ**
12月	**■怪獣王 ゴジラ(仮題)<バナレックス・バンダイ> 3800円(予価)/カートリッジ**
12月	ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ!全員集合<テクノスジャパン> 4800円(予価)[込]バックアップカートリッジ
12月	ジェームスボンドII<EAビクター> 3900円[込]/カートリッジ
12月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～<インフォコム> 4200円/カートリッジ
12月	EAサッカー(仮題)<EAビクター> 4900円[込]/カートリッジ
12月	ダックテイルズ2<カプコン> 3500円[込]/カートリッジ
12月	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編<トミー> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ポコニャン! 夢の大冒険<東宝> 3500円[込]/カートリッジ
12月	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～<コナミ> 3600円/カートリッジ
'93年	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円[込]/カートリッジ
'94年1月下旬	バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
'94年1月	**■バトルトード<メサイヤ> 4200円(予価)[込]/カートリッジ**
'94年1月	天地を喰らう<カプコン> 4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3 怪力ワリオ(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■疾風!アイアンリーガー<バナレックス・バンダイ> 価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ
	剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんキャッスル<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
	トムとジェリー2<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
	馬券王V3<アスミック> 価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ
	テトリス フラッシュ(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

10月発売のソフト

1日	GGアレスタII<セガ> 3800円/カートリッジ

11月発売のソフト

11月	**■妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ**
11月	**■魔導物語1～3つの魔導球<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**■ソニック＆テイルス<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ**
11月	フェイスボール2000<リバーヒルソフト> 4500円/カートリッジ

12月以降発売のソフト

12月	**■ドナルドダッグの4つの秘宝<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ**
12月	**■対戦麻雀・好牌II<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ**
12月	**●なぞぷよ2<セガ> 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■ALADDIN<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
	スクラッチゴルフ(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
	バトルトード<セガ> 価格未定/カートリッジ
	リディック・ボウ ボクシング<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
	●マクドナルド(仮題)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信 Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ 秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

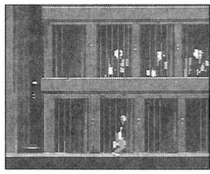
	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ヒューマン・ベースボール	8600円	3300円
	聖剣伝説2	9800円	6600円
	大仁田厚「FMW」	9800円	4980円
	スーパーパワーリーグ	9500円	5980円
	くにおくんのドッジボールだよ全員集合!	9600円	5900円
	Jリーグサッカー プライムゴール	8500円	7980円
	ソード・ワールドSFC	9800円	5980円
	スーパー競馬	9700円	6480円
	ワールドヒーローズ	9800円	5900円
	ストリートファイターⅡターボ	9980円	6200円
	スーパーマリオコレクション	9800円[込]	6901円[込]
	第3次スーパーロボット大戦	9800円	7780円
	全日本プロレス	9800円	4980円
	スーパーフォーメーションサッカー2	8500円	4580円
	MADARA2	9800円	6200円
ファミコン	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	7800円	4680円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	2039円[込]
	うしおととら 深淵の大妖	8800円	3980円
	パチ夫くん5	8500円	5880円
	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	4980円
	ぷよぷよ	5900円	3980円
	甲竜伝説ヴィルガスト外伝	8000円	5580円
	ジェットソン	6800円	1980円
	SDガンダム GUNDAM WARS	2800円	2280円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	1980円
	マイティファイナルファイト	6500円	3980円
	FC原人	5800円	3580円
	ダックテイルズ2	5800円	1980円
	バブルボブル2	5900円	4100円
	ジョイメカファイト	4900円[込]	2039円[込]
PCエンジン	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)	7600円	4800円
	チャンピオンシップ☆ラリー	7800円	5480円
	ラングリッサー 光輝の末裔	7900円	6380円
	ストリートファイターⅡ ダッシュ	9800円	2980円
	サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル	4980円	3580円
	ウィザードリィⅠ・Ⅱ	8400円	5780円
	卒業 -グラデュエーション-	7800円	5200円
	原由子の眠れぬ夜の小さなお話	6800円	4780円
	ミスティック フォーミュラ	7800円	5480円
	天外魔境 風雲カブキ伝	7800円	4980円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	慶応遊撃隊	7400円	4980円
	江川卓のスーパーリーグCD	7800円	4980円
	ロケットナイト アドベンチャーズ	7800円	4980円
	ウィザード・オブ・イモータル	9800円	6680円
	マーブルマッドネス	6800円	4980円
	シルフィード	8800円	5800円
	エコー・ザ・ドルフィン	6800円	4580円
	スラップファイト	7800円	5480円
ゲームボーイ	ソルダム	3900円[込]	2657円[込]
	らんま1/2 格劇問答!!	3980円	2680円
	桃太郎電劇	4500円[込]	3069円[込]
	モンスターメーカー バーコードサーガ	3800円[込]	2657円[込]
	バーコードボーイセット2	8600円[込]	5953円[込]
	的中ラッシュ	6900円[込]	4408円[込]
	幽☆遊☆白書	3980円[込]	2863円[込]
	ゴッドメディスン	4500円	3200円
ゲームギア	ジュラシックパーク	3800円	2580円
	ぷよぷよ	3500円	2280円
	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	3780円
	ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2280円
	トム&ジェリー	3800円	2380円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	14935円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	7189円[込]
ファミコン本体	14800円	6980円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
メガドライブ2本体	12800円	9500円
メガ-CD2	29800円	23560円
ゲームギア本体	19800円	10800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	28480円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	33500円
スーパーマルチタップ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6800円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『アウターワールド』です。いま流行のバーチャルリアリティーをテーマにしており、主人公や敵の動きがとてもリアルなアクションゲームです。このソフトが当店では2980円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ソフマップ秋葉原店 山添さん

アウターワールド

スーパーファミコン

<ビクターエンタテインメント> 2980円

そのほかの超お買い得情報

○スーパーエアダイバー (スーパーファミコン)------------5800円
○スーパースターウォーズ (スーパーファミコン)---------4980円
○スーパーバトルタンク (スーパーファミコン)------------5980円
○スーパー信長の野望・全国版 (スーパーファミコン)-----6200円
○バトルテック (スーパーファミコン)--------------------5980円
○美少女雀士スーチーパイ (スーパーファミコン)---------6400円
○ファイアーエムブレム外伝 (ファミコン)----------------1980円
○井上麻美 ～この星にたったひとりのキミ～ (PCエンジン)------971円
○CDバトル ～光の勇者たち～ (PCエンジン)--------------2980円
○Jリーグ プロストライカー (メガドライブ)---------------5580円
○ザ・スーパー忍Ⅱ (メガドライブ)-----------------------4580円
○タイムギャル (メガドライブ)---------------------------2980円
○ゼルダの伝説 夢をみる島 (ゲームボーイ)---------------1980円
○ペンゴ (ゲームギア)----------------------------------971円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
9月3日	○スーパーテトリス2+BomBliss 8500円 <ビー・ピー・エス>
9月中旬	○パチンコ物語・パチスロもあるでよ!! 9800円[込] <ケイエスエス>
10月上旬	○パチ夫くんSPECIAL 9800円 <ココナッツジャパン>
10月中旬	○スーパー麻雀 8000円 <アイマックス>
10月中旬	○スーパー将棋 8800円 <アイマックス>
ファミコン	
10月上旬	○パチ夫くん5 8500円 <ココナッツジャパン>
PCエンジン	
9月17日	○上海Ⅲ ドラゴンズ・アイ 7500円 <アスク講談社>
メガドライブ	
9月10日	○スラップファイト 7800円 <テンゲン>
ゲームボーイ	
9月中旬	○パチスロキッズ 3980円[込] <ココナッツジャパン>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、8月18日に調査したものです。



玉袋筋太郎
水道橋博士

浅草キッドの裏ソフト WEEKLY TOP 5

この連載は来週からしばらくお休みします。といっても、今後しばらく地下に潜って、裏ソフトの新規ルートをふたりで開拓するとか。新裏ソフトが見つかりしだい連載再開するぞ。

今週のランキング

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
1	モノクレー	職業安定所	無料	貰いモノ
2	キム・シティー	モランボン	10ウォン	日韓有効モノ
3	クルクル・ノーランド	バカボン	バカ安	バカモノッ!
4	ぱんま1/2	熱海温泉協会	半額	マッサージモノ
5	もエロ　プロ野球	西武ライオンズ	1億円	夜の珍プレーモノ

玉　さあ、早くもこのコーナーの単行本化が決定し、またもや印税成金野郎を目論む玉ちゃんでーす。

水　勝手に決めるな！　このタマキン野郎！

玉　ではさっそく今週の5位は？

水　西武ライオンズの1億円エロプレーヤーたちが、バットを夜のキン属バットに持ち替えて、いざ六本木や銀座のグラウンドへ！

玉　清原、秋山、石毛、伊東のダイナマイト打線が、場外ホームランを連発だ！

水　でも、整形ホステスみたいな臭いコースを、身を乗り出して打ちにいくと、デッドボールになるから要注意。

玉　3流モデルあたりに狙いダマをしぼって、打って打って打ちまくれ!!

水　目指せ夜の三冠王！　続いて第4位！

玉　あるオヤジが熱海行って、部屋にマッサージ呼ぶってゲーム。

水　ここでジジイのマッサージ呼んじゃうとアウト。でも欲求不満のババアならゲームスタートだ。

玉　ここからの駆け引きがむずかしい。何げなく浴衣の前をはだけて、チ○ポを見せるテクをマスターしないと……。

水　ババアに、「こちらのほうも凝っているんじゃないですか？」と言ってもらえなくなるからね。

玉　言ってもらったら、もう押し倒してしまえ！

水　きっと欲求不満のババアは、料金を"1/2"にしてくれるぞ！

玉　ところで"ぱんま"って何？

水　オヤジ用語で、パンツの好きなマッサージ師の略語だよ。

玉　ホントにそうだっけ？

水　深く考えないの！

玉　ま、いいや。で、つぎは？

水　ガッツ石松、志茂田景樹、金万福の3人の脳ミソが、迷路のなかをクルクル廻るゲームだ。

玉　最後は、3人の脳ミソが溶けてバターになっちゃうぞ。

水　このゲーム、やり過ぎに注意しようね！　続いて第2位は？

玉　人口4200万人の韓国の街を、韓国の猛虎、"キム・イル"こと大木金太郎が、得意の"原爆頭突き"でブッ壊していくゲームだ。

水　途中、往年のライバルたち、ジャイアント馬場や、アントニオ猪木、そして"石頭世界一決定戦"で血みどろの戦いをした、アブドラ・ザ・ブッチャーが出てくる。

玉　一本足頭突きでやっつけろ！

水　ライバルを倒し、ビルをガンガンに壊し人口が50人に減ると、市長が恩師力道山の銅像を建ててくれるよ～ん。

玉　さあ、いよいよ今週の1位は。

水　路上ゲームの決定版。『モノクレー』だ！

玉　プレーヤーは、空き缶、ダンボール紙袋、リヤカーから好きなコマを選んでスタート。

水　池袋ビッグガード下や、新宿中央通り、銀座みゆき通りなど、自分のテリトリーを広げて、

玉　同じカラーを3枚揃えると、そこを寝ぐらにできる。

水　寝たらあとは通行人からモノを貰いまくれ～！　ではまた来週。

玉　じゃないでしょ。しばらくお休みだって。でもすぐ戻るよっ！



加藤博一の代打一発！

質問採用者にはガバス進呈中!

Q 加藤さんが現役時代に対戦した投手のなかで、球の速さ、投球のうまさ、変化球の切れでそれぞれいちばんだと思った投手を教えてください。

愛知県　長野勝浩

A やっぱり球の速さでいったら江川だと思うなあ。それと頭の良さ(投球術)でも彼はいちばんだと思うぞ。いまの球種が豊富な投手と違い、ストレートとカーブだけであれほどの実績をあげたんだからね。僕との対戦打率は3割4分ぐらいなんだけど、けっこう打たせてもらって江川には感謝している(笑)。それでも打席では恐怖感を覚えるくらいの球の速さだったな。それから変化球の切れでは広島の北別府。彼はコントロールの良さも絶品。半紙一枚分の感覚で、ストライクゾーンをフルに使って投げ分けてくるのだ。だいぶ苦労した記憶があるね。

Q プロ野球のチームは、なぜサッカーのように海外遠征や外国のプロチームとの対戦が少ないのでしょうか？

埼玉県　桜井博　15歳

A そんなに少ないとは思わないけどね。たとえば、海外でキャンプを張るチームはメジャーのチームとオープン戦をやっているよ。僕も阪神時代の海外キャンプでマリナーズやパイレーツと対戦してるしね。ただ、公式な試合という意味では、諸処の問題点があって難しいと思うな。

それからよく、アメリカのワールドシリーズチャンピオンチームと日本シリーズ優勝チームとの試合をやって、真のワールドチャンピオンチームを決めようという意見を耳にする。だけどこれもやっぱり実現の可能性は薄いと思うな。日本だけでなく、韓国、台湾どもどもアメリカに比べたら歴史が浅いんだよね。最近でこそ日本野球も見直されてはいるが、まだまだアメリカ人の認知度は低い。メジャーの誇りが壁になっているうちは、太平洋をまたに架けての交流は時間がかかると思うぞ。

■幽霊とハードゲイに好かれやすい桜先生なのですが……





■ひさびさの次号続きモード！ なんか連載マンガみたい……!?

手紙くれっち

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

ねぇむぅいいい〜。眠いい〜。なんでこんなに眠いんだ？ ユンケルもモカも効かんぞ。まだまだ仕事が山ほど残ってるぅう。と、いうような状態で書いたのが、このページであります。

おもちゃ券 2500円
ファミ通チケット 2000ガバス

SF ストリートファイターⅡターボ カプコン

隠された技!? スライドスピニングバードキック!!

神奈川県　高崎英治　（会員番号903916）

スピニングバードキックの途中で



☗春麗の代表的な必殺技、スピニングバードキック。『ターボ』では、技の前後に無敵時間ができたね。



☗技を出したあと、すかさず✚ボタンを下に入れて、つぎの溜めを作っておこう。そして……。

もう一度 スピニングバードキックの コマンドを 入力する

止まってしまう



➡すると、逆さになって足を広げた状態のまま回転が止まり、画面の端までスーッとすべるように移動していくのだ。

ずっとこのまま！



➡で、画面の端で止まってしまう。相手から攻撃を受けるまでは、ずっと止まったままだ。

先週のこのページで、地上からスピニングバードキックを出す方法を紹介したけど、今週のトップもスピニングバードキックを使った秘技からスタートだ。

まず、スピニングバードキックを出し、すぐに✚ボタンを下に入れて溜めを作る。そして、技が出ているあいだにもう一度スピニングバードキックのコマンドを入力してみよう。成功すれば、スピニングバードキックを出した状態で回転が止まり、そのまま画面の端まですべるように移動していく。しかも、画面の端までいくと、春麗が空中に浮いたまま止まってしまうぞ。硬直した状態を解除するには、相手の攻撃を受けるしかない。もし、春麗どうしの同キャラ対戦でこの秘技をふたり同時に使うと、ふたりの春麗が空中で止まったままになってしまって、あとはリセットするしかないぞ。

モードによってビミョーに変わるのだ!!

上で紹介している秘技は、ターボモードのスピード設定を0にした場合は成功しない。スピニングバードキックの移動距離が変わってしまうために、2度目のコマンドの溜め時間が足りないのだ。高い位置からの空中スピニングの途中ならコマンド入力に成功することもあるが、たとえ成功しても、回転が止まった状態で下へ落ちていき、着地してしまうのだ。ちなみに、ノーマルモードでは成功するぞ。

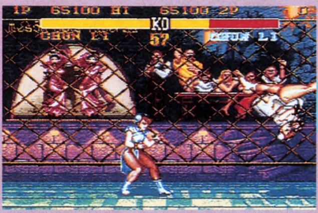
ノーマルモード



☗ノーマルモードでもちゃんとできます。空中スピニングバードキックがないので、止まったときの高さはいつもこのくらい。

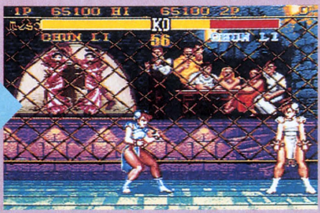
ターボモードの星0個

スピンは止まるが



☗ターボモードの星の数が0の場合、空中スピニングバードの途中でしかできない。しかも滞空時間が短いので……。

立ってしまう



☗成功して動きが止まっても、着地してもとに戻ってしまう。ターボスピードが0だと、技の滞空時間が短いのだ。

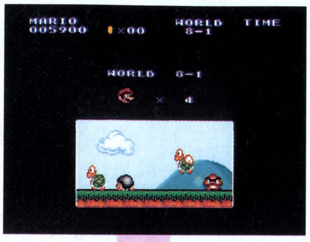
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2250ガバス

SF スーパーマリオコレクション 任天堂

マリオの残りが少なくなっても大丈夫

福岡県　飯野正和　（会員番号903917）

残りが少ない



⬆後半のステージでマリオの残り人数が少なくなってきたときには、この秘技だ。

無限1UPの秘技を使って、マリオの残り人数をたくさん増やしたかな。だけど、やられ過ぎて後半のステージで残りわずかになってはいないかい。でも大丈夫。そんなときの賢いマリオの増やしかたを伝授しよう。

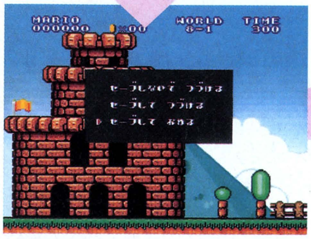
マリオの残り人数が少なくなったら、とりあえずセーブする。つぎにリセットをして、先程のファイルを選んで無限1UPできるステージまで戻ろう。そして、無限1UPの秘技を使ってマリオの残り人数を増やせ。ある程度マリオが増えたら、再びセーブしてリセット。それから、先程中断したステージを選んで始めれば、マリオが増えた状態で再開できる。これでいくら死んでも大丈夫。

残りがいっぱい



⬆セーブしてある最高ステージまで残り人数は持ち越されているのだ。やりっ、ですな！

セーブして終わる



⬆とりあえず、このようにセーブしてから終了させましょうね。

ステージセレクト



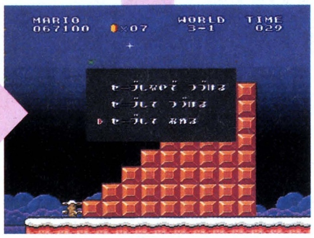
⬆いまプレーしていたファイルを選び、無限1UPできるステージまで戻ろう。

無限1UP



⬆そして、無限1UPの秘技を使ってマリオをたくさん（最大127人）増やすとよい。

セーブして終わる



⬆マリオの残り人数が増えたら、再びセーブしてさっきのワールドに戻れ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1550ガバス

SF スーパーマリオコレクション 任天堂

おまけでコイン3枚

東京都　小林善一　（会員番号903918）

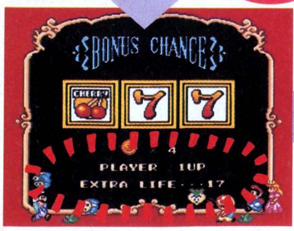
ルーレットで



⬆コインをたくさん集めて、ステージクリアー後のスロットに挑戦しよう。

『マリオUSA』のスロットマシーンで隠された役を紹介しよう。左下の写真のように、左からチェリー、7、7の順に並べよう。すると、1UPしたうえにサービスとしてコインが3枚増える。これで余分に3回挑戦できるぞ。ただしこれは、各ステージのスロットマシーンで1回しかできないので注意せよ。

1UP　しかも　3コインサービス



⬆チェリー、7、7の順で揃えよう。チェリーがあるので、まずは1UPする。



⬆このように、サービスとしてコインが3枚追加されるのだ。知ってた？

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1550ガバス

SF ヨッシーのロードハンティング 任天堂

ありがとうヨッシー

岡山県　生末知裕　（会員番号903919）

タイトル画面で



⬆空が青いこのタイトル画面のときに、右のコマンドを入力すればオーケー。

Xボタン、Yボタン、
Lボタン、Rボタンを
押したまま
スタートボタンを押す

スペシャルモード



⬆ふつうのモードに比べ、73倍（当社比）も難しくなったモードで遊べるのだ。

タイトル画面で、右のコマンドを入れてみよう。すると、タイトルバックの空の色が青からピンクに変わり、スペシャルモードに挑戦できるようになるぞ。このモードはかなり難しいよ。じつはこのコマンドはエンディングの最後で、ヨッシーが教えてくれるのだ。知ってた？

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1950ガバス

SF ヨッシーのクッキー 任天堂

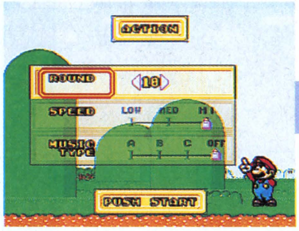
ラウンドと対戦相手が増える

東京都　小田明美　（会員番号903920）

知って得するふたつのコマンドを紹介。ひとつ目は、アクションモードで選べるラウンド数が増えちゃう秘技だ。メニュー画面で、ラウンドを10、スピードをHI、MUSICをOFFにセット。そして、コントローラー2で右のコマンドを入力する。すると、ラウンド99まで選べるようになるのだ。言っておくが、ラウンド99はかなり難しいぞ。

ふたつ目は、VSモードで対戦者が増えるコマンド。これも、メニュー画面で相手をコンピューターに合わせて、コントローラー1で右のコマンドを入力する。赤いヨッシーやルイージと対戦できるぞ。

この設定にして



⬆ラウンドを10、スピードをHI、音楽をOFF。この設定でコマンドを入力。

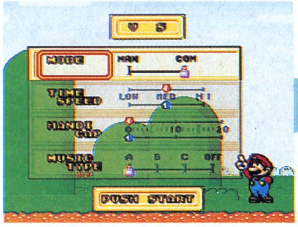
コントローラー2で
Lボタン、Rボタン、
セレクトボタン、
スタートボタンを
同時に押す

ラウンド99

⬇本誌初公開、これがラウンド99の画面だ。見るからに、難しそうですな。



この設定にして



⬆モードをコンピューター戦にしてからコマンドを入力しよう。

コントローラー1で
Lボタン、Rボタン、
Xボタンを
押したまま
スタートボタンを押す

青いクッパとの対決

⬇ゲームになると、青いクッパが登場する。2ライン消しの技を使いガシガシ攻めてくるぞっ。



おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
950ガバス

PC 天外魔境 風雲カブキ伝 ハドソン

少しでも早く！ 早く！

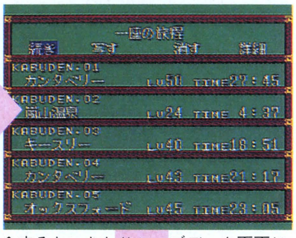
長崎県　野口孝志　（会員番号903921）

セレクトボタンを押しながら



⬆セレクトボタンを押したままで、電源をオン＋この画面でスタート、だ。

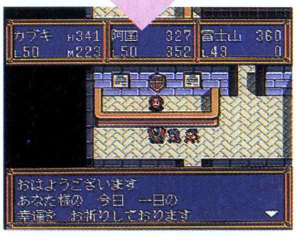
セーブデータ画面から



⬆するといきなりセーブデータ画面に。

CD-ROMの電源を、セレクトボタンを押しながら入れる。そして、CD-ROMの起動画面になったらやはりセレクトボタンを押したままスタート。いきなり、セーブデータ画面から開始するぞ。忙しくて忙しくて、彼女とデートするヒマもないがゲームはしたい、なんて人用の秘技。

あとはプレーするだけ



⬆あとは、現在プレー中のデータを選択、ゲームをスタートさせるだけだ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

PC 天外魔境 風雲カブキ伝 ハドソン

なんにもなくても

福岡県　小坪 晃　（会員番号903922）

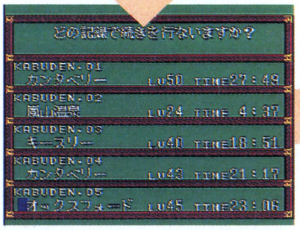
HPもMPもなく、さらにお金もない！　なんていう、なさけない状態にあるときは、すぐに宿屋に向かおう。宿屋で記録をし、リセットをかけてふたたび記録をしたところから始めたらば、どういうわけだかHPとMPが全快するのだ。もっとも、お金は回復しませんが。

記録してリセット



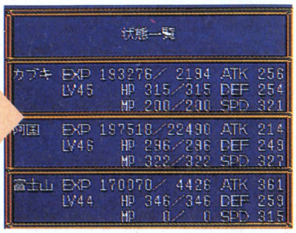
⬆無事記録できた？　ではリセットを。

記録したところから開始



⬆そして、いま記録したところから、ゲームを再スタートしてみると……。

HPとMPが完全回復



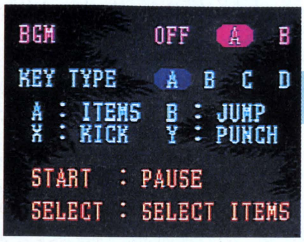
⬆ヤリ、HPとMPが完全回復でい。これで、金なんていらねえや。ウソ。

ファミ通 秘 情報局

SF ファーストサムライ　ケムコ

カベに耳あり障子にステージセレクトあり!?

オプション画面で



⬅まずは、このオプション画面に。やり方は説明書を見よ。

コントローラーIのL、R、X、Aボタンを同時に押す

障子が閉まるまえに

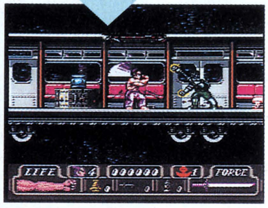


⬅障子が閉まり始めてから閉まるまでに✚ボタンを押そう。

オプション画面でコントローラーIのL、R、X、Aボタンを同時に押す。障子が閉まり始めたら、✚ボタンの、行きたいステージに対応した方向を押そう。そのまま、画面が切り替わってサムライが登場するまで✚ボタンを押し続ければ、好きなステージからゲームを始められるぞ。

✚ボタンの右を押す

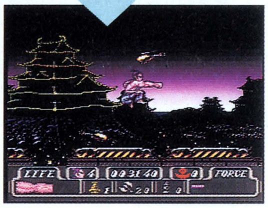
一ノ巻シーン2



⬆✚ボタンの右を、画面が切り替わるまで押し続ければ、一ノ巻のシーン2へ行くことができる。

✚ボタンの下を押す

二ノ巻シーン1



⬆✚ボタンの下を押し続ければ、二ノ巻のシーンIへ。1999年のトウキョウシティが舞台だ。

✚ボタンの左を押す

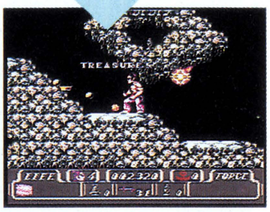
二ノ巻シーン2



⬆二ノ巻のシーン2へ行くには、✚ボタンの左を押し続ければよい。タイムエレベーターでの戦いだ。

✚ボタンの上を押す

三ノ巻



⬆✚ボタンの上を押し続ければ、最終ステージ、三ノ巻に行ける。強大な最後の敵が待っているぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1150ガバス

MD エクスランザー　セガ

いやな野郎はとばしてしまえ

東京都　鹿野貴光　(会員番号903923)

ゲーム中にポーズをかける



⬆右のコマンドはす速く入力しないとダメッス。気をつけろ。

ポーズをかけて✚ボタンの上、下、上、下、上、下、Cボタン、Bボタン、Aボタン、右、左、の順にす速く押す

Aボタンを押すと

コ・マ・送・り・も・で・き・ま・す・よ(古い!!)



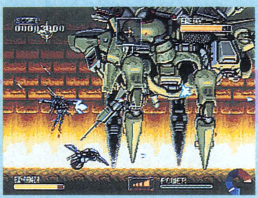
⬆敵や敵弾のスピードがかなり遅くなるぞ。これで安心、安心。



⬆敵の激しい攻撃もラクラクかわすことができます。やったね。

Bボタンを押すと

ステージをとばせる



⬆いきなりボスのところにも行けます。うひょひょひょ～。



⬆ボスのところでこの秘技を使うと、つぎのステージに行ける。

『エクスランザー』は、敵の攻撃がかなり激しいので、最初のステージをクリアーするだけでもたいへん。でも、簡単にクリアーできる秘技がふたつも発見されたぞ。ゲーム画面をコマ送りできる秘技と、プレー中のステージをとばして、つぎのステージに行ける秘技がこれだ。どちらの秘技もやりかたはほとんど同じで、まず上のコマンドを入力する。入力が成功すると効果音が鳴るので、そこでコマ送りの秘技ならAボタン、ステージをとばす秘技ならBボタンをそれぞれ押せばオーケーだ。

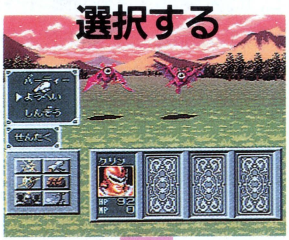
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF シルヴァ・サーガ2　セタ

ノーダメージだと、いいね

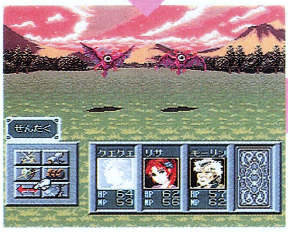
石川県　黒沢彰典　（会員番号903924）

傭兵か神像を選択する



⬆使用するのはどちらでもかまわない。

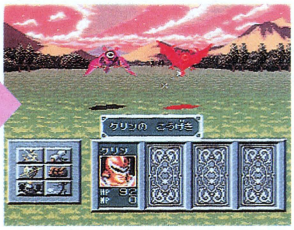
攻撃したあとにもとにもどす



⬆Bボタンを押してこの画面に戻す。

戦闘時、"せんたく"で、傭兵か神像を戦わせる。傭兵たちの攻撃が終わったらBボタンを押し、敵の攻撃まえに呼び戻す。すると、主人公たちのコマンド選択画面に戻るので、また"せんたく"で傭兵たちを使うのだ。傭兵たちのすばやさが敵よりも高ければ、このくり返しで、ノーダメージで戦闘を行なえる。この技を使い、楽に戦おう。

ふたたび攻撃だ！



⬆そしてふたたび傭兵らを呼び出す。

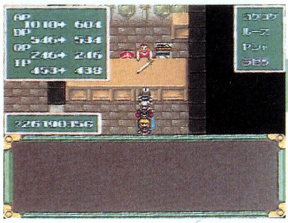
おもちゃ券 2500円
ファミ通チケット 1950ガバス

SF 神聖記オデッセリア　ビック東海

3本目の手が生えた

愛知県　成田昌隆　（会員番号903925）

あいている手を選んで買う



⬆武器を持っているほうの手ではだめ。

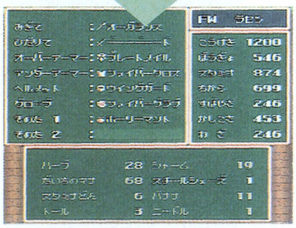
一見変わりはないけれど



⬆この段階では変わりはない。しかし。

両手持ちの武器を装備しているキャラを武器屋に連れていき、武器を購入させる。そのとき、両手持ちの武器の名が表示されていないほうの手を選んで買わせてみよう。購入時にはステータスに変動はないが、買い終えてからステータスを見ると、なんと攻撃力が2本分になっているのだ。スゲエ。

あとでみれば攻撃力2本分

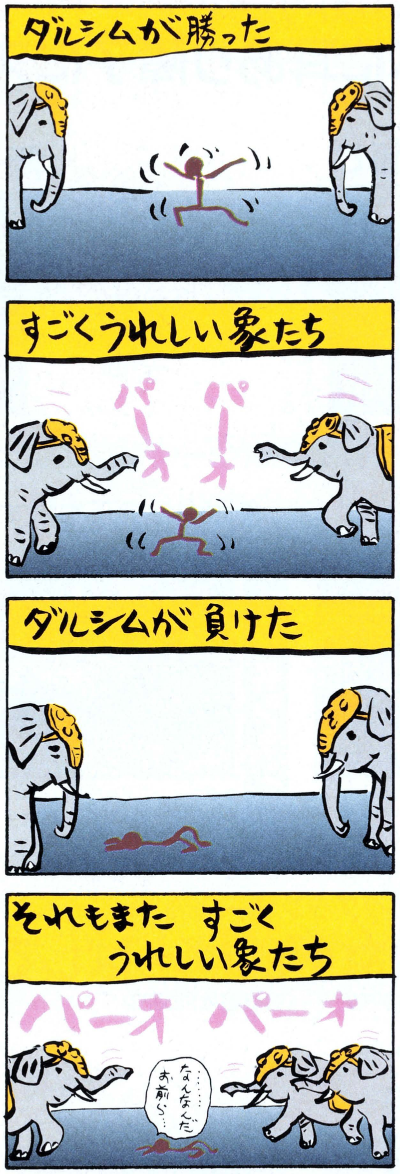


⬆このとおり攻撃力が増加しているぞ。

はまり道

隔号連載

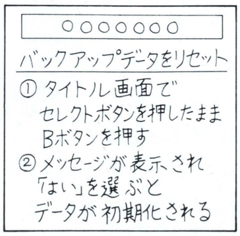
吉田戦車



禁断の秘技 大募集

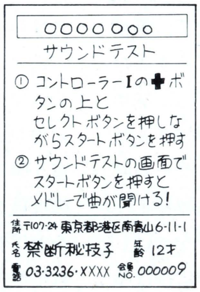
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるのだ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

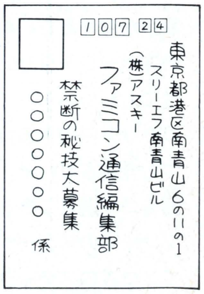
●ファックスの場合●



ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●





STREET FIGHTER II TURBO おれの細道

座談会&珍理論で『ストⅡターボ』を斬る！

季節はもう秋。しかし『ストⅡターボ』ふぃーばーはまだまだ暑いッスよ。そんなあぢいあぢいのアレをホットに語ろうっーのがこの企画なのだ。暑苦しいやねえ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　9980円	20メガ

第1話　アレにはまってしあわせ座談会

竹熊健太郎　吉田戦車　桜玉吉

花の色は褪りにけりな いたずらに

パット振り蹴り 竹熊参上

本誌でおなじみの竹熊健太郎さん、吉田戦車さん、桜玉吉さんがマンガ家の視点（竹熊さんはマンガ家じゃないけど、気にしないでね）から『ストⅡターボ』を斬って貼ってミジン切りにする！　てな感じで座談会を進めようと思ったんだけど、この３人が揃っちゃったら、そーは問屋は下ろさない。暗雲は立ち込め、ブッチャーは流血、カニは虚空を舞った……。編集部の思惑が遙か5000億光年の暗黒星団まで飛んで散った〝あれにはまってしあわせ座談会〟。とにもかくにも、始まり始まり～なのだ。

『ストIIターボ』っていったい何？　の巻

――聞くのが怖いんですが、みなさん『ストⅡターボ』はちゃーんとプレーしましたよね？

竹熊　おれ、30分くらいしかやってないよ。しかも藤原カムイと対戦しただけで、対コンピューター戦はまーったくやってない。

玉吉　おれもそんぐらいかな。なんか『ストⅡ』に比べて、やけに難しくなってない？

吉田　おれは本田で最後までいった。星ひとつのレベルだけどな。

――あなたたちはもー。どーするんですか！　これはあくまで『ストⅡターボ』の座談会なんですからね。ゴーインに進めますよ。で、みなさんの指定銘柄キャラは誰？

吉田　だから本田。

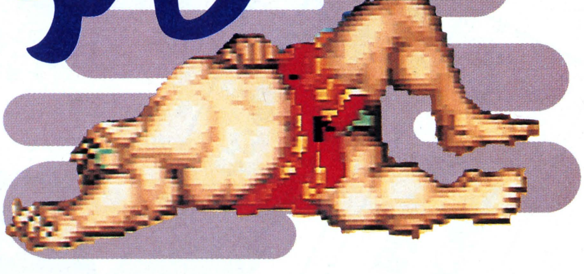
竹熊　おれも本田。

玉吉　おれはガイル。サマーソルトとソニックブームがあれば、けっこう勝てるでしょ。空中投げもあるしさあ～。

吉田　必殺技が出せる。スゴイな。



イラスト／竹熊健太郎



アレ　竹熊健太郎

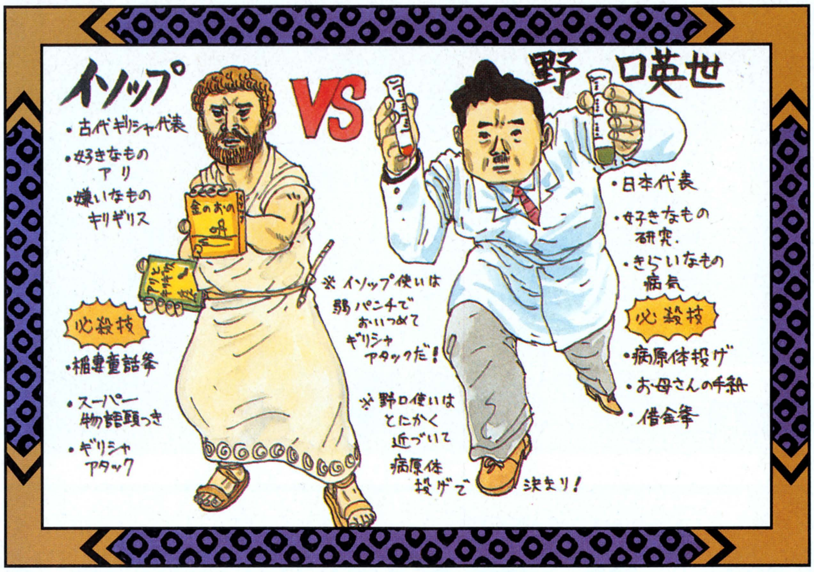
本誌好評連載中の『ファミ通のアレ（仮題）』でおなじみのお人。幅広い分野で活躍中。そのため、任天堂を取材したさい「職業は？」と聞かれ、自分の肩書きがわからないと答えた。因果やの。

はまり



吉田戦車

本誌で『はまり道』を隔週連載中のマンガ家。オフロードのバイクを値切りもせず即決で購入したことは有名。しかも新宿ゴールデン街の某飲み屋ではモテモテさんらしい。因果やね。



玉吉　溜め技だから出せるよ。でも、小学生ってよくリュウやケンを使えるよな。

竹熊　おれたちぐらいの歳になると、反射神経が鈍ってくるからな。

——ああ、なんてレベルの低い座談会なんだあぁぁぁ！

玉吉　でもさ、コンピューターって連続して波動拳を撃ってくるじゃない。汚ないよなあ。

吉田　人間でもできるのか？

玉吉　コンピューターのケンって昇龍拳をバシバシ出すんだけど、アレも変だよ。出せないよ。

——ふつうの人なら出せます!!

玉吉　それにさぁ〜、バルログって勝つと「ヨロレリホ〜」とか言うじゃない。スペインなのに。

竹熊　誰それ？　でもそれはスイスじゃない。

吉田　うむ。あとブランカが電流攻撃するのも気になるな。

——だからそーゆーゲームなの！ところで竹熊さん、〝気〟についてなんスけど、あれって実際、人間を倒すことができるんスか？

竹熊　〝気〟ってねえ、受ける側も訓練が必要なんだわ。投げる側と受ける側の〝気〟の相性があってね。

玉吉　まえにアシスタントをしていたナッキーが〝気〟の道場に通っていたんだけど、やっぱり受ける練習をしていたよ。

竹熊　熟練したコンビになると後ろから突然〝気〟を当てても、倒れるようになるんだな。

吉田　ところで、〝気〟で投げられると気持ちいいのかな？

玉吉　エクスタシーだよ。絶対！

——何がえくすたしぃ〜ですか!!　でも波動拳が〝気〟だとすると、すべてのキャラは、合気道の心得があるということになりますね。

竹熊　波動拳って……？　これ？

——もーいい！　勝手にして!!

中国拳法から裏通りへ話はまたまたワープ！

吉田　〝気〟ってもともと中国が本場なんだろうな。

竹熊　西洋医学は解剖学でしかなくて、〝気〟やツボというものがないんだな。そういえば太極拳の達人がいてさ、こいつがホント凄いんだ。70歳ぐらいのヨボヨボのジジィなんだけど、空手家に本気で殴らせてもぜんぜんへーきなわけ。これは受ける瞬間に筋肉を硬直させて、すぐ弛緩させているんだよね。硬直させたままだと、衝撃が内臓まで達するけど、弛緩させれば衝撃が体の表面に逃げちゃうんだな。それにこの達人、家の柱を軽く叩いただけで、家全体を揺らすこともできる。たぶん家のツボを突いているんだろう。

一同　家のツボ（笑）。

——じゃあ、中国拳法の使い手である春麗が最強のキャラになるわけですね。やったー。

玉吉　でも、おれは相撲が最強の格闘技だと思うな。

竹熊　作家の安部譲二は昔ボクシングをやっていたんだけど、相撲取りだけにはケンカを売らなかった。あの腹じゃパンチは利かないし、張り手いっぱつで圧死だよ。

玉吉　圧死はヤダなあ〜。

吉田　でも空手家が急所を蹴ったら、相撲取りでも倒せるだろう。首筋とか耳の裏とかだな。

——どの格闘技が最強なんだあ。まあ『ストⅡターボ』でも、ズバ抜

ボタン連打は絶えずして
またもとの手にあらず

よどみに浮かぶ巨体は
哀れ感じる吉田かな





桜散る散る　チルチルミチル
すべすべに抱く姿も　たまに吉（32歳）





けて強い格闘家はいないから、そのへんのところもバランスがとれているわけですね。

玉吉　ゲームバランスと言われてもねえ。そんなこと言えるほど、やってないもん。

――「もん」って言われてもなあ。

竹熊　ところで、社会人になってからケンカしたことってある？　おれはハッキリ言って謝るのは得意だよ。実際に殴り合うまでの段階ってあるでしょ。あの段階をワザと外すの。すると相手の戦闘意欲がなくなるんだよね。

吉田　おれはないな。玉吉さんはまえにマンガで描いていましたね（しあわせのかたち4巻参照。広告です）。アレって覚醒剤常用者だったのかな。ふむ。

玉吉　いや～、シンナーだった。

竹熊　中毒者は痛みを感じないから、強いよね。

――そんなキャラいないって！

吉田　ヤクザのケンカを見たことがあるけど、アレは凄いな。相手が死ぬギリギリのところまでやるな。看板で殴ったりするしな。

玉吉　それはチンピラじゃない。

竹熊　ケンカってさ、卑怯なヤツが勝つんだよ。宮本武蔵って剣豪みたいに言われているけど、巌流島の決闘のときには、助っ人が5人もいたんだよね。実際には武蔵は小次郎のトドメを刺していなかったそうだよ。

吉田　歴史に残っている剣豪はみな卑怯者のようだな。

――となると、『ストⅡターボ』でもハメ技をやるヤツは強いということになる。……あっ、ハメ技って知らないスよね。はいはい。

イカスおぢさまが考える究極の格闘ゲームとは？

――では最後にみなさんだったら、どんな格闘技ゲームをつくります

竹熊　まえに“大山倍達”という単位を考えたんだ。“1大山倍達”は赤ちゃん10000人の力と同等なわけ。いくら史上最強の空手家、大山倍達でも10000人の赤ちゃんを殺していくと疲労していくんだな。

玉吉　それはイヤなゲームだね。

吉田　赤ちゃんの代わりに、おばあちゃんをひとりひとり殺していくというのもヤダな。やっぱり殺すと罪悪感が残る敵キャラっていうのがいいよな。あと歴史上の人物っていうのも濃い。野口英世とかな。福沢諭吉なんか勝ったくせに「天は人の上に人を創らず……」と言ったりする。

竹熊　ダリもいいな。頭にフランスパンを乗せて、背景には時計がぐにゃっとしているものがあるの。

玉吉　つげ対つげというのもいいなあ～。元傭兵のつげ先生とマンガ家のつげ先生。同じ名前なんだけど、まったく違うアレなんだよ。

竹熊　内田裕也ってのもいいね。実際は弱いらしいんだけど、倒そうとすると安岡力也が出てくるの。

吉田　召喚魔法か。それはズルい。

――ああ、訳わからん。でも時間がきたので終わります。

吉田　こういうバカ話はいいな。また機会があったら呼んでほしい。

――バカ話の会じゃなくて、座談会だったんですけど……。とほほ。

しあわせ



桜玉吉

最近は『ブロイラーおやじＦＸ』なるものを隔週で連載しているため、かなり多忙。しかも座談会参加者唯一の妻子持ちで、仕事と家庭の両立が今後の課題とか。う～ん、因果やのう。





第2話『ストⅡ』が

遠藤 雅伸 VS 渡辺 浩弐

飛び道具のたぐいは格闘ゲームに必要か

遠藤雅伸（以下遠藤）　『ストⅡ』って飛び道具がけっこうあるじゃないですか。波動拳とかタイガーショットとか。この飛び道具が格闘ゲームとしての興味を多少なりとも抑えちゃってると思う。

渡辺浩弐（以下渡辺）　実際にはありえない技ですからね。

遠藤　それもそうだけど、間合いが遠いとき、弾を撃ち合うだけになっちゃって格闘っぽくないじゃない。敵のルーチンもそういうのが多いでしょ。コンピューターのリュウなんかほとんど波動拳を連発するだけだし。僕もプレーするときはリュウ、ケンかサガットしか使わないんだけど、ほとんど飛び道具の撃ち合いにしかならないんですよ。それが楽しいかどうかっていうとちょっとねえ。今回は春麗にも気功拳が追加されているけど、あまりいい方向性じゃないと僕は考えてる。

渡辺　春麗はわりと肉体感覚で飛んだり殴ったりできる格闘ゲームらしいキャラクターでしたからね。

遠藤　飛び道具の問題点っていうのは、撃った本人にダメージがないってことなんだよね。相手の撃った飛び道具を蹴飛ばしたからといって相手にダメージを与えられないでしょ。このゲームの飛び道具って、ピストルの弾と同じようなものだから撃ち得なんですよね。ガイルのソニックブームだと止まって溜めなきゃいけないっていうのがあるんで、それなりにリスクを伴ってるんだけど、波動拳は操作だけだからもう出したい放題なんですよ。そこがちょっと問題ですね。逆にベガのサイコクラッシャーアタックは、自分が飛んでいくわけだから相手に攻撃されるとやられちゃう。そういう技のほうが僕は自然だと思う。でも、飛び道具があるから『ストⅡ』なんだっていうのも確かにありますからね。

渡辺　国民的ゲームになっちゃった時点ですでに勝ちみたいなものなんじゃないですか。

なぜ『ストⅡ』が流行したのか？

渡辺　僕は最初『ストⅡ』が出たとき、あまりにも操作が複雑すぎるんで、これは当たらないと思ったんですよ。人間って頭をカラッポにしてゲームをやるから、そんなに複雑なものを求めないだろうと考えてたんです。そうしたら、あんなに当たっちゃってびっくりしました。

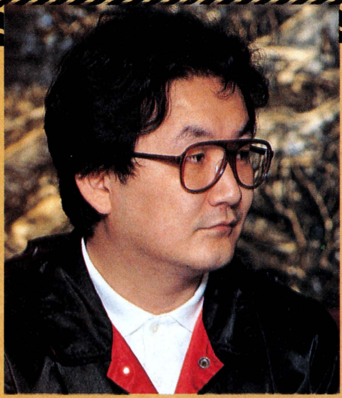
遠藤　『ストⅡ』がこんなに流行したのは、けっきょくあの乱入システムのおかげだと思うよ。あれがなければこんなに流行しなかったんじゃないかな？

渡辺　操作の複雑さのおかげで特殊な村のような集団ができて、その村の閉鎖性と乱入システムがすごくマッチしているんですよ。家庭用が売れたのも、その村に入りたいけど入れないっていう人が家で練習するためって感じですね。

遠藤　そうそう。ゲーセンで乱入するのが恐いから、家で練習してからゲーセンで試してみようって人も多いと思う。

渡辺　『ストⅡ』が出たばかりのゲーセンってなんか異常な雰囲気だったじゃないですか。すぐ隣に座って対戦してるのに、絶対顔を合わせないっていう。ふつう隣に座るときとか、試合が終わったあととかにあいさつくらいすると思うけどぜんぜんしない。何とも不思議ですよね。最近はマニアたちが楽しそうにプレーしてますけどね。

遠藤　まだゲーム関係の商業誌がなく、ミニコミ誌が全盛期だったころは、ゲーセンで知り合った連中と仲よくなるのはふつうのことだったんだよね。でも、風営法で



ゲームデザイナー

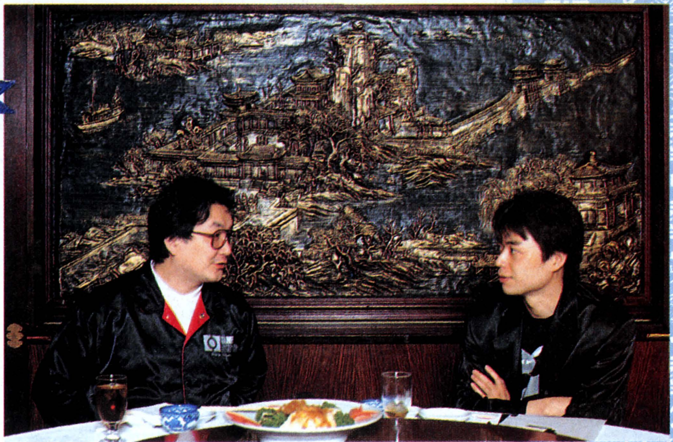
遠藤　雅伸

言わずと知れたゲームスタジオ社長。アーケード版の『ゼビウス』、『ドルアーガの塔』、ファミコンの『ファミリーサーキット』シリーズなど多くの名作を手掛ける。現在、スーパーファミコンの『ブルークリスタルロッド（仮題）』を開発中。

複雑な操作系のゲームは嫌いだけど『ストⅡ』は別

流行した理由

おれの細道の第2話は、伝説(!?)のゲームデザイナー遠藤雅伸氏とテレビや雑誌などで活躍中のGTV編集長、渡辺浩弐氏のふたりに語っていただいたのだ。どんな話おが飛び出すかは読んでみてからのお楽しみってことで。



24時間営業が禁止されてからは、週末に徹夜でゲームをするマニアとかがいなくなって、そういった交流がなくなっちゃった。だけど、それが再び『ストⅡ』のおかげで復活しつつあるんじゃないかな。

渡辺　ハメ技はダメとか、そういった暗黙の了解が増えれば増えるほど、昔のゲームセンターに似た状況になっていきますよね。最近のゲームセンターって、雰囲気をどんどん明かるくしていこうって動きがあるじゃないですか。そういった動きに対するアンチテーゼみたいな感じで盛り上がったんですよ『ストⅡ』は。操作の複雑さも1回死ぬ思いをして覚えちゃえば、脳のなかに特殊な回路ができて、それを持ったものどうしだけが交流できる。そんなマニア好みの設定が、流行の要因のひとつなんでしょうね。

遠藤　格闘ゲームだから売れたっていうのとはまた別で、直情的に対戦できるっていうのがいちばん大きかったんじゃないかな。

渡辺　しかも、直情的でありながら、めんどくさい人間関係なしで熱くなれる。そんな画面のなかだけの熱い関係っていうのが、非常におもしろいと思う。

『ストⅡターボ』は難しすぎるか？

遠藤　最近のゲーム全般に言えることなんですけど、難易度が異常に難しく設定されてるよね。あれは完全にゲームセンターを引きずっちゃってるでしょ。

渡辺　そうですね。ゲーセンで最初に『ストⅡ』が出たときって、すごく簡単でしたよね。初めてプレーしても4人ぐらい倒せたでしょ。でも、いまいきなり『ターボ』をプレーして先にいける人っていないと思うんですよ。

遠藤　ゲームセンターっていうのは時間売りだから、最終的に死んでもらわないと困る。だから、殺そうって意図が敵に見え隠れするわけなんだけど、最近は家庭用にまでそれが出てきちゃってる。

渡辺　『ストⅡターボ』もそうですよね。いちばん簡単なレベルにしても初心者には難しいですよ。家庭用ゲームにしては、きびしい難易度なんじゃないかな。

遠藤　アーケードを家庭用に移植するときは、最後までいかせてあげるっていうのが大切なんですよ。たとえば、ゲーセンで3人目までしかいけない子が、先を見たさにソフトを買って、いちばん簡単なレベルで何回やっても3人目で終わっちゃったら、ソフトを買った意味がないですからね。もっと簡単にすれば、家庭用としてもかなりいけたと思うんだけどなあ。

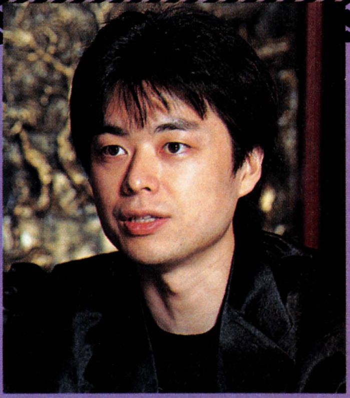
いったいどうなる？これからの格闘ゲーム

渡辺　ハードの性能が上がって、格闘ゲームが進化していく方向ってありますか？

遠藤　はっきりいってないです。アクションゲームはCD-ROMでやる必要がないですからね。でも、電話回線とかの通信で遠くの人と対戦できるようになれば、もっと格闘ゲームは盛り上がるだろうね。

渡辺　僕はこれまで、あまり通信がおもしろいものだとは思ってなかったんだけど、『ストⅡ』のおかげですごく興味を持つようになった。将来、光ファイバーを使った通信ネットワークができたら、裏メディアのようなものが登場して、そこにいつでも自由に参戦できるゲームサロンのようなものができると思う。で、そのサロンのなかでは、自分が超人になれちゃったりするわけですよ。たとえば、ダルシムやガイルになりきっちゃえるとかね。そういった格闘ゲームが登場する可能性も多少見えてきましたね。今後が楽しみです。

これからは通信を使った格闘ゲームが流行すると思う



GTV編集長
渡辺　浩弐

言わずと知れたGTV編集長。テレビ番組『バーチャルZ』出演や、バーチャル小説の執筆など幅広く活動中。本誌で好評連載中の仮想科学小説『1999年のゲームキッズ』にいちばん力を注いでいるそうなので〝みんなで応援しましょう。

STREET FIGHTER II ターボ TIMES

朝から晩までサルのように『ストⅡターボ』をやってるキミ。体に毒だよ。

Weekly Famicom Tsushin Ascii corporation 〒107-24 Three F Bldg 6-11-1 Minami Aoyama, Minato-ku, Tokyo, Japan

おれの細道 最終話
ファミ通スタッフに聞く

今週のストタイは（またまた復活、この出だし）、先週お知らせしたとおり、2ページの拡張版でお届けするぞ。やったねパパ!! 明日もめくり強キックフック昇龍拳だ!! ……さて、何をやろうかな。そうだ!! 編集部の人々に『ストⅡターボ』への熱い思いを語ってもらおう。決めた。

まず最初は、我が『ストⅡ』班隊長ジョルジョ中治に登場してもらいましょう。それでは、はりきってどーぞ。パチパチパチ。

「『ストⅡターボ』っていったら、やっぱりスピード最速プレーでしょ。あれならボタンをテキトーに押しとるだけで勝てるし。え？ 好きなキャラクター？ そんなもんリュウに決まっちょる。ほかのキャラは使えんもん」……さすがは我が『ストⅡ』班隊長。言うことがビッグですな。

じゃあ、つぎは対戦ゲーム好きのバカタール加藤の意見。

「え？『ストⅡ』っスか？ あれは早くプレーしたいよねえ、『いただきストリートⅡ』。作ってんのかな。まえのはオレなんかいまだに毎週週末になるとやってるよ。あ、違うの。『ストリップファイター』っスか？ DOS/Vマシンとセットで買おうと思ってるんですよ。勝つと相手の女が脱いでいく格闘ゲーね。世界中の美女がぁぁぁ、もうたまらんっス。あ、失礼しました。わかってますよ、旦那。ええ、『ストⅡ』でしょ。昇龍拳しかないでしょ。アレ考えた人はエライよ」。うんうん。やっぱり昇龍拳だよね。

いつも床に落ちてるマドー関谷にも聞いてみようかな。

「僕はぜんぜん勝ち負けにはこだわらないんですよ。それよりも、いかに相手を驚かせるかってことにこだわりますね、でも、最近は何をやっても驚いてくれなくてつまんないんですよ」。マドー関谷がどうやって人を驚かすのかは、今度ストタイでやるのでお楽しみに。

『ファミ通のアレ（仮題）』の担当編集者、国領雄二郎さんのご意見。「春麗のフトモモが筋肉質じゃなかったらやってもいいんだけどなあ。やっぱゲームには花があったほうがいいでしょ。まあ、何にしてもリュウやベガなんて俺の編集パンチで一発っス」。編集パンチって痛そうだもんな～。

『ついでにそこで『野球道』をやってるバイリン横尾にも聞いてやるか。おーい横尾!!「なんスか」。『ターボ』についてなんか語って。「あ、はい。えーと……」。もたもたしてるから行数が尽きちゃったよ。しょうがないから完。



⬆編集部でいちばん人気のあるキャラはダントツでリュウ、ケンなのだ。





⬆➡春麗やガイルを使う人も多い、四天王ではバイソンに人気が集まっているようだ。逆に人気のないキャラはサガット。なぜかほとんど使用されない。

ファミ通『ストⅡ』班隊長 ジョルジョ中治監修 ファミ通流対戦の心得……とか。

みんなバリバリ対戦してるかな？ ボクらも毎日『ターボ』の対戦でフィバってるぞ。イエーイ!! ところで、編集部ではいま接待プレーが大人気なんだ。接待プレーっていうのは、目上の人と対戦するときに、わざと勝たせていい気分にさせてあげるっていう大人の楽しみかたなのさ。いかに相手にバレないように手を抜くか。これがまたタマランのですよ。なんてな。



⬆まず、試合が始まったらしゃがんで礼をしなければならない。これを忘れると接待にならん。礼は接待の常識。接待プレーの基本だ。

⬇負けてばかりだと相手にあやしまれてしまうので、たまには勝たなければならない。勝つときは接戦になるようにするのがコツ。



ファミ通編集部では



負けるが勝ちなのだ

じゃあ、そろそろおたよりでも紹介しますか

■今週はご覧のとおり２ページの拡張版なのだ。というわけで、後半はみなさまから送られてきたおたよりを紹介していこうと思うです。さっそくいくです。

春麗の気功拳は、手から出しているのではなく、オッパイから出していると思う。よく見るとふたつ出ているし。だから、あれは気功拳ではなく、昔『マジンガーＺ』に出てきたオッパイミサイルに違いない。

（千葉県 江澤栄慈）

たしかにふたつ出てるように見えるけど、オッパイからは出てないと思うなあ。だいたい、『マジンガーＺ』のアフロダイＡが胸から発射していたのはオッパイミサイルじゃなくて、光子力ミサイルって名前なんだよ。そこんとこしっかりしてくれなきゃ困るんだよねまったく。ブツブツ……。

ダルシムがバルログのツメをはめて百裂張り手をすれば使ってやらないこともない。

（大阪府 隠れダルシマー）

あの腕の長さで百裂張り手が出せればかなり強いだろうね。でも張り手っていうのは、手のひらを押しつける攻撃だから、ツメをはめたらかえってやりにくいと思うけどなあ。どうスか？

僕の友人は、みんなで対戦するとき、エドモンド本田を使って男性キャラにさば折りばかりするので、エドモンドほもおだと呼ばれています。ちなみにその友人は本当にホモです（ウソ）。

（長崎県 原雄一郎）

ホモの人ってエドモンド本田で男性キャラにさば折りすると興奮するものなのかな？ そこんところを詳しく聞いてみたいような気もするが、私のまわりにそういう人がいないので、誰か聞いてみてくれんかのう。

突然だが、ここで読者くんから送られてきた折々のうたをひとつ紹介しよう。

れべる八
星の出るのは短くて
投げんと思へど
投げられるのみ

解説 せっかく相手をピヨらせても、レベル８のコンピューターの立ち直りは速すぎて、投げようと近づいても逆に投げ返されてしまう。理不尽さを詠んだ一首である。

（大阪府 原 宗孝）

うんうん、と思わずうなずいてしまいそうな歌ですね。折々のうたは、まだまだぷりーずぎぶみーってな感じなんで、どしどし送ってくれい。では、また。

連続技どーじょー　800GAVAS

んちゃ!! 今回は千葉県の江澤栄慈さんが送ってくれたリュウの３段攻撃を紹介するよ。まず、ジャンプ強パンチを深めに当てよう。で、着地と同時にアッパーを当て、それをキャンセルして竜巻旋風脚を出すのだ。



町のコスプレくん　各1000GAVAS

タイガー、タイガー、タイガーあんぽんたんってなわけで、今回はサガット特集。次回はダルシム特集をやるので、気合の入ったやつをどんどん送ってね。火を吹いてるやつとかさ。ヨロシク。



鳥取県　ブルまたマン

⬆うれしそうな顔のサガットくんです。バックのかわら屋根がイカシてます。



山形県　小島洋平

➡なかなか雰囲気が出ていてよい。今度はダルシム対ブランカに挑戦しよう。

ベガ様のオーラハメスープレックス



■ベガ様の前に立ちはだかる青胴着の男、ケン。金髪なのに眉毛が黒い。足元に優れている軍人。眉毛なし夫である。カプコンの開発陣は眉毛に何か思い入れがあるのだろうか？ 謎は深まるが完。

そりゃあベガさんはそれなりに強いよ。でも、シャドルーっていったい何さ？ シャドルーに比べりゃー、よっぽどマッドギアのほうが強いと思うよ。あっちのほうが人も多いしさ。

（徳島県 ダルシム狂）

ベ〜ガ〜!! というわけで私がベガだ。そうか、貴様は我がシャドルーを知らんのか。しかし、私をベガさん呼ばわりするやつには教えてやらん。頭を冷やして出直してまいれ。

投稿作品募集なのだ

※えーっと、ここは何を書くスペースだったっけ？ え？上を見れば書いてあるって？ なになに……そうか!! ここは投稿作品を募集するスペースだったのか。って先週も同じこと言ったような気もするがまあよい。とにかく募集。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょー部門、町で見つけたヘボヘボ『ストⅡ』部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、『ストⅡ』珍場面くん部門、読者のご意見くん部門、あと質問その他の部門だ。採用者には最高2000ガバスを贈呈。ちなみに最低は5ガバスだよん。

あて先は
編集部ストタイ係

ASCII

真ウィザードリィRPG 改訂版ルールブック

佐脇洋平と
グループSNE作
定価2,000円



真ウィザードリィ 遂に改訂版なる!!

好評発売中!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

NEW SOFT 新着ゲーム通信

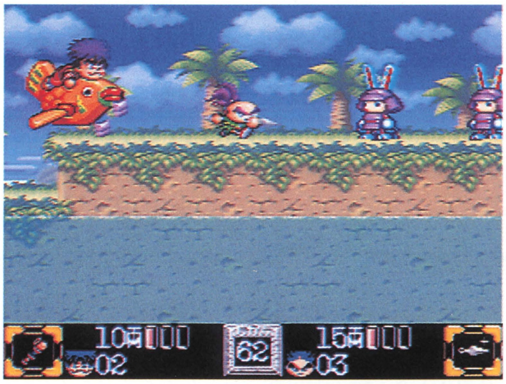


SF スーパーファミコン　がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス

アクション　カートリッジ
コナミ　12月発売予定　9800円　16メガ

コナミの人気アクションゲーム『がんばれゴエモン』シリーズの最新作。からくり忍者サスケを新キャラクターに加え、ついに登場だ。

マッギネス=カス=テイラとかいうへんな外人に改造され、さらわれてしまった大江戸城。その、大江戸城を取り戻すのがゴエモンたちの目的ってわけ。じつは、このマッギネス将軍、大のウサギ好きなのだ。そのため、ゲームにはウサギの敵が登場する。このウサギちゃんたちをゴエモンはキセル、エビス丸はハリセン、サスケはくないで攻撃していこう。また、ふたり同時プレーでは前作でも好評だったおんぶ攻撃も健在。どちらかが片方を背負い、乗った方が敵を攻撃していくのだ。必殺おんぶ攻撃など新しい攻撃方法も加わっているぞ。そして、各奇数エリアのボスとは、ゴエモン・インパクトという巨大ロボに乗り込み、これを操作して戦わなければならない。シリーズ初の3Dの視点で、いままで以上に臨場感たっぷりの迫力ある戦闘が体験できるぞ。



⬅かわいいウサギちゃんが武装してゴエモンたちを襲う。

キセルで叩け



⬆主人公のゴエモン。みっちゃんを助けるために今回も大活躍(?)するぞ。

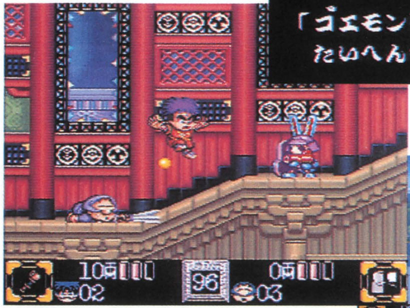
⬆ゴエモンの相棒エビス丸。自分のことを正義の忍者だと思っている。

あのコンビが帰ってきた

➡伊賀の物知りじいさんが開発したロボット。ロボットなのに、何故か日本茶が大好き。



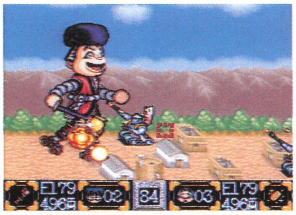
おんぶして!!



⬆エビス丸……。相変わらずだね。

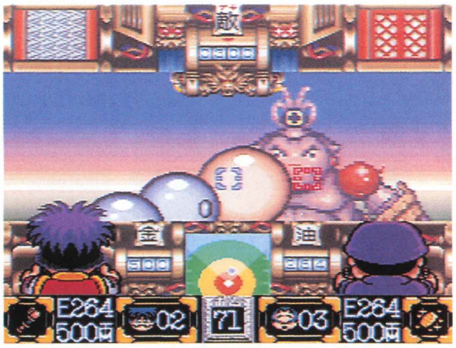
⬇広ーいマップ。戦いは、まだまだ続く。





⬅ゴエモン・インパクトもサスケと同じく伊賀のじいさんが作った。

⬇ボスとの対戦の様子。キセル、小判、からくりパンチなど攻撃方法もいろいろ。



新キャラも登場

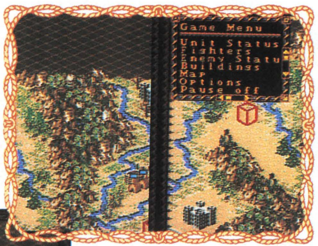
SF スーパーファミコン ローマ興亡史

シミュレーション　バックアップカートリッジ

マイクロネット　'94年4月発売予定　8800円　4メガ

友だちと対戦ができるリアルタイム制シミュレーションゲーム。キミはローマ帝国の指令官になり兵士たちにその状況に適した命令を出していこう。移動中に敵と会うと自動的に戦闘シーンに変わる。各ステージのクリアー条件を果たすとつぎのステージに進めるぞ。

進め!! 進め!!
領地を奪い取れ



⬆数々のモードが用意されている。全モードをすべて網羅できたら、もう天才だねん。

⬇ユニットごとに特徴が異なるのだ。それを考えて作戦を練らなければ負けてしまうぞ。



ドキドキ ハラハラ ワクワク

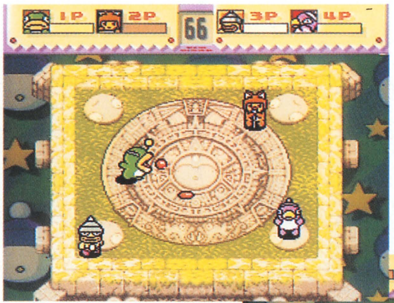
SF スーパーファミコン すごいへべれけ

アクション　カートリッジ

サンソフト　12月発売予定　8500円　10メガ

あの、おちゃめなキャラクター、へべが今度は対戦型アクションゲームに挑戦するぞ。キャラクターは全部で8人。キャラクターはそれぞれクビチョンパアタークなどといった強力な必殺技を持っているぞ。バラの神殿など、8つのステージで思う存分殴り合おう!!

へべれけは本当にすごい!!





⬆これが主役のへべ。必殺技を使っている最中で、忙しいらしい。

⬆のほほ〜ん、とした顔のキャラばかり。何となく戦っちゃイケないような気がする。

➡目玉で攻撃したり、卵を吐いたり、頭を飛ばしたり……。化け物(?)の集りみたい。こんな奴らには気をつけよう。



ビョヨヨ〜ン!!

SF スーパーファミコン 決戦! ドカポン王国Ⅳ 〜伝説の勇者たち〜

ボードゲーム　バックアップカートリッジ

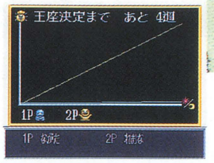
アスミック　12月発売予定　8900円(予価)　8メガ

レベルや経験値といったRPGのおいしい要素を盛り込んだスゴロクタイプのボードゲーム。モンスターに征服された村を解放して賞金を稼いでいくのだ。魔法やアイテムを使うこともできる。ひとりでもプレーできるけど大勢でやると楽しさ倍増。4人まで参加可能。

賞金をたくさん集めてお姫様のムコになろう







⬆たくさんのモンスターを倒して賞金を稼ごうっ!!

運と実力で勝負

➡アイテムや解放した村で体力を回復できるのだ。





⬅平和な世界が戻ってくるのはいつの日か……。

SF スーパーファミコン 鉄腕アトム

アクション　カートリッジ

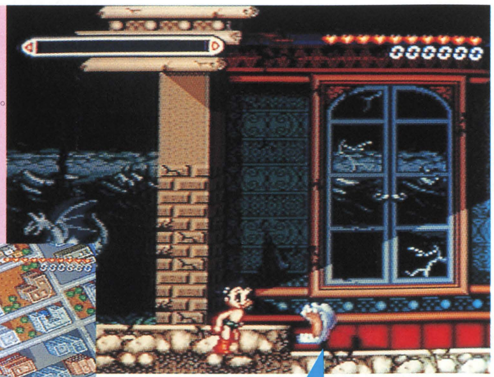
ザムス　'94年1月発売予定　価格未定　10メガ

不朽の名作と言っても過言ではない人気マンガ『鉄腕アトム』。それを題材としたアクションゲームがスーパーファミコンで発売されるぞ。海のなか、空など全部で8つのステージが冒険できる。アトムは、そのステージの環境に適した攻撃方法で敵と戦っていくのだ。

みんなのヒーローだーっ!!

➡電灯みたいに、目で物を照らすことができるなんて……。なんて便利な体なの。うらやましい。

⬇もちろん、空を飛ぶなんてお茶の子さいさいよ。何でもできるらしいぞぉ〜。



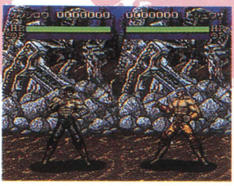


世のため人のために戦うぞ

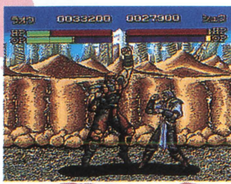
SF スーパーファミコン 北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道

アクション カートリッジ
東映動画 12月発売予定 9700円 20メガ

人気マンガだった『北斗の拳』。それを題材とした対戦型アクションゲームがまたまた発売されるぞ。キャラクターの奥義(必殺技)の数が前作よりはだんぜん増え、そのうえバトルモードも加わりグレードアップしている。いままで以上に白熱した戦いが期待できそうだ。

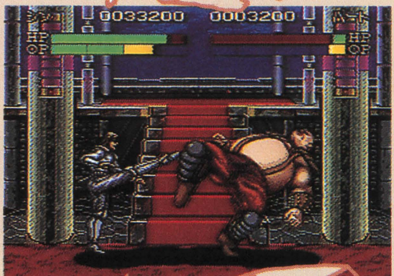


➡ちょっと変わった攻撃方法がたくさん。アチョアチョ～。



⬅ボタンを押すたびに個性的(?)な攻撃がポンポン飛び出す……。

ツボを刺激して殺していこう!!



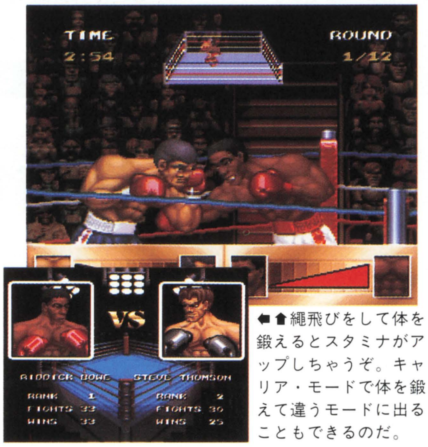
⬅お～っ、この技は!! という感じで原作でおなじみの技がたくさん!! う、うれしい。

SF スーパーファミコン リディック・ボウ・ボクシング

スポーツ バックアップカートリッジ
マイクロネット 11月下旬発売予定 8400円 4メガ

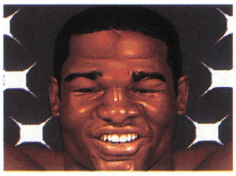
3つのモードがプレーできるボクシングゲーム。自分の好みのタイプのボクサーを育てていくキャリア・モード。そして、25人のコンピューターを相手に戦うモードと友だちと対戦を楽しむモードが用意されている。世界ヘビー級チャンピオンの座を奪い取ろう!!

目標は世界ヘビー級チャンピオン





目指せ強者!!



⬅⬆縄飛びをして体を鍛えるとスタミナがアップしちゃうぞ。キャリア・モードで体を鍛えて違うモードに出ることもできるのだ。

SF スーパーファミコン スーパー人生ゲーム

ボードゲーム カートリッジ
タカラ 12月発売予定 9800円 10メガ

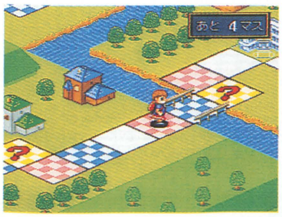
ボードゲームの定番『人生ゲーム』がスーパーファミコンで登場。最大4人まで遊ぶことができるぞ。コンピューターが操る6人のキャラクターとの対戦も可能だ。結婚や就職といったおなじみのイベントのほかに自分のキャラクターの顔をつくれたりといった新趣向も。

人生はいろいろ



➡成長するにしたがって顔も子供のころとは変わってくるのだ。

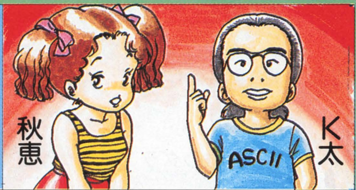
⬇職業は全部で16種類用意されている。金持ちになりたいものだね。



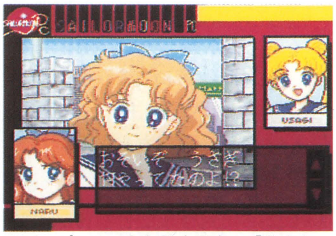


将来は何の職業につけるかな?

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵 ニヤニヤ(ニヤけている)。
K太 ニヤッとして気持ち悪～ぃ!!
秋恵 オヤジ虫のぬいぐるみをゲームセンターの男からもらったの。
K太 オヤジ虫……。ヘンなの。それじゃあ、そんなに男が好きだったら、テクノスジャパンの『くにおくん』シリーズも好きだろう?
秋恵 うん!! 好き、好き。男の集団が主人公のゲームでしょ?
K太 なんと、今度スーパーファミコンで『新 熱血硬派 くにおたちの挽歌』というアクションゲームが発売されるらしい。まだ、スケジュール表にも載っていない超ハイパー情報だぞ。容量は16メガって話だ。スゴイだろう……。
秋恵 エーッ、くにおって硬派だったの? 硬派って女とは縁がなく、好んで正義を主張し、ときに腕力や暴力をふるうって辞書に書いてありますよ!! 女には無関心ってこと? ってことは、先輩は硬派じゃないね。
K太 悪かったな!! そうだよ、オレは硬派じゃない。現に、バンプレストがPCエンジンのスーパーCD・ROM²で発売する予定の『美少女戦士セーラームーン(仮題)』になりたいと思っている(威張っている)!!
秋恵 先輩に『美少女戦士セーラームーン(仮題)』のゲーム写真あげる。
K太 この写真を参考にして『セーラームーン』に変身するぞ(女好きじゃなくて、ただのオカマかも……)。



⬆バンプレストから発売予定の『美少女戦士セーラームーン(仮題)』の画面写真。残念ながら発売日、価格とも未定。

イラスト 弓月光

緊急速報2



信長の野望 覇王伝

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄 12月発売予定 12800円	16メガ

違う、違う、違うぞ!! 今度の『信長の野望』はこれまでとはぜ〜んぜん違うんだってばよ!! ホントなのよ!!

シリーズ最新作、ついに登場!!

本格的な戦国シミュレーションゲームの『信長の野望』シリーズ。はじめてファミコンで発売された『全国版』から数えると、この最新作『覇王伝』はもう４作目になるんだよね(ちなみに第２作は『戦国群雄伝』、第３作は『武将風雲録』)。

回を重ねるごとにシステムが少しずつ変化しているこのシリーズだが、今回は大幅に変わったのだ。右の画面写真を見て、何か気付かないかな？

そう、城のグラフィックが目立つだろう？ これまでの『信長の野望』では、全国が国単位で分けられ、１国ずつ制覇していた。しかしこの『覇王伝』では日本全64ヵ国がさらに約110の城で分割されるのだ。

これによって、プレーヤーは高度な戦略性を求められることになるだろう。各国は城のネットワークで分割されているので、どのようなルートで攻めるか、あるいは守るかということが重要になってくるのだ。リアルなシステムはほかにもあるぞ、次ページを見よ!!

城を攻めるのだ!!



⬆前作までは、１回の戦闘でひとつの国を手中に収めることができたが、今度はそうはいかないぞ。どのルートで攻めるか、どんな順番で攻めるかなど、より戦略性が求められるようになったのだ。戦国マニアのキミならプレーせずにいられないはず!!

新システムがいっぱい!!



論功行賞

"ろんこうこうしょう"と読む。手柄の大小やほかのものとの関係から、相応の賞を与えるという意味。手柄を立てた家臣にそれなりのほうびを与えないと謀反を起こすという可能性が!?

2段階の合戦に!!

前作と違い、『覇王伝』の合戦は野戦を経てから攻城戦に変わるという段階を踏むようになった。前作の野戦だけ、あるいは攻城戦だけというものより、よりリアルでシビアになったのだ。



ビジュアルシーンもパワーアップ!!

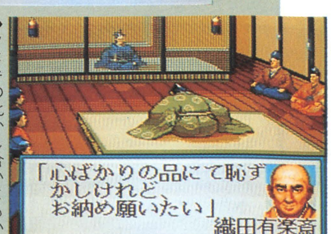
論功行賞や外交のときのビジュアルにも注目したいぞ。前作の『武将風雲録』と比べると、格段に進歩したグラフィックが使用されているのだ。また、大名や武将たちとの駆け引きも、しゃべる内容のバリエーションが増えてますます楽しくなったぞ。



⬅論功行賞のシーン。任せてみようかなあ？



➡出陣まえにいろいろと決めることがあるのだ。



➡タヌキの化かし合いともいえる、外交シーンでござる。

合戦も変わったぞ!!

全国を城で分割した城単位制の導入と並んで大きく変わったのが、合戦のシステムだ。前作『武将風雲録』では、敵国に攻め込んだ場合、野戦か攻城戦かどちらかの戦いになっていた。しかし『覇王伝』では、野戦を経てから攻城戦に移るという、段階的な戦闘になったのだ。

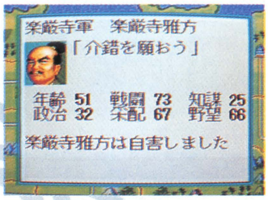
具体的に説明すれば、敵城に攻撃を仕掛けて、敵が野戦を挑んできた場合、野戦が発生する。野戦では、敵軍の攻撃を切り抜けながら敵城まで達することが目的だぞ。

そして、敵の攻撃を防ぎながら敵城に達すると、城周辺のマップが登場、攻城戦に突入するという手順を踏むのだ。



⬅誰を出陣させるかで合戦のゆくえが……?


➡野戦のマップは前作よりもかなり広くなった。



⬅なにも死ぬことはないだろうに、死ぬことは!!

武将の能力値が進化!!

つぎに注目したいのが、武将の能力値だ。前作と比べると忠誠度のパラメーターがなくなり、新たに采配、智謀、気合、勲功という能力が加えられたぞ。

采配は戦闘における指揮能力で、これが高いと戦闘時に味方が受ける被害が小さくなる。智謀は外交、調略のコマンドを実行するときに関係してくる能力値だ。

気合は簡単にいうと行動力のようなもの。コマンドを実行するうえで必要なもので、しかもコマンドによって必要となる気合の量も違うのだ。また、消費した気合は月ごとに回復していくぞ。

勲功については、つぎの論功行賞とともに説明しよう。



⬆画面は前作『武将風雲録』のメガドライブ版のもの。能力値に注目せよ。



⬆智謀、采配、気合、勲功のパラメーターが増えた。これで武将がより個性的に。

論功行賞で人心掌握!!

さきに能力値の忠誠度がなくなったと述べたが、これはなくなったのではなくプレーヤーの目に触れなくなったと書くのが、じつは正しい。忠誠度は、隠れパラメーターとして存在しているのだ。人の忠誠心なんて、実際にはなかなかわからないものだから、よりリアルになったといえるだろう。

しかし、忠誠心がまったくわからないのも困りもの。ヘタすりゃ、謀反を起こされかねないし……。で、見えなくなった忠誠心を把握すると同時に、高くするために加えられたのが、勲功という能力値と論功行賞というコマンドだ。

勲功とは、家臣が立てた手柄の値。家臣の働きに応じて勲功は加算される、つまりこの数値が高いほど、その家臣はよく仕事をこなしたということがわかるワケ。

仕事をさせるだけさせて、勲功値が高いままにしておくと、忠誠度はどんどん下がる。すると気合が回復しなくなったり、謀反の可能性も出てくる。それを防ぐのが、論功行賞だ。このコマンドで報奨金や知行地を与え、勲功値を下げれば忠誠度が下がるのを防げるのだ。部下の忠誠度がわからないのは不安だが、このシステムは組織運営をうまく表現しているぞ。



⬆部下に対する評価が不適当であれば、さらに忠誠度が下がるので注意せよ。

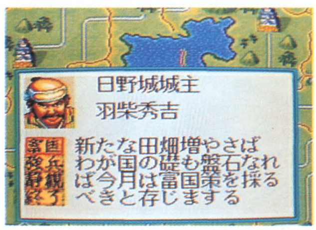
⬇配下武将に大名の名前の1文字を与え、改名させる一字拝領。論功行賞のひとつ。


コマンドも進化!!

それでは最後にコマンドについて。『覇王伝』のコマンドは大きく分けて2種類にある、前作にあったものを強化したもの、そして新たに加えられたものだ。すべては説明できないが、代表的なものを上げていこう。

まず強化されたコマンドというのは、築城のコマンドが防御度を上昇させる作事改修と、城の規模を大きくする築城普請の2種類に増加。また同盟のコマンドが会盟(対等同盟)、威圧(優位同盟)、恭順(従属同盟)の3種類に増加した、これで外交戦略の重要度がアップ。

新たに加えられたものとしてはさきに触れた論功行賞、国内の支城への指示を行なう評定、朝廷からの信頼を勝ち取る朝廷工作などなどだ。また『全国版』にあった扇動と暗殺のコマンドが復活したぞ。扇動は敵国住民を不安に陥れ、一揆を起こりやすくさせるもの。暗殺は文字どおり、他国の武将を殺すコマンドだ。



⬆評定のコマンドを実施。このコマンドはさらに、富国、強兵、静観、評定終了の4つに分けられるのだ。

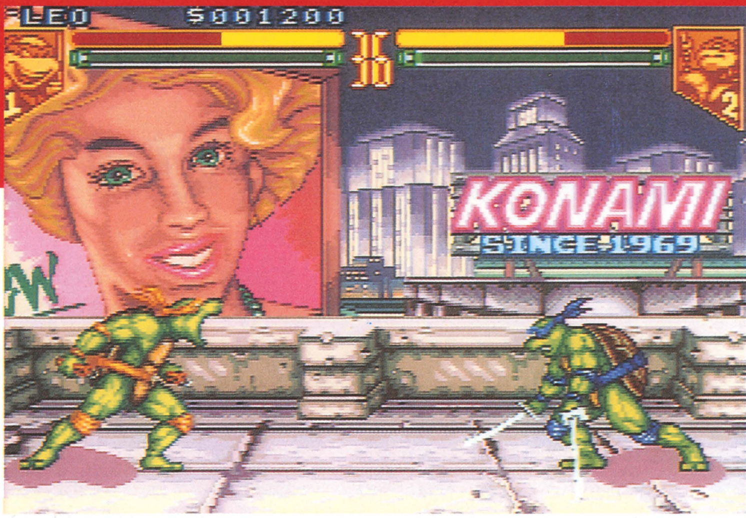
➡同盟関係にある大名家に姫を嫁がせ姻戚関係を結ぶ婚姻コマンド。成立すれば、友好度がアップするぞ。



開発状況

約60パーセントほどです。『信長の野望』シリーズの決定版ですので期待していて下さい。

光栄　高津



緊急速報3

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ/ミュータント ウォーリアーズ
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES MUTANT WARRIORS

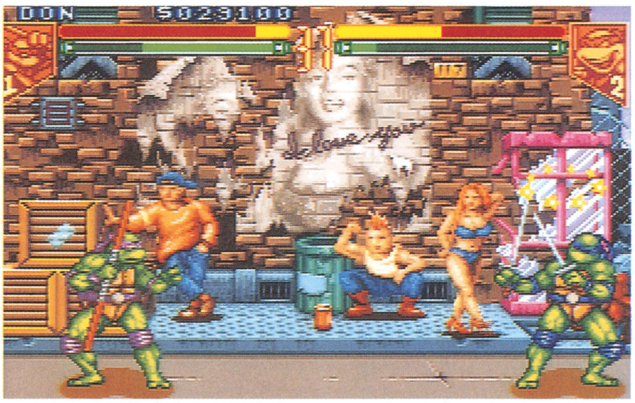
スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	コナミ　11月発売予定　9800円(予価)	16メガ

ふつうカメはのろまですが、この4人(?)のカメたちはそうじゃありません。だって忍者なんだもん。

鶴は1000年、亀が出まんねん

あの『T.M.N.T.』が格闘アクションゲームとなって帰ってきたっ!!　あの4人(?)のカメと、その他6人の変な(失礼)キャラクターの、計10人のなかから好きなキャラクターを選び、1対1で戦うのだ。格闘ゲームにつきものの派手な必殺技や、紅一点の女性キャラクターもいて、ツボを押さえたつくりとなっているぞ。熱い対戦プレーのほかに、ひとりでも楽しめるストーリーモードがあるのもうれしい限り。こりゃあ、恐竜ブームのつぎはカメブームか?

4人(?)のカメたちが……



⬆タートルズどうしの対戦。棒を持っているのがドナテルロ、剣を持っているのがレオナルドだ。とうとう仲間割れしてしまったのか?　そんなことはありません。



➡両腕を広げてクルクル回転。目がまわるッス。



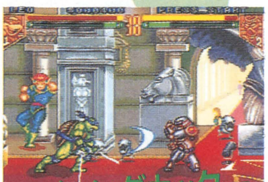
⬅うりゃ!!　甲羅プレスだ。死にやがれ〜!!

大暴れするのだ!!

レオナルド



彼の操る2本の剣は、まるで腕の延長のよう。シャイニングカッターで相手を牽制し、飛び込んできたら、空中で前転しながら剣を振る必殺技、回転切りで応戦だ。



➡剣を速く振って衝撃波を出しているのだ。

シャイニングカッター

ラフェエル



円状の気を投げつけるジャンボリー、かかとで相手を蹴るチェストバスターなどの必殺技を持つ。使用武器はサイ。こいつでつつかれたら、さぞかし痛いだろう。

ドリルアタック



➡サイを突き出して回転しながら突っ込む技。

ミケランジェロ



ヌンチャク使いの彼の必殺技、ダイナマイトボンバーは、すばやく回転し、背中や肩で連続して相手にダメージを与えられる強力な技。使いこなせれば無敵かも。



➡口から気合玉を吐き出しているのだ。

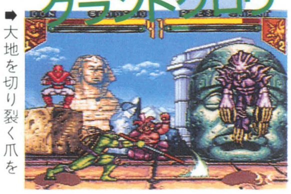
ドラゴンブレス

ドナテルロ



彼の手にする棒を激しく連続で突き出す必殺技、百烈突きを画面の端でくり出せば、あっというまに大ダメージを与えられる。連打、連打、連打で勝負しろ。

グランドクロウ



➡大地を切り裂く爪を発生させる技だ。

必殺技を使いこなさなきゃね

格闘ゲームといえば必殺技だ。先制攻撃に、相手を牽制するのに、奇襲攻撃に、とどめをさすのにと、どんな状況にあっても使える、いや、使いこなさなくてはいけないのが必殺技だ。もちろんこのゲームにも、各キャラクターに数種類ずつ必殺技が用意されている。各必殺技の特徴を理解し、そのときの状況にあった必殺技をくり出せれば勝利は近いぞ。では、その必殺技の一部を紹介しよう。

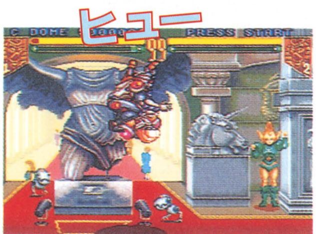


➡あらゆる飛び道具を跳ね返せるオーラバリアー。



➡ジョーズアッパーで上空の相手を攻撃しろ。

エレクトリックパイルドライバー



相手を強力な電撃で感電させつつ、パイルドライバーをかけるという泣きっつらに蜂な感じの技。接近していないと出せないので間合いを覚えてないと危険だぞ。けど、決まったときの気分は最高だ。





ヒップアタック

紅一点、アスカが放つ技。この技は相手を惑わすのに最適の技といえる。なぜなら、画面写真を見ればわかると思うが、いわゆるひとつのTバークックをまる出しにしてくれる技だからなのだ。心も体も健全な男ならこの技を見た瞬間、「おおっ」となり、一瞬集中力を乱す。その隙を突いて一気に攻めたてるのがポイントだ。ただ、有効なのはほぼ一回。女性相手にはなんの効果もないところが難点か。





超必殺技

崖っぷちからの大逆転が可能なのが、この超必殺技だ。相手に与えるダメージは最大級。見た目もド派手と"超"の字にふさわしい技なのだ。というといいこと尽くめだが、世のなかそんなに甘くはない。全員のキャラクターが使えるので大逆転されることもあるし、いつでもどこでも使えるわけではなく、体力ゲージの下のあるサブゲージが満タンになったときにだけしか使えないのだ。注意!!



⬅す速く拳をくり出すことによって、無数の衝撃波が生まれるのだ。



⬆か、か、か、かっこいー。これは龍を召喚して、龍の形の波動を打ち込むドナテルロの超必殺技、龍波動だ。くらった相手は確実にしかばねとなるだろう。

特別ふろく カメたちに乾杯



開発状況

もう完成間近です。4人(?)のタートルズに会える日を楽しみにしていてください。
コナミ　砂井

WEEKLY ファミコン通信

1993 9・10

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

美少女コレクション

ゲームからアニメまで、世紀の美少女ちゃんたちが一挙に拝めちゃう。次号はムハハ……だ!!

次号は**9/3**発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里 ■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保 ■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村瀬子、東谷保幸、栗原和子、川崎学 ■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、石川浩司、ターニング・ポインツ、レッカ社 ■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：米澤祐子、佐藤玲、松村道治 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■出版局局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版営業統括部長：能勢仁 ■出版総務統括部長：別所聖一 ■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「OOOO」係

CALENDAR 8.27-9.10

8・27	FRI	週刊ファミコン通信 9月10日号発売 ●サラブレッドブリーダー ●マリオとワリオ ●樹帝戦紀 ●エックスゾーン ●美少女戦士セーラームーン ●DESTRUCTIVE ●MVPベースボール ●クレヨンしんちゃん オラとポイポイ ●ジュラシック・パーク ●雀豪 ワールドカップ ●ファミリージョッキー2 名馬の血統 ●勝馬予想 競馬貴族 ●MVPベースボール
28	SAT	
29	SUN	
30	MON	月刊 LOGOUT 10月号発売
31	TUE	
9・1	WED	
2	THU	
3	FRI	週刊ファミコン通信 9月17日号発売 LOGiN 18号発売 月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 10月号発売 ●スーパータリカン ●ああ播磨灘
4	SAT	
5	SUN	
6	MON	
7	TUE	
8	WED	
9	THU	
10	FRI	週刊ファミコン通信 9月24日号発売 ●ファイナルファンタジーUSA ミスティック クエスト ●ラスベガスドリーム ●ウイニング・ポスト ●ミュータントリーグ・フットボール ●ウイニング・ポスト ●ガンスターヒーローズ

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン
●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083092


全日本プロ・レスリング公認
トップレスラー16選手・技、すべてが実名で登場。
技監修 ジャイアント馬場
各選手の必殺技がリングで激突。最高4人同時プレイ。
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。
世界の巨人
ジャイアント馬場
先制攻撃
超世代軍の旗手
三沢光晴
完全無欠のエース
ジャンボ鶴田
不沈艦
スタンハンセン
デンジャラス・ボンバー
川田利明
不屈のプリンス
田上 明
16メガ
好評発売中!
9,800円(税別)
スーパーファミコン 超リアル・プロレスゲーム
全日本プロレス
ALL JAPAN PRO-WRESTLING
©株式会社ジャイアントサービス/全日本プロレス株式会社
セールストーキング/ACT.31
アカピーだ。宿題に追われているキミ!観念しなさい!!ってのは嘘。頑張ってやっちゃいなさい。天才君(古語)のを写経するのも許す。
全日本プロレス ワンポイント アドバイス
その1 ハンセンのパフォーマンス、あの決めポーズ「ウィー」も出来る。やり方は十字キー上とRボタンを同時押し。その2 相手の後ろに回り込むのはちょっと難しいだろ。コツはまず体力を奪った後で相手をダウンさせ、無理やり起こす。そして回り込むんだけどここで歩いては絶対ダメ。相手のパワーが回復してしまうぞ。ここはXボタンを使ってダッシュで回り込め。それからあまり敵に近すぎると組み合ってしまうから注意してくれよな。
とってもナイスな体当たり連載野郎達
P 営業戦隊 えいぎょうせんたい
マルピーファイブ 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES
◇PCエンジン SCD-ROM²「ラングリッサー光輝の末裔」も絶賛の発売中。実は音楽もイカスんだよね。それにうるし原智志氏設定のキャラクターのビジュアル満載。魔法は飛び交うは、剣はぶっかり合うはのファンタジーなシミュレーションRPG。指揮官はキミだぁ!
MISAWA 9:36 KAWADA
JAPAN PRO-WRESTLING
▲豪快な必殺技も君の腕次第!
BABA 9:42 MISAWA
JAPAN PRO-WRESTLING
▲試合会場の興奮・臨場感がダイレクトに!
メサイヤ MASYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル9F TEL.03-3486-6314(代表)

時は戦国の世……
天下統一をなさんとする、信濃の"将軍"在りき。
その野望、激烈を極め、
容赦なき無情の血を流した。
しかし"将軍"の野望、
2人の武将により砕かれたという。
「我400年後、
我そのときこそ阿修羅神とひとつになり、
野望達成す!」
"将軍"の最期の言葉であった……。
時流れて現代……
アメリカのワシントンシティ上空に
突如天守閣が出現したのだ!
"将軍"の居城「魔境城」復活であった。
しかし歴史は繰り返される……
400年前、将軍の野望を阻止した
明神一族の血を引く
2人の男が立ち上がった。



NEO·GEO(ネオジオ)からの移植版ついに完成!

戦国伝承™
せんごくでんしょう

9月22日㈬発売/希望小売価格8,800円(税別)

DATA EAST データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317



正義の拳を叩きこめ!
超時空変身活劇登場!!
死闘の鐘(ゴング)を鳴らせ!!
▲変身アイテムでパワーアップ!!
敵を倒して出るアイテムを取ると一定時間、忍者などの様々なキャラクターに変身できるぞ!
▲2人同時プレイで攻めろ!!
2人の息の合った連携プレイで敵をなぎ倒し、素早い難所クリアを目指せ!
▲多彩な技を駆使して進め!!
敵の攻撃パターンを読み、豊富な投げ技、連続技を駆使して迫る魑魅魍魎を打ち砕け!
▲迫る戦慄、現代に蘇る魔物達!!
敵キャラの不気味なグラフィック、多種多様な技と攻撃パターンがゲームを盛りあげるぞ!
希望小売価格(税別)9,500円
好評発売中!!
METAL MAX 2

WEEKLY
ファミコン通信 no.247
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 9月10日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第37号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 9*10
今週のファミ通は育てるゲームにこだわってみたんです！
ASCII